به نام خدا دانشگاه صنعتی امیر کبیر (پلی تکنیک تهران) دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات



# مدل کردن سامانه درس مهندسی نرمافزار ۱

عنوان پروژه:

فروشگاه آنلاین کتاب

نام گروه:

**SEMM** 

اعضای گروه:

سید محمد حجازی حسینی ۹۷۳۳۰۲۰

محمدرضا شهرستانی ۹۷۲۸۰۵۴

مریم قاسم زاده ۹۷۲۵۰۴۰

الهه صادقي ورنكش ٩٧٢٧٠٣٨

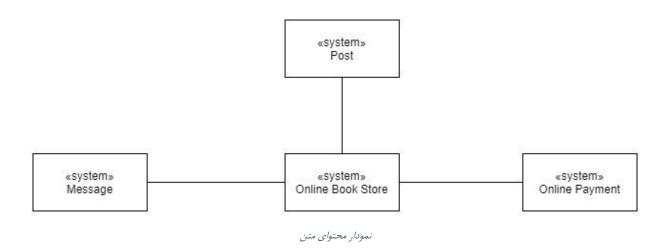
استاد درس: دکتر کلباسی

مهلت تحویل: پنجشنبه ۲۳ بهمن ساعت ۱۰ صبح نیمسال اول ۱۴۰۰–۱۳۹۹

# فهرست عناوين

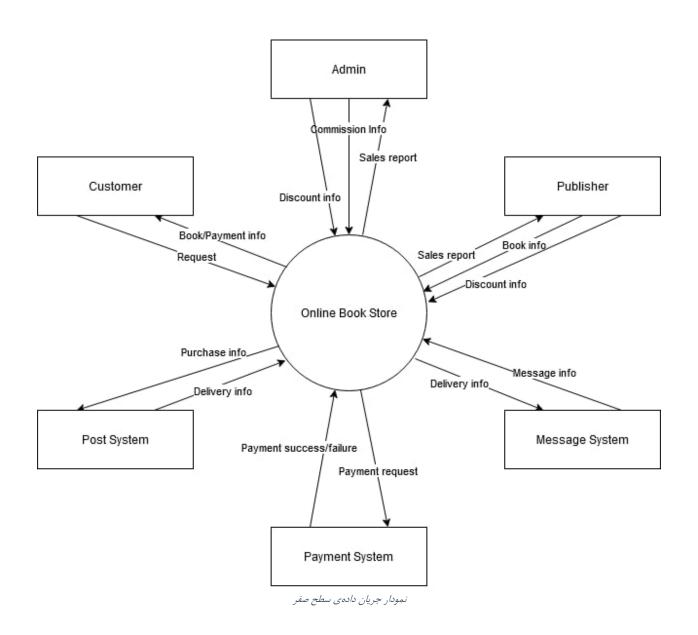
۱. نمودار محتوای متن و جریان دادهی سطح صفر
۲. معماری نرمافزار
٣. نمودار موارد کاربرد (یوزکیس)
•نقش ناشر
●توضیحات موارد کاربرد نقش ناشر ۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔
•نقش مشتری
●توضیحات موارد کاربرد نقش مشتری
●نقش ادمین
●توضیحات موارد کاربرد نقش ادمین ۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔
۴. نمودار کلاس
●توضيحات كلاس ها
●روابط بین کلاس ها
۵. نمودار فعالیت
•خريد أنلاين
●تغییر حق کمیسیون توسط ادمین
●مشاهدهی کتاب توسط مشتری
●تعیین میزان تخفیف برای مشتریان توسط ناشر
۶. نمودار توالی
●خرید کتاب
•ورود به حساب کاربری مشتری
●اضافه کردن و حذف کردن کتاب توسط ناشر
•جستجوی کتاب و اضافه کردن آن به سبد خرید
۷. نیازمندیهای غیر عملیاتی (کارایی، ایمنی، امنیت و غیره)

# ۱. نمودار محتوای متن و جریان دادهی سطح صفر ۲



- سیستم پست: جهت ارسال کتابهای خریداری شده به مشتری نیاز به این سیستم داریم.
- سیستم پرداخت: جهت پرداخت هزینه کتابهای خریداری شده به صورت آنلاین نیاز به این سیستم داریم.
  - سیستم پیامرسانی: جهت اطلاعرسانی کدهای تخفیف، موجود شدن کتبی که مشتری قصد خرید داشته و ناموجود بوده و ارسال رمز جدید در صورت فراموشی این سیستم مورد نیاز است.

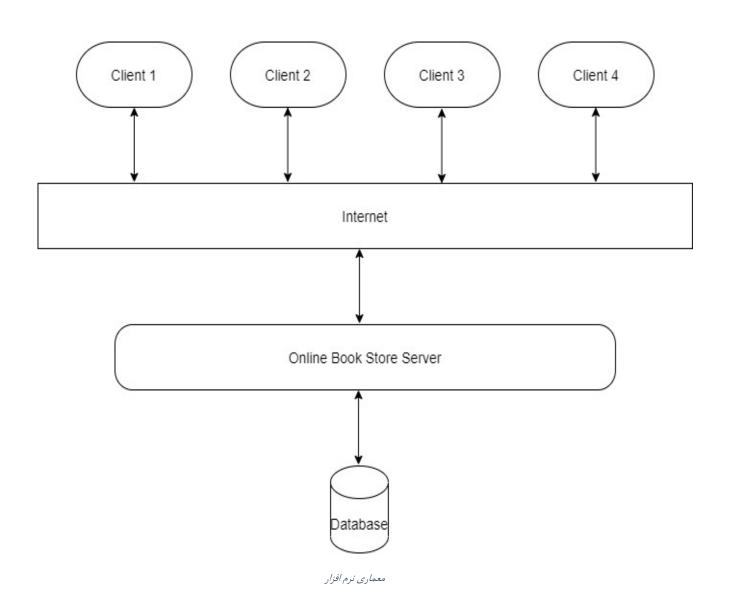
'context diagram
'Data Flow Diagram (Level 0)



• ناشر: ناشر می تواند کتابهای خود را به سامانه اضافه کند تا مشتریان آنها را خریداری نمایند. همچنین می تواند مشتریان برتر خود که تخفیفهایی برای آنها قائل می شود را به سامانه اعلام کند تا این تخفیفها برای آنها اعمال شود. ناشر اطلاعات و آمار فروش کتابهای خود را می تواند از سامانه فروش آنلاین کتاب در خواست کند و ببیند.

