بسمه تعالى

طراحی و توسعه ابزارهای خودکارسازی تست و نظارت بر محصول هیولا

گزارش پیشرفت کار سوم (۱۰۰٪)

مجرى طرح: مهندس محمد تقوا

استاد راهنما : دكتر زينب نخعي

ناظر فني پروژه: مهندس ابوالفصل شفيعي

آبان ۱۴۰۳

هرست مطالب:
·كيده
صل ١: مقدمه
١-١- بيان مسئله
۱-۲- راه حل پیشنهادی
١-٣- مفاهيم اوليه
صل ۲: مجموعه ابزار تست و نظارت (کارا)
۲-۱- روش های نصب و استقرار
۲-۲- فرآیند های پس از نصب
۲-۳- استفاده و توسعه ابزارها
۱–۳–۲ ابزار مدیریتی manager
9config_gen -۲-۳-۲
۸status_reporter -۴-۳-۲
monstaver -۵-٣-٢
٧ analyzer -۶-۳-۲
vreport recorder-v-۳-۲
۲-۴- لاگ ابزارها
۲–۵– ابزار تکمیلی (configure).
۳ ابرار محمیتی (conniguic) صل ۳: نتیجه گیری
صل ۱: نتیجه دیری
۱-۱- نتیجه دیری
١–١– کار های ايي

	بهرست اشكال:
	شکل ۱: معماری swift
۶	شکل ۲: معماری محصول
٧	شکل ۳: روند ارسال اطلاعات به سیستم نظارت هیولا
۱۸	شکل ۴: فایل سناریو
۲۶	شکل ۵:معماری manager
٣۵	شکل ۶-kara i/o شکل الله kara i/o
٣۶	شکل ۷:روند کار config-gen
۴1	شکل ۸: فلوچارت config_gen
۴1	شكل ٩: ساختار توابع config_gen
	شکل ۱۰: روند کار mrbench
	شکل ۱۱: مثال mrbench
۴٧	شکل ۱۲: فلوچارت mrbench
	شکل ۱۳: ساختار توابع mrbench
	شکل ۱۴: روند کار status_reporter
	شکل ۱۵: ساختار خروجی status_reporter
	شکل ۱۶: فلوچارت status_reporter
	- شکل ۱۷: توابع status_reporter
	ت شکل ۱۸: روند کار monstaver
	- شکل ۱۹: خروجی monstaver
	ت شکل ۲۰: فلوچارت monstaver
	ت شکل ۲۱: توابع monstaver
	شکل ۲۲: روند کار analyzer
	ں۔ شکل ۲۳: فلوچارت بخش analyze
	شکل ۲۴: فلوچارت بخش merge
	ن ۲۵: توابع analyzer
	شکل ۲۶: روند کار report-recorder
	ئىكل ۲۷: توابع report_recorder
	ں کی ۔ ٹیکا ۲۸: لاگ کارا۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔۔

چکیده

هیولا یک بستر نرمافزاری برای ذخیرهسازی و مدیریت دادهها در محیطهای ابری است. دادهها در قالب شیء ذخیره و مدیریت می شوند و هر شیء شامل داده، مشخصات و هویتی منحصر به فرد است. ذخیرهسازی شیء در ابر باعث ارتقای مقیاس پذیری و دسترس پذیری و انعطاف بیشتر در برابر خرابی ها شده و امکان بازیابی ایمن اطلاعات را فراهم می کند. برای رسیدن به پیکربندی های مناسب درسطح برنامهوسیستم عامل نیاز به تحلیل و انجام حجم بالایی از انواع تستها داریم. با انجام تستها و تحلیل نتایج و رسیدن به پارامترهای تاثیرگذار، می توان کارایی هیولا را در محیطهای عملیاتی به حداکثر رساند. در حال حاضر برای رفع این چالش ها از چندین نرم افزار غیر یکپارچه و بدون ساختار معماری مشخصی استفاده می شود. این کار موجب به وجود آمدن خطای انسانی، کاهش کارایی و کندی سرعت فرآیندهای تست و بررسی محصول هیولا می شود.

برای رفع نیازهای مرتبط با تست و نظارت بر وضعیت سامانه ذخیره سازی، مجموعه ابزاری برای نظارت و تست هیولا به نام کارا (Kara) طراحی و توسعه داده شده است. کارا توانایی تست سامانه هیولا و مستند سازی از وضعیت آن را در طول تست و رخدادها دارد. این مجموعه دارای شش ابزار عملیاتی و یک ابزار مدیریتی است. در این پروژه سعی بر این است که فرآیند تست و نظارت خودکارسازی شود تا موجب به حداقل رسیدن خطای انسانی، صرفه جویی در زمان، کاهش نیاز به نیروی انسانی و همچنین کاهش هرینه محصول هیولا شود.

