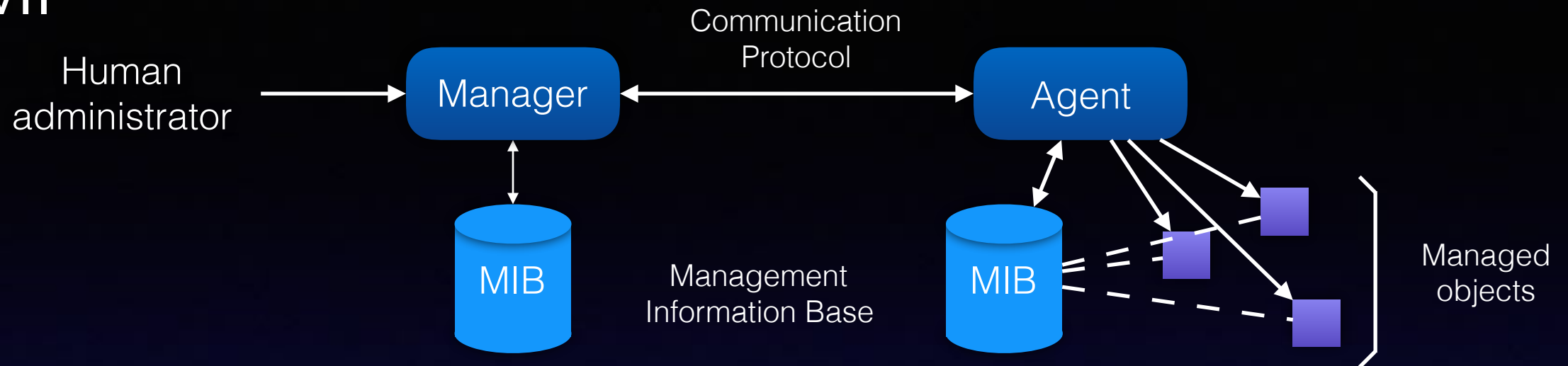


# SNMP



- Messages / Protocol Data Units

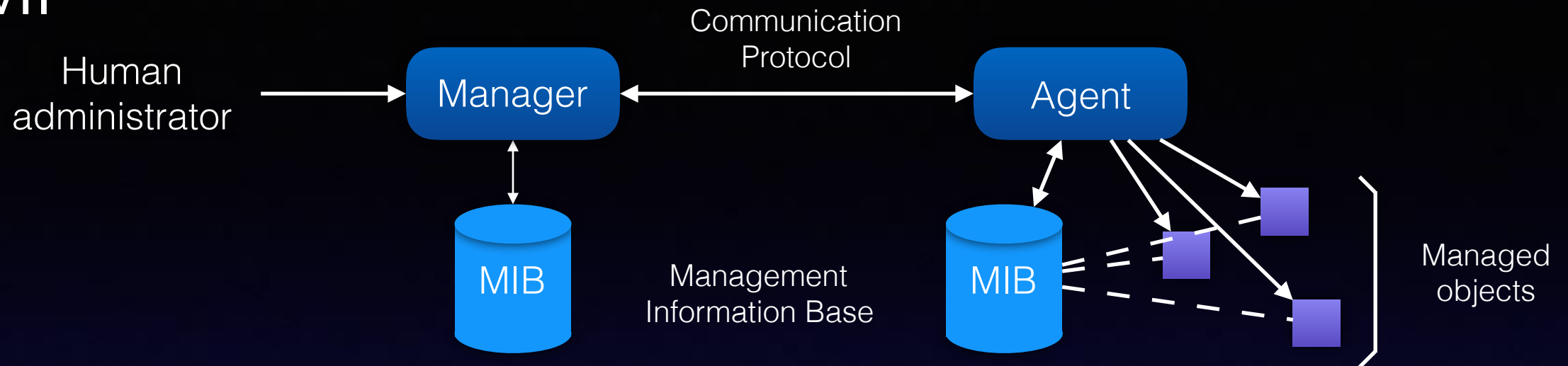
- Manager -> Agent

- `GetRequest` : permet d'obtenir une variable
    - `GetNextRequest` : permet d'obtenir la variable suivante (si existante, sinon retour d'erreur)
    - `GetBulkRequest` (v2c) : permet la recherche d'un ensemble de variables regroupées
    - `SetRequest` : permet de modifier la valeur d'une variable

- Agent -> Manager

- `GetResponse` : permet à l'agent de retourner la réponse au Manager
    - `Trap` : détection d'un incident
    - `InformRequest` (v2) : manager to manager communication

# SNMP



- MIB

- La MIB est une base de données des informations de gestion maintenue par l'agent, auprès de laquelle le manager va venir s'informer.
- La MIB est une structure arborescente donc chaque noeud est défini par un nom ou OID (Object Identifier)
- Elle contient :
  - une partie commune à tous les agents SNMP
  - une partie commune à tous les agents SNMP d'un même type de matériel
  - une partie spécifique à chaque constructeur.
- Possibilité de rajouter ses propres MIB dans `/usr/share/snmp/mibs/`