- متصدی(ادمین)! ادمین کارمزد ناشران و تخفیف کتابها را تنظیم میکند و به گزارش فروشهای انجام شده در سامانه دسترسی دارد.
- مشتری: مشتری درخواستی جهت خرید کتاب به سامانه فروش آنلاین کتاب ارسال می کند و درخواست مشتری برای پرداخت هزینه کتاب به سامانه پرداخت می رود و سامانه پرداخت موفقیت یا شکست عملیات را به سامانه فروش آنلاین کتاب اطلاع می دهد تا مشتری را از آن باخبر شود. در صورت موفقیت آمیز بودن عملیات پرداخت سیستم پست اطلاعات خرید مشتری از جمله کتابهایی که خریداری کرده، زمانی که برای تحویل کتابها مشخص کرده و فاکتور خریدهای مشتری را از سیستم فروش آنلاین کتاب دریافت می کند تا کتابها در قالب بسته پستی برای مشتری ارسال شود. سیستم پست وضعیت بسته پستی را به سیستم فروش آنلاین کتاب می دهد تا از وضعیت ارسال یا عدم ارسال کتاب به مشتری مطلع شود.

# $^{ackprime}$ د. معماری نرمافزار



در سامانه های خرید آنلاین به علت نیاز به توزیع شدن بر بستر شبکه و لزوم دسترسی کاربران متعدد به سامانه از معماری مشتری-سرویسدهنده(کلاینت-سرور) استفاده می شود.

<sup>&#</sup>x27;software architecture 'Client–Server

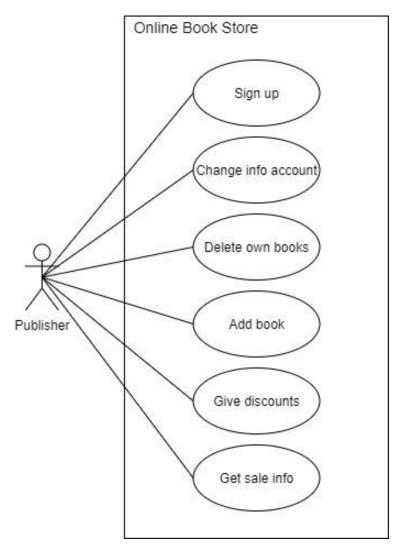
مزیت این معماری در دسترس بودن و عدم نیاز به پیادهسازی نرم افزار خاص توسط کاربران است. به علاوه کاربر می تواند تنها با یک مرورگر و از طریق اینترنت به سرور سامانه متصل شود.

از آنجایی که در سامانهی فروشگاه آنلاین کتاب، سرورها متعلق به سازمان های مختلف نیستند، مشکلات مدیریتی و عیب این معماری را ندارد.

البته می تواند مانند تمام سامانه های بر بستر شبکه مورد تهاجم قرار گیرد که لزوم رعایت سطوح دسترسی و حفظ امنیت و حریم شخصی کاربران را در این سامانه دوچندان می کند. همچنین مستلزم وجود سرور های قوی و بی عیب است. ۱

# ۳. نمودار موارد کاربرد (یوزکیس)

# • نقش ناشر



نمودار مورد کاربرد نقش ناشر

# • توضیحات موارد کاربرد نقش ناشر

ن کتاب : ثبت نام	فروشگاه انلایر
ناشر ، ادمین ، مشتری	نقش ها
ناشر ادمین یا مشتری اطلاعات خود را در سامانه وارد میکنند و این اطلاعات در سامانه ذخیره می-	توصيف
شود.	
اطلاعات کاربر مثل نام آدرس و شماره تماس	داده
ناشر دستور ثبت نام را با زدن دکمهی sign up ارسال می کند و اطلاعات خود را در پنل مربوطه وارد	محرک
می کند.	
اطلاعات کاربر در سامانه ثبت می شود و ثبت نام می شود.	پاسخ

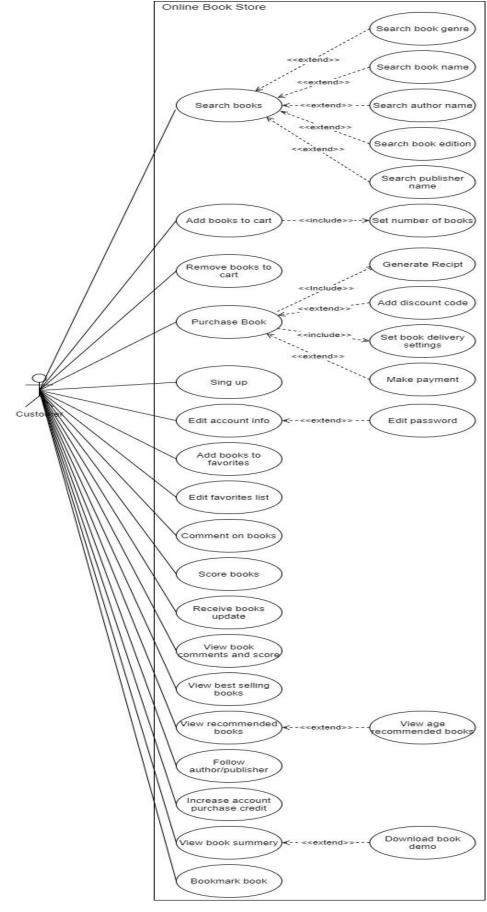
فروشگاه انلاین کتاب : حذف کتاب توسط ناشر	
ناشر	نقش ها
ناشر بتوانند برخی کتاب های موجود خود را حذف کند.	توصيف
کتاب مد نظر ناشر که میخواهد حذف شود	داده
ناشر دستور حذف کردن کتاب را با زدن یک Button ارسال می کند.	محرک
کتاب از سامانه حذف می شود.	پاسخ

ین کتاب : اضافه کردن کتاب توسط ناشر	فروشگاه انلا
ناشر	نقش ها
ناشر بتوانند کتاب های خود را به سامانه اضافه کند.	توصيف
کتاب مد نظر ناشر که میخواهد اضافه شود	داده
ناشر دستور اضافه کردن کتاب را با انتخاب قسمت مربوطه ارسال می کند و اطلاعات کتاب خود را در	محرک
یک پنل وارد می کند.	
کتاب به سامانه اضافه شود.	پاسخ

ین کتاب : تخفیف دادن توسط ناشر	فروشگاه انلا
ناشر	نقش ها
ناشر به مشتری های برتر (کسانی که تعداد زیادی از این انتشارات کتاب خریده اند) تخفیف بدهد.	توصيف
مشتری هایی که بیشترین خرید را کرده اند	داده
ناشر دستور نمایش دادن تخفیف را با انتخاب قسمت مربوطه ارسال می کند.	محرک
اختصاص کد تخفیف به مشتری مد نظر	پاسخ

فروشگاه انلاین کتاب : دریافت اطلاعات فروش	
ناشر	نقش ها
ناشر به اطلاعات کتاب هایی که خریداری شده اند دسترسی داشته باشد.	توصيف
اطلاعات هر خرید کتاب مثل مبلغ آن، زمان خرید و	داده
ناشر دستور نمایش اطلاعات فروش را با انتخاب قسمت مربوطه ارسال میکند.	محرک
نمايش اطلاعات فروش	پاسخ

