POLITECHNIKA OPOLSKA	Politechnika Opolska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki Katedra Informatyki
Rok akademicki	2024/2025
Przedmiot	Architektury nowoczesnych systemów informatycznych
Prowadzący zajęcia	Dr inż. Marcin Majer
Nr gruny	1

AttendNow

Nazwisko i imię	Nr indeksu
Błaszczyk Norbert	100691
Dziekan Michał	100844
Giesa Michał	100917
Kosek Marcin	101207
Stępień Filip	106457
Szczepański Mateusz	101487

Uwagi	

Spis treści

1.	Opi	s projektu	3
2.	Opi	s dziedziny	4
3.	Pod	dział ról i zadania w zespole	5
4.	Ana	aliza i zasadność wyboru tematyki projektu w odniesieniu do istniejących już	
roz	związ	zań	7
1	l. 1 .	Istniejące rozwiązania	7
1	L. 2 .	Luka na rynku	7
1	L.3.	Zasadność wyboru tematyki projektu	7
5.	Ter	minarz prac projektowych	9

1. Opis projektu

Projekt "AttendNow" stanowi innowacyjne podejście do zarządzania i uczestnictwa w wydarzeniach kulturalnych, wykorzystując najnowsze technologie webowe. Jego głównym celem jest stworzenie uniwersalnej platformy, która umożliwi użytkownikom łatwe wyszukiwanie, organizowanie oraz promowanie wydarzeń różnego rodzaju i skali - od prywatnych spotkań po masowe festiwale.

Kluczowe cechy projektu "AttendNow":

- **Dostępność wieloplatformowa:** Aplikacja będzie dostępna jako serwis internetowy, co zapewni szeroki zasięg i dostępność dla różnorodnych użytkowników.
- Organizacja wydarzeń: Użytkownicy będą mogli nie tylko przeglądać dostępne wydarzenia, ale również samodzielnie je tworzyć i promować, co sprzyja aktywnemu uczestnictwu w kulturze.
- Geolokalizacja: Funkcja geolokalizacji pozwoli na wyświetlanie wydarzeń w bezpośrednim sąsiedztwie użytkownika, co zwiększa szanse na ich odwiedzenie i wzmocnienie lokalnych społeczności.
- **Integracja z kalendarzem:** Możliwość synchronizacji z kalendarzem urządzenia znacząco ułatwi planowanie czasu i zarządzanie udziałem w wydarzeniach.
- Współpraca z innymi platformami: W przypadku braku interesujących wydarzeń,
 "AttendNow" będzie proponować alternatywne opcje z innych źródeł, co świadczy o otwartości i elastyczności projektu.

Wartością dodaną projektu jest jego znaczący wkład w sektor wydarzeń społecznych poprzez oferowanie innowacyjnego rozwiązania, które integruje funkcjonalność z użytecznością. "AttendNow" zapewnia użytkownikom narzędzie, które nie tylko ułatwia dostęp do kultury, ale także wspomaga twórców i organizatorów wydarzeń w osiąganiu większej widowni. Projekt ten ma również potencjał do pobudzania kulturalnej aktywności zarówno na skalę lokalną, jak i międzynarodową, co może przyczynić się do zwiększenia zaangażowania społecznego i kulturalnego.

2. Opis dziedziny

W kontekście rosnącego zapotrzebowania na cyfrowe rozwiązania w sektorze wydarzeń społecznych, projekt "AttendNow" wpisuje się w trend tworzenia zintegrowanych platform, które umożliwiają zarządzanie i uczestnictwo w wydarzeniach kulturalnych. Dziedzina ta, łącząca elementy kultury, technologii i społeczności, jest dynamicznie rozwijającym się segmentem rynku, który stawia na innowacyjność i dostosowanie do potrzeb użytkowników.

