

# 1. タイトル・チーム名

---

タイトル：インスタ映え大画面(仮)

チーム名：チーム張研

# 2. 企画概要

---



ストーリーチックにいこう

- 高松空港についた人の前に大画面が（写真がいっぱい）
- インスタ映えにより惹きつける
- タッチすると直感的にリアルタイムで画面が変化して面白い
- データが溜まると空港側がうれしい（来場者の興味分析などに使える）

# 3. 企画詳細

---

Who(誰がそれを使うのか)

- 空港利用者および写真投稿者(着の人だけ)

When(いつそれを使うのか)

- 空港営業時間内

Where(どこでそれを使うのか)

- 大画面がおけるスペース(メインロビーなど)

Why(なぜそれを使うのか)

綺麗だから & 余計な操作なくルート検索できる(上手い表現欲しい) or リサーチコスト削減

What(何を作るのか)

高松空港についた人の前に大画面が（写真がいっぱい）→写真はどうやって表示させる？

タッチすると直感的にリアルタイムで画面が変化→具体的には？

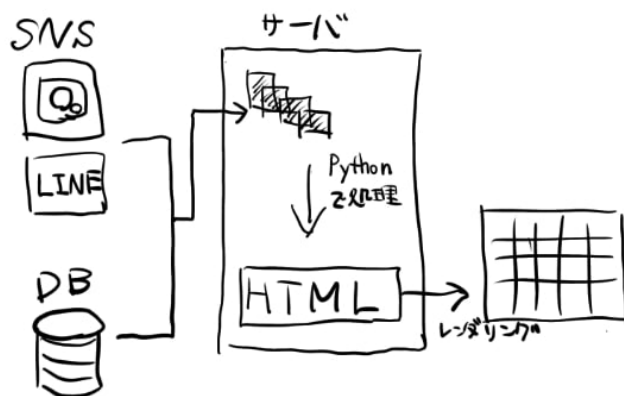
- 機能：タッチするとそのスポットまでのルートが出る

## How(どのように作るのか)

以下のシステム構成図に従う

## 4. システム構成

---



## 5. チームメンバー紹介

---

### 【森下真伍】

役割：チームリーダー

得意な技術：Javascript, Python, C++, PHP

開発経験：アルバイト, 研究(コンピュータビジョン)

### 【松尾萌々子】

役割：フロントエンド開発

得意な技術：HTML, CSS, Unity

開発経験：アルバイト, 研究(最適化)

### 【松下大輝】

役割：企画, プレゼン, 資料作成等

得意な技術：特になし

開発経験：研究(量子計算シミュレーション)

### 【榊原一真】

役割：バックエンド

得意な技術：Python, 数値計算

開発経験：研究(数値シミュレーション)

### 【森下正英】

役割：制作進行

得意な技術 : python

開発経験 : 研究(行列計算)