## ● نقش مشتری



نمودار مورد کاربرد نقش مشتری

# • توضیحات موارد کاربرد نقش مشتری

<b>شگاه انلاین کتاب</b> : جستجوی کتاب	
مشترى	نقش ها
مشتری درخواست جستجو کتاب بر اساس موارد مورد نظر خود را به سرور میدهد و سرور نتایج پیدا شده	توصيف
را به اونشان می دهد.	
رشتههایی که کاربر میخواهد آنها را جستجو کند.	داده
رابط گرافیکی مشتری توسط یک دکمه، موارد درخواستی را از مشتری می گیرد و سپس آن را به سرور	محرک
مىفرستد.	
کتابهای یافتشده توسط سرور به رابط گرافیکی مشتری فرستاده میشود.	پاسخ
جستجوی کتاب می تواند از طریق نام کتاب، نام نویسنده، نام ناشر، موضوع کتاب و ویرایش کتاب باشد که	یادداشت
تمامی آنها زیرمجموعهای از داستان کاربر جستجوی کتاب میباشند.	

<b>کتاب</b> : اضافه کردن کتاب به سبد خرید	فروشگاه انلایر
مشترى	نقش ها
مشتری کتاب مورد نظر خود را با کلیک کردن بر روی دکمهی مربوط به آن کتاب، به سبد خرید خود	توصيف
اضافه می کند.	
کتابی که مشتری میخواهد به سبد اضافه کند.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست اضافه شدن کتاب به سبد خرید را از طریق دکمهی مربوط به آن	محرک
کتاب به سرور میفرستد.	
کتاب مورد نظر به سبد اضافه میشود.	پاسخ
کاربر میتواند تعداد هر کتابی که میخواهد خریداری کند را مشخص کند.	یادداشت

<b>ن کتاب</b> : حذف کردن کتاب از سبد خرید	فروشگاه انلایر
مشترى	نقش ها
مشتری درخواست حذف یکی از کتابهایی که از قبل در سبد خریدش وجود دارد به سرور میدهد و	توصيف
سپس آن کتاب حذف میشود.	
کتابی که مشتری میخواهد از سبد خرید حذف شود.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست حذف شدن کتاب به سبد خرید را از طریق دکمهی مربوط به آن	محرک
کتاب به سرور میفرستد.	
کتاب مورد نظر از سبد حذف می شود.	پاسخ
جستجوی کتاب می تواند از طریق نام کتاب، نام نویسنده، نام ناشر، موضوع کتاب و ویرایش کتاب باشد که	یادداشت
تمامی آنها زیرمجموعهای از داستان کاربر جستجوی کتاب میباشند.	

<b>بن کتاب</b> : خرید کتاب	فروشگاه انلای
مشترى	نقش ها
مشتری درخواست خرید سبد خرید خود را به سرور میفرستد و سرور اطلاعات آن را پردازش و با توجه ب	توصيف
مبلغ مورد نیاز، یک درخواست صفحهی پرداخت را به بانک آنلاین میفرستد، پس از دریافت صفحه آن را	
به مشتری انتقال میدهد؛ پس از انجام پرداخت، بانک پیام موفقیت یا عدم موفقیت را به سرور میفرستد	
سپس سبد خرید به عنوان خریداری شده یا نشده مشخص میشود.	
سبد خرید مشتری	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست خرید سبد خرید توسط یک دکمه به سرور فرستاده میشود.	محرک
صفحه پرداخت آنلاین و نتیجه آن	پاسخ

ن <b>کتاب</b> : ویرایش اطلاعات حساب	فروشگاه انلایر
مشتری، ناشر	نقش ها
کاربر میخواهد اطلاعات حساب مثل آدرس و شماره تلفن را تغییر دهد.	توصيف
اطلاعات جدید وارد شده توسط کاربر	داده
در رابط گرافیکی مشتری، کاربر درخواست تغییر اطلاعات را توسط یک دکمه به سرور میفرستد.	محرک
پیام موفقیت یا عدم موفقیت به کاربر فرستاده میشود.	پاسخ

<b>ن کتاب</b> : نوشتن دیدگاه برای کتاب	فروشگاه انلایر
مشترى	نقش ها
مشتری می تواند برای هر کتاب یک دیدگاه نوشته و آن را برای سرور بفرستد.	توصيف
دیدگاه مشتری که یک رشته است.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست افزودن دیدگاه به کتاب از طریق دکمهی مربوط به آن به سرور فرستاده میشود.	محرک
پیام موفقیت یا عدم موفقیت به کاربر فرستاده میشود.	پاسخ

<b>ن کتاب</b> : امتیاز دادن به کتاب	فروشگاه انلایر
مشترى	نقش ها
مشتری می تواند به هر کتاب یک امتیاز بدهد.	توصيف
امتیاز مشتری که یک عدد بین صفر تا پنج است.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست امیتاز دادن به کتاب از طریق دکمهی مربوط به آن به سرور فرستاده	محرک
مىشود.	
پیام موفقیت یا عدم موفقیت به کاربر فرستاده میشود.	پاسخ

<b>انلاین کتاب</b> : مطلع شدن از موجود شدن کتاب	فروشگاه ا
مشترى	نقش ها
مشتری میتواند مشخص کند که اگر کتابی که آن را دنبال کرده و موجود نبوده بعد از موجود شدن، ب	توصيف
به او اطلاع دهد.	
درخواستی که در سرور ثبت می کند تا سرور به او پیام دهد.	داده
کتاب موجود نبوده و سپس موجود شود.	محرک
پیام مربوط به آن کتاب به مشتری فرستاده میشود.	پاسخ

<b>ن کتاب</b> : مشاهده دیدگاهها و امتیاز کتابها	فروشگاه انلای
مشترى	نقش ها
مشتری میتواند دیدگاهها و امتیازهایی که قبلا برای کتاب ثبت شدهاند را مشاهده کند.	توصيف
درخواستی که مشتری به سرور میفرستد تا سرور دیدگاهها و امتیازات را برای او بفرستد.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست نشان دادن دیدگاهها و امتیازات از طریق دکمهی مربوط به آن کتاب	محرک
به سرور فرستاده میشود.	
دیدگاهها و امتیازات	پاسخ

<b>ن کتاب</b> : مشاهده پرفروش ترین کتابها	فروشگاه انلایر
مشتری	نقش ها
مشتری میتواند پرفروش ترین کتابهای اخیر در فروشگاهها را ببیند.	توصيف
درخواستی که مشتری به سرور میفرستد تا سرور کتابها را نشان دهد.	داده
در رابط گرافیکی مشتری، درخواست نشان دادن پرفروش ترین کتابها از طریق دکمهی مربوط به آن	محرک
کتاب به سرور فرستاده میشود.	
کتابهای پرفروش اخیر.	پاسخ