Aspekty techniczne projektu "AttendNow":

- Backend: Wykorzystanie PHP w połączeniu z frameworkiem Symfony zapewnia solidne
 fundamenty dla backendu aplikacji. Symfony, będący jednym z najpopularniejszych
 frameworków PHP, oferuje wysoką wydajność, bezpieczeństwo oraz elastyczność,
 co jest kluczowe przy obsłudze dużych ilości danych i ruchu sieciowego.
- Frontend: Zastosowanie Vue.js dla frontendu to wybór, który gwarantuje szybkość działania, reaktywność oraz łatwość w utrzymaniu kodu. Vue.js, jako progresywny framework JavaScript, jest ceniony za swoją skalowalność i przyjazne środowisko dla developerów.
- Baza danych: Użycie relacyjnej bazy danych SQL umożliwia efektywne zarządzanie danymi i ich relacjami. Jest to sprawdzony wybór dla aplikacji, które wymagają niezawodności i integralności danych.
- **Testowanie:** Implementacja testów w odpowiednich frameworkach do backendu i frontendu, takich jak PHPUnit dla PHP czy Vitest dla Vue.js, zapewnia ciągłość jakości i niezawodności aplikacji. Testy te są niezbędne do weryfikacji poprawności działania poszczególnych komponentów oraz całego systemu.

Projekt "AttendNow" wykorzystuje sprawdzone technologie, które są dobrze dostosowane do wymagań współczesnego rynku wydarzeń społecznych. Integracja tych technologii pozwala na stworzenie stabilnej i skalowalnej platformy, która będzie w stanie sprostać oczekiwaniom zarówno organizatorów, jak i uczestników wydarzeń. Dzięki temu projekt ma potencjał stać się ważnym narzędziem w dziedzinie zarządzania wydarzeniami kulturalnymi, przyczyniając się do ich promocji i dostępności na szeroką skalę.

3. Podział ról i zadania w zespole

W ramach projektu "AttendNow", kluczowe jest zapewnienie wyraźnego podziału ról i odpowiedzialności w zespole projektowym. Poniżej przedstawiono strukturę zespołu wraz z przypisanymi zadaniami dla każdego członka.

Mateusz Szczepański - Project Manager i Tester

- Koordynacja prac zespołu, zarządzanie harmonogramem projektu.
- Zapewnienie komunikacji między członkami zespołu oraz interesariuszami projektu.
- Monitorowanie postępów prac i jakości dostarczanych rozwiązań.
- Planowanie i przeprowadzanie testów funkcjonalnych i niefunkcjonalnych.
- Raportowanie wyników testów i współpraca z zespołem w celu optymalizacji produktu.

Norbert Błaszczyk - Frontend Developer i Tester

- Projektowanie i implementacja interfejsu użytkownika aplikacji.
- Współpraca z analitykiem dziedziny w celu zapewnienia spójności UX/UI.
- Przeprowadzanie testów jednostkowych i integracyjnych dla frontendu.
- Wdrażanie poprawek i optymalizacja wydajności interfejsu.

Michał Giesa - Frontend Developer

- Tworzenie dynamicznych komponentów interfejsu z wykorzystaniem Vue.js.
- Integracja frontendu z backendem i bazą danych.
- Utrzymanie kodu zgodnie z najlepszymi praktykami i standardami kodowania.

Filip Stępień - Analityk Dziedziny

- Analiza wymagań użytkowników i interesariuszy projektu.
- Opracowywanie specyfikacji funkcjonalnej i niefunkcjonalnej.
- Współpraca z zespołem developerskim w celu zapewnienia zgodności rozwiązań z wymaganiami biznesowymi.

Michał Dziekan - Backend Developer

- Projektowanie i implementacja architektury backendowej w PHP Symfony.
- Zarządzanie bazą danych SQL, w tym modelowanie i optymalizacja.
- Współpraca z frontendem w celu zapewnienia odpowiedniej komunikacji.

Marcin Kosek - Backend Developer

- Rozwój funkcjonalności backendowych i integracja z zewnętrznymi usługami.
- Implementacja zabezpieczeń i mechanizmów autoryzacji.
- Przeprowadzanie testów wydajnościowych i bezpieczeństwa aplikacji.

Każdy członek zespołu ma wyznaczone zadania, które są kluczowe dla sukcesu projektu "AttendNow". Współpraca i komunikacja między członkami zespołu są niezbędne do efektywnego osiągnięcia celów projektowych i stworzenia produktu, który spełni oczekiwania użytkowników końcowych.

4. Analiza i zasadność wyboru tematyki projektu w odniesieniu do istniejących już rozwiązań

W obliczu dynamicznie rozwijającego się rynku aplikacji eventowych, projekt "AttendNow" wyróżnia się swoim kompleksowym podejściem do zarządzania wydarzeniami kulturalnymi. Analiza rynku i istniejących już rozwiązań pozwala na zidentyfikowanie luki, którą "AttendNow" ma ambicję wypełnić, dostarczając wartość dodaną dla użytkowników i organizatorów wydarzeń.

