Sécurité des systèmes d'exploitation

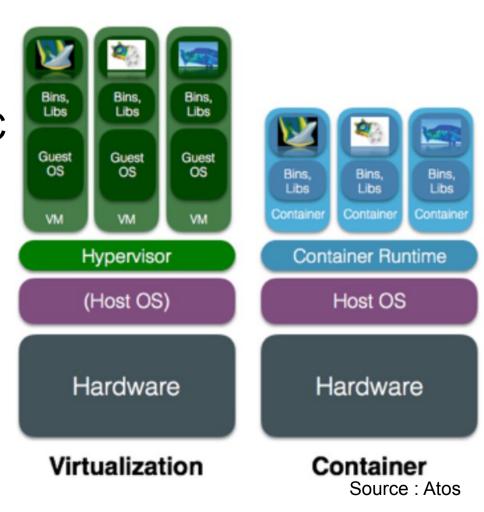
Conteneurs

Plan

- Définition
- Mécanismes techniques
- Sécurité
- Implémentation Windows

Définition

- Parfois appelés virtualisation légère ou OS-Virtualization
 - Linux Containers ou LXC (2008), Docker (2013)
 - Pas spécifique à Linux : FreeBSD Jails (2000), Zones Solaris (2005)
- Partagent un même noyau
- Reposent sur des mécanismes d'isolation offerts par le novau



- Conteneurs Linux reposent généralement sur
 - 4 composants principaux
 - Les espaces de noms (namespaces) qui présentent des « vues » différentes des ressources du système (réseau, processus, système de fichiers, utilisateurs, ...)
 - Les cgroups (Control Groups) qui limitent les ressources matérielles (processeur, E/S disque, mémoire, ...)
 - Les capacités Linux permettent de réduire les privilèges du compte root dans les conteneurs
 - L'appel système pivot_root() qui bascule dans l'environnement du conteneur en changeant la racine du système fichiers
 - composants optionnels (pas pour la sécurité!): le contrôle d'accès obligatoire (AppArmor ou SELinux), politique SECCOMP

- Espaces de noms
 - Repose sur l'idée commune d'un découpage logique
 - S'applique à un processus ou un groupe de processus (i.e., un conteneur)
 - Créés à partir de l'appel système clone() en utilisant les drapeaux CLONE_NEW* lors de la création d'un processus
 - 2 autres appels système pour manipuler les espaces de noms
 - setns(): permet de rejoindre un espace de noms ciblés par un descripteur de fichier de type /proc/<pid>/ns
 - unshare() déplace le processus appelant vers un nouvel espace de nom

- Types disponibles
 - PID (CLONE_NEWPID) : fournit au nouveau processus créé une vue vierge de tout processus existant en lui attribuant le PID 1
 - Mount (CLONE_NEWNS) : apporte une vue spécifique des systèmes de fichiers montés
 - Peut sécuriser indirectement d'autres espaces de noms en limitant l'accès à l'instance /proc de l'hôte (par ex., vue des processus de l'hôte)
 - IPC (CLONE_NEWIPC) : concerne les IPC System
 V et les files de messages POSIX
 - Par ex., les segments de mémoire partagée

- UTS (CLONE_NEWUTS) : sépare les noms d'hôte et de domaine
 - Utile pour donner une « identité » différente à un conteneur (par ex., dans les journaux)
- Network (CLONE_NEWNET) : créé un nouvel environnement réseau avec des instances différentes des interfaces réseau :
 - piles protocolaires IPv4 et IPv6, tables de routage IP, règles de pare-feu, arborescence /proc/net, sockets, ...
 - Une interface réseau physique ne peut être présente que dans un seul espace de noms, l'accès à cette interface depuis d'autres espaces de noms peut se faire via une interface virtuel

- User (CLONE_NEWUSER) : permet de faire croire à un processus qu'il s'exécute en tant que root (uid 0) au sein de l'espace de noms alors qu'à l'extérieur de celui, l'identifiant est celui d'un utilisateur nonprivilégié
 - Utilisation d'une table de correspondance entre les UID de l'hôte et du conteneur
 - Fournit une barrière de sécurité primordiale en réduisant la surface d'attaque du noyau
 - L'exécution d'un binaire « setuid root », ou doté de toutes les capacités, au sein de l'espace de noms ne permet pas, par construction, d'utiliser ces privilèges à l'extérieur de l'espace de noms
 - Facilite la création de conteneur sans privilèges
 - N'exclue pas des défauts d'implémentation ...

