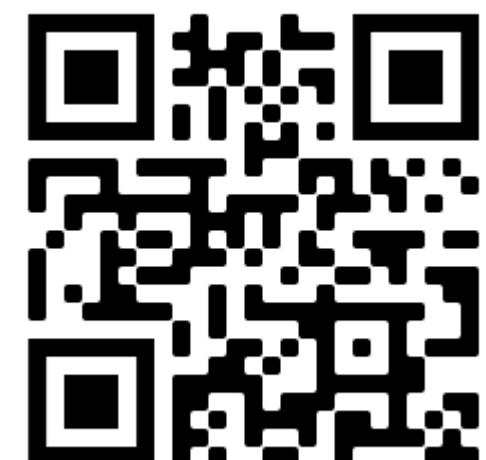


PROGRAMAÇÃO DE INTERNET

Prof. Richard Brosler

E-mail: richard.brosler@sp.senai.br

Grupo WhatsApp: <https://bit.ly/3K8jFIg>





AGENDA

- Recordando os conteúdos
 - Git
 - Introdução ao HTML
- HTML
- Apresentação projeto site
- Desenvolvimentos iniciais

GIT

- Segundo o site da Alura “O Git é um sistema de controle de versão distribuído e amplamente adotado. O Git nasceu e foi tomando espaço dos outros sistemas de controle. Seu criador principal é o mesmo que o do Linux: Linus Torvalds, e ganhou o coração das pessoas que trabalham com open source.”
- Porque eu devo utilizar um sistema de controle de versão distribuído?
- Vamos conhecer um pouco mais sobre ele, antes, porém, criaremos uma conta no github.
- Acessem <https://github.com/>
- Para aqueles que não possuem conta, clique em Sign up

Welcome to GitHub!

Let's begin the adventure

Enter your email

✓ richard@eprom.com.br

Create a password

✓

Enter a username

✓ richard-brosler-eprom

Would you like to receive product updates and
email?

Type "y" for yes or "n" for no

✓ y

GITHUB

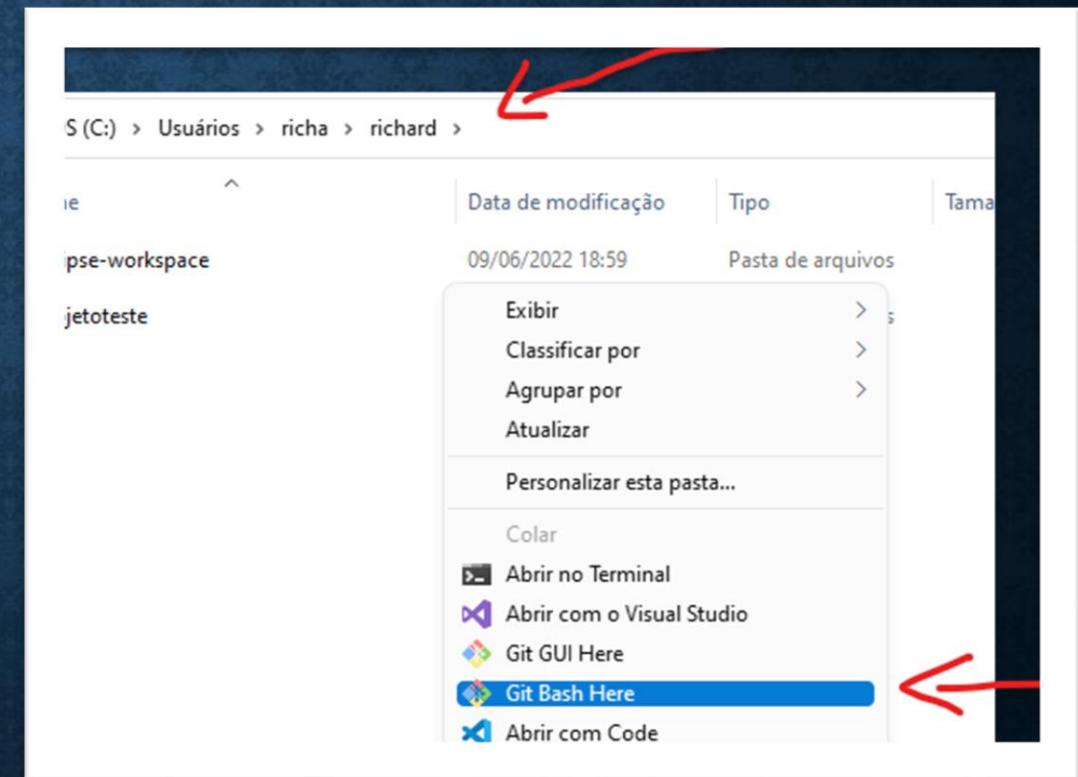
- Após clicar em Sign up, temos que preencher os dados como na imagem ao lado.
- Preenchidos os dados, resolva o puzzle e clique em create account.
- No e-mail informado, enviará um código para validação da conta.
- Preencha o código que foi enviado no e-mail informado

