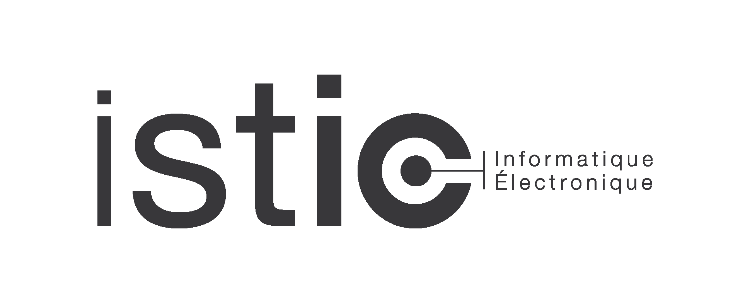
**

Rapport de conception

*TP SR encadré par Mr. Charles Quéguiner*

Rapport sur la réalisation et la conception d’un éditeur de texte en trois versions différentes pour le cours d’ACO.

Maël Nogues & Mathieu Grandmontagne

06/12/2016

Rapport de conception

TP SR encadré par Mr. Charles Quéguiner

Lors de ce semestre nous avons vu plusieurs patrons de conception différents. Pour mieux comprendre à quoi ils servent et comment les mettre en œuvre, nous avons réalisé en séances de TP un éditeur de texte comportant différentes versions permettant chacune des actions différentes, supplémentaire par rapport à la version précédente.

# Editeur version 1 :

La première version de l’éditeur de texte est composée d’une interface graphique dans laquelle il est possible de saisir, copier, couper, coller, supprimer et sélectionner du texte.

Le diagramme de classe correspondant à cette version se situe dans le dossier contenant ce rapport sous le nom de v1.png.

## Patron de conception commande :

Le patron de conception commande permet de séparer le code initiateur d’une action du code de l’action elle-même. Il est utilisé dans les interfaces graphiques afin de pouvoir connecter plusieurs commandes différentes à un même élément du menu par exemple.

Nous utilisons le patron de conception commande comme vu en TD, pour séparer le code de l’interface graphique de celui des commandes.

# Editeur version 2 :

La seconde version de l’éditeur de texte ajoute la possibilité d’enregistrer des macros en appuyant sur un bouton pour lancer l’enregistrement puis un autre bouton pour le stopper. Après avoir enregistré une macro, il est possible de la rejouer en pressant un troisième bouton.

Le diagramme de classe correspondant à cette version se situe dans le dossier contenant ce rapport sous le nom de v2.png.

# Editeur version 3 :

La troisième version de l’éditeur de texte ajoute la gestion d’un historique des commandes réalisées, permettant l’annulation de commandes ainsi que la réapplication des commandes annulées.

Le diagramme de classe correspondant à cette version se situe dans le dossier contenant ce rapport sous le nom v3.png.