1.1. Istniejące rozwiązania

Rynek aplikacji eventowych jest zdominowany przez platformy skupiające się na specyficznych aspektach zarządzania wydarzeniami, takich jak sprzedaż biletów, promocja, czy networking. Wiele z nich oferuje ograniczone funkcjonalności, co skutkuje koniecznością korzystania z wielu aplikacji w celu pełnego zarządzania wydarzeniem.

1.2. Luka na rynku

Brak jest uniwersalnej platformy, która integrowałaby wszystkie aspekty zarządzania wydarzeniami - od odkrywania i promowania, po organizację i uczestnictwo. Użytkownicy poszukują rozwiązania, które pozwoliłoby im na kompleksowe zarządzanie wydarzeniami w jednym miejscu.

1.3. Zasadność wyboru tematyki projektu

"AttendNow" odpowiada na te potrzeby, oferując zintegrowane środowisko, które umożliwia użytkownikom pełną kontrolę nad wydarzeniami. Projekt ten łączy w sobie funkcje wyszukiwania, organizacji, promocji i uczestnictwa, co stanowi nowość na rynku. Dzięki geolokalizacji i integracji z kalendarzem, "AttendNow" ma potencjał stać się centralnym punktem dla wszystkich zainteresowanych wydarzeniami kulturalnymi.

Wybór tematyki projektu "AttendNow" jest w pełni uzasadniony, biorąc pod uwagę aktualne potrzeby rynku i braki w istniejących rozwiązaniach. Projekt ten ma szansę na znaczące odróżnienie

się od konkurencji, dostarczając użytkownikom wartości, której obecnie brakuje - kompleksowości i uniwersalności w zarządzaniu wydarzeniami kulturalnymi. Dzięki temu "AttendNow" może przyczynić się do zwiększenia dostępności kultury oraz wspierania lokalnych społeczności i organizatorów wydarzeń.

5. Terminarz prac projektowych

Terminarz prac projektowych jest kluczowym elementem zarządzania projektem, który pozwala na efektywne planowanie, monitorowanie postępów i zapewnienie, że wszystkie elementy projektu są realizowane zgodnie z harmonogramem. Poniżej przedstawiono przykładowy terminarz dla projektu "AttendNow".

Tydzień 1-2: Planowanie i Analiza

- Definiowanie zakresu projektu, celów i wymagań.
- Przygotowanie dokumentacji projektowej i analiza ryzyka.

Tydzień 3: Projektowanie Systemu

- Projektowanie architektury backendowej i frontendowej.
- Tworzenie prototypów interfejsu użytkownika.

Tydzień 4-5: Implementacja Backendu

- Rozwój backendu i integracja z bazą danych.
- Testowanie Backendu: Równolegle do implementacji, testerzy przeprowadzają testy jednostkowe i integracyjne modułów backendowych.

Tydzień 6-7: Implementacja Frontendu

- Implementacja frontendu z wykorzystaniem Vue.js.
- Testowanie Frontendu: Równolegle do implementacji, testerzy przeprowadzają testy jednostkowe i integracyjne modułów frontendowych.

Tydzień 8: Integracja Systemu

- Integracja frontendu z backendem.
- Testowanie Integracyjne: Równolegle do integracji, testerzy przeprowadzają testy integracyjne całego systemu.

Tydzień 9-10: Testowanie i Wdrożenie

- Przeprowadzanie testów funkcjonalnych i niefunkcjonalnych całego systemu.
- Poprawki błędów i optymalizacja wydajności.
- Wdrożenie systemu i testy akceptacyjne użytkowników.

Tydzień 11-12: Utrzymanie i Rozwój

- Monitorowanie działania systemu i wsparcie użytkowników.
- Planowanie i wdrażanie nowych funkcjonalności oraz aktualizacji.

Uwagi:

- Harmonogram jest elastyczny i może ulec zmianie w zależności od postępów prac i ewentualnych wyzwań.
- Regularne spotkania zespołu projektowego są zaplanowane na koniec każdego tygodnia w celu przeglądu postępów i dostosowania planów.