- Commencée depuis la version 2.4 du noyau, l'évolution des espaces de noms n'est pas terminée
 - Intégration progressive car ne fait pas partie de la conception initiale => source de bugs et de vulnérabilités
 - Propositions pour les périphériques, le temps, syslog, les pseudo-systèmes de fichiers proc et sys, ...
 - Cas particulier des LSM « lourds »
 - L'hôte fournit AppArmor, un conteneur utilise SELinux pour sa sécurité => peut-on faire cohabiter les 2 ?
 - Pas possible avec le noyau Linux actuel (4.14)
 - Espace de noms dédié à l'avenir ?

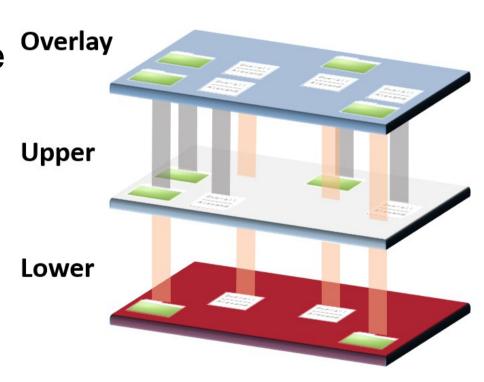
Control groups

- Partitionnement de l'ensemble des processus ou threads en des sous-ensembles (les « groupes ») sur lesquels peuvent s'appliquer différents contrôles, à vocation de performance ou de sécurité
 - Contrôles réalisés par des sous-systèmes du noyau appelé contrôleurs de ressources
- Configurables via /sys/fs/cgroup (pseudo-système de fichiers) ou avec des outils comme cgcreate, cgexec ou cgclassify
- Il existe un type d'espace de noms pour les Cgroups (CLONE_NEWCGROUP) : créé une vue pour un processus limitée à ses Cgroups

- Contrôleurs majeurs
 - CPU (cpu, cpuset, cpuacct) : utilisé pour restreindre un ensemble de processus à un nombre spécifique de processeur ou de temps processeur
 - Memory : contrôle l'allocation mémoire et ses limites d'un ensemble de processus
 - Les limites peuvent être figées, souples ou dynamiques (fonction de l'activité machine)
 - Network (net_cls): permet d'étiqueter les paquets réseaux avec une valeur « classid », utilisable dans les règles iptables (filtrage de paquet) ou de la QoS
 - Freezer: mettre en pause (« geler ») un ensemble de processus via un signal SIGSTOP ou de les réveiller (« dégeler ») via un signal SIGCONT

- Devices : impose des restrictions sur l'accès aux périphériques à un ensemble de processus
 - Une approche en liste blanche est possible
 - Contenu courant de cette liste : /dev/null et /dev/urandom (mais pas /dev/random)
- BLKIO: mise en place, pour un ensemble de processus, d'une politique d'accès (vitesse de lecture/écrite disque, opérations par seconde, contrôles des files, temps d'attente, ...) aux périphériques de type bloc
- PID : limitation du nombre de processus
 - Prévention des « fork-bombs » intentionnelles ou accidentelles

- Utilisation de systèmes de fichiers en couche
 - Partage d'une base commune issue de l'hôte
 - Seules les modifications sont enregistrées (via Copy on Write) sur la couche la plus haute
 - AUFS (dérivé de UnionFS), OverlayFS



Source: Datalight

- Les risques liés aux conteneurs sont très liés au noyau Linux
 - Maturité de l'implémentation des espaces de noms
 - Gestion des capacités et des privilèges du compte root
 - Noyau partagé par tous les conteneurs
 - Présente généralement une surface d'attaque importante
 - Maîtrise des vulnérabilités du noyau?
- Solution 100 % logicielle (pas de recours à des mécanismes d'isolation apportés par le matériel)
 - Gain en flexibilité mais risque plus élevé si des périphériques sont directement exposés

- Menaces applicables
 - Évasion (cf. virtualisation et évasion de l'invité vers l'hôte), reposant sur :
 - Absence d'espaces de noms
 - Configuration par défaut non-sécurisée
 - Persistance de capacités non-indispensables
 - Exposition de l'hôte (via procfs et sysfs) => obtention d'informations utiles pour un attaquant ou reconfiguration de l'hôte en cas de mauvaise protection
 - Modification des variables noyau /proc/sys/ via sysctl()
 - Configuration du noyau (via /proc/config.gz si le paramètre CONFIG_IKCONFIG_PROC a été activé)
 - /proc/sys/security (securityfs) : accès à la configuration de LSM comme AppArmor ou SELinux
 - /sys/firmware/efi/vars : interaction avec les variables (U)EFI
 - Interface réseau partagée avec l'hôte