كلمات كليدى: هيولا، كارا، تست، سند، گزارش، سوئيفت

فصل ١

مقدمه

۱-۱- ىيان مسئله:

سامانه هیولا فضای ذخیرهسازی مبتنی بر نرم افزار برای دادههای غیرساختیافته و به عنوان جایگزینی برای فضاهای ذخیرهسازی مبتنی بر سخت افزار، پیچیده و گران قیمت است. شبکه ذخیره سازی توزیعشده و غیرمتمرکز هیولا امکان ذخیره سازی و پردازش همزمان حجم بالایی از اطلاعات را بدون ایجاد یک گلوگاه واحد فراهم میکند. استفاده از الگوی طراحی پراکسی بصورت توزیعشده و غیرمتمرکز امکان مقیاس پذیری خطی را در ذخیره و بازیابی اطلاعات بر اساس نیازمندیهای مختلف از نظر سطوح دسترسی، نوع پردازش و غیره فراهم میکند.

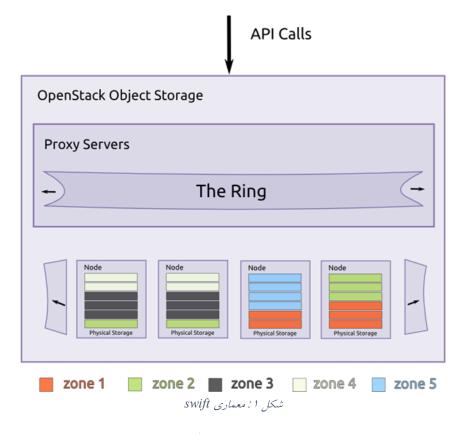
تمام نودهای پراکسی به یک تابع مشترک ثابت برای آدرسدهی فایلها دسترسی دارند که قدرت تحمل خطای شبکه را از نظر تعداد نقاط دسترسی به میزان دلخواه قابل مدیریت میکند. در سامانه هیولا، سرویسهای توزیع شده و غیرمتمرکز (شامل ۴ سرویس اصلی و چندین سرویس فرعی) برای مدیریت نرخ تکرار وجود دارند که بر روی هر یک از نودهای شبکه بصورت مستقل نصب می شوند. به این ترتیب، امکان دسترس پذیری بالا و پایداری داده ها در سطح شبکه بین نواحی دسترسی مختلف افزایش می یابد.

پلتفرم ابری هیولا خلق شده توسط شرکت برنا بر پایه سیستم ذخیره سازی اشیاء open stack swift سات. ذخیره سازی شیء یک روش ذخیره سازی داده ها در محیطهای ابری است که در آن داده ها در قالب شیء ذخیره و مدیریت می شوند. در این نوع از معماری اشیاء واحدهای گسسته ای هستند که در یک فضای صاف ذخیره سازی می شوند و بر خلاف معماری مبتنی بر فایل دیگر خبری از فولدرها، دایرکتوری ها و یا مسیرهای پیچیده نیست. هر شیء را می توان به عنوان یک ریپازیتوری ساده و در عین حال مستقل در نظر گرفت که شامل دیتا، متا دیتا (اطلاعات توصیفی مربوط به شیء) و یک شماره شناسایی منحصر بفرد است. با این شماره شناسایی یکتا برنامه ها قادر خواهند بود تا به راحتی فایل ها و داده های مورد نیاز خود را یافته و به آن دسترسی پیدا کنند. در این مدل می توان با تجمیع شمار زیادی از دستگاه های ذخیره سازی شیء یک خوشه تشکیل داده و به راحتی این منابع را در سطح وسیع توزیع کرد. این کار این امکان را می دهد تا از مهم ترین ویژگی معماری ذخیره سازی اشیاء که همانا مقیاس پذیری نامحدود، انعطاف پذیری و بازیابی فاجعه است نهایت بهره را برد.

دسترسی به اشیاء یا همان داده ها از طریق API (رابط برنامه نویسی برنامه) امکان پذیر است. API در نظر گرفته شده در سوئیفت یک restful API مبتنی بر http است و این امکان را می دهد تا به کمک query زدن بر اساس متا دیتای مربوط به شیء مور دنظر از طریق اینترنت و از هر کجا و از روی هر دستگاهی به داده دسترسی داشته باشیم. از آنجایی که این API از دستورات http پشتیبانی می کند در نتیجه به راحتی می توان از طریق دستوراتی نظیر post برای به روزرسانی متادیتا، put برای ایجاد شیء، get برای بازیابی و دریافت و یا delete برای حذف یک شیء اقدام کرد. شکل ۱ معماری سطح بالای swift را نشان می دهد.

-

¹ disaster recovery

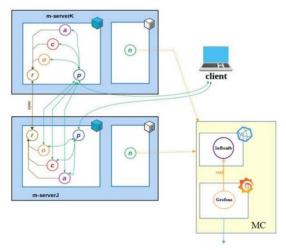


با توجه به ماهیت توزیع شده و پیچیده هیولا، به منظور نظارت بر عملکرد آن لازم است چندین سرویس برای ذخیرهسازی متریکهای جمع آوری شده از سامانه و نظارت بر سامانه راهاندازی شوند. در اینجا از ابزارهای نظارت netdata و prafana و پایگاه داده ifluxdb استفاده می شود. این سه سرویس در کنار یکدیگر بخشی از وظایف سرور (Master Controller(MC) را تشکیل می دهند که به عنوان سرویس هیولا ۳۶۰ در معماری این محصول (شکل ۲) شناخته می شود. وظیفه کلی این سرویس نظارت بر عملکرد هیولا است.



