

خوشه‌بندی افزایشی با استفاده از الگوریتم کرم شب‌تاب

خدیجه نظری^۱، بابک نصیری^۲، محمدرضا میبدی^۳

چکیده

امروزه بسیاری از سازمان‌ها مجموعه‌های داده بسیار بزرگی دارند که مجموعه داده آنها به صورت پویا تغییر می‌کند. در بسیاری از سیستم‌های دسته‌بندی این یک مسئله بزرگ است، از این رو تغییرات داده ممکن است منجر به نتایج ضعیفی در بازآموزی صحیح گردد. هدف از این مقاله ایجاد دانش در مورد مدل افزایشی برای تغییر پایگاه داده به صورت پویا است. از یک دسته از عامل‌های خاص همچون دسته کرم‌های شب‌تاب استفاده می‌کنیم و رفتار طبیعی آنها تقليد می‌شود تا بتدریج شکل اختیاری خوشه‌ها تشکیل شود. مشخص کردن خوشه‌ها از قبل غیرضروری است. آزمایشات نشان می‌دهد که نتایج روش افزایشی تقریباً به خوبی کیفیت روش خوشه‌بندی ایستاده است، اما برای مجموعه‌های داده بزرگ از روش ایستاده سریع‌تر است.

کلمات کلیدی

کرم شب‌تاب، خوشه‌بندی، کاربرد وب کاوی، خوشه‌بندی افزایشی

Incremental Clustering using by the firefly algorithm

Khadije Nazari, Babak Nasiri, Mohammad Reza Meybodi

ABSTRACT

Today, many organizations have sets of very large data that datasets dynamically change. This is a big issue in many classification systems; therefore, changes may lead to poor results in the correct training. The purpose of this paper is an incremental knowledge model for a dynamically changing database. We use a special class of agent such as groups of firefly and their normal behavior are imitated to arbitrary shape of clusters gradually form. Clustering is unnecessary to specify in advance. Experiments show that the results of the incremental approach are almost as good as the quality of the static clustering methods but faster than static for large data sets.

Keywords: Firefly, Clustering, Web mining, Incremental clustering.

^۱ دانشکده برق، رایانه و فناوری اطلاعات، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران khadije.nazari.sasi@gmail.com

^۲ دانشکده برق، رایانه و فناوری اطلاعات، دانشگاه آزاد اسلامی، قزوین، ایران nasiri.babak@qiau.ac.ir

^۳ دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات، دانشگاه صنعتی امیرکبیر، تهران، ایران mmeybodi@aut.ac.ir

۱- مقدمه

با گسترش هر چه بیشتر وب گسترده جهانی^۱، اطلاعات موجود بر روی اینترنت به صورت مکرر به روز رسانی می‌شود و الگوهای ناوبری کاربران به صورت پیوسته تغییر می‌کند. (شامل اضافه شدن صفحات جدید، اضافه شدن کاربران جدید، تغییر صفحات کاربران قدیمی است). [۱] اینترنت به سبب پویایی خاصی که دارد زمینه فعالیت در کاربرد کاوی وب^۲ (WUM) را فراهم نموده است. به طور کلی ورودی کاربرد کاوی وب یک مجموعه از URL ها است، که توسط یک کاربر خاص در یک زمان محدود ملاقات می‌شود که یک جلسه نامیده می‌شود. [۲] یک مجموعه از URL ها و فراوانی و تکرارهای آن که مربوط به علاقه‌مندی یک کاربر خاص است که با ورود به اینترنت آنها را ملاقات می‌نماید پروفایل مربوط به آن کاربر خاص نامیده می‌شود. [۲] پروفایل‌های کشف شده به عنوان فراوانی مجموعه آیتم‌ها و الگوها در نظر گرفته می‌شوند و خلاصه‌ای از داده ورودی فراهم می‌نماید، پروفایل نزدیکترین حالت به داده ورودی اصلی در نظر گرفته می‌شود. [۲] در سال‌های اخیر روش‌های بسیاری بر روی WUM پیشنهاد شده است که می‌توان آن را به دو دسته کلی تقسیم‌بندی کرد: [۱]

