

=> TESTES DE EXECUÇÃO

- 1 - Testes normais: sucesso é esperado! [15]
 - 1.1 - Tabuleiro 4x4 (1 linha de inimigos, 10 rounds) [7.5]
 - 1.2 - Tabuleiro 6x6 (3 linhas de inimigos, 10 rounds) [7.5]
- 2 - Teste normal com tabuleiro preenchido: sucesso é esperado! [15]
 - 2.1 - Tabuleiro 4x4 (4 linhas de inimigos, 10 rounds) [7.5]
 - 2.2 - Tabuleiro 1x1 (1 linha de inimigos, 10 rounds) [7.5]
- 3 - Teste normal com tabuleiro não quadrado: sucesso é esperado! [15]
 - 3.1 - Tabuleiro 10x5 (3 linhas de inimigos, 10 rounds) [7.5]
 - 3.2 - Tabuleiro 1x5 (3 linhas de inimigos, 10 rounds) [7.5]
- 4 - Teste de erro - excedente de inimigos: mensagem de erro é esperada [15]
 - 4.1 - Tabuleiro 4x4 (5 linhas de inimigos, 10 rounds) [7.5]
 - 4.2 - Tabuleiro 0x0 (1 linha de inimigos, 10 rounds) [7.5]

=> TESTES DE QUALIDADE

- 5 - Ausência de erros e avisos [10]
- 6 - Ausência de vazamentos de memória [10]
- 7 - *Makefile* [5]
- 8 - Organização e qualidade de código [15]