

# PROGRAMAÇÃO DE INTERNET

Prof. Richard Brosler

E-mail: [richard.brosler@sp.senai.br](mailto:richard.brosler@sp.senai.br)

Grupo WhatsApp: <https://bit.ly/3K8jFIg>





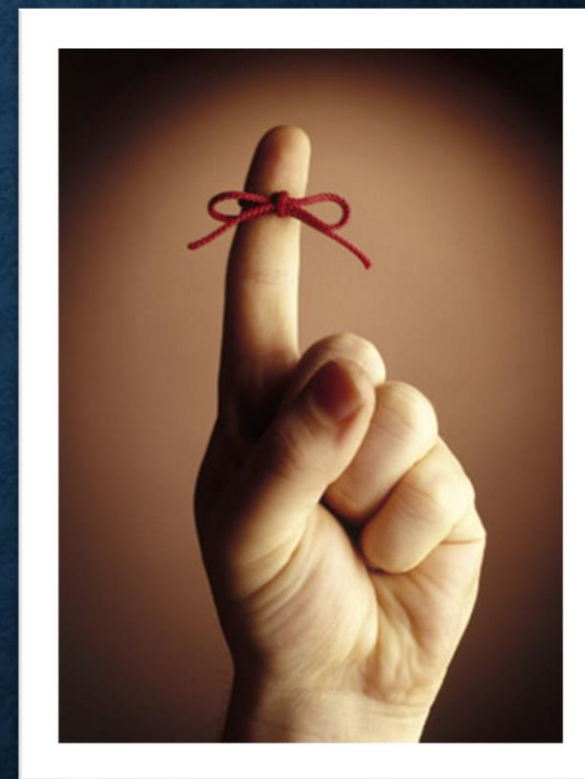
# AGENDA

- Recordando os conteúdos
  - CSS3
- Exercícios
- Introdução ao Javascript



# RECORDANDO OS CONTEÚDOS

- Na nossa última aula vimos falamos sobre:
- Funcionamento do seletor do CSS para:
  - Classe (indicado pelo . no início do nome)
  - Elemento (nome de um elemento html)
  - Id de elemento (indicado pelo # no início do nome)
- Múltipla seleção usando separando por vírgula os elementos.
- Flexbox.
- Display grid.



# VAMOS NOS AQUECER UM POUCO

- Acessem o modelo desse [link](#)
- O arquivo para trabalharmos está na pasta compartilhada do professor.
- Será necessário aplicar os CSS para que a página fique como o modelo.
- As cores necessárias são:
- Azul : 4E73DF
- Cinza Claro: C2C2C2
- Cinza Clarinho: F5F5F5
- Gerador de box-shadow (sobras) nesse [link](#)



# VAMOS NOS AQUECER UM POUCO

- Algumas medidas para auxiliar no desenvolvimento:
  - Altura do cabeçalho: 60px
  - Altura do rodapé: 60px
  - Altura da barra lateral: 100vh
  - Largura da barra lateral: 320px
  - Largura da imagem: 280px
  - Padding da barra lateral: 20px
  - Padding do cabeçalho: 10px
  - Corpo padding: 20px
  - Botão de pesquisa: 40px x 40px
- Caixa de pesquisa tamanho: 300px
- Dimensões da caixa de foto: 40px
- Tente usar display grid para ajustar o layout da forma que deseja.

# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

- Tipos de dados
- Variáveis
- Constantes
- Operadores matemáticos
- Operadores relacionais
- Operadores lógicos
- Operadores bit-a-bit
- Operador ternários
- Estrutura condicional (IF)





# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## TIPOS DE DADOS

- String
- Number
- Boolean
- Null
- Undefined
- Symbol ([artigo](#) interessante sobre eles)



# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## VARIÁVEIS E CONSTANTES

- Para definirmos uma variável no Javascript, podemos definir de 2 formas:

- Utilizando var

```
1 var valor = 10;
```

- Utilizando let

```
1 let valor = 10;
```

- Para definirmos uma constante, usamos o const

```
1 const PI = 3.1415;
```





# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## VARIÁVEIS E CONSTANTES

- Diferenças do var e do let é o contexto.
- Vejamos o exemplo:

```
1  var podePassar = true;  
2  if (podePassar) {  
3      var valor=15;  
4  }  
5  console.log(valor);
```

- Use esse [site](#) para colocar o código



# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## VARIÁVEIS E CONSTANTES

- Diferenças do var e do let é o contexto.
- Vejamos agora outro exemplo:

```
1 let podePassar = true;  
2 if (podePassar) {  
3     let valor=15;  
4 }  
5 console.log(valor);
```

- Use esse [site](#) para colocar o código
- Note que nesse exemplo vai dar erro de variável valor não definida.





# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## VARIÁVEIS E CONSTANTES

- Tanto o `let` quanto o `const` possuem escopo de contexto ao ser utilizado
- O `var` possui escopo do código todo.
- Por esse motivo, cuidado ao utilizar. 😊
- Recomendações:
  - Evite definir variáveis no meio do código;
  - Centralize as definições no início do código ou início da função.



# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## OPERADORES MATEMÁTICOS

- Soma ( + )
- Subtração ( - )
- Multiplicação ( \* )
- Divisão ( / )
- Exponenciação ( \*\* )
- Resto da divisão ( % )
- Incremento ( ++ ) (unário)
- Decremento ( -- ) (unário)





# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## OPERADORES RELACIONAIS

- Maior que ( > )
- Menor que ( < )
- Maior igual à ( >= )
- Menor igual à ( <= )
- Igualdade ( == )
- Igualdade de valor e tipo de dados ( === )
- Diferente ( != )
- Diferente de valor e tipo de dados ( !== )



# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## OPERADORES LÓGICOS

- Operador AND ( && )
- Operador OR ( || )
- Operador de negação ( ! ) (unário)





# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## OPERADORES BIT-A-BIT E TERNÁRIO

- Operador AND ( & )
- Operador OR ( | )
- Operador XOR ( ^ )
- Operador NOT ( ~ )
- Deslocamento à esquerda ( << )
- Deslocamento à direita ( >> )
- Operador ternário ( (condição) ? Valor se verdadeiro : valor se falso )



# INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

## ESTRUTURA CONDICIONAL IF

- O operador condicional if



```
1 //if com um comando somente
2 if (condição) comando;
3 //if com mais de um comando
4 if (condição) {
5     comando1;
6     comando2;
7 }
8 //if e else com um comando
9 if (condição)
10     comando;
11 else
12     comando2; //com else e um comando
13 //if e else com mais de um comando
14 if (condição) {
15     comando1;
16     comando2;
17 } else {
18     comando3;
19     comando4;
20 }
```