Rapport du TP4 d’IA :

# A. Decks type

Un itemset fréquent fermé représente ici des cartes souvent jouées par les joueurs du dataset. Ces itemset nous permettent donc de repérer quelles cartes sont souvent jouées par les joueurs. Ainsi nous pouvons définir une méta et chercher les contres pour les cartes souvent jouées ou simplement préparer nos decks avec les cartes et combos que nous avons repérés comme fonctionnels dans cette méta-game.

Certains de ces itemsets sont assez triviaux, par exemple le plus fréquent est l’itemset de la pièce. Cet itemset ne nous apprend rien puisque la pièce est toujours donnée au joueur qui joue en second dans une partie et donne 1 cristal de mana supplémentaire pour un tour.

Certains itemsets nous apprennent des choses intéressantes, par exemple, on peut voir que le Drake Azur est joué très souvent et que les joueurs ont tendance à le jouer le plus vite possible en jouant la pièce avec. Ça permet aux joueurs de prendre un avantage à la pioche sur leur adversaire et donc d’avoir plus de possibilités pour la suite de la partie.

# B. Séquences et règles séquentielles

Une séquence représente ici un combo de cartes joué par un joueur ainsi que la réponse de son adversaire. Une séquence fréquente représente donc ici un combo de cartes fréquent et son contre. Avec ces données, nous pouvons mettre en avant les meilleurs combos et leurs potentiels contre. Cela nous permet, par exemple, de prévoir dans notre deck un moyen d’empêcher le contre de notre combo ou de prévoir les contres à d’autres combos. On peut aussi prévoir ce que l’adversaire va probablement jouer dans les prochains tours grâce à ce qu’il a déjà joué si cela correspond au début d’une combo que l’on aurait trouvé, et ainsi se préparer à contrer cette combo ou tout simplement l’empêcher de la finir.

Une grande partie de ces séquences sont triviales, par exemple la plus fréquente est la séquence constituée de la pièce seule. Cette séquence ne nous apprend rien puisque la pièce est donnée gratuitement au joueur qui joue en second dans la partie et elle ne présente pas d’autre carte que la pièce, et donc pas de combo intéressante avec cette dernière.