فروشگاه انلاین کتاب :	<b>ن کتاب</b> : مشاهده کتابهای پیشنهادی
نقش ها مشتری	مشترى
<b>توصیف</b> مشتری ه	مشتری می تواند کتابهای پیشنهادی مربوط به خود را با توجه به خریدهای قبلی خود ببیند.
<b>داده</b> درخواست	درخواستی که مشتری به سرور میفرستد تا سرور کتابهای پیشنهادی را نشان دهد.
<b>محرک</b> در رابط ً	در رابط گرافیکی مشتری، درخواست نشان دادن کتابهای پیشنهادی از طریق دکمهی مربوط به آن کتاب
به سرور	به سرور فرستاده میشود.
<b>پاسخ</b> کتابهای	کتابهای پیشنهادی
یادداشت کتابهای	کتابهای پیشنهادی علاوه بر اینکه با توجه به خریدهای قبلی مشتری میتوانند باشند، میتوانند بر اساس
ردهی سن	ردهی سنی نیز باشند.

<b>ن کتاب</b> : دنبال کردن ناشر	فروشگاه انلایر
مشترى	نقش ها
مشتری با اکانت خود به سرور درخواست دنبال کردن صفحه ی ناشر را میدهد.	توصيف
درخواست دنبال کردن ناشر که مشتری به سرور میفرستد.	داده
در صفحه ناشر مورد نظر با رابط گرافیکی، مشتری توسط یک دکمه، به سرور درخواست دنبال کردن آن ناشر را میدهد.	محرک
سرور ناشر را به لیست دنبال شده های مشتری اضافه می کند و کتاب های جدید ناشر به او نشان داده می شود.	پاسخ
دنبال کردن ناشر شامل مشاهدهی تمامی کتاب های آن ناشر و یادداشت های او میشود.	یادداشت

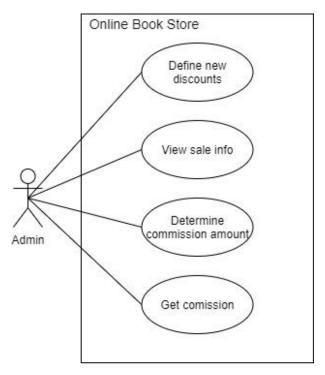
ن كتاب: افزايش اعتبار حساب خريد	فروشگاه انلای
مشترى	نقش ها
مشتری می تواند حساب اعتباری داشته باشد و به صورت آنلاین با اتصال به بانک موجودی حساب اعتباری	توصيف
خود در سامانه را افزایش دهد.	
درخواستی که مشتری به سرور میفرستد برای افزایش اعتبار میدهد و درخواستی که سرور به سامانه	داده
بانکی ارسال می کند.	
در رابط گرافیکی مشتری، ضمن مشخص کردن مبلغ دکمهی افزایش اعتبار را فشار میدهد.	محرک
سرور مشتری را به درگاه بانکی آنلاین ارجاع میدهد و در صورت موفق بودن تراکنش مبلغ را به حساب	پاسخ
مشتری اضافه می کند.	
صاحب سامانه باید حساب بانکی داشته باشد و مجوز های لازم و موارد مالیاتی را درنظر بگیرد و برای خود	یادداشت
درگاه بانکی ساخته باشد.	

ن کتاب: مشاهده ی خلاصه یا نسخه آزمایشی کتاب	فروشگاه انلای
مشترى	نقش ها
مشتری میتواند خلاصهای که ناشر برای هر کتاب نوشته و نسخهی چند صفحهای از کتاب را مشاهده کند.	توصيف
درخواست مشاهدهی خلاصه و رشته دادهی خلاصه و فایل چند صفحهای	داده
در رابط گرافیکی مشتری، دکمه ی مشاهده ی خلاصه یا دکمه ی دریافت فایل آزمایشی کتاب را فشار	محرک
مىدهد.	
سرور خلاصه یا فایل آزمایشی کتاب را به رابط کاربری مشتری ارسال میکند.	پاسخ
مشتری با دیدن خلاصه و یا مقدمهی چند صفحهای کتاب از خرید خود اطمینان پیدا میکند.	یادداشت

<b>ن کتاب</b> : لیست کتاب های مورد علاقه	فروشگاه انلای
مشترى	نقش ها
لیست کتاب های مورد علاقهی مشتری در حساب کاربری اش ذخیره میشود و اگر مشتری اجازه داده	توصيف
باشد برای مشتریان دیگر قابل مشاهده هست.	
اطلاعات خریدهای قبلی مشتری.	داده
با فشار دادن دکمه صفحهی کاربری مشتری این اطلاعات قابل نمایش است.	محرک
سرور اطلاعات غیر شخصی مشتری، که اجازه داده است، را به رابط کاربری می فرستد.	پاسخ
سامانه می تواند بر اساس اطلاعات این لیست علاقهمندی کتابهایی به مشتری توصیه کند.	یادداشت

ن کتاب : ثبت نام	فروشگاه انلایر
ناشر ، ادمین ، مشتری	نقش ها
ناشر ادمین یا مشتری اطلاعات خود را در سامانه وارد میکنند و این اطلاعات در سامانه ذخیره میشود.	توصيف
اطلاعات کاربر مثل نام آدرس و شماره تماس	داده
ناشر دستور ثبت نام را با زدن دکمهی sign up ارسال میکند و اطلاعات خود را در پنل مربوطه وارد میکند.	محرک
اطلاعات کاربر در سامانه ثبت میشود و ثبت نام میشود.	پاسخ

# • نقش ادمین



نمودار مورد کاربرد نقش ادمین

# • توضیحات موارد کاربرد نقش ادمین

ن کتاب : تخفیف دادن	فروشگاه انلای
ادمین	نقش ها
ادمین برای برخی از کتاب ها تخفیف تعیین می کند.	توصيف
درصد تخفیف و کتاب مد نظر	داده
ادمین دستور دادن تخفیف را با انتخاب کتاب مد نظر ارسال می کند و مقدار تخفیف را وارد می کند.	محرک
كتاب مدنظر تخفيف بخورد	پاسخ

ن کتاب : دریافت اطلاعات فروش	فروشگاه انلای
ادمین	نقش ها
ادمین به اطلاعات همه ی کتاب هایی که خریداری شده اند دسترسی داشته باشد	توصيف
اطلاعات هر خرید کتاب مثل قیمت زمان خرید و	داده
ادمین دستور نمایش اطلاعات فروش را با انتخاب قسمت مربوطه ارسال می کند.	محرک
نمایش اطلاعات فروش	پاسخ