۱. تکرار الگوها بر پایه روش‌ها
۲. خوشبندی^۳ بر پایه روش‌ها

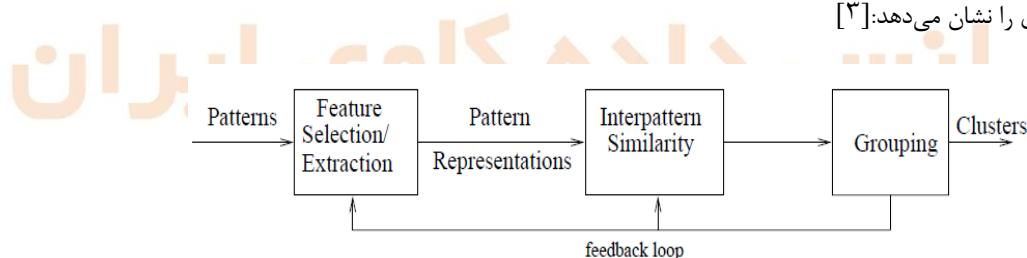
به طور کلی بیشتر روش‌های ارائه شده ایستا هستند و برای داده‌هایی که به صورت پویا تغییر می‌کنند کارایی چندانی ندارند. در این پژوهش ما یک الگوریتم خوشبندی افزایشی با استفاده از کرم‌های شبتاب ارائه می‌دهیم که در زمینه کاربرد کاوی وب به کار می‌رود. در بخش‌های بعدی مقاله ابتدا تعریفی ساده از خوشبندی ارائه می‌دهیم؛ سپس الگوریتم کرم شبتاب را معرفی می‌کنیم. در انتها به بررسی خوشبندی افزایشی الگوریتم کرم شبتاب و نتایج آزمایشات و شبیه‌سازی‌ها می‌پردازیم.

۲- خوشبندی

خوشبندی مسئله پیدا کردن گروههایی در مجموعه داده مطابق با بعضی خواص و ویژگی‌ها است که این ویژگی‌ها در بعضی زمینه‌ها دارای یک مفهوم است. [۱، ۲، ۳] یک فرایند خوشبندی شامل مراحل زیر است:

۱. نمایش الگو (این مرحله شامل استخراج ویژگی است)
۲. تعریف یک معیار مجاورت یا تعریف همسایگی
۳. خوشبندی
۴. استخراج داده (اگر لازم باشد)
۵. بررسی و ارزیابی خروجی (اگر لازم باشد)

شکل (۱) مراحل خوشبندی را نشان می‌دهد: [۳]



شکل(۱) مراحل خوشبندی

^۱ Word Wide Web

^۲ Web Usage Mining

^۳ Clustering

خوشبندی در زمینه تشخیص الگو، پردازش تصویر، بازیابی اطلاعات و کاربردهای فراوانی دارد علاوه بر این خوشبندی در سایر رشته‌های علمی همچون زیست شناسی، روان‌پژوهی، روان‌شناسی، باستان‌شناسی، زمین‌شناسی، جغرافیا و بازار کاربرد دارد. عبارتی نظیر یادگیری بدون ناظر، طبقه‌بندی عددی، بردار تدریجی و یادگیری توسط مشاهده معادل با خوشبندی است که در علوم مختلف مورد استفاده قرار می‌گیرد.^[۳]

یکی از روش‌های متفاوت که برای خوشبندی مورد استفاده قرار می‌گیرد، هوش جمعی (SI) می‌باشد. هوش جمعی یک نمونه الگوی هوش مصنوعی است که به طور اساسی از پویایی و تعاملات چندین اجتماع همچون کلونی مورچه‌ها، دسته پرندگان و دسته ماهی‌ها الهام گرفته شده است. SI بر پایه رفتارهای اجتماعی، همکاری و ساخت یافتنی عامل‌های غیرمتتمرکز و خودسامانده به وجود آمده است. اگرچه این عامل‌ها ظرفیت بسیار محدودی در حل مسائل دارند، اما با همکاری هم وظایف بسیار پیچیده‌ای را انجام می‌دهند. ویژگی‌های هوش دسته‌ای به صورت زیر است:^[۴]

۱. همکاری: عامل‌ها در دسته با یکدیگر همکاری می‌کنند و با سایر عامل‌ها و محیط تعامل دارند.
۲. هوش جمعی: در حالی که اساساً عامل‌های موجود در یک دسته غیرهشمند هستند، عامل‌ها با تعامل با یکدیگر و کارکردن تحت مکانیزم دسته یک سیستم هشمند به وجود می‌آورند.
۳. الهام از طبیعت
۴. کنترل غیرمتتمرکز

عمومی‌ترین الگوریتم‌های هوش جمعی که برای خوشبندی استفاده می‌شود عبارتند از:

۱. خوشبندی کلونی مورچه‌ها

۲. خوشبندی دسته ذرات

۳. خوشبندی بر پایه دسته‌ای از عامل‌ها

اخیراً از الگوریتم کرم شبتاب نیز برای خوشبندی استفاده شده است که جزئیات آن در منبع [۵] قابل مشاهده است. در ادامه به بررسی این الگوریتم و کاربرد آن در زمینه خوشبندی می‌پردازیم.

