

Protocol - Media Ratings Platform (MRP)

GitHub: <https://github.com/m-sarikaya/mrp-media-ratings-platform>

1. Architektur-Entscheidungen

Entscheidung	Begründung
com.sun.net.httpserver	Pure-HTTP Library, kein Framework nötig
3-Schichten (Handler → Service → Repository)	SOLID-Prinzip, bessere Wartbarkeit
PostgreSQL in Docker	Einfache Installation, portable
Jackson für JSON	Standard Library, automatische Umwandlung
Token-Format: username-mrpToken	einfach

2. Projekt-Struktur

```
src/main/java/org/example/
├── Application.java          # Einstiegspunkt
├── server/MrpServer.java    # HTTP Server
└── handler/                  # HTTP Endpoints
└── service/                  # Business-Logik
└── domain/                   # Models (User, MediaEntry)
└── persistence/              # Datenbank-Zugriff
```

3. Implementierte Features

- HTTP Server auf Port 8080
- User Registration & Login mit Token
- Media CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Token-Authentifizierung (Bearer Token)
- Nur Ersteller kann eigene Medien bearbeiten/löschen

4. Probleme und Lösungen

Problem	Lösung
Port belegt	Prozess beenden oder Server in IntelliJ stoppen
DB-Verbindung	docker-compose up -d
Schema ändern	docker-compose down -v && docker-compose up -d

5. Zeitaufwand

Bereich	Zeit
Server & User-System	4 Stunden
Media-System	6 Stunden
SOLID Refactoring	2 Stunden
Testing & Doku	2 Stunden
Gesamt	14 Stunden