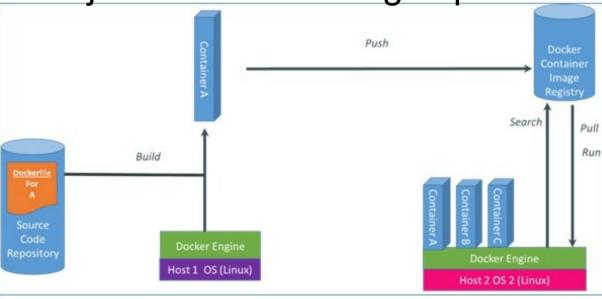
- Attaques entre conteneurs
- Attaques ciblant le conteneur
 - Logiciels non-mis à jour ou développés sans prise en compte de la sécurité
 - Exposition du conteneur à des réseaux potentiellement hostiles
 - Utilisation d'images avec une base logicielle élargie
 - Présence d'outils facilitant les actions de l'attaquant (par ex., interpréteur Python) ou son accès distant (par ex., ssh ou netcat)
 - Déni de service et consommation excessive de ressources
 - Processeur, mémoire, E/S stockage
 - Génération d'aléa : un conteneur peut assécher les réservoirs d'entropies du noyau via /dev/random ou l'appel système getrandom()

- Attaques classiques mais renouvelées
 - Attaques sur la couche de gestion
 - Plusieurs attaques ont été recensées sur Docker et LXC :
 - L'accès à procfs (mauvaise gestion du montage)
 - Gestion des liens (symbolique ou physique)
 - Attaque de type <u>Directory traversal</u>
 - Fichiers sensibles accessibles en écriture
 - Attaques avancées ciblant du matériel
 - Utilisation de code non éprouvé
 - Bug inhérents à la production de code source => peuvent se transformer en vulnérabilités
 - Défauts de conceptions ou d'implémentation
 - Amplifié par le mode d'utilisation des conteneurs
 - Devops, Software Defined *, ...

- Attaques indirectes
 - Concentration du code des outils sur des dépôts comme GitHub
 - Réaction en cas de compromission de GitHub ?
 - Images malveillantes ou compromises
 - Contrôle du contenu, mécanismes d'attestation?

Gestions des mises à jour dans des images produites

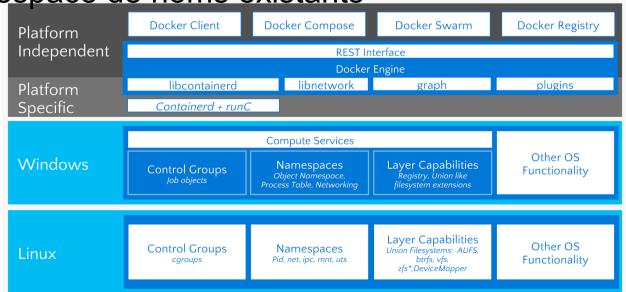
par des tiers



Implémentation Windows

- Intégration récente (Windows 10 1607 & Windows Server 2016) des conteneurs via un portage du moteur Docker
 - Docker est construit sur des mécanismes inhérents au noyau Linux

 Introduction d'un nouvel objet Silo (extension des objets de type Job) intégrant une extension des mécanismes d'espace de noms existants

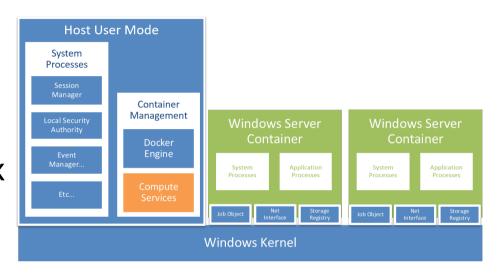


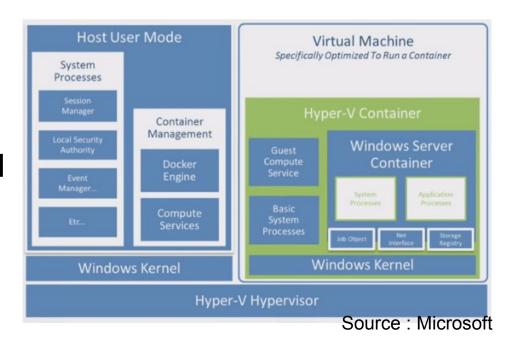
Source: Microsoft

Implémentation Windows

2 approches :

- Windows ServerContainers
 - Utilisation des nouveaux mécanismes du noyau
 - Sécurité ?
 - Ne fonctionne qu'avec des images construit sous Windows
- Hyper-V Containers
 - Un conteneur = une VM
 - Utilisation de VM Linux pour héberger des images construit sous Linux





Pour aller plus loin

- Understanding and Hardening Linux Containers, Aaron Grattafiori (NCC Group), 2016
- Abusing Privileged and Unprivileged Linux Containers, Jesse Hertz (NCC Group), 2016
- Docker: quelle sécurité pour les conteneurs, MISC n°95, 2018

Questions?