شکل ۲: معماری محصول

اطلاعات نظارتی هر نمونه هیولا ابتدا توسط statsd که یک سرویس نظارت ساده است و به آخرین تغییرات و اطلاعات سیستمی گوش می دهد جمع آوری می شود. سپس آنها را به سرویس netdata که یک نرم افزار پیشرفته تر نمایش و ذخیره اطلاعات و وضعیت سیستم است ارسال می کند. این اطلاعات دریافتی تا دو روز روی این سرویس ذخیره می شوند و برای نگه داری طولانی مدت به پایگاه داده این السال می شود که یک نوع پایگاه داده سری زمانی است و در آن ذخیره می شود. در انتها برای نظارت دقیق سرویس هیولا این پایگاه داده به نرم افزار Grafana متصل می شود و می توان اطلاعات را در بازه های زمانی مختلف به صورت گرافیکی بررسی کرد و بسته به نیاز از آن یک خروجی برای تحلیل و مستندسازی دریافت کرد. در شکل ۱۳رسال اطلاعات به سرور نظارت نشان داده شده است.



شكل ۳: روند ارسال اطلاعات به سيستم نظارت هيولا

چالش های معماری فعلی نظارت و تست هیولا:

- در این فرآیند تست از ابزارهای بنچمارکینگ و نظارت مختلف استفاده می شود که هرکدام دارای فرآیند اجرا و پیاده سازی پیچیده و متفاوت از یک دیگر هستند و استفاده از این ابزارها نیازمند نیروی کار ماهر و زمان بسیار است.
 - احتمال به وجود آمدن خطای انسانی در طی فرآیند تست و گزارش.
 - · دشوار بودن و زمانبر بودن دسته بندی و بایگانی کردن نتایج تست یا رخ داد های پیش آمده.
 - وابستگی زیاد به ابزار های 3rd party و احتمال به وجود آمدن تداخلات نرم افزاری.
 - افزایش هزینه و اتلاف وقت با توجه حجم نیروی کار انسانی مورد نیاز در این معماری.

با توجه به ساختار معماری پلتفرم ذخیرهسازی ابری هیولا برای رسیدن به پیکربندی مناسب در سطح برنامه و سیستم عامل نیازمند تحلیل و انجام حجم بالایی از انواع تستها هستیم.چون برای انجام تستها نیاز داریم که معماری و پیکربندیهای سرویسهای هیولا، و پیکربندیهای سیستمعامل میزبان را تغییر دهیم. تستهای کارایی با اهداف مختلفی گرفته میشوند و بدون استفاده از

ابزارهای تست خودکار، تست کارایی موثر را نمی توان انجام داد. با این وجود به دلیل تعداد زیاد متغیرهایی که روی تستها اثر می گذارد لازم است که این متغیرها دسته بندی شده و با ثابت در نظر گرفتن برخی از پارامترها، به بررسی تاثیر متغیرهای محدود پرداخته شود.

در حال حاضر فرآیند تست و بررسی به این صورت است که یک ابزار بنچمارکینگ تولید بارکاری را به شکل ارسال، دریافت و حذف اطلاعات روی هیولا با تعداد قابل تنظیمی از اشیاء شبیه سازی میکند. درست مانند زمانی که تعداد زیادی از کاربران به سرورهای پراکسی هیولا متصل هستند و این عملیات را روی دادههای خود انجام میدهند. با توجه به سرویسهای نظارتی موجود در پلتفرم ذخیرهسازی که در بخش قبل توضیح داده شد، متریکهای تعریف شده در نرم افزار netdata در زمان انجام تست در دیتابیس ذخیره و بعد از آن به شکل نمودارهای مورد نظر در سیستم نظارت نمایش داده می شود.

در نهایت برای تحلیل نتایج نیاز است که گزارشهایی نیز تهیه شود. لازم به ذکر است چنین اطلاعاتی در محیط عملیاتی نیز مورد استفاده قرار می گیرند و گزارشهای دورهای از وضعیت سلامت سامانه تهیه می شود. هر کدام از ابزارهای بنچمارک برای تولید بار کاری نیاز به پیکربندی دارند که اطلاعاتی از قبیل سایز و تعداد اشیاء و نوع درخواست را مشخص می کند. هر تست با توجه به هدفی که دنبال می کند بارکاری متفاوتی را نیاز دارد. بنابر این قبل از شروع تست این مشخصات به صورتی دستی بر روی ابزار تنظیم می شود که نیازمند شناخت کامل از ابزار و امکاناتی است که برای تولید بارکاری در اختیار قرار می دهد.

علاوه بر این ممکن است قبل از شروع هر تست نیاز به تغییر پیکربندی سرویسها در سطح برنامه و حتی تغییر پیکربندیهای سیستمی باشد. پس از انجام تست، با توجه به نیاز و هدف، خروجیها به شکل جداول و نمودارها استخراج میشود تا مورد تحلیلهای بعدی قرار بگیرد یا بایگانی شود. در حال حاضر، تمامی این مراحل به صورت دستی هستند و باید توسط یک یا چند نیروی انسانی انجام شود و باعث هدر رفت زمان و انرژی و هزینه بسیار می شود و ممکن است نتایج در معرض خطاهای انسانی قرار گیرد.

