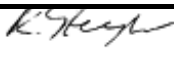


F. Einsendeaufgabe

JavaScript für Fortgeschrittene

Code:
WEBD07A-XX1-N01

Name: Ghandali	Vorname: Mohsen	Femlehrerfln: Ralph Steyer
Postleitzahl und Ort: 59846, Sundern	Straße: Hengstenberg 12	Datum: 14.02.2023
Studien-bzw. Vertrags-Nr.: 750069249	Lehrgangs-Nr.:	Note: 1
Bittreiche, I Sie Ihre LiiswIgen über die Online-Lemplattform ein oder schicken Sie uns diese per Post. Geben Sie bitte immer den Code zum Studienheft an (siehe oben rechts).		

Lösen Sie die Einsendeaufgaben bitte sorgfältig und senden Sie die Ergebnisse bitte an unsere Aufgabenabteilung oder besser noch über die Online-Lernumgebung ein.

Kommentiert [r1]: Leider ist ziemlich zerschossen. Aber das Note

1. Multiple Choice

Beantworten Sie die folgenden Fragen durch Ankreuzen der richtigen Antwort. Bei jeder Frage ist nur eine richtige Antwort auszuwählen. Jede korrekt gelöste Aufgabe wird mit 3 Punkten bewertet. Sie können also maximal 30 Punkte erreichen.

- Ein Nutzer gibt den Befehl `dir` (Windows) bzw. `ls` (macOS) ein und erhält zwei Dateien angezeigt, nämlich `ablauf.txt` und `beispiel.txt`. Dann schreibt der Benutzer `mkdir ordneueu`. Wieder gibt er `dir`/`ls` ein. Welche Ausgabe erhält er jetzt?
 - ☐ O Dateien
 - ☐ D `ablauf.txt` und `beispiel.txt` wie vorher
 - ☒ ■ `ablauf.txt`, `beispiel.txt` und `ordneueu`
 - ☐ D `ordneueu`
- Was ist der Unterschied zwischen `npm install <paketname>` und `npm install <paketname> --save-dev`?
 - ☐ D Mit `--save-dev` wird die Entwicklungsversion des Pakets installiert, d.h., es kann sich auch um eine Vorversion handeln.
 - ☒ ■ Ohne zusätzliche Angabe wird das Paket in `package.json` bei den `dependencies` gelistet, mit `--save-dev` bei den `devDependencies`.
 - ☐ D Nur Angaben ohne `--save-dev` werden in `package.json` aufgeführt.
 - ☐ D Nur mit `--save-dev` installierte Pakete sind danach innerhalb von `node_modules` zu finden.

3. Ein Programm besteht aus den folgenden Zeilen:
- ```
const a=2;
const a++;
console.log("a");
```
- Was wird auf der Konsole ausgegeben?
- ☐ 2
  - ☐ 3
  - ☐ a
  - ☒ eine Fehlermeldung
4. Wie nennt man den Vorgang, eine Datei <lurch Entfernung von Leerzeichen und Kommentaren zu verkleinern?
- ☐ Konkatenieren (concat)
  - ☐ Transpilieren (transpile)
  - ☒ Minimieren (minify)
  - ☐ Shrinken (shrink)
5. Was ist MVC (Model View Controller)?
- ☐ Ein Framework
  - ☒ Ein Entwurfsmuster
  - ☐ Ein Taskrunner
  - ☐ Ein Build-Tool
6. Wie lässt sich der zweite Teil des folgenden Codes mithilfe einer Pfeilfunktion umschreiben?
- ```
var gerade = [ 2, 4, 6, 8];  
var ungerade = gerade.map(function(v){ return v + 1;});
```
- ☐ var ungerade = gerade.map(=> v, v+1);
 - ☒ ii var ungerade = gerade.map(v => v + 1);
 - ☐ var ungerade =>gerade.map(v, v + 1);
 - ☐ var ungerade = gerade.map(function(v) => v + 1;);
7. *Vue.js*. Was passiert, wenn Sie `@click="alert"` bei einem Element verwenden, <las Sie bei der Vue-Instanz bei el angegeben haben?
- ☐ Die HTML-Seite wird aufgrund eines Fehlers nicht dargestellt.
 - ☐ `@click` wird trotzdem vom Browser als `click`-Handler interpretiert und bei Klick wird eine `alert()`-Box angezeigt.
 - ☐ `el` wird um den entsprechenden Selektor erweitert.
 - ☒ Der Code wird nicht verarbeitet und ein Klick führt nichts aus.

8. *Vuejs*: Sie wollen ein Array mit Namen filme mit *Vuejs* ausgegeben lassen. Welcher Code funktioniert?
- ☒ `<P v-for="film in filme">{{ film}}</p>`
 - ☐ `<P v-for="filme as film">{{ film }}</p>`
 - ☐ `<P v-for="film in filme">{{ filme }}</p>`
 - ☐ `<P v-for="film in film">{{ film }}</p>`
9. *Vuejs*: Wiesorgen Sie für bidirektionales Databinding zwischen input-Element und Daten?
- ☐ `v-bidirectional`
 - ☒ `v-model`
 - ☐ `vue-modell`
 - ☐ `v-modell`
10. *Vuejs*: Welche der folgenden Eigenschaften beschreibt *Vue.js* nicht?
- ☐ progressiv
 - ☐ deklarativ
 - ☒ imperativ
 - ☐ reaktiv

MC-Frage 30/30 Pkt.

2. Erstellen Sie eine To-do-App mit *Vuejs*. Sie hat den im Heft gezeigten Aufbau und beinhaltet mindestens die folgenden Komponenten:

Es gibt ein Input-Feld, über das der Benutzer neue Aufgaben hinzufügen kann.

Darunter ist eine Liste der Aufgaben mit jeweils zwei Buttons.

Ein Button dient dazu, den Zustand zwischen nicht erledigt und erledigt zu wechseln.

Ein weiterer Button löscht die Aufgabe.

Die erledigten Aufgaben sind anders formatiert.

Zusätzlich gibt es eine Auflistung aller erledigten und aller nicht erledigten Aufgaben.

70/70P

kt.

Ingesa

mit 100/100 Pkt.

