

1. タイトル・チーム名

タイトル：インスタ映え大画面(仮)

チーム名：チーム張研

2. 企画概要



ストーリーチックにしよう

- 高松空港についた人の前に大画面が（写真がいっぱい）
- インスタ映えにより惹きつける
- タッチすると直感的にリアルタイムで画面が変化して面白い
- データが溜まると空港側がうれしい（来場者の興味分析などに使える）

3. 企画詳細

Who(誰がそれを使うのか)

- 空港利用者および写真投稿者(着の人だけ)

When(いつそれを使うのか)

- 空港営業時間内

Where(どこでそれを使うのか)

- 大画面がおけるスペース(メインロビーなど)

Why(なぜそれを使うのか)

綺麗だから & 余計な操作なくルート検索できる(上手い表現欲しい) or リサーチコスト削減

What(何を作るのか)

高松空港についた人の前に大画面が (写真がいっぱい) →写真はどうやって表示させる？

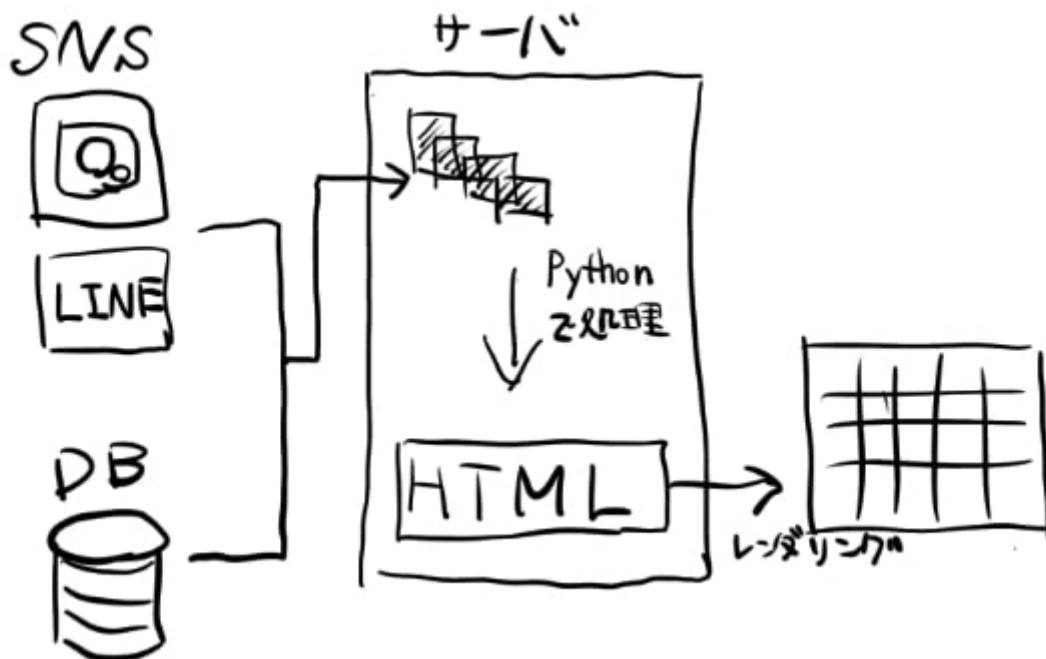
タッチすると直感的にリアルタイムで画面が変化 →具体的には？

- 機能：タッチするとそのスポットまでのルートが出る

How(どのように作るのか)

以下のシステム構成図に従う

4. システム構成



5. チームメンバー紹介

【森下真伍】

役割：チームリーダー

得意な技術 : Javascript, Python, C++, PHP

開発経験 : アルバイト, 研究(コンピュータビジョン)

【松尾萌々子】

役割 : フロントエンド開発

得意な技術 : HTML, CSS, Unity

開発経験 : アルバイト, 研究(最適化)

【松下大輝】

役割 : 企画, プレゼン, 資料作成等

得意な技術 : 特になし

開発経験 : 研究(量子計算シミュレーション)

【榊原一真】

役割 : バックエンド

得意な技術 : Python , 数値計算

開発経験 : 研究(数値シミュレーション)

【森下正英】

役割 : 制作進行

得意な技術 : python

開発経験 : 研究(行列計算)