

PROGRAMAÇÃO DE INTERNET

Prof. Richard Brosler

E-mail: <u>richard.brosler@sp.senai.br</u>

Grupo WhatsApp: https://bit.ly/3K8jFIg





AGENDA

- Retomando o desenvolvimento da calculadora.
 - Conclusão da parte visual, sem a parte de Javascript
- HTML5 uso do atributo data
- Javascript
 - Seletores de elementos html com Javascript
 - getElementById()
 - getElementsByClassName()
 - getElementsByName()
 - getElementsByTagName()
 - getElementsByTagNameNS()
 - querySelector()
 - querySelectorAll()
 - setTimeout()
 - setInterval()
 - Eventos em Javascript



EXERCÍCIO -CALCULADORA

- Vamos retomar o desenvolvimento da <u>calculadora</u> científica concluindo pelo menos a parte visual.
- Para quem desejar pegar uma fonte interessante para o display da calculadora, procure pela <u>fonte</u> <u>orbitron</u>.

padding: 0.5em; .padding-H-05em (padding-left: 0.5em; padding-right: 0.5em; .padding-V-05em (: 0.5em;

HTML5 – USO DO ATRIBUTO DATA

- Há algumas situações em que precisamos colocar algum controle dentro do HTML, e o <u>atributo data</u> é um dos recursos que podemos utilizar para esse tipo de situação.
- Vejamos como podemos utilizar.



HTML5 – USO DO ATRIBUTO DATA

No HTML utilizamos dessa forma:

No JavaScript, acessamos dessa forma:

```
<article
  id="electriccars"
  data-columns="3"
  data-index-number="12314"
  data-parent="cars">
...
</article>
```

```
var article = document.getElementById('electriccars');
article.dataset.columns // "3"
article.dataset.indexNumber // "12314"
article.dataset.parent // "cars"
```

JAVASCRIPT – SELETORES HTML

- Para selecionar os elementos HTML em nossas páginas utilizando o Javascript, possuímos os seguintes seletores:
 - getElementById()
 - getElementsByClassName()
 - getElementsByName()
 - getElementsByTagName()
 - getElementsByTagNameNS()
 - querySelector()
 - querySelectorAll()

JAVASCRIPT

- Vamos a mais algumas funções no Javascript.
- setTimeout()
- setInterval()
- Adicionando eventos aos componentes HTML
- addEventListener()
- Tipos de <u>eventos</u> no HTML mais comuns são os seguintes:
- click, blur, focus, focusin, focusout, keyup, keypress, keydown
- Nos eventos, tome cuidado com o <u>efeito</u>
 <u>"bubbling"</u>



VAMOS PRATICAR

- Agora podemos completar os códigos:
 - · Jogo do Mário
 - Calculadora científica.
- Bora codar!!!