فروشگاه انلاین کتاب : مشخص کردن مقدار کارمزد	
ادمين	نقش ها
ادمین مقدار کارمزد را مشخص می کند.	توصيف
درصد کارمزد	داده
ادمین مقدار درصد کارمزد را در  قسمت مربوطه وارد می کند.	محرک
درصد کارمزد در سامانه ثبت میشود.	پاسخ

فروشگاه انلاین کتاب : گرفتن کارمزد	
ادمین	نقش ها
با توجه به درصد کارمزد ، درصدی از فروش هر کتاب به حساب ادمین واریز میشود.	توصيف
درصد کارمزد ، قیمت کتاب خریداری شده	داده
پس از خرید هر کتاب این درصد از قیمت به حساب ادمین واریز میشود.	محرک
واریز درصدی از قیمت به حساب ادمین	پاسخ

# ۴. نمودار کلاس

- userName: String
- password: String
Admin

server: Server - publishersInfo: ArrayList <publisher></publisher>	

#### + viewSalesInfo(): void + changeCommission(Publisher, int): void + sortBestPublishers(): void

Cart	
- id: String - customer: Customer - books: ArrayList <book> - totalCost: int - purchased: boolean</book>	

# addBook(Book): void	
# removeBook(Book): void	
# buy(): void	
- calculateTotalCost(): void	

#### Book

- name: String
- publisher: Publisher
- author: String
- ageRate: String
- subject: String
- edition: String
- price: int
- number: int
- summery: String

discount: double

- score: double
   scoreNumber: double
   comments: ArrayList<String>
- # addScore(int): void # addComment(String): void # increaseNumber(int): void # decreaseNumber(int): void # setBookDiscount(int): void

# - address: String - sales: int - customerInfo: HashMap<Customer, ArrayList<Book>> - books: ArrayList<Book> - commission: double - discountConst: int # addBook(Book): void # removeBook(Book): void # increaseNumberOfBooks(Book, int): void # sell(Customer, Book): void # setCommission(int): void # setDiscount(int, int): void # setDiscount(fint, int): void # deditAccountInfo(String, String, String): void

Publisher

name: String

phoneNumber: String

#### - address: String - credit: int cart: Cart favouritePublishers: ArrayList<Publisher> favouriteBooks: ArrayList<Book> bookMarkedBooks: ÁrrayList<Book> carts: ArrayList<Cart> # editAccountInfo(String, String, String): void # purchase(): void # addBookToCart(Book): void # removeBookFromCart(Book): void # followFavouritePublishers(Publisher): void # unFollowFavouritePublishers(Publisher): void # addFavouriteBook(Book): void # removeFavouriteBook(Book): void # addBookToBookMark(Book): void # removeBookFromBookMark(Book): void # scoreBook(Book): void # addCommentToBook(Book): void

Customer

phoneNumber: String

Server		
customers: ArrayList <customer> publishers: ArrayList<publisher> admins: ArrayList<admin> books: ArrayList<book></book></admin></publisher></customer>		
addBook(String, Publisher, String, String, String, int, int, String): void sellCart(Cart): void decideMessage(Customer): void message(String, String): void addComment(Book, String): void addCustomer(String, String, String, String): int addPublisher(String, String, String, String, String): int addAdmin(String, String, String, String, String): void customerEditAccountInfo(Customer, String, String, String): void customerAddBookToCart(Customer, Book): void customerRemoveBookFromCart(Customer, Cart): void customerPollowFavouritePublishers(Customer, Publisher): void customerUnFollowFavouriteBook(Customer, Book): void customerAddFavouriteBook(Customer, Book): void customerRemoveFavouriteBook(Customer, Book): void customerRemoveFavouriteBook(Customer, Book): void customerAddFavouriteBook(Customer, Book): void		

+ publisherSetCommission(Publisher, int): void
+ publisherSetDiscountConst(Publisher, int): void
+ publisherEditAccountInfo(Publisher, String, String, String): void
+ publisherLogin(String, String): Publisher
+ adminViewSaleInfo(): void

+ customerRemoveBookFromBookMark(Customer, Book): void

+ customerAddScoreToBook(Book, int): void

+ customerAddCommentToBook(Book): void
 + customerLogin(String, String): Customer
 + publisherRemoveBook(Publisher, Book): void
 + publisherIncreaseNumberOfBooks(Book): void
 + publisherDecreaseNumberOfBooks(Book): void

+ adminChangeCommission(Publisher, int): void + adminSortBestPublishers(): void

+ adminLogin(String, String): Admin

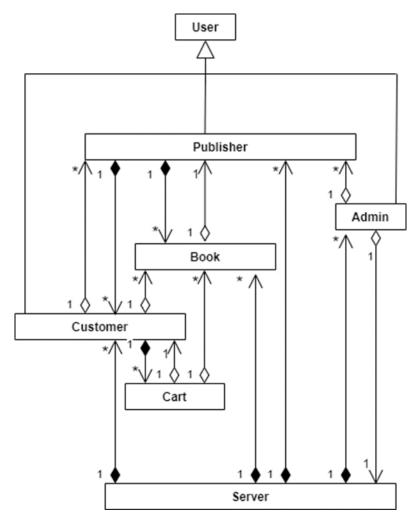
نمودار كلاس ها

#### • توضيحات كلاس ها

- کلاس User: برای نام کاربری و رمز جهت ورود به سامانه است که کلاسهای Admin، کلاس Publisher! و Customer و Customer و از آن ارثبری می کنند که بتوانند در سامانه لاگین کنند.
- کلاس Publisher: موجودیت ناشر است. خصیصه sales مجموع فروش کتابهای ناشر را نشان میدهد، customerInfo لیستی از مشتریانی است که کتابهای ناشر را خریدهاند، میدهد، commission میزان کارمزد ناشر و discountConst میزان تخفیفی است که ناشر برای مشتریان برتر خود درنظر می گیرد.
- کلاس Customer: موجودیت مشتری است. خصیصه credit میزان اعتبار مشتری جهت پرداخت آنلاین را نشان می دهد، bookMarkedBooks لیستی از کتابهایی است که مشتری قصد خرید آنها را داشته ولی در سامانه ناموجود بوده و در لیست انتظار آنها قرار گرفته است و خصیصه carts مجموعه سبدهای خریدی که مشتری تاکنون از سامانه خرید کرده در خود ذخیره می کند. متد scorebook برای امتیازدهی به یک کتاب است.
  - کلاس Admin: متد changeCommission برای تعیین کارمزد ناشران برتر است که با استفاده از متد sortBestPublishers ناشران برتر سامانه مشخص می شوند.