شرح نيازها:

- · ایجاد انواع بارکاری برای اجرای تست های مختلف و شبیه سازی استفاده از محصول در محیط های عملیاتی.
- اجرای تست ها و بارکاری به صورت خودکار و ایجاد صفی از مجموعه آنها و دریافت نتایج تست و دسته بندی آنها.
- ذخیره نتایج تست و یا اتفاقات رخ داده در محیط های عملیاتی به صورت جداول csv و گراف تا تحلیل دقیق تری انجام شود و مستند سازی نتایج تحلیل ها.
- ذخیره سازی و دسته بندی اطلاعات تست و یا رخداد های محیط عملیاتی که شامل داده های دیتابیس در بازه های زمانی مشخصی نیز هستند و امکان بازیابی این اطلاعات و یا انتقال آنها نیز وجود داشته باشد.

۱-۲- راه حل پیشنهادی:

برای رفع چالش ها و نیازهای پیش رو مجموعه ابزاری برای نظارت و تست هیولا به نام کارا (Kara) طراحی و توسعه داده شده است که توانایی تست سامانه هیولا و مستند سازی از وضعیت آن را در طول تست و رخداد ها دارد. این مجموعه دارای شش ابزار عملیاتی و یک ابزار مدیریتی است. در این پروژه سعی بر این است که فرآیند تست و نظارت خودکارسازی شود تا در زمان و هزینه صرفه جویی شود و سرعت انجام تستها و گزارش گیری در پلتفرم ابری هیولا افزایش یابد. این مجموعه ابزار کاربرد غیر تستی نیز دارند و در محیطهای عملیاتی نیز قابل استفاده بوده و می توانند باعث تسریع در انجام کارها و کاهش خطای انسانی شوند. در مجموع تمام این ابزار ها رفع کننده نیاز های ذیل در پلتفرم هیولا هستند:

- Manager: این ابزار وظیفه مدیریت مجموعه ای از ابزار های موجود را دارد و آنها را بسته به نیاز کاربر در حالت های مختلف به صورت خودکار اجرا می کند
- Config_Gen: این ابزار وظیفه ساخت بارهای کاری مختلف یا کانفیگهای مختلف سرویسهای هیولا را با استفاده از یک قالب دارد.
- Mrbench: این ابزار وظیفه تغییر کانفیگ های هیولا و سپس اجرای تست های کارایی هیولا را دارد. این تست ها با استفاده از ابزار cosbench اجرا می شوند.
- Status_Reporter: این ابزار وظیفه گزارش گیری از دیتابیس و نتایج تست و یا رخداد های موجود در هیولا را در قالب فایل های csv و عکس دارد.
- Monstaver: این ابزار وظیفه ایجاد نسخه پشتیبان و بازگردانی داده های موجود در بازه های زمانی تست و یا رخدادهای خاص از دیتابیس سامانه نظارتی هیولا را دارد.
- Analyzer: این ابزار وظیفه تحلیل و تجمیع گزارش های گرفته شده از هیولا و مقایسه و خطایابی در کانفیگ های آن را دارد.
- Report_recorder: این ابزار وظیفه مستندسازی نتایج تست ها و رخدادها یا گزارشهای روتین را در سامانه مستندات دارد.

«کارا» توانایی انجام صفر تا صد یک فرآیند تست و ارزیابی و نظارت بر هیولا را دارد و می تواند این کار را به صورت کاملا خودکار و به دور از هرگونه خطای انسانی در کمترین زمان ممکن نسب به یک نیروی ماهر انجام دهد. معماری کارا به گونه ای طراحی شده است که هر یک از ابزار ها توانایی استفاده و کار کردن به صورت مجزا از یک دیگر را نیز داشته باشند و کمترین وابستگی بین آنها و دیگر نرم افزار های خارج از مجموعه کارا به وجود آید.

۱-۳- مفاهیم اولیه:

در این قسمت نرم افزار ها و کتابخانه هایی که در توسعه کارا مورد استفاده قرار گرفته اند توضیح داده شده اند.

Monster یک راه حل ذخیرهسازی تعریف شده توسط نرمافزار بر پایه شیء است که کوچکترین واحد ذخیرهسازی داده در آن شیء نامیده می شود. نوع محتوا در هر شیء توسط کاربر مشخص می شود (به طور مثال: عکس، فیلم، اجرایی، متنی و ...) و هر شیء شامل مجموعهای از فراداده است که جستجوی را امکانپذیر می سازد. این اطلاعات به طور دائم درون خوشه و معمولا روی دیسک سخت نگهداری می شوند.