۳- الگوریتم کرم شبتاب

کرم‌های شبتاب^۱ حشره‌های روشناکی نامیده‌می‌شوند و در جهان حدود ۲۰۰۰ گونه متفاوت از این حشره وجود دارد. محل زندگی کرم‌های شبتاب بیشتر در نواحی هاره‌ای و مناطق معتدل است. این حشرات از طریق تابش نور با یکدیگر ارتباط برقرار می‌کنند، که مناظر سحرانگیزی را در آسمان شب ایجاد می‌کنند. الگوریتم کرم شبتاب^۲ اولین بار توسط شن‌شی‌یانگ^۳ از دانشگاه کمبریج در سال ۲۰۰۸ معرفی شد، به طور کلی این الگوریتم جزو الگوریتم‌های ملهم از طبیعت^۴ دسته‌بندی می‌شود.^[۶،۷،۸،۹،۱۰،۱۱،۱۲]

۱. همه کرم‌های شبتاب هم‌جنس^۵ در نظر گرفته می‌شوند در اینصورت هر کرم شبتاب ، کرم‌های شبتاب ، کرم‌های دیگر را بدون در نظر گرفتن جنسیت آن جذب می‌کند.
۲. میزان جذابیت یک کرم شبتاب^۶ با درخشندگی^۷ آن کرم شبتاب تعیین می‌گردد بدین صورت که بین دو کرم شبتاب ، کرم با درخشندگی درخشندگی یا نور کمتر به طرف کرم پرنورتر یا با درخشندگی بیشتر حرکت می‌کند ، در این حالت کرم شبتاب کم نورتر از جذابیت کمتری نسبت به کرم شبتاب پرنورتر برخوردار است. در صورت افزایش فاصله از تابع هدف میزان جذابیت و درخشندگی کاهش می‌یابد. اگر در میان مجموعه کرم‌های شبتاب هیچ‌کدام درخشنان‌تر نباشد حرکت کرم‌ها تصادفی خواهد بود.
۳. میزان درخشندگی یک کرم شبتاب توسط تابع هدف تعیین می‌گردد.^[۷،۸،۹،۱۰،۱۱،۱۲]

^۱ Firefly

^۲ Firefly algorithm(FA)

^۳ Xin-she yang

^۴ Bio-inspired

^۵ unisex

^۶ Attractiveness

^۷ brightness

شیه کد الگوریتم کرم شب تاب به صورت زیر ارائه می‌گردد:

```

Objective function  $f(x)$ ,  $x = (x_1, \dots, x_d)^T$ 
Generate initial population of fireflies  $x_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ )
Light intensity  $I_i$  at  $x_i$  is determined by  $f(x_i)$ 
Define light absorption coefficient
while ( $t < \text{MaxGeneration}$ )
for  $i = 1 : n$  all  $n$  fireflies
for  $j = 1 : i$  all  $n$  fireflies
if ( $I_j > I_i$ ), Move firefly  $i$  towards  $j$  in d-dimension; end if
Attractiveness varies with distance  $r$  via  $\exp[-\gamma r]$ 
Evaluate new solutions and update light intensity
end for  $j$ 
end for  $i$ 
Rank the fireflies and find the current best
end while
Postprocess results and visualization

```

در الگوریتم کرم شب تاب دو مسئله مهم وجود دارد: نوسانات شدت نور^۱ و فرمول بندی کردن میزان جذابیت یک کرم شب تاب.^{۱۲} میزان جذابیت یک کرم شب تاب (β): این پارامتر بر نیرومندی یک کرم شب تاب در جذب سایر کرم‌های شب تاب دلالت دارد، پارامتر را باید طوری در نظر گرفت که فاصله کرم شب تاب با نقطه هدف به طور یکنواخت کاهش یابد و در جهت سادگی ما می‌توانیم β را با I که نشان دهنده شدت نور یا درخشندگی است متناسب در نظر بگیریم شدت نور تمایل آنرا به یکپارچه شدن با تابع هدف کشیده نشان می‌دهد ($I(x) \propto F(x)$) معمولاً شدت نور را عکس تابع هزینه در نظر می‌گیرند. شدت نور در منبع را با (s) I نشان می‌دهند و طبیعی است که با فاصله از منبع نور از شدت نور کاسته خواهد شد در ساده‌ترین شکل شدت نور را می‌توان به این صورت فرمول (۱) بیان کرد:

$$I(r) = \frac{I(r)}{r^2} \quad (1)$$

که در فرمول (۱) I شدت نور در فاصله r از منبع است. همچنین این نکته را نیز باید در نظر گرفت که شدت نور توسط رسانه^۲ یا فضا جذب می‌شود. هوا نور را جذب می‌کند و به همین دلیل با افزایش فاصله نور ضعیفتر و ضعیفتر می‌شود، این عامل باعث می‌شود تا کرم‌های شب تاب تنها در یک فاصله محدود مشهود هستند. این فاصله در حدود چند صد متر مربع است که برای ارتباط کرم‌های شب تاب در شب مناسب است. پس در فرمول فوق درجه جذب^۳ (γ) نیز موثر است. رسانه‌های مختلف ضریب جذب متفاوتی دارند و با توجه به مسئله مقدار ضریب جذب از آن استنتاج می‌شود، در حالت کلی برای یک رسانه با ضریب جذب (γ) شدت نور (۱) به این صورت فرمول (۲) بیان می‌شود:

$$I(r) = I_0 e^{-\gamma r^2} \quad (2)$$

در عبارت فرمول (۲) I شدت نور در منبع است.^۶ اگر در یک مسئله کاربردی خاص نیاز به تابعی داشتیم که به تدریج و یکنواخت کاهش پیدا کند، می‌توانیم از عبارت

$$I(r) = \frac{I_0}{1 + \gamma r^2} \quad (3)$$

استفاده می‌کنیم. حال می‌توانیم میزان جذابیت یک کرم شب تاب را توسط فرمول (۴) بیان کنیم:

$$\beta(r) = \beta_0 e^{-\lambda r^2} \quad (4)$$

β_0 معادل میزان اهمیت کرم شب تاب در $r = 0$ است و در بعضی از مسائل از فرمول (۵) استفاده می‌کنند:

$$\beta(r) = \frac{\beta_0}{1 + \lambda r^2} \quad (5)$$

^۱ variation of light intensity

^۲ media

^۳ light absorption coefficient

کنفرانس داده کاوی ایران

چون محاسبه توابع نمایی مستلزم سربار زمانی بیشتری است، در بسیاری از مسائل از فرمول (۵) استفاده می‌کنند. به طور کلی میزان جذابیت یک کرم شب‌تاب در دید شاهدان و یا توسط سایر کرم‌های شب‌تاب تعیین می‌گردد. به منظور حرکت کرم شب‌تاب α با درجه جذابیت و درخشندگی کمتر به طرف کرم شب‌تاب β با درجه جذابیت و درخشندگی بیشتر از معادله حرکت (۶) استفاده می‌شود:

$$X_i = x_i + \beta_0 e^{-\gamma r_{ij}^2} (x_j - x_i) + \alpha (\text{rand} - \frac{1}{2}) \quad (6)$$

در طرف راست معادله (۶) عبارت دوم تحت تاثیر پارامتر ضریب جذب و میزان جذابیت اولیه کرم شب‌تاب قرار دارد، در حقیقت سرعت جذب یک کرم شب‌تاب را به طرف نقطه بهینه مشخص می‌کند و در عبارت سوم α یک پارامتر تصادفی است که نوسانات حرکت توصیف می‌کند. وجود نوسانات در مسیر حرکت یک کرم شب‌تاب سبب می‌شود تا به طور مستقیم به طرف نقطه بهینه حرکت نکند در اینصورت اگر بهینه دیگری وجود داشته باشد احتمال پیدا شدن چنین بهینه‌هایی افزایش می‌یابد و rand مولد یک عدد تصادفی است، که به طور یکنواخت در [۰ و ۱] توزیع شده است. در پیاده‌سازی‌ها اغلب $\alpha = 1$ و $\beta_0 \in [0, 1]$ در نظر می‌گیرند.

