

Desafio: Desenvolver um Sistema para o gerenciamento de um catálogo de jogos

Objetivo:

O objetivo deste desafio é demonstrar suas habilidades e conhecimentos em lógica de programação. Assim saberemos como você pensa e como resolve problemas cotidianos.

Requisitos do sistema:

- **Desenvolver uma aplicação web usando Angular 2+ .**
 - O cadastro de jogo deve conter as seguintes informações: título, descrição, data de lançamento, gênero(s) do jogo, desenvolvedora.
 - O cadastro de gêneros deve conter as seguintes informações: nome
 - A aplicação precisa ter pelo menos uma tela para Listar, Cadastrar, Atualizar e Remover Filmes e Gêneros
 - O sistema deve consumir uma API REST
 - Deve apresentar uma interface agradável ao usuário.
- **Desenvolver uma API REST com os métodos necessários para o funcionamento da aplicação web.**
 - Utilizar uma linguagem a escolha.
 - Deve utilizar ao menos os métodos GET e POST
- **Diferenciais:**
 - Banco de dados SQL Server
 - API em .NET Core
 - Implementação de validações
 - Utilização de boas práticas
 - Outras melhorias
- **Entrega**
 - Criar um repositório público no Github com o código e mandar o link para o contato que enviou o desafio.

Observação:

Caso não consiga resolver todo o teste em tempo ou tenha alguma dificuldade, realize a entrega ainda que incompleto e conte-nos qual foi a sua maior dificuldade adicionando a um arquivo README.md ao projeto.

Não se preocupe, avaliaremos ainda assim! 🙏🔧

Boa Sorte, equipe Devs CIEE/PR