

formação em
tecnologia 

Instruções

Projeto 3:

Login Jumpy



Contexto do Projeto

A DNC te contratou para criar uma página de login do zero para a Jumpy. A interface precisa ficar simples e intuitiva, para que o usuário não tenha dificuldades em preencher os dados. A página vai precisar ter o logo da DNC e da Jumpy, e abaixo os dados necessários para os usuários preencherem.

Caso o usuário não preencha os dados, a página de login precisa aparecer, uma mensagem dizendo que o usuário não inseriu seus dados corretamente.

- 1. Sua tarefa é criar a interface do Figma do zero, em html, css e com todos os inputs e estilização;**
- 2. A página deve conter uma mensagem semelhante ao Figma, caso o usuário não digite todas as informações necessárias;**
- 3. Quando o usuário clicar no botão de cadastro, caso não esteja nenhum campo vazio, mostrar uma mensagem, que o usuário foi cadastrado com sucesso, semelhante ao Figma.**



Instruções do Projeto



Alinhamento do Layout:

Os inputs, botões e logos, precisam estar alinhados de acordo com o Figma;

Seção de Mensagem:

As mensagens precisam ser mostradas caso o usuário não insira e também caso esteja tudo correto;

Validação dos Inputs:

Os inputs precisam ter as condições necessárias para caso esteja vazio.

Exemplo: utilizar o “if”.

Funcionamento dos Botões:

Quando o usuário clicar no botão de cadastrar, as validações precisam estar corretas.

1

[TypeForm](#)

2

[GitHub](#)

3

[Figma](#)

The screenshot shows a registration form on a dark background. In the top left is the 'dnc' logo. In the top right is the 'jumpy' logo with the text 'Bem vindo ao Jumpy!' below it. The form fields are as follows:

- Nome Completo:
- Email:
- Telefone:
- CPF:
- Senha:

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Cadastrar'.



Instruções de como enviar o projeto no TypeForm:

Após a conclusão do desenvolvimento do projeto, é necessário subir no GitHub com repositório público e inserir o link no TypeForm.

1. Criar um repositório dentro do GitHub;
2. Subir seu projeto dentro desse repositório;
3. Abrir um bloco de notas e colocar o link do repositório;
4. Salvar este bloco de notas e colocar dentro do primeiro campo do TypeForms.

Critérios de Avaliação

Critérios de Avaliação	Pontuação
Alinhamento do Layout	50 pontos
Seção de Mensagem	50 pontos
Validação dos Inputs	50 pontos
Funcionamento dos Botões	50 pontos
Total Pontuação:	200 pontos