برای تعریف فاصله بین دو کرم شب‌تاب یعنی r لزومی به استفاده از فاصله اقلیدوسی نیست و می‌توان معیارهای دیگری نیز به کار برد، مثلاً برای مسائل زمانبندی، r می‌تواند به عنوان تاخیر زمانی یا فاصله زمانی تعریف شود و برای شبکه‌های پیچیده همچون اینترنت، r می‌تواند به عنوان درجه خوشبندی و میزان نزدیکی رئوس تعریف شود، در واقع هر پارامتری که بتواند به طور موثر کمیت موجود در مسائل بهینه‌سازی را توصیف نماید می‌تواند به عنوان پارامتر r تعریف شود. همچینین باید این امر را مد نظر قرار دهیم که، کرم‌های شب‌تاب باید به طور یکنواخت در فضای جستجو توزیع شوند تا بتوانیم همه بهینه‌های سراسری و محلی موجود در فضای جستجو را کشف کنیم، این کار مشابه مقدار اولیه دادن در شبیه‌سازی مونت کارلو انجام می‌شود. با توجه به توزیع یکنواخت کرم‌های شب‌تاب در فضای جستجو می‌توان با ۵۰ تا ۱۰۰ تکرار جواب بهینه را بدست آورد. در مسائل کاربردی جمعیت کرم‌های شب‌تاب در حدود ۵۰ – ۴۰ عدد در نظر گرفته می‌شود ولی برای مسائل پیچیده‌تر می‌توان از تعداد بیشتری کرم شب‌تاب استفاده کرد.^[۱۲، ۶]

۴- خوشبندی افزایشی با استفاده از الگوریتم کرم شب‌تاب

امروزه بسیاری از سازمان‌ها مجموعه داده خیلی بزرگی دارند که مجموعه داده آنها به صورت پویا تغییر می‌کند. این تغییرات داده ممکن است منجر به نتایج ضعیفی در بازآموزی داده گردد و به همین دلیل از روش خوشبندی افزایشی استفاده می‌شود.^[۱۳] در روش خوشبندی افزایشی مجموعه داده به صورت یکجا در اختیار ما قرار ندارد، بلکه در فواصل زمانی معین مقداری از مجموعه داده برای خوشبندی و پردازش در اختیار ما قرار می‌گیرد. باید توجه داشته باشیم که ممکن است با اضافه شدن قسمتی از مجموعه داده ساختار خوشبندی تغییر نماید، خوشبدها حرکت کرده و یا حتی در یک زمان خوشه ناپدید شده و دوباره ظاهر گردد.^[۱۴]

روش‌های خوشبندی صرف نظر از اشیاء در داخل گروه‌ها یا کلاس‌ها بر پایه یادگیری بدون ناظر توسعه یافته است. در تکنیک بدون ناظر مجموعه داده آموخته در ابتدا بر پایه اطلاعات عددی در داده (مانند مراکز خوشه‌ها) گروه بندی می‌شود و سپس توسط تحلیلگر کلاس‌های اطلاعاتی تطبیق داده می‌شود. مجموعه داده‌ای که ردگیری می‌کنیم شامل اطلاعات کلاس‌ها برای هر داده است. بنابراین هدف اصلی پیدا کردن مراکز خوشه‌ها توسط کمینه کردنتابع هدف است، مجموع فاصله الگوها مراکز آن است. برای N شی در مسئله داده شده هدف کمینه کردن مجموع مربع فاصله اقلیدسی بین هر الگو و اختصاص دادن هر کدام از الگوها به یکی از K مرکز خوشه است. تابع هدف خوشه بندی، مجموع مربع خطای طریق فرمول (۷) محاسبه می‌شود:

$$J(K) = \sum_{k=1}^K \sum_{i \in c_k} (x_i - c_k)^2 \quad (7)$$

در فرمول (۷) K تعداد خوشه‌ها، برای n الگو x ($i=1, 2, \dots, n$) مکان آمین الگو و c_k ($k=1, 2, \dots, K$) آمین مرکز خوشه است که توسط فرمول (۸) محاسبه می‌شود:

$$c_k = \sum_{i \in c_k} \frac{x_i}{n_k} \quad (8)$$

در معادله (۸) n_k تعداد الگوهای خوشه k است.