هیولا دو مولفه منطقی اصلی دارد: سرویس پراکسی و سرویس ذخیرهسازی. سرویس پراکسی مسئول ارتباطات بین مشتری و سرویسهای ذخیرهسازی و همچنین پیادهسازی بیشتر رابطهای کاربری هیولا است. علاوه بر این، سرویس پراکسی مسئول مشخص کردن مکان فیزیکی داده در خوشه و ارسال پاسخ مناسب به مشتری است. سرویس ذخیرهسازی مسئولیت ذخیره داده روی دیسکهای ذخیرهسازی، سرویس دادن به درخواستها و رسیدگی به داده برای اطمینان از درستی آن را برعهده دارد. سرویس ذخیرهسازی از یک طراحی روی دیسک به همراه معماری فهرست عمیق استفاده می کند. که به این دلیل برای خواندن یا نوشتن یک فایل نیاز به دسترسی مقدار تقریبا زیادی فراداده سیستمفایل وجود دارد.

Cosbench: یک ابزار تست استرس و بنچمارکینگ متن باز است که توسط شرکت اینتل برای آزمایش کارایی سیستمهای ذخیرهسازی اشیاء ابری توسعه یافته است. این نرمافزار به عنوان یک سیستم ذخیرهسازی ابری سازگار با پروتکل swift می تواند برای انجام تست های معیار بر روی کارایی خواندن و نوشتن از هیولا استفاده شود. این نرم افزار از دو مولفه کلیدی تشکیل شده است:

- درایور (cosbench driver): مسئول تولید بارکاری صدور عملیات برای هدف قراردادن ذخیرهسازی اشیاء ابری و جمع آوری آمار کارایی.
- کنترلر (cosbench controller): مسئول هماهنگی درایورها برای اجرای بارکاری، جمع آوری و یکپارچه سازی وضعیت زمان اجرا یا نتایج تست ها از نمونه های درایور و پذیرش ارسال های بارکاری.

Pywikibot: یک کتابخانهی پایتون و مجموعه اسکریپتهایی است که خودکار روی سایتهای مدیاویکی کار میکند. بهطورکلی برای ویکیپدیا طراحی شده است. در حال حاضر از آن در پروژههای بنیاد ویکیمدیا و بسیاری از ویکیهای دیگر استفاده میشود.

InfluxDB: یک دیتابیس از نوع Time-series و متن باز میباشد که توسط تیم InfluxData توسعه پیدا کرده است. این دیتابیس به کمک زبان Go توسعه پیدا کرده و شما میتوانید بدون نصب هیچ گونه متعلقاتی آن را نصب کنید. برای جمع آوری داده ها محدودیتی پیش روی شما نیست و مهم نیس که داده های خود را چگونه و با چه فرمتی به آن میدهید. این پایگاه داده به طور خاص برای داده هایی که به صورت متوالی در طول زمان ثبت میشوند، مانند داده های سنسورها، لاگها، معلومات عملکرد سیستم ها، اطلاعات مانیتورینگ و دیگر داده های مشابه که نیاز به ثبت و نمایش تاریخچه تغییرات دارند، طراحی شده است.

Grafana: گرافانا یک پلتفرم قدرتمند برای ایجاد داشبوردها، تنظیم هشدارها، تولید گزارشها و نظارت و تجزیهوتحلیل دادهها به مورت بلادرنگ (real-time) است. این پلتفرم از طیف گستردهای از منابع داده پشتیبانی می کند، از جمله پایگاهدادههای محبوب مانند InfluxDB،MySQL و AWS و Monster. گرافانا در سال ۲۰۱۳ توسط تورکل ادگارد به عنوان یک ابزار برای تصویرسازی دادههای سری زمانی ایجاد شد. طراحی این ابزار به منظور قابلیت سفارشی سازی و انعطاف پذیری بالا بوده و تمرکز آن بر ایجاد داشبوردهای خوش ظاهر و تعاملی است.

² Torkel Ödegaard

فصل ۲

مجموعه ابزار تست و نظارت (كارا)

در این فصل ابتدا به نصب و راه اندازی مجموعه ابزار کارا و سپس به شرح هر یک از ابزارها پرداخته می شود، این موارد شامل راهنمای استفاده از هر ابزار و مستندات توسعه آن می باشد.

۲-۱- روش های نصب و استقرار:

: docker -1-1-7

در دایرکتوری kara دستورات زیر را اجرا کنید:

wget https://opengit.ir/smartlab/kara/-/blob/main/docker/docker-compose.yaml
-O docker-compose.yaml
docker-compose pull
docker-compose run --rm kara sudo /home/kara/docker/init.sh
docker-compose up -d

با اجرای این دستورات کانتینر کارا ایجاد و در حال اجرا قرار می گیرد. برای اطمینان از صحت اجرای دستورات بالا می توانید موارد زیر را دنبال کنید:

با اجرای دستور اول در دایرکتوری kara فایل docker-compose با محتوای زیر دانلود می شود:

~/kara/docker-compose.yaml
version: "3.8"

services:
 kara:
 image: registry.zdrive.ir/kara:1.0.1
 container_name: kara
 hostname: kara
 hostname: kara
 init: true
 restart: always
 volumes:
 - /etc/localtime:/etc/localtime:ro
 - \$PWD/backup:/tmp/influxdb-backup
 - \$PWD/scenario_dir:/home/kara/manager/scenario_dir
 - \$PWD/results:/home/kara/results
 - \$PWD/kara-configs:/etc/kara

```
- $PWD/jsons:/home/kara/status reporter/jsons
      - $PWD/metrics:/home/kara/status reporter/metrics
      - $PWD/rings:/home/kara/mrbench/rings
      - $PWD/workloads-configs:/home/kara/config gen/workloads-configs
   ports:
      - "19088:19088"
      - "18088:18088"
   healthcheck:
      test: /home/kara/docker/healthcheck.sh | grep -w "OK" || exit 1
      interval: 10s
      timeout: 5s
      retries: 5
   networks:
      - karanet
networks:
 karanet:
   name: karanet
```

با اجرای دستور دوم ایمیج kara از رجیستری zdrive دریافت می شود که با دستور docker images میتوان از بارگذاری آن مخزن ایمیجها اطمینان حاصل کرد:

```
docker images
REPOSITORY TAG IMAGE ID CREATED
SIZE
registry.zdrive.ir/kara 1.0.1 b96db567ad81 28 hours ago
1.28GB
```

در دستور سوم، پس از اجرای init.sh فایل های پیکربندی در دایرکتوری kara بصورت زیر ساخته می شوند:

```
$ ls -1 kara/
total 36
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 16 11:27 backup
-rw-rw-r-- 1 ubuntu ubuntu 1047 Nov 17 13:27 docker-compose.yaml
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 16 11:27 jsons
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 17 09:57 kara-configs
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 16 11:27 metrics
drwxr-xr-x 6 root root 4096 Nov 17 09:58 results
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 17 13:28 rings
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 17 09:58 scenario_dir
drwxr-xr-x 2 root root 4096 Nov 17 13:28 workloads-configs
```

بسیاری از فایل های پیکربندی کارا به صورت volume تعریف شده اند. برای تغییر پیکربندی ها، می توانید خارج از کانتینر با دسترسی راحت تر به فایل ها تغییرات را اعمال کنید:

```
$ tree kara/
  backup

    docker-compose.yaml

      - custom.json
      - memory_panel.json
      network_panel.json
       - Partial_Monitoring.json
    Performance_Overview.json
   - kara-configs

    analyzer.conf

      monstaver.conf
      - mrbench.conf

    report recorder.conf

    ___ status_reporter.conf
  metrics
      - max metric list.txt
      mean metric list.txt
      - min metric list.txt
      — sum metric list.txt
  - results
  - rings
   - scenario dir
    — manager scenario.yaml
   - workloads-configs
8 directories, 16 files
```

با اجرای دستور چهارم یک کانتینر از kara ایجاد می شود که برای سلامت سنجی کانتینر می توان از دستور kara استفاده کرد:

```
$ docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED
STATUS PORTS
NAMES
1653fd3ef043 kara:1.0.1 "/bin/sh -c 'cd $COS..." 3 hours ago Up 3
hours (healthy) 0.0.0.0:18088->18088/tcp, :::18088->18088/tcp, 18089/tcp,
0.0.0.0:19088->19088/tcp, :::19088->19088/tcp, 19089/tcp
kara
```

با استفاده از دستورات زیر می توانید اقدام به حذف، متوقف یا راهاندازی مجدد کانتینر کنید.

```
docker-compose down
docker-compose stop
docker-compose restart
```

حال اقدامات پس از نصب را در قسمت فرآیند های پس از نصب در ادامه ی این فصل دنبال کنید.

:git - ۲ - ۱ - ۲

۲-۱-۲- نصب نرم افزار بنچمارکینگ Cosbench

این برنامه یک ابزار تست استرس متن باز است که توسط شرکت اینتل برای آزمایش کارایی سیستم های ذخیره سازی اشیاء ابری توسعه یافته است.این نرم افزار به عنوان یک سیستم ذخیره سازی ابری سازگار با پروتکل swift می تواند برای انجام تست های معیار بر روی کارایی خواندن و نوشتن از هیولا استفاده شود.

برای آشنایی و راهنمای نصب می توانید به سند (Cloud_Object_Storage_Benchmark) مراجعه کنید.

پس از نصب به دایرکتوری اصلی می رویم و با استفاده از دستورات زیر، اسکریپت cli.sh را به حالت قابل اجرا در می آوریم و یک soft link در مسیر usr/bin/ایجاد می کنیم.

sudo chmod +x /home/user/cosbench/0.4.2.c4/cli.sh
sudo ln -s /home/user/cosbench/0.4.2.c4/cli.sh /usr/bin/cosbench

۲-۲-۱-۲- کلون کردن آخرین ورژن از برنامه از opengit:

git clone https://opengit.ir/smartlab/kara

۲-۲-۱-۳- تنظیمات سیستم عامل: ساخت user مخصوص کارا در mc و تمام سرورهای هیولا و یا در موارد خاص استفاده از user های موجود با دسترسی sudo:

adduser kara

تغییر فایل sudoers و دادن دسترسی به کاربری که کارا اجرا میکند در سرور میزبان کارا و سرور های هیولا برای اجرای دستورات sudo بدون نیاز به password:

visudo

%sudo ALL=(ALL:ALL) ALL kara ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL

۲-۲-۱-۴ اجرای ابزارconfigure : پس از انجام مراحل قبلی به دایرکتوری manager رفته و برنامه configure را اجرا کنید تا یکسری از فرآیندهای پیشنیاز اجرا و نصب کارا را انجام دهد.

bash configure.sh

۲-۲-۱-۴-۱ نصب کتابخانه های پیشنیاز ابزار:

نکته: فقط درصورتی که ابزار configure موفق به نصب آنها نشد اقدام به نصب آنها در سرور اجرا کننده کارا کنید.

apt install -y python pip sshpass pip install pytz jdatetime datetime matplotlib pandas alive_progress BeautifulSoup4 wikitextparser mwparserfromhell

۲-۲- فرآیند های پس از نصب:

: MC-docker-compose تغییرات در فایل

در بعضی از گزارشات کارا از سرور های هیولا نیاز است تصاویری از گرافانا دریافت شوند برای این کار نصب این پلاگین ضروری است. برای نصب پلاگین اسلی image renderer گرافانا نیاز است این موارد ذکر شده در پایین به فایل اصلی image renderer سرور me افزوده شوند.

نکته: برای نصب ورژن پیشنهادی ۳.۵.۰ نیاز به داشتن گرافانا با ورژن بالاتر از ۷.۰.۰ است . گرافانا در ورژن های جدید خود ممکن است با ورژن های قدیمی influxdb به خوبی سازگار نباشد. برای رفع این مشکل بالاترین ورژن پیشنهادی گرافانا برای حداکثر سازگاری با یلاگین image renderer و استفاده در کارا ورژن ۹.۳.۶ آن است.

```
image_renderer:
    image: grafana/grafana-image-renderer:3.5.0
    container_name: grafana-image-renderer
    hostname: renderer
    restart: always
    environment:
        - ENABLE_METRICS=true
        - HTTP_PORT=8081
        - RENDERER_LOG_LEVEL=debug
    ports:
        - 8081:8081
    networks:
        - mcnet
```

۲-۲-۲-تنظیمات سیستم عامل:

ابتدا وارد هرکدام از سرورهای هیولا و mc شده و کاربری که قرار است با استفاده از آن به سرور ssh زده شود و کارا با آن در ارتباط است را در فایل visudo همان سرور به صورت زیر اضافه کنید تا در هنگام ارتباط با سرور و اجرای دستورات نیازی به نوشتن رمز عبور درهنگام اجرا کارا نداشته باشد.

```
# visudo
```

```
%sudo ALL=(ALL:ALL) ALL
<your user> ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL
```

۲–۲–۳ تغییر shard دیتابیس:

پس از نصب و راه اندازی اولیه کارا با یکی از دو روش ذکر شده به دایرکتوری /etc/kara/در سرور اجرا کننده کارا مراجعه کنید، سپس فایل کانفیگ monstaver.conf را مطابق تنظیمات db_sources را مطابق تنظیمات ssh را مطابق تنظیمات فایل کانفیگ ابزار (۳-۵–۲–۳ monstaver) تغییر دهید تا shard دیتابیس ها به یک ساعت تغییر کند، این کار باعث افزایش راندمان و دقت در زمان بکاپ گرفتن و گزارش گیری کارا می شود.

حال به دایرکتوری ابزار manager رفته و آن را مشابه دستور ذیر اجرا کنید تا این عمل تغییر shard اجرا شود.

(فقط یک بار نیاز به انجام این کار برای همه دیتابیس ها است)

python3 manager.py -shard

نکته: پس از تغییرات shard در دیتابیس برای ذخیره سازی درست اطلاعات حداقل ۲ ساعت باید صبر کنید و پس از آن دیگر ابزار های کارا که مرتبط با دیتابیس هستند را اجرا کنید.

۲-۳- استفاده و توسعه ابزارها:

۲–۳–۱- ابزار مدیریتی manager:

این ابزار مانند مرکز کنترل سیستم نظارت عمل می کند و تمام ابزار های ساخته شده را به ترتیب پایپ لاین و سناریوهای مختلف اجرا می کند و ورودی های مورد نیاز هر ابزار را به آن می دهد. برای کاربری راحت تر و سریع تر، پیشنهاد می شود از ابزار با آن می دهد. برای کاربری راحت تر و سریع تر، پیشنهاد می شود از ابزار با آن می دهد. استفاده شود تا دیگر ابزارها و نرمافزارها به واسطه ی این ابزار به صورت خود کار اجرا شوند و احتمال خطای انسانی کاهش یابد.

برای استفاده از این ابزار فقط کافی است یک فایل سناریو که با توجه به نیاز کاربر شخصی سازی شده است به ورودی manager داده شود.

