

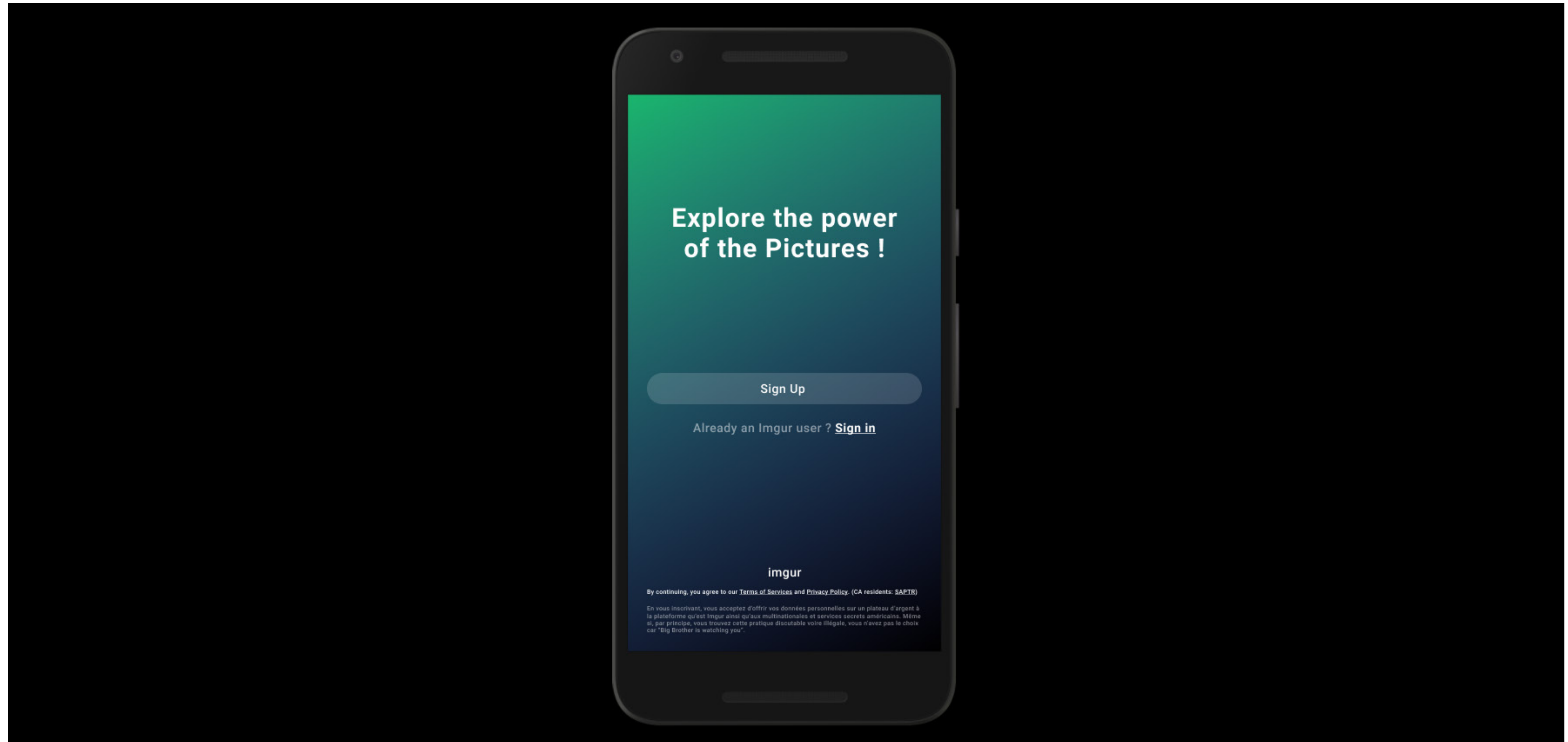
REVIEW

EPICTURE

OBJECTIF

L'objectif de ce projet est de créer une application de recherche de photos et de navigation via la plateforme Imgur.

