

## WAR OF CODES

### پنجمین دوره مسابقه سیرجان کدکاپ اپیزود War of Codes



زمان مسابقه: **شنبه 24 آذر 1403 ساعت 12:30 الی 16:15**

مکان مسابقه: دانشگاه صنعتی سیرجان، ساختمان کلاس ها، سایت نرم افزاری

#### قوانین مسابقه:

- شرکت در مسابقه میتواند به صورت فردی و یا تیمی باشد (هرتیم میتواند حداکثر سه نفره باشد)
- مسابقه به صورت **حضوری** بوده و تمامی شرکت کنندگان باید برای شرکت در مسابقه در محل مسابقه حاضر شوند.
- در صورتی که هرکدام از اعضا تیم نتوانند در محل حضور یابند، بقیه اعضا تیم میتوانند در مسابقه شرکت کنند ولی فرد غایب از لیست تیم حذف خواهد شد و در صورت کسب مقام فرد غایب در نظر گرفته نخواهد شد.

- شرکت کنندگان میتوانند از لپ تاپ شخصی خود برای مسابقه استفاده کنند. (در صورتی که نیاز به سیستم سه روز پیش از شروع مسابقه به مسئولین برگزاری اطلاع دهید)
- شرکت کنندگان میتوانند از موس و یا کیبرد شخصی خود در محل مسابقه استفاده کنند.
- هر تیم تنها می تواند در طی مسابقه تنها از یک سیستم و یا لپ تاپ شخصی استفاده کند. به همراه داشتن و استفاده از گوشی موبایل و یا هر نوع دستگاه هوشمند دیگر در حین مسابقه مجاز نیست. (میتوانید پیش از شروع مسابقه موبایل، ساعت هوشمند و... را به محلی که توسط مسئولین برگزاری مشخص میشود تحویل دهید)
- مسابقه در بستر سایت کوئرا برگزار خواهد شد. لینک ورود به مسابقه پیش از شروع مسابقه در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.
- لطفا حتما پیش از ورود به مسابقه نسبت به ایجاد حساب کاربری در سایت کوئرا اقدام نمایید. (یک حساب کاربری روی لپ تاپی که با استفاده از آن قصد شرکت در مسابقه دارید)
- فرمت سوالات و ارسال جواب و نحوه تصحیح مشابه سوالات سایت کوئرا است. حل چند سوال در سایت کوئرا می تواند جهت آشنایی شرکت کنندگان سودمند باشد.
- دقت فرمائید فرمت حل سوالاتی که در آموزش های ارائه شده توسط انجمن علمی مطرح شده مربوط به دوره های قبلی مسابقات بوده که تصحیح سوالات توسط داور به صورت حضوری انجام میگرفت. در دوره های جدید مسابقات سیرجان کدکاپ و این دوره از مسابقات که روند مسابقه بر بستر سایت کوئرا برگزار می شود. فرمت آپلود و داوری سوالات دقیقا مشابه روند موجود در سایت کوئرا بوده و توصیه میشود که شرکت کنندگان حتما چند سوال را در سایت کوئرا حل کنند تا با نحوه بارگزاری و تصحیح سوالات آشنا شوند.
- زبان های برنامه نویسی مجاز Python2, Python3, C, C++, C#, Java8, Java17 و Go می باشد. در صورت نیاز شرکت کنندگان امکان اضافه کردن به زبان های مجاز وجود دارد. در صورت نیاز سه روز پیش از شروع مسابقه به مسئولین مسابقه اطلاع دهید.
- اینترنت در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت.
- استفاده از هر نوع چت بات و یا مدل زبانی در حین مسابقه ممنوع است و هرگونه ارتباط خارج از اتصال اینترنتی که در اختیار شرکت کنندگان قرار خواهد گرفت غیرمجاز است.
- آوردن خوراکی و نوشیدنی و نیز برگ چرک نویس و چیت شیت به هر تعداد مجاز است.
- شرکت کنندگان باید در دانشگاه صنعتی سیرجان مشغول به تحصیل باشند.
- درمورد هرگونه پیش آمد بینی نشده در طول مسابقه که در قوانین ذکر نشده، توسط تیم داوری تصمیم گیری خواهد شد.