تجزیه و تحلیل خوشه به این شکل می‌باشد که مجموعه داده‌ها به خوشه‌ها اختصاص می‌یابد به طوریکه الگوهای خوشه بر اساس بعضی معیارهای شباهت در یک خوشه گروه بندی می‌شوند. برای ارزیابی شباهت بین الگوهای معمولاً از معیار اندازه‌گیری استفاده می‌شود. مراکز خوشه متغیرهای تصمیم‌گیری هستند

که به وسیله کمینه کردن مجموع فاصله اقلیدسی بر روی همه مثال های آموزشی در فضای n بعدی به دست می آید. تابع هزینه (هدف) برای الگوی ۱ توسط معادله (۹) محاسبه می شود:

$$f_i = \frac{1}{D_{Train}} \sum_{j=1}^{D_{Train}} d(x_j, p_i^{CL_{known}(x_j)}) \quad (9)$$

در فرمول (۹) تعداد مجموعه داده آموزشی است که برای نرمالیزه کردن جمع استفاده می شود که در محدوده فاصله ای بین $[0, 1]$ قرار دارد و $p_i^{CL_{known}(x_j)}$ کلاسی تعریف می شود که نمونه مطابق پایگاه داده به آن تعلق دارد. توجه نمائید که در الگوریتم FA متغیرهای تصمیم گیری، مراکز خوشها هستند. تابع هدف در الگوریتم کرم شبتاب توسط فرمول (۹) مشخص می شود. برای یک مجموعه داده n تعداد نقاط داده هایی، d بعد مسئله و C تعداد کلاس را نشان می دهد. یک نقطه داده ای تنها به یکی از C کلاس تعلق دارد. مراکز خوش با استفاده از معادله (۹) به دست آید.^[۵] در ادامه به بررسی نتایج آزمایشات می پردازیم.

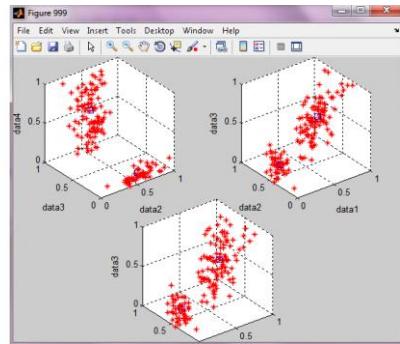
۵-نتایج آزمایشات

شبیه سازی ها بر روی سیستمی با ۲ گیگابایت حافظه RAM و CPU cori5 و ویندوز ۷ بر روی آن نصب بوده انجام شده است. در ابتدا داده ها نرمال سازی می شود و تعداد کرم های شبتاب به کار رفته در این شبیه سازی برابر ۲۰ است، مقدار متغیرهای $\alpha = 0.25$ ، $\beta = 0.2$ و $\gamma = 1$ است. در این شبیه سازی از Dataset های Dermatology, Diyabet, Balance Scale, Iris, Datalog استفاده شده است. Datalog را می توان از وب سایت <http://maya.cs.depaul.edu/~classes/ect584/resource.html> دانلود کرد و سایر Dataset ها را می توان از پایگاه داده UCI دانلود نمود. نتایج شبیه سازی نشان می دهد که برای Dataset هایی که تعداد نمونه های کمتری دارند و تعداد ویژگی های آن نیز کم است، الگوریتم کرم شبتاب ایستا از سرعت بالاتری برخوردار است اما با افزایش تعداد نمونه های یک Dataset الگوریتم کرم شبتاب افزایشی سرعت بالاتری دارد و در هر دو حالت کیفیت خوشبندی الگوریتم کرم شبتاب افزایشی بهتر است. سرعت اجرایی الگوریتم های کرم شبتاب ایستا و پویا بر روی Dataset های متفاوت در جدول (۱) نشان داده شده است.

جدول (۱) مقایسه سرعت اجرایی الگوریتم خوشبندی ایستا و افزایشی کرم شبتاب

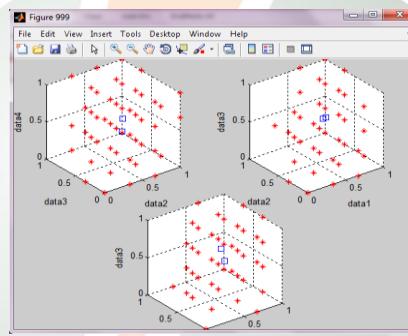
الگوریتم \ مجموعه داده	Iris	Balance Scale	Dermatology	Deyabet	Datalog
خوشبندی ایستا کرم شبتاب	۳,۹۶	۹,۶	۱۱,۳	۲۶,۶	۱۲۰,۳
خوشبندی افزایشی کرم شبتاب	۱۲,۵۲	۱۵,۳	۱۵,۲۹	۱۵,۳۹	۲۵,۲

مجموعه داده Iris چهار ویژگی دارد که برای رسم نمودار سه بعدی سه ویژگی آن انتخاب و نمایش داده شده است. با در نظر گرفتن سه ویژگی سه نمودار ایجاد می شود که در شکل (۲) نشان داده شده است.