- کلاس Book: خصیصه number تعدادی را که از یک کتاب در سامانه ثبت شده نشان می دهد و ملاس Book: خصیصه score میانگین discount تخفیفی است که برای کتاب در نظر گرفته می شود. خصیصه score میانگین امتیازهای داده شده توسط کاربران به کتاب و score number تعداد کاربرانی است که برای کتاب امتیاز ثبت کردهاند.
- کلاس Cart: موجودیت سبد خرید است. خصیصه id یک id به هر سبد خرید اختصاص می دهد و خصیصه purchased اگر true باشد یعنی سبد خرید توسط مشتری خریداری شده است.
- کلاس Server: کلاسی است که واسط بین رابط کاربری و کلاسهای فوق میباشد. متد message شماره تلفن و متن پیام را دریافت می کند و متد decideMessage تصمیم می گیرد که چه پیامی را به کدام مشتری ارسال کند.

#### • روابط بین کلاس ها



نمودار روابط بين كلاس ها

ادمین لیستی از ناشرین سامانه را دارد که تعداد ناشرین حداقل صفر میباشد. اگر ادمین از بین رود، ناشر از بین نمیرود بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

هر کتاب یک ناشر دارد و هر ناشر می تواند صفر (کتابی در سامانه ثبت نکرده باشد) یا تعدادی کتاب داشته باشد. اگر ناشر از بین برود، کتابهای سامانه که مربوط به ناشر هستند هم از بین می روند بنابراین رابطه composition وجود دارد. ولی اگر کتاب از بین برود، ناشر از بین نمی رود بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

هر مشتری صفر تا چند ناشر را می تواند به عنوان ناشر مورد علاقه خود انتخاب و دنبال کند و هر ناشر صفر یا تعدادی از مشتریانی که از کتابهای او خریداری کردهاند را ذخیره می کند. اگر مشتری از بین رود، ناشر از بین نمی ود بنابراین رابطه aggregation وجود دارد ولی اگر ناشر از بین رود کتابی در سامانه نخواهد بود و در نتیجه مشتری هم برای خرید کتاب در سامانه نیست بنابراین رابطه composition وجود دارد.

هر مشتری صفر یا تعدادی کتاب را به عنوان کتب موردعلاقهاش انتخاب می کند و یا در لیست انتظار صفر یا تعدادی کتاب قرار می گیرد که قصد خرید آن را دارد ولی در سامانه ناموجود است. اگر مشتری از بین برود، کتاب ها از بین نمی روند بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

یک سبد خرید متعلق به یک مشتری است و هر مشتری می تواند صفر یا تعدادی سبد خرید داشته باشد (سبد خریدهایی که از سامانه خریداری کرده است). اگر مشتری از بین برود، سبد خرید هم وجود نخواهد داشت بنابراین رابطه composition وجود دارد ولی اگر سبد خرید از بین رود، مشتری از بین نمی رود بلکه فقط امکان خرید کتاب را ندارد و می تواند کتاب های سامانه را مشاهده کند بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

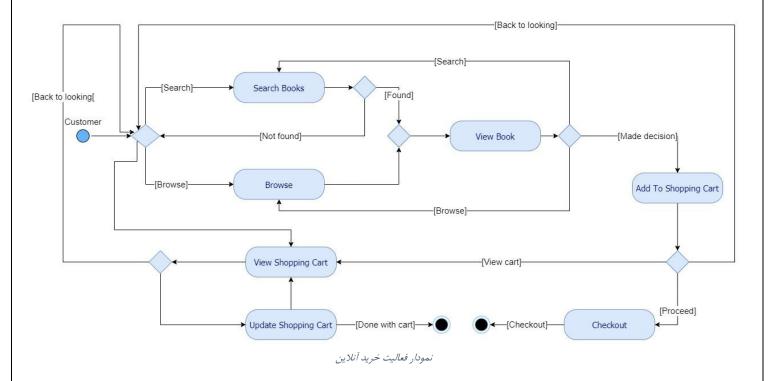
در یک سبد خرید صفر یا تعدادی کتاب وجود دارد که مشتری قصد خرید آنها را دارد و اگر سبد خرید از بین برود کتابهای موجود در آن از بین نمی روند و مشتری های دیگر می توانند آنها را به سبد خرید خود اضافه کنند بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

سرور لیستی از ناشران و مشتریان و کتابها و ادمینها را دارد که تعدادشان میتواند صفر یا بیشتر باشد. چون اگر سرور نباشد ناشر و مشتری و کتاب و ادمین هم وجود نخواهد داشت بنابراین رابطه composition وجود دارد.

هر ادمین به یک سرور (سرور اصلی) دسترسی دارد و اگر ادمین از بین برود، سرور از بین نخواهد رفت بنابراین رابطه aggregation وجود دارد.

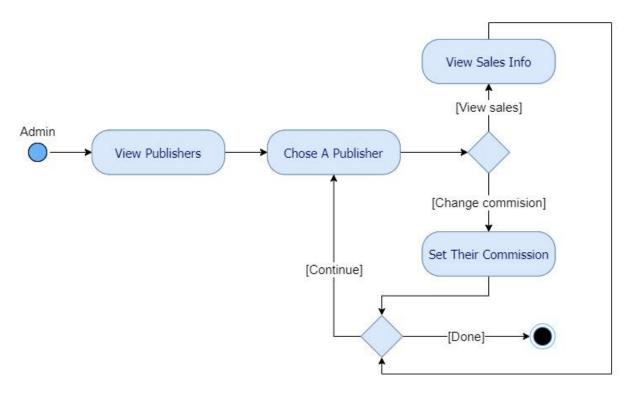
# ۵. نمودار فعالیت۱

## • خرید آنلاین



این نمودار نشان دهنده ی تعامل مشتری و سامانه در هنگام جستجو برای کتاب مورد نظر، اضافه کردن آن به سبد خرید و نهایی کردن خرید خود است. مشتری میتواند کتابها را به صورتهای مختلف مثل اسم کتاب، نام نویسنده، نام انتشارات، قیمت و ... جستجو کند و سپس آنها را مرور کند؛ میتواند هر اطلاعات هر کتاب را با کلیک کردن بر روی آن ببیند و اگر مایل بود آن را به سبد خرید خود اصافه کند. کاربر در هر لحظه به سبد خرید خود دسترسی دارد و میتواند با کلیک کردن، آن را مشاهده کند. در نهایت میتواند خرید خود را نهایی کند یا دیگر با آن کاری نداشته باشد.

