



Master 2 Informatique – CIM

Programmation Créative support – 2022

TD2 – Mini-jeu interactif

Le but de cette séance est de créer un **mini-jeu interactif adapté pour l'écran tactile**. Pour réaliser ce travail vous pouvez utiliser toutes les fonctions vues pendant les cours de Programmation Créative concept et présentes dans la documentation de la bibliothèque p5.js.

Remarque : Le sujet donne la ligne directrice du projet. Toutes **initiatives personnelles** sont fortement encouragées.

Travail à réaliser en binôme

Créer un **mini-jeu interactif adapté pour l'écran tactile** :

- 1) Définissez le sujet et des règles de votre jeu.
- 2) Donnez la possibilité à l'utilisateur de choisir le « mode » de jeu (par exemple, la palette des couleurs ou l'arrière-plan, ...).
- 3) Ajoutez des boutons (en utilisant la fonction `createButton()`).
- 4) Ajoutez un(des) curseur(s) (en utilisant la fonction `createSlider()`).
- 5) Ajoutez un compteur qui garde le(s) score(s) de(s) joueur(s).
- 6) Ajoutez la possibilité de rejouer la partie.
- 7) Faites une animation si le joueur a gagné.
- 8) Ajoutez une possibilité de navigation dans le jeu en utilisant le clavier (voir la fonction `keyPressed()`).
- 9) Faire une page html qui présente les règles de jeu et qui affiche le script développé.

Plus de détails sur le site officiel de p5.js <https://p5js.org/get-started/>

Exemple de la page web sur Moodle : [sketch_page.zip](#)

Dépôt de TD

Vous devez déposer sur Moodle une archive (**Nom_ProgCreative_TD2.zip**) qui contient :

- 1) Code source (uniquement les fichiers `.js` et `.html`, `.css`),
- 2) Note d'intention (max 5 page) avec des explications des interactions développées,
- 3) Vidéo de démonstration pour illustrer toutes les fonctionnalités de votre mini-jeu.

avant **le 09/11/2022 à 23h59**.

Liens utiles pour l'inspiration :

Exemples des jeux faites avec p5.js <https://itch.io/games/made-with-p5js>

Jeu de cuisine par glisser-déposer <https://ninjett.itch.io/how2cook>

Jeu artistique <https://vividfax.itch.io/ceramic-flux>

Navigation en utilisant le clavier :

- Exemple de jeu : <https://zizo-mass.itch.io/katamari-2d>
- Exemple du code : <https://editor.p5js.org/ehersh/sketches/r1Op-N7AQ>