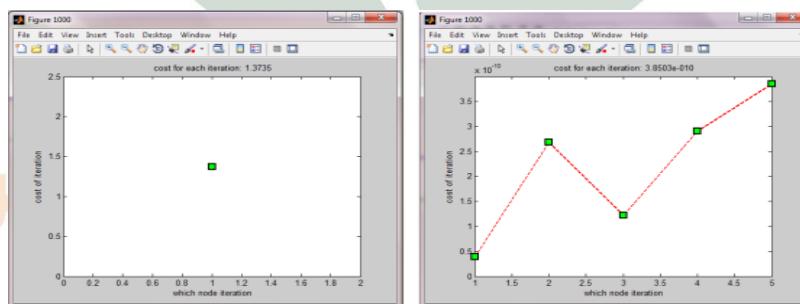
شکل(۲) خوشبندی Iris dataset

مجموعه داده Dermatology در مجموع ۳۳ ویژگی دارد و به دلیل زیاد بودن ویژگی ها و اینکه نمودار سه بعدی تنها ۴ ویژگی اول را در نظر می گیرد، در این شکل مراکز خوش به خوبی قابل رویت نیست.



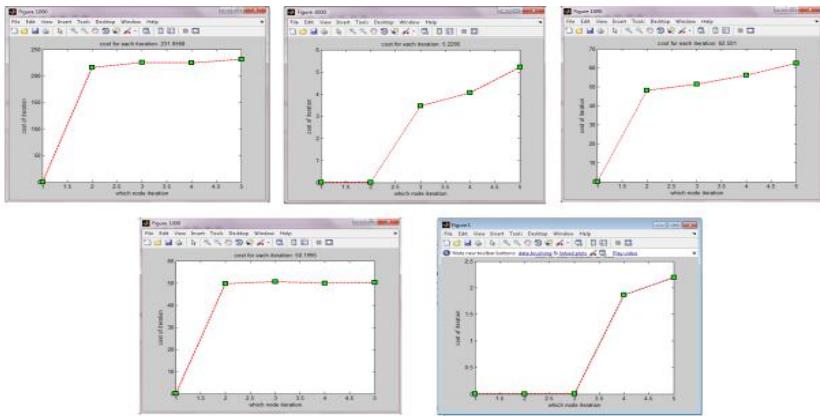
شکل(۳) خوشبندی Dermatology dataset

در خوشبندی افزایشی در ابتدا مجموعه داده را به ۵ قسمت تقسیم می کنیم و سپس یک قسمت را انتخاب و خوشبندی می کنیم و قسمت های باقیمانده در مراحل بعدی اضافه شده و خوشبندی به روزرسانی می شود. شکل (۴) هزینه خوشبندی دو حالت ایستا و پویا را برای مجموعه داده Iris نشان داده است.



شکل (۴) مقایسه هزینه خوشبندی در دو حالت ایستا و افزایشی برای مجموعه داده Iris

اگر شکل (۴) را مشاهده نمائید در نمودار سمت چپ بدليل اینکه کل Dataset به یکباره برای خوشبندی در اختیار ما قرار می گیرد مختصات نقطه ای که در شکل نشان داده شده است در یک بعد عدد ۱ را نشان می دهد. نمودار هزینه هر کدام از Data set های به کار رفته در حالت افزایشی در شکل (۵) نشان داده شده است.



شکل(۵) نمودار هزینه خوشبندی افزایشی هر کدام از Dataset‌ها که نمودارها از سمت چپ مربوط به مجموعه داده‌های

Dermatology- Iris- Balance scale- Diyabet- Datalog

۶-نتیجه‌گیری

با توجه به گسترش بانک‌های اطلاعاتی سیستم‌های کنونی، نیاز به روش‌های جدیدی برای خوشبندی و دسته‌بندی داده وجود دارد که بتواند با توجه به حجم زیاد داده‌ها کارایی خوبی از خود نشان دهد. در این مقاله ما به بررسی خوشبندی با استفاده از الگوریتم کرم شبتاب به روش افزایشی پرداختیم. هدف از این مقاله ایجاد دانش در مورد مدل افزایشی برای تغییر پایگاه داده به صورت پویا است. از یک دسته از عامل‌های خاص همچون دسته کرم‌های شبتاب استفاده می‌کنیم و رفتار طبیعی آنها تقسید می‌شود تا بتدریج شکل اختیاری خوشة‌ها تشکیل شود. مشخص کردن خوشه‌ها از قبل غیرضروری است. آزمایشات و شبیه‌سازی‌های انجام شده بیان گر این مطلب است که نتایج روش افزایشی تقریباً به خوبی روش خوشبندی ایستاده است و برای مجموعه داده‌های بزرگ روش افزایشی سرعت بالاتری نسبت به روش ایستاده دارد.