Prototypage :



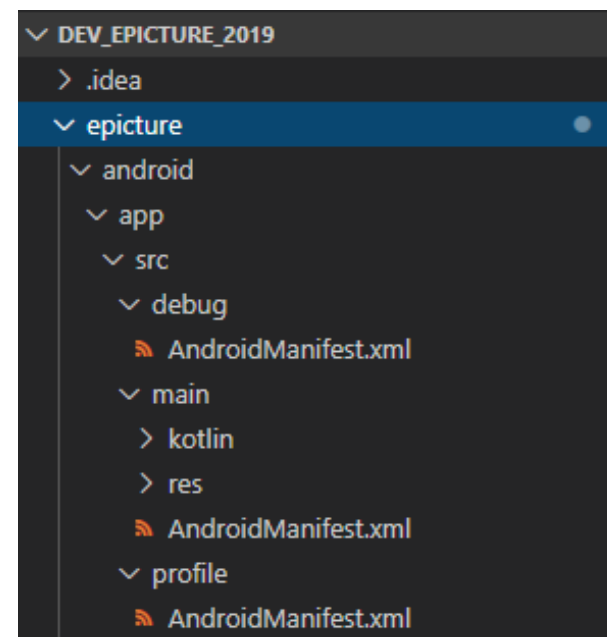
Architecture

Le squelette de l'application :



Fichiers XML

Autorisations système :



```
AndroidManifest.xml X
epicture > android > app > src > debug > AndroidManifest.xml
1  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2    package="com.example.epicture">
3    <!-- Flutter needs it to communicate with the running application
4         to allow setting breakpoints, to provide hot reload, etc.
5    -->
6    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
7    <uses-permission android:name="android.permission.READ_CALENDAR" />
8    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CALENDAR" />
9    <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
10   <uses-permission android:name="android.permission.READ_CONTACTS" />
11   <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CONTACTS" />
12   <uses-permission android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS" />
13   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
14   <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION" />
15   <uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
16   <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
17   <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
18   <uses-permission android:name="android.permission.READ_CALL_LOG" />
19   <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CALL_LOG" />
20   <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_CALENDAR" />
21   <uses-permission android:name="android.permission.ADD_VOICEMAIL" />
22   <uses-permission android:name="android.permission.USE_SIP" />
23   <uses-permission android:name="android.permission.PROCESS_OUTGOING_CALLS" />
24   <uses-permission android:name="android.permission.BODY_SENSORS" />
25   <uses-permission android:name="android.permission.SEND_SMS" />
26   <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_SMS" />
27   <uses-permission android:name="android.permission.READ_SMS" />
28   <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_WAP_PUSH" />
29   <uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_MMS" />
30   <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE" />
31   <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
32 </manifest>
33
```