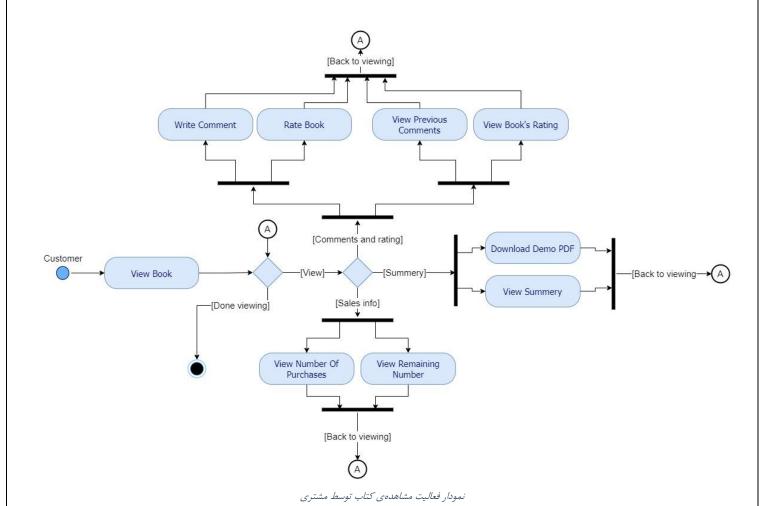
# • تغییر حق کمیسیون توسط ادمین



نمودار فعاليت تغيير حق كمسيون توسط ادمين

سامانه این قابلیت را دارد که ادمین بتواند در ازای فروش هر کتاب توسط ناشر، درصدی از پول آن را به عنوان حق کمیسیون دریافت کند. حال ادمین می تواند درصد آن را با توجه به میزان فروش ناشر تغییر دهد و اگر ناشر فروش خوبی داشته است، درصد آن را کمتر کند.

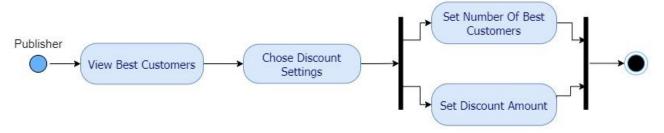
#### • مشاهدهی کتاب توسط مشتری



مشتری می تواند اطلاعات کتاب را با کلیک کردن بر روی آن ببیند. او علاوه بر اینکه می تواند نظرات و امتیازی که روی کتاب ثبت کند. همچنین می تواند خلاصه- ای از کتاب ثبت کند. همچنین تعداد ای از کتاب را مشاهده کند و در صورت تمایل نسخه نمایشی آن را دانلود و مشاهده کند. همچنین تعداد کتابهای باقی مانده و تعداد خریدهای قبلی را مشاهده کند.

'Demo

# • تعیین میزان تخفیف برای مشتریان توسط ناشر

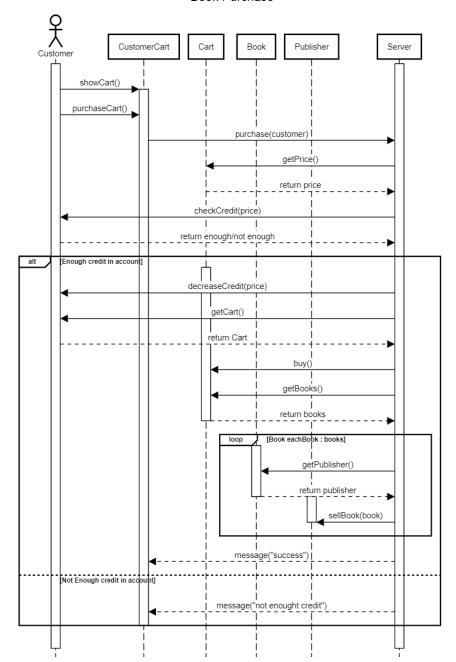


نمودار فعاليت تعيين ميزان تخفيف براى مشتريان توسط ناشر

ناشر می تواند مشتریان برتر خود را که اخیرا خرید بیشتری داشتهاند را ببیند و در سامانه تنظیمات تخفیف را برای آنها تعیین کند. مثلا می تواند بگوید که ده مشتری اول در لیست برترینها، تخفیف ۲۰ درصدی دریافت کنند.

# $^{ackprime}$ . نمودار توالی $^{ackprime}$

#### **Book Purchase**



• خرید کتاب

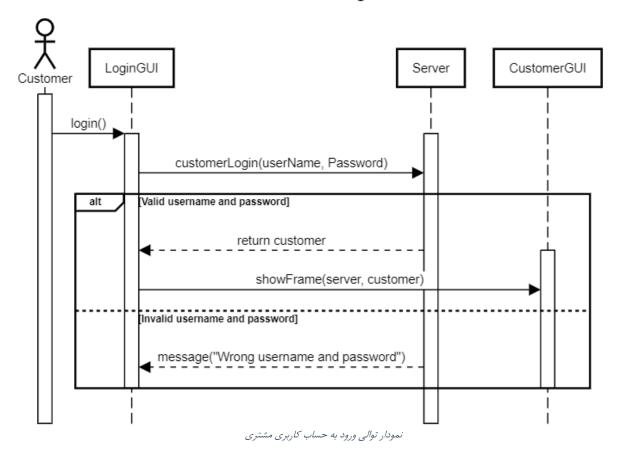
نمودار توالي خريد كتاب

'sequence diagram

روند خرید یک کتاب در این نمودار آمده است. در ابتدا کاربر به کلاس CustomerCart که یک کلاس showCart() است و برای نشان دادن سبد خرید او استفاده می شود با کلیک بر روی دکمه ی سبد خرید () purchaseCart آن را صدا صدا می زند که این کلاس از طریق متد () purchase( در سرور پیام را به کلاس Server می فرستد و در آنجا بقیه می زند که این کلاس از طریق متد () purchase در صرور پیام را به کلاس Server می شود که آن از کلاس کارها انجام می شود و سپس چک می شود که کاربر کارها انجام می شود دارد یا خیر. اگر کافی نبود، پیغام عدم موفقیت به GUI فرستاده می شود که کاربر آن را می بیند. اگر کافی بود از اعتبار مشتری کم می شود و متد () buy( در Cart صدا زده می شود که سبد خرید را به عنوان خریداری شده ثبت می کند. سپس باید ناشر هر کتاب پیدا شود و متد () sellBook آنها برای هر کتاب صدا زده شود و فروش آن در کلاس ناشر نیز ثبت شود تا کتاب فروخته شده حساب شود. در به اینام موفقیت به GUI فرستاده می شود تا کاربر بتواند آن را ببیند.

#### • ورود به حساب کاربری مشتری

#### **Customer Login**



ابتدا مشتری متد ()login در کلاس LoginGUI را که صفحه ی ورود است، با کلیک کردن روی دکمه ورود صدا میزند. کلاس GUI، متد ()customerLogin را در Server صدا میزند و نام کاربری و رمز وارد شده در لفت فت از پاس می دهد، اگر نام کاربری و رمز درست بود، یک شی Customer برگشت داده می شود تا با آن متد Customer را صدا بزنیم و شی را به آن پاس دهیم تا پنل کاربر مرتبط با آن کاربر می شود تا با آن متد CustomerGUI را صدا بزنیم و شی را به آن پاس دهیم تا پنل کاربر مرتبط با آن کاربر آن نشان داده شود. اگر نام کاربری و رمز اشتباه بود، پیغام خطا به کلاس LoginGUI فرستاده می شود تا کاربر آن در صفحه ی ورود ببیند.