فایل سناریو پیش فرض با فرمت yaml در دایرکتوری/manager/scenario_dir/ قرار دارد و می توان آن را بسته به نیاز ویرایش کرد و چندین نوع مختلف از آن ساخت. از ویژگی های مثبت استفاده از ابزار مدیریتی می توان به موارد ذیل اشاره کرد:

scenario_file.yaml

- containe_interjuint						
scenario:						
	- (Config_gen:				
			{options}			
	- 1	Mrbench:				
			{options}			
	- \$	Status-Reporter:				
			{options}			
	- 1	Monstaver:				
			{options}			
	- :	Status_Anal	yzer:			
			{options}			
	- 1	- Report_Recorder:				
			{options}			

- مديريت آسانتر ابزارها
- · امکان ایجاد حالت های مختلف
- تعیین ورودی و خروجی هر ابزار
- مشخص کردن ترتیب اجرای ابزارها
- اجرای یک فرایند کامل به صورت خودکار
- مشخص کردن امکانات مورد نیاز در هر ابزار

شكل ۴: فايل سناريو

در فایل سناریو ترتیب اجرای ابزار ها مشخص شده که قابل تغییر است و در بخش هر ابزار ورودیها و خروجیهای مورد نیاز آن قابل تعریف است.

نکته: قبل از تنظیم سناریو و اجرای آن نیاز است فایل کانفیگ هر یک از ابزارها در مسیر /etc/kara/ تنظیم شود و اطلاعات مورد نیاز درون آنها قرارگیرد. برای این کار کافیست به بخش ذکر شده برای هر ابزار مراجعه کنید. در زیر نمونه کانفیگ هر بخش از سناریو توضیح داده شده است و در بخش(۲-۳-۱-۱) نمونه هایی کاربردی از فایل سناریو آورده شده است.

:Config_gen •

- تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو:
- o conf_templates: در این قسمت، لیستی از قالب های ورودی دریافت می شود. این لیست می تواند شامل چند قالب workload تست با شماره گذاری مشخص باشد، مانند نمونه زیر و یا شامل فایل های کانفیگ سرور های هیولا باشد.
- o utput_path: مسیر خروجی برنامه output_path مشخص شده که برای هر قالب ورودی در آن یک دایرکتوری ساخته می شود که می تواند شامل چندین فایل باشد.

نکته: در صورتی که در مسیر خروجی ابزار فایل هایی از قبل وجود داشته باشد ابزار ابتدا سوالی در مورد حذف یا نگهداشتن فایل های قبلی می پرسد.

```
- Config_gen:

conf_templates:  # list of cosbench and swift config file
- /path/to/kara/config_gen/workloads.xml__1
- /path/to/kara/config_gen/workloads.xml__2
- /path/to/kara/config_gen/configs.conf
- /path/to/kara/config_gen/object_swift.conf

output_path: /path/to/kara/config_gen/out/
```

- Mrbench: این ابزار وظیفه اجرای تست ها را به ازای workload ها و کانفیگ های هیولا تولید شده را دارد.
 - تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو:
- o utput_path: مسیر خروجی نهایی که درون آن یک دایرکتوری یکتا برای هر تست با نامی مشابه بازه زمانی آن تست ایجاد می شود دریافت شده است.
- o status_reporter: اگر بخواهیم این ابزار با اجرای هر تست به صورت جداگانه اجرا شود و خروجی none او status_reporter مشخص کنیم، در غیر این صورت باید مقدار آن را قرار دهیم.
- o Monstaver: اگر بخواهیم این ابزار با اجرای هر تست به صورت جداگانه اجرا شود و خروجی تولید مدار آن را none کند، باید نوع خروجی آن را (backup , info) مشخص کنیم، در غیر این صورت باید مقدار آن را

- قرار دهیم. منظور از backup ، بکاپ دیتابیس و info گرفتن اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری حین تست است.
- o :conf_dir مسیر قرار گرفتن خروجی های تولید شده توسط ابزار قبلی (config_gen) را ورودی می گیرد. در صورتی که قبل از این ابزار، ابزار ronfig-gen در فایل سناریو باشد و اجرا شده باشد نیازی به استفاده از قسمت conf_dir نیست.
- o ring_dirs: اگر بخواهیم رینگ های هیولا را تغییر دهیم و تست ها را با آن ها تکرار کنیم در این قسمت مسیر رینگ ها را قرار می دهیم.

نكته اول:

- در صورتی که در مسیر خروجی ابزار فایل هایی از قبل وجود داشته باشد ابزار ابتدا سوالی در مورد حذف یا نگهداشتن فایل های قبلی می پرسد.
- اگر در هنگام اجرای این بخش از سناریو در ابزار mrbench به دلایلی فرآیند اجرای آن متوقف شود برنامه آخرین مرحله اجرا شده را ذخیره می کند و در اجرای بعدی از کاربر برای ادامه مراحل قبل یا شروع از ابتدا سوال می نماید.

نکته دوم:

- در زمان اجرای این ابزار در سناریو در صورت اجرای ابزار status_reporter و ساخت csv دو فایل تجمیع شده از تمام تست ها با نام های (merged , merged_info) نیز در مسیر خروجی و دایرکتوری analyzed ایجاد می شوند.
- فایل merged شامل تمام اطلاعات موجود در فایل های csv هر تست به علاوه اطلاعات workload و کانفیگ های swift در زمان تست است و فایل merged_info فقط شامل اطلاعات swift و کانفیگ swift در زمان تست است که این فایل فقط در زمان ثبت اسناد تست در کاتب استفاده می شود.

- Status_reporter: اگر نیاز باشد این ابزار