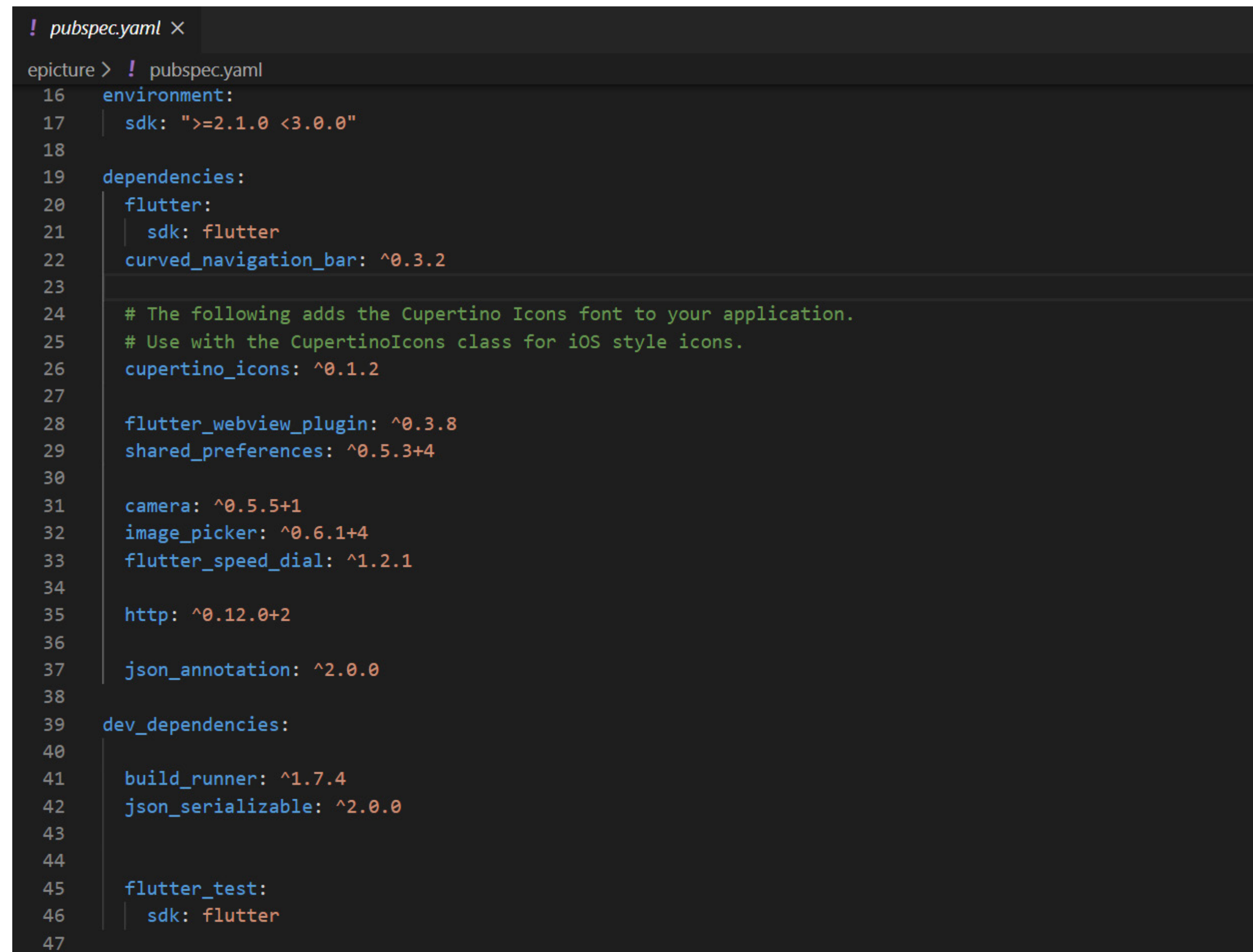
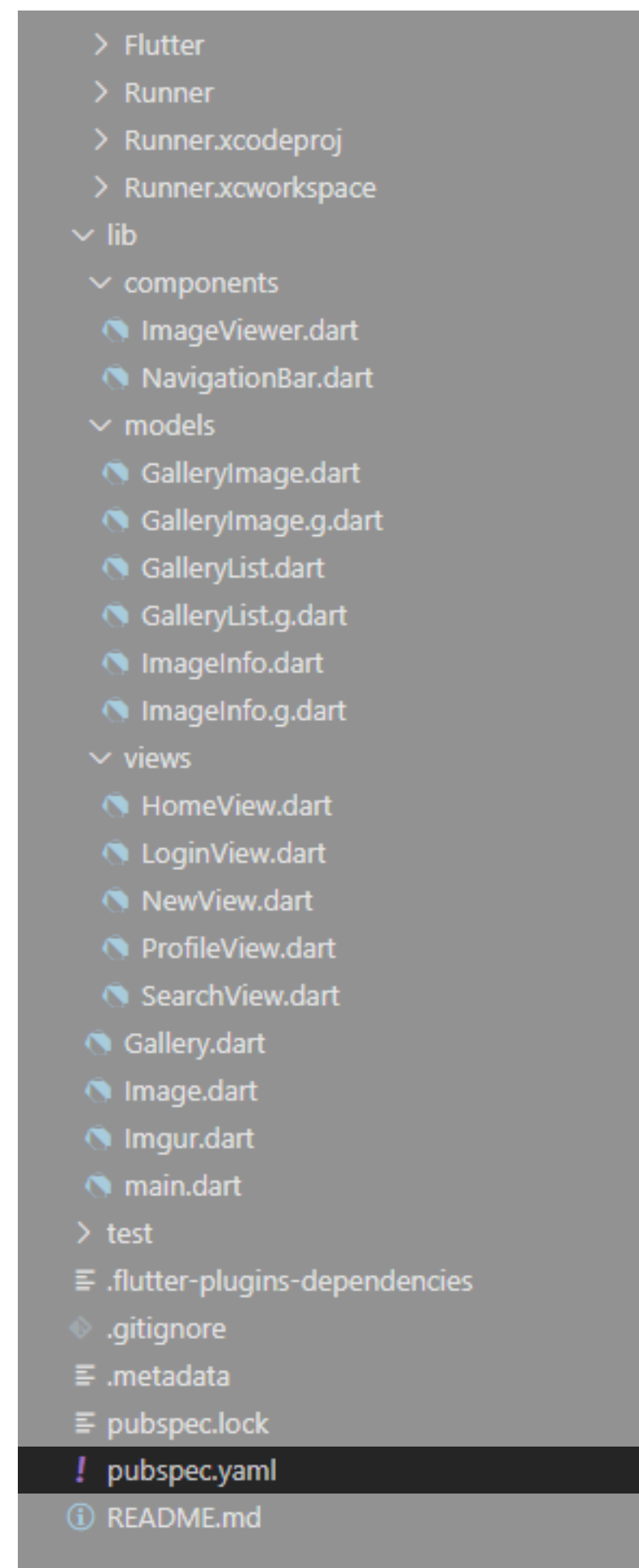
Spécifie une autorisation système que l'utilisateur doit accorder pour que l'application fonctionne correctement.

