



# INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ

JEREZ, ZACATECAS



**NOMBRE:**

ADRIANA DE JESUS MARQUEZ MENDOZA

**NÚMERO DE CONTROL:**

S17070161

**CORREO ELECTRONICO:**

[marquez98709@gmail.com](mailto:marquez98709@gmail.com)

**CARRERA:**

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

**SEMESTRE:**

Sexto Semestre

**ACTIVIDAD:**

Actividad 1 - Mapa Conceptual

**DOCENTE:**

M.T.I, I.S.C. SALVADOR ACEVEDO SANDOVAL

**MATERIA:**

Tópicos Avanzados de Programación

**Fecha:**

15/05/2020

## **1.- Dispositivo móvil.**

Aparato de pequeño tamaño, con algunas capacidades de procesamiento, con conexión permanente o intermitente a una red, con memoria limitada, que ha sido diseñado específicamente para una función, pero que puede llevar a cabo otras funciones más generales. De acuerdo con esta definición existen multitud de dispositivos móviles, desde los reproductores de audio portátiles hasta los navegadores GPS, pasando por los teléfonos móviles, los PDAs o los Tablet PCs.

## **2.- Tipos de dispositivos móviles.**

- Teléfonos inteligentes y Tablet.
- Relojes inteligentes
- Agendas digitales
- Calculadoras
- Videoconsolas portátiles
- Reproductores digitales
- Cámaras fotográficas digitales
- Cámaras de video digitales
- Robots
- Tarjetas inteligentes

## **3.- Sistemas Operativos para dispositivos móviles.**

- Android
- Bada
- BlackBerry OS
- EMUI
- Firefox OS
- iOS
- Maemo
- MeeGo
- MIUI
- Moblin (proyecto)

- Palm OS
- Sailfish OS
- Symbian OS
- Windows CE
- Windows Mobile
- Windows Phone

#### **4.- Tecnologías inalámbricas que permite utilizar un dispositivo móvil.**

- **Bluetooth:**

- Es una especificación para redes inalámbricas de área personal (WPAN) que hace posible la transmisión de voz y datos entre diferentes dispositivos mediante un enlace por radiofrecuencia.

- **ZigBee:**

- Esta red de tecnología inalámbrica es utilizada principalmente en viviendas y entornos industriales. Las comunicaciones dentro de esta red transmitirán habitualmente pocos datos, aunque pueden hacerlo en un espacio mínimo de tiempo a la vez. Y consumen muy poco, lo que para una instalación domótica doméstica siempre es un plus.

- **RFID:**

- La tecnología RFID (Radio Frequency Identification) corresponde con un método de almacenamiento y recuperación remota de información, basado en el empleo de etiquetas (en adelante se referenciarán como tags o transpondedores) en las que se almacenan los datos.

- **UWB:**

- Se corresponde con una tecnología de comunicación inalámbrica conocida hace más de 45 años en el mundo de la investigación y militar. La principal característica de las redes Ultra Wide Band (UWB) es que permite obtener enlaces con una gran capacidad de transmisión, consumiendo muy poca potencia.

- **Wi-Fi:**

- Las redes Wifi están basadas en la tecnología de transmisión de datos sin hilos y tiene como propósito principal la conexión de dispositivos próximos entre sí (de distancias de 100 a 300 metros) a altas velocidades comparadas con las de una red cableada.

➤ **WiMAX:**

- Se trata de una estándar de comunicaciones cuyo principal objetivo consiste en dar servicios de banda ancha de una forma inalámbrica a áreas metropolitanas, es decir, está pensado para ser usados en redes MAN.

➤ **REDES INFRARROJAS:**

- Estas redes habilitadas comunicación entre dos nodos, utilizando leds infrarrojos. Son emisores / receptores de las ondas infrarrojas entre ambos dispositivos, cada uno de estos dispositivos necesita del otro para realizar esta comunicación. Utilice el protocolo punto-a-punto en el cual los patrones de radiación del emisor y receptor tienen que estar lo más cerca posible y su alineación debe ser correcta.

➤ **COMUNICACIÓN WAP:**

- WAP define un entorno de aplicación y protocolos para aplicaciones y servicios que son accesibles a través de dispositivos móviles. Esta tecnología permite que los usuarios de los dispositivos puedan acceder a servicios disponibles en internet.

➤ **REDES AD-HOC:**

- Es una red inalámbrica descentralizada, es ad hoc ya que cada nodo puede reenviar datos a los demás. La diferencia de los demás ya que tiene un nodo especial, llamado punto de acceso que gestiona las comunicaciones con el resto de los nodos.

## **5.- Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (con lenguaje NATIVO).**

➤ **NativeScript:**

- Es un entorno de desarrollo de código abierto para crear aplicaciones móviles Android e iOS, con Angular, Vue.js, TypeScript o JavaScript.
- **React Native :**
  - Es un framework desarrollado por Facebook que permite crear aplicaciones para Android nativas utilizando JavaScript.
- **Ionic:**
  - es un framework de código abierto para desarrollar aplicaciones híbridas, en el que se combinan HTML5, CSS y JavaScript.
- **Xamarin:**
  - Es un entorno de desarrollo creado por Microsoft y que permite crear aplicaciones Android en C#. Es gratuito y va integrado en Visual Studio.
- **Kotlin:**
  - Es un lenguaje de programación de tipado estático que corre sobre la máquina virtual de Java.
- **Flutter:**
  - Es un SDK de Google pensado para crear aplicaciones Android e iOS, para móvil, web y escritorio, desde una única base de código.

## 6.- Lenguajes de programación para móviles (lenguaje NATIVO).

- **Lenguajes Android:**
  - Java, Kotlin,
- **Lenguajes iOS:**
  - Swift, Objective-C
- **Otros lenguajes:**
  - C#, C, Python, Ruby

## 7.- Entornos de desarrollo para elaborar aplicaciones para dispositivos móviles (independientes del lenguaje o CROSS PLATFORMS).

- **Lenguajes Cross-Platform:**

- JavaScript, TypeScript

## Referencias

*envatotuts+.* (24 de julio de 2017). Obtenido de envatotuts+:

<https://code.tutsplus.com/es/articles/mobile-development-languages--cms-29138>

*infogram.* (2020). Obtenido de infogram: <https://infogram.com/conexiones-inalambricas-entre-dispositivos-moviles-1gnl8m31ojy7p36>

*informaJoven.* (2019). Obtenido de informaJoven:

[http://www.informajoven.org/info/informacion/i\\_12\\_4.asp](http://www.informajoven.org/info/informacion/i_12_4.asp)

*Tecnologías Inalámbricas.* (2020). Obtenido de Tecnologías Inalámbricas:

<http://bibing.us.es/proyectos/abreproy/70218/fichero/2.Tecnolog%C3%ADas+Inal%C3%A1mbricas.pdf>

*wikipedia.* (5 de abril de 2020). Obtenido de wikipedia:

[https://es.wikipedia.org/wiki/Dispositivo\\_m%C3%B3vil](https://es.wikipedia.org/wiki/Dispositivo_m%C3%B3vil)

*yeePLY.* (2019). Obtenido de yeePLY: <https://www.yeePLY.com/blog/entornos-programacion-desarrollar-apps-android/>