۷-مراجع

- [۱] J. Shen, Y. Lin, and Z. Chen, “**Incremental Web Usage Mining based on Active Ant Colony**”, Wuhan University Journal of Natural Sciences, Vol. ۱۱, pp. ۱۰۸۱- ۱۰۸۵, ۲۰۰۶.
- [۲] E. Saka, O. Nasraoui, “**On Dynamic Data Clustering and Visualization Using Swarm Intelligence**”, Data Engineering Workshops(ICDEW), International Conference IEEE, pp. ۳۳۷- ۳۴۰, ۲۰۱۰.
- [۳] A.K. Jain, M.N. Murty, and P.J.Flynn, “**Data Clustering: A Review**”, ACM Computing Surveys, Vol. ۳۱, pp. ۲۶۴- ۳۲۳, ۱۹۹۹.
- [۴] E. Saka, and O. Nasraoui, “**Improvements in Flock-Based Collaborative Clustering Algorithm**”, Springer Berlin Heidelberg, M. Christine, J. Lakhmi, Vol. ۱, ۲۰۰۹.
- [۵] J. Senthilnath, S.N. Omkar, and V. Mani, “**Clustering Using Firefly Algorithm: Performance Study**”, Swarm and Evolutionary Computation, Vol. ۱, ۲۰۱۱.
- [۶] S. Lukasik, and S. Zak, “**Firefly Algorithm for Continuous Constrained Optimization Task**”, in Proceeding of the International Conference on Computer and Computational Intelligence (ICCCI), N. T.Nguyen, R. Kowalczyk, and S. M. Chen, Vol. ۵۷۹۲, pp. ۹۷- ۱۰۶, Springer, ۲۰۰۹.
- [۷] X. S. Yang, “**Firefly Algorithm, Stochastic Test Functions and Design Optimisation**”, International Journal of Bio-Inspired Computation, Vol. ۲, PP. ۷۸- ۸۴, ۲۰۱۰.
- [۸] X. S. Yang, “**Firefly Algorithms for Multimodal Optimization**”, in Stochastic Algorithms: Foundations and Applications, SAGA, Lecture Notes in Computer Science, Vol. ۵۷۹۲, PP. ۱۶۸- ۱۷۸, ۲۰۰۹.
- [۹] X. S. Yang, “**Firefly Algorithm, Levy Flights and Global Optimization**”, in Research and Development in Intelligent Systems XXVI, Springer London, PP. ۲۰۹- ۲۱۸, ۲۰۱۰.
- [۱۰] X. S. Yang, and S. Deb, “**Eagle Strategy Using Levy Walk and Firefly Algorithms for Stochastic Optimisation**”, in Nature Inspired Cooperative Strategies for Optimization (NISCO), Springer, CSI Vol. ۲۸۴, PP. ۱۰۱-۱۱۱, ۲۰۱۰.
- [۱۱] M. K. Sayadi, R. Ramezanian, and N. Ghaffari-Nasab, “**A Discrete Firefly Meta-Huristic with Local Search for Makespan Minimization in Permutation Flow Shop Scheduling Problems**”, International Journal of Industrial Engineering Computations, Vol. ۱, PP. ۱- ۱۰, ۲۰۱۰.
- [۱۲] X. S. Yang, “**Engineering Optimization: An Introduction with Metaheuristic Applications**”, Wiley and Sons, New Jersey, ۲۰۱۰.

- [۱۷] B. Liu, and B. Mckay, “***Incremental Clustering Based on Swarm Intelligence***”, W. Tzai-Der, L. Xiaodong, C. shu-Heng, W. Xufa, A. Hussein, L. Hitoshi, C. Guo-liang and Y. Xin, Lecture Notes in Computer Sience, Springer Berlin, Heidelberg, Vol. ۴۲۴۷.
- [۱۸] S. Young, I. Arel, T. Karnowski, and D. Rose, “***A Fast and Stable Incremental Clustering Algorithm***”, in Seventh International Conference Information Technology. IEEE, PP. ۲۰۴- ۲۰۹, ۲۰۱۰.



کنفرانس داده کاوی ایران