Les autorisations sont accordées par l'utilisateur lorsque l'application est installée ou lorsque l'application est en cours d'exécution.

`<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>` permet d'ajouter l'autorisation système accordant la connexion au login d'Imgur.

Dépendances

Liste des dépendances utilisées :



- curved_navigation_bar: ^0.3.2
paquet pour implémenter facilement une barre de navigation courbée
- cupertino_icons: ^0.1.2
bibliothèque d'icônes standards
- flutter_webview_plugin: ^0.3.8
permet à Flutter de communiquer avec une WebView
- shared_preferences: ^0.5.3+4
fournir un espace persistant pour des données simples. Les données sont conservées de manière asynchrone. Quand une tâche est exécutée de manière asynchrone, il est possible de directement passer à une autre tâche avant qu'elle ne soit terminée
- camera: ^0.5.5+1
permet l'accès à la caméra de l'appareil
- image_picker: ^0.6.1+4
permet l'accès à l'album photo de l'appareil
- flutter_speed_dial: ^1.2.1
implémentation du «Material Design Speed Dial» (icônes, labels, gestion du scrolling, etc...)
- http: ^0.12.0+2
permet de faire des requêtes HTTP
- json_serializable: ^2.0.0
génération automatique de code pour la conversion vers et depuis JSON en annotant les classes Dart (fichiers .g.dart)

Trello

Organisation du travail

The screenshot displays a Trello board with a workflow organized into seven vertical lanes. Each lane has a header with a title and a three-dot menu icon. The 'Infos' lane on the far left contains several cards with purple progress bars and icons, detailing project context. The 'A faire (tech)' lane is currently empty. The 'En cours' lane contains three cards with orange progress bars, representing tasks in progress. The 'A valider' lane is also empty. The 'Terminé (tech)' lane contains three cards with green progress bars, representing completed technical tasks. The 'Terminé (design)' lane contains four cards with green progress bars, representing completed design tasks. Each lane has a '+ Ajouter une carte' button at the bottom.

Infos :

- Sujet PDF : Epicture
- Bootstrap :
- Postman Workspace
- Doc IMGUR API
- Prototype Figma
- The project consist of creating a client application for a well know pictures service using it's API.
- Development Environments : JAVA/KOTLIN or C#/.NET
- The goal of this project is to use and implement online photo sharing API platforms. You must create a photo finder and browsing application the following platform: Imgur. The different aspects of mobile (or universal) applications development are to be taken into account during

A faire (tech) :

- + Ajouter une carte

En cours :

- Display the photos put online by the user connected
- Documentation
- Manage your favorites
- + Ajouter une autre carte

A valider :

- + Ajouter une carte

Terminé (tech) :

- Imgur API implementation
- Authenticate to the Imgur platform
- Search for photos on the plateforme
- Upload photos to the plateforme
- + Ajouter une autre carte

Terminé (design) :

- the choice and coherence of style (colors, icons, typography, etc.)
- the usage of space (size, placement, density, etc.)
- the choice of elements (buttons, lists, menus, etc.)
- your project's identity and the cohesion of it all
- + Ajouter une autre carte

FIN