GITHUB

- A próxima pergunta será quantas pessoas trabalham na sua empresa, responda, just me (somente eu).
- No botão Are you student or teacher, escolha student, depois clique em continue
- Na próxima tela, role até ter o hiperlink “skip personalization”
- Pronto, sua conta no github foi criada.
- Agora vamos criar um repositório para armazenar nossos projetos no github.
- Clique em Create Repository
- Preencha no repository name o seguinte nome: prog-internet-2022
- Depois clique em Create Repository

GIT

- Agora vamos na pasta do eclipse para inicializar o repositório do git para podermos subir no github.
- Acessem a pasta `c:\users\aluno\seunome` pelo explorador de arquivos do Windows
- Dentro da pasta, cliquem com o lado direito do mouse, no (Windows 11, escolher mostrar mais opções) menu git bash here



GIT

- Agora dê os comandos abaixo:

```
MINGW64:/c/Users/richa/richard

richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/richard
$ git config --global user.name "Preencher seu nome aqui"
```

Só uma vez se o tiver 1 usuário do github, se houver mais de 1, antes do git init será necessário digitar esses comandos

```
MINGW64:/c/Users/richa/richard

richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/richard
$ git config --global user.email "Preencher com seu e-mail aqui"
```

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/richard
$ git config --global credential.useHttpPath true
```

Se tiver mais de 1 usuário github que irá usar a máquina, usar esse comando uma única vez

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/richard
$ git init
```

- Agora vamos selecionar o texto que o git nos fornece

GIT

The screenshot shows a GitHub repository page for 'richard-brosler-senai / prog-internet-2022'. The page has a dark theme. At the top, there's a navigation bar with links for Bookmarks, Delphi, Html / PHP / CSS, Controle de pendê..., Replit - nodejs play..., JSON Schema Valid..., and regex101: build, tes. Below the navigation is a search bar and a header with the repository name and a 'Public' badge. The main content area has a section titled 'Quick setup — if you've done this kind of thing before' with options for 'Set up in Desktop', 'HTTPS', and 'SSH'. It also provides a copy link: <https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git>. Below this, there's a section for '...or create a new repository on the command line' with the following terminal commands:

```
echo "# prog-internet-2022" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git
git push -u origin main
```

A red arrow points to the last line of the command block, specifically highlighting the URL 'https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git'.

GIT

- Vinculando o repositório remoto do github com o diretório que acabamos de inicializar. (substituir richard-brosler-senai pelo nome do seu usuário do github)

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)
$ git remote add origin https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git
```

- Se tudo estiver correto, dê o comando git remote -v e veja o resultado abaixo:

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)
$ git remote -v
origin  https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git (fetch)
origin  https://github.com/richard-brosler-senai/prog-internet-2022.git (push)
```

GIT

- Depois de inicializar o repositório (git init), você notará que o repositório estará com a palavra (master) no final do nome.

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)  
$ |
```

- Significa que está tudo certo, e agora temos que empacotar o que temos para subir no github.
- O conjunto de comandos deve ser executado nessa sequência.

GIT

- Primeiro comando:

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)
$ git add .
```

- Depois esse comando:

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)
$ git commit -m "Mensagem que indica o que foi feito no pacote de alterações"
```

- Depois esse comando:

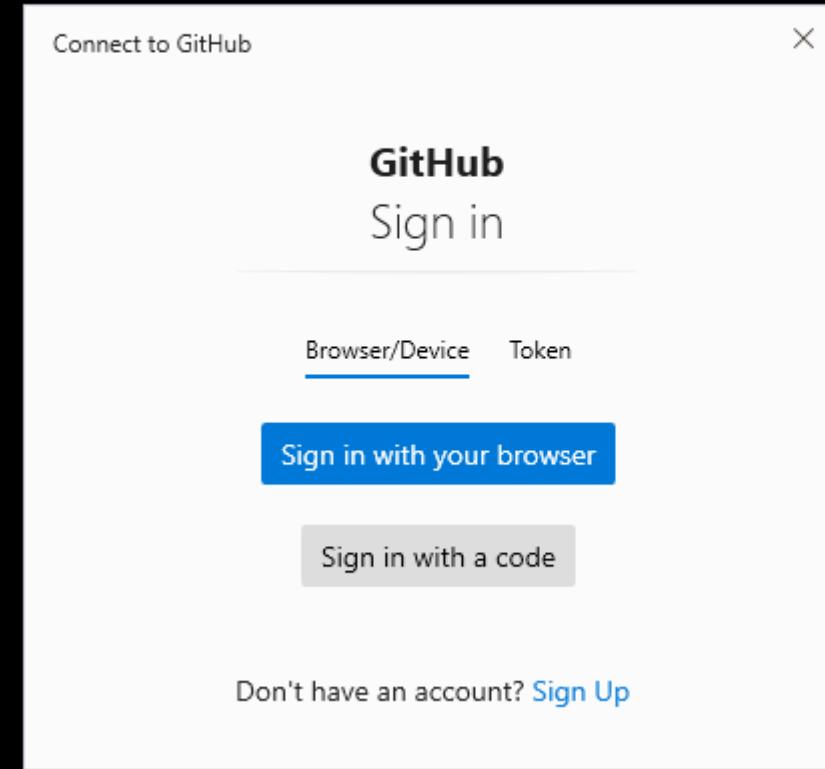
```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/senai/prog-internet-2022/richard (master)
$ git pull
```

- Se não ocorreu nenhum problema com o git pull, digite o seguinte comando:

GIT

- O comando irá pedir para você autenticar no seu github e autorizar o uso.
- Feito isso, todos os seus códigos foram para o github.
- 😊
- Se ocorrer erro 403, tente acessar o github pela pagina que foi aberta, provavelmente está logado com outra conta.
- Basta sair da conta (signout) para tentar novamente.

```
richa@DESKTOP-CR5AT5B MINGW64 ~/eclipse-workspace (master)
$ git push -u origin master
```



GIT

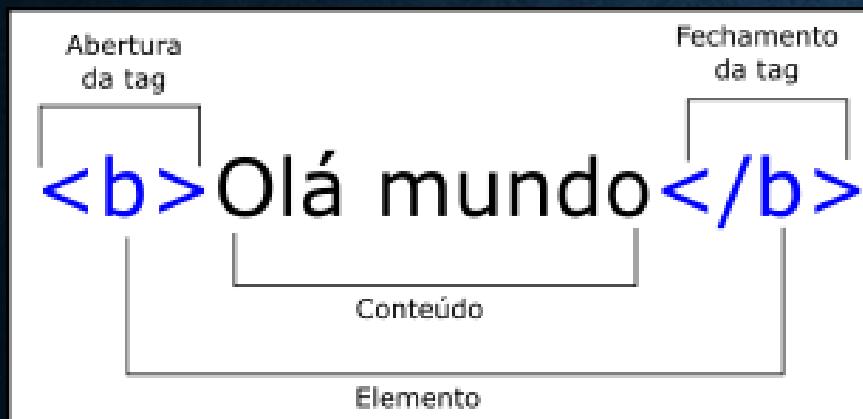
- Agora, a medida que terminar de fazer os códigos, ir na pasta c:\users\aluno\seunome, abrir uma console git bash, dar a sequência de comandos abaixo:

```
git add .
git commit -m "Mensagem do commit"
git pull
git push -u origin master
```

- Que seu repositório sempre estará atualizado. ☺

HTML

- Na aula passada falamos um pouco sobre o HTML, vamos conhecer um pouco mais sobre ele.
- Como comentamos na aula passada, o HTML é uma linguagem de marcação, logo, possui marcadores que são chamados de tags.
- As tags em sua grande maioria são compostas dessa forma:



```
<a href="#id">Hiperlink</a>
```

Aqui nesse exemplo utilizamos parâmetros

```

```

Aqui nessa tag não temos a tag de fechamento

ESTRUTURA BASE HTML5

- Nessa imagem veremos a estrutura base do html 5.

```
1  <!DOCTYPE html> ← Indicativo para o documento html 5
2  <html lang="en"> ← Inicio do HTML e cabeçalho
3  <head> ←
4    <meta charset="UTF-8"> ← Meta tags
5    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7    <title>Document</title> ← Título que aparece na janela do navegador
8  </head> ←
9  <body> ← Término do cabeçalho e início do corpo do html
10 <!-- Aqui colocamos os conteúdos do HTML -->
11 </body> ← Término do corpo do html e do documento html
12 </html> ←
```

Se quiser saber mais sobre Meta Tags: [HTML Meta Tags](#).

TAG DE COMENTÁRIOS NO HTML

- Os comentários no código auxiliam os desenvolvedores no sentido de documentar o código com algo relevante ou alguma informação importante, além de organizar o documento.
- Vejamos como utilizar:

```
10  <!-- Isso é um comentário no HTML, ele não é exibido na página-->
11  <p>Conteúdo de um parágrafo.</p> <!-- Podemos colocar onde desejarmos -->
12  <!-- Ele pode ter
13  mais de uma linha também. o que determina o fechamento é esse conjunto de -- e >
14  -->
```

TAGS ESTRUTURAIS DO HTML5

- As tags estruturais do html5 são as seguintes:
- <header></header> → Definem um cabeçalho. Pode ser usado em outras seções.
- <main></main> → Representa o conteúdo principal do seu documento.
- <footer></footer> → Definem o rodapé da página.
- <section></section> → Definem uma seção para sua página.
- <article></article> → Definem um artigo da sua página.
- <aside></aside> → Definem um conteúdo relacionado, porém separado
- <nav></nav> → Define um conteúdo de navegação (menus)
- <div></div> → Define uma divisão da página.

VAMOS A UM EXEMPLO PRÁTICO

- Exemplo:

```
9 <body>
10   <header>Aqui tenho o cabeçalho geral</header>
11   <nav>Aqui irá conter a barra de navegação.</nav>
12   <main>Aqui podemos colocar um assunto principal</main>
13   <section id="conteudo1">
14     <header>Conteúdo do cabeçalho da seção</header>
15     <h2>Bem vindo a seção 1.</h2>
16     <article>
17       <header>Conteúdo do cabeçalho do artigo</header>
18       <h2>Vamos iniciar o artigo.</h2>
19       <p>Lorem ipsum, dolor sit amet </p>
20       <footer>rodapé do artigo</footer>
21     </article>
22     <footer>rodapé da seção</footer>
23   </section>
24   <footer>Aqui o rodapé</footer>
25 </body>
```

HTML SEMÂNTICO

- Essa estruturação que vimos é um exemplo de html semântico.



TAGS DE CONTEÚDO DO HTML5

- <h1></h1> até <h6></h6> → Definem um título, o h1 é o maior título e o h6 o menor, assim como temos no word.
- <p></p> → Definem um parágrafo.
- → Definem uma porção de texto. Podem ser usadas para legendas.
- <pre></pre> → Definem uma porção com conteúdo pré-formatado. (códigos).
- → Define o que está entre as tags como negrito.
- <i></i> -> Define o que está entre as tags como itálico.
-
 ou
 -> Define uma quebra de linha no html.
- <hr/> ou <hr> -> Define uma linha horizontal no documento.

TAG DE LINK HTML5

- texto
- O efeito da linha de cima será esse:
- texto

TAGS DE MULTIMÍDIA

- → Utilizada para mostrar imagens. Seja por url ou pela representação em base64 da imagem. O atributo alt serve para indicar um texto alternativo sobre a imagem. É importantíssimo para pessoas com deficiência visual que utilizam leitores de tela.
- Vejamos o exemplo:
-



TAGS DE MULTIMÍDIA

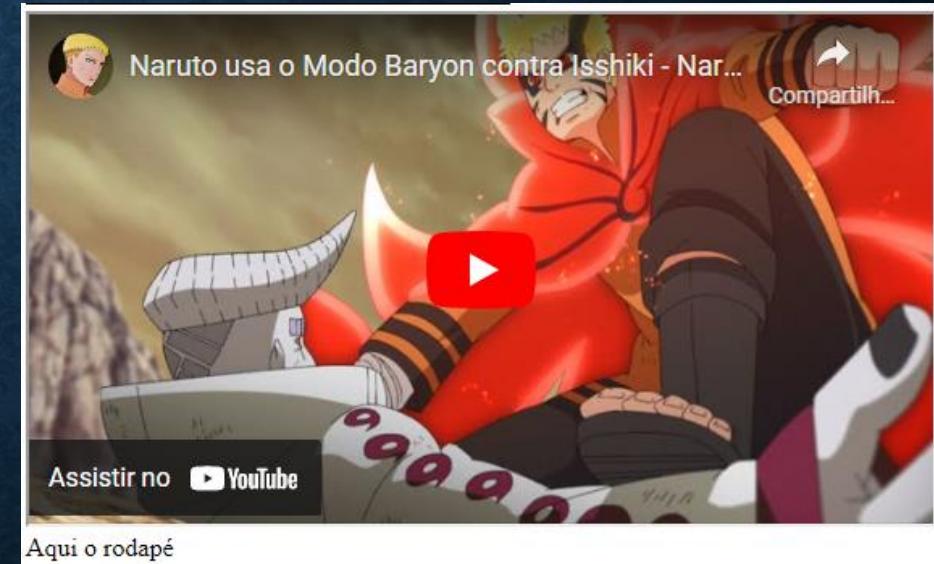
- <vídeo> e <áudio> → Usadas para trabalharmos com vídeos e áudios.
- Exemplo:

```
24    <video controls>
25        <source src="video.mp4" type="video/mp4">
26        <source src="video.ogg" type="video/ogg">
27        Seu navegador não possui suporte para Vídeos.
28    </video>
29    <audio controls>
30        <source src="musica.ogg" type="audio/ogg">
31        <source src="musica.mp3" type="audio/mpeg">
32        Seu navegador não possui suporte para áudio.
33    </audio>
```

TAGS DE MULTIMÍDIA

- <iframe> → Servem para incluir recursos de outra página em sua página. YouTube se utiliza muito para colocar um vídeo em sua página.
- Exemplo:

```
34  <iframe width="560" height="315"  
35    src="https://www.youtube.com/embed/C4qI8MKEF3Q"  
36    title="YouTube video player">  
37  </iframe>
```



TAGS DE LISTAS

- → Lista ordenada. (Números)

```
39   <ol>
40     <li>item 1</li>
41     <li>item 2</li>
42     <li>item 3</li>
43   </ol>
```

Minha lista ordenada:

- 1. item 1
- 2. item 2
- 3. item 3

- → Lista não ordenada. (símbolos)

```
45   <ul>
46     <li>item 1</li>
47     <li>item 2</li>
48     <li>item 3</li>
49   </ul>
```

Minha lista não ordenada:

- item 1
- item 2
- item 3

TAGS DE FORMULÁRIO

- Para iniciarmos um formulário é necessário que o conteúdo esteja entre as tags <form> e </form>
- Tags utilizadas no formulário:
- <input> com suas variações. [Exemplo de uso.](#)
- <select> para caixas de seleção. [Exemplo de uso.](#)
- <textarea> para textos longos. [Exemplo de uso.](#)

TAG DE ESTILO E SCRIPT

- <style></style> → usado para colocar um estilo dentro do código html, porém, Não recomendável seu uso, o ideal é que esteja em um arquivo separado do html.
- Utilizar dessa forma: 8 `<link rel="stylesheet" href="caminho-para-o-arquivo-css">`
- <script></script> → pode ser utilizado para colocar um código Javascript ou outro tipo de script. Para essa tag recomenda-se utilizar com o atributo src para que o arquivo seja externo também.
- Exemplo: 9 `<script src="caminho-para-o-arquivo-javascript"></script>`

PROJETO DE SITE

- Vamos ao projeto que iremos desenvolver com o auxilio do HTML,CSS e Javascript.
- Nesse primeiro momento só se preocupem com a montagem dos componentes.
- Cores e posicionamento iremos ver com CSS
- Menu sanduiche: <i class="bi bi-list"></i>
- Usuário: <i class="bi bi-person-square"></i>
- Sair: <i class="bi bi-box-arrow-left"></i>