#### • اضافه کردن و حذف کردن کتاب توسط ناشر

# Adding book| att | New Book| Dublicate Book| | Dublicate Book| | Dublicate Book| | Removing Book| | removeBook(book) | removeBook(book) | PublisherAddBook | ShowBooksForPublisher | Server | | CheckForDublicate(book) | | Dublicate Book| | PublisherAddBook(name, publisher, author, ageRate, subject, edition, price, number, summery) | | checkForDublicate(book) | | CheckForDublicate(book) | | Publicate Book| | PublisherAddBook(name, publisher, author, ageRate, subject, edition, price, number, summery) | | checkForDublicate(book) | | publisherRemoveBook(book) | | Publicate Book|

Publisher adding/removing books

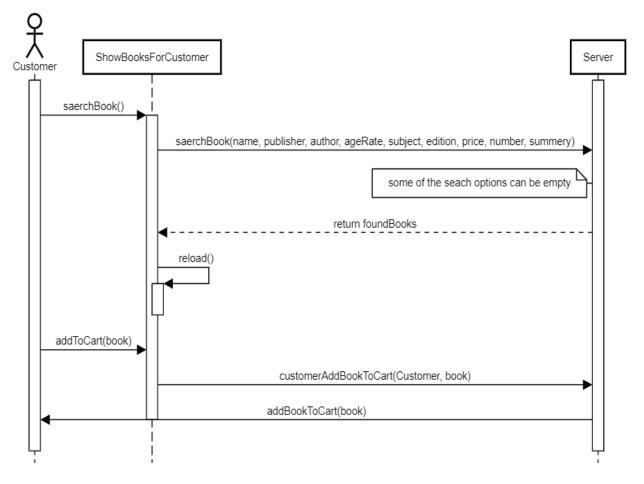
نمودار توالی اضافه و حذف کردن کتاب توسط ناشر

ناشر با کلیک کردن بر روی دکمه ی اضافه کردن کتاب از طریق PublisherAddBook که یک کلاس اطلاعات است و برای نمایش به کاربر ساخته شده است، متد ()addBook آن را صدا می زند. سپس این کلاس اطلاعات وارد شده در text field ها را با صدا زدن ()publisherAddBook در کلاس Server به آن پاس می دهد.

سرور چک می کند که آیا کتاب وارد شده تکراری است یا خیر، اگر تکراری نبود آن را به لیست کتابهای ناشر با صدا زدن () addBook در کلاس Publisher انجام می دهد، اگر تکراری بود پیغام خطا به کلاس GUI در و Publisher می شود تا ناشر آن را ببیند. همین روند برای حذف کتاب هم هست، با این تفاوت که ناشر در صفحهی ShowBooksForPublisher که یک کلاس GUI برای نمایش کتابهای ناشر است، بر روی دکمه ی حذف هر کتاب کلیک می کند و متد () removeBook را در GUI صدا می زند، سپس GUI نیز در خواست را به کلاس Server با صدا زدن () publisherRemoveBook، می فرستد. در نهایت سرور کتاب را از لیست کتابهای ناشر با صدا زدن () removeBook در ناشر حذف می کند.

# • جستجوی کتاب و اضافه کردن آن به سبد خرید

#### Customer searching books and adding them to cart



نمودار توالی جستجوی کتاب و اضافه کردن آن به سبد خرید

ابتدا مشتری دکمه ی جستجو را میزند و متد () searchBook در کلاس Server را صدا صدا زده می شود که یک کلاس GUI است، سپس این کلاس متد () searchBook در کلاس Server را صدا میزند و ورودی هایی که کاربر در text field ها نوشته است را به آن پاس می دهد؛ که برخی از آن ها می توانند خالی باشند. سپس Server لیستی از کتاب های پیدا شده را به ShowBooksForCustomer برمی گرداند

تا مشتری بتواند در صفحه آنها را ببیند. مشتری می تواند هر کدام از کتابهایی که می خواهد را با کلیک کردن بر روی دکمه ی کنار آن و با صدا زدن متد () addToCart در کلاس عشتری را با پاس دادن مشتری و کتاب، در خرید اضافه کند؛ این کلاس متد مربوط به اضافه کردن به سبد مشتری را با پاس دادن مشتری و کتاب، در Server صدا می زند. در نهایت سرور کتاب خواسته شده را به لیست سبد خرید مشتری با صدا زدن متد که AddBookToCart() در کلاس Customer انجام می دهد. علت اینکه این روند ابتدا باید از سرور عبور کند این است که باید اطلاعات تنها در کلاس Server پردازش شود و تنها در خواستها از طریق مشتری به سرور فرستاده شوند.

# ۷. نیازمندیهای غیر عملیاتی (کارایی، ایمنی، امنیت و غیره)

- ساده بودن سامانه: استفاده از سامانه آسان باشد و نیاز به آموزش خاصی نداشته باشد کاربران بتوانند با مراجعه به تنها صفحهی Help تمامی ابهاماتی که در رابطه با سیستم دارند را رفع کنند و بتوانند از تمامی قابلیتهای موجود در آن استفاده کنند.
  - امنیت: سیستم باید ایمن باشد و اطلاعات مربوط به کتاب های هر ناشر فقط توسط خود ناشر قابل دسترسی باشد و مشخصات شخصی ناشر و مشتری مانند شماره تلفن ، آدرس ،کد ملی و ... محفوظ باشد و در دسترس دیگران قرار نگیرد.
    - سرعت: زمان پاسخدهی سامانه کمتر از ۱ ثانیه باشد تا نتیجه جستجو، نتیجه عملیات پرداخت و رسید آن کمتر از ۱ ثانیه برای کاربر نمایش داده شود.
- قابلیت نگهداری: هر قسمت از سیستم به صورتی توسعه یابد که در آینده امکان تغییر و به روزرسانی وجود داشته باشد، و زمان زیادی صرف تغییر سامانه نشود. مستندات کافی و بازبینی کدها و بهتر کردن کدنویسی توابع و توجه به روابطی از جمله coupling و cohesion.

'Non-functional

- کپی رایت: هرگونه تکثیر، کپیبرداری از تمام یا بخشی از مطالب کتاب هر ناشر حتی با ذکر منبع، بدون اجازه ی کتبی ناشر ممنوع باشد و پیگرد قانونی وجود داشته باشد. همچنین هیچ ناشری نمی- تواند کتاب ناشرین دیگر را بفروشد.
- اطمینان به سامانه (reliability): سامانه باید نرخ شکست پایینی داشته باشد تا زمان در دسترس نبودن آن به کمترین میزان ممکن برسد. زمان دسترسی باید بالای ۹۹٪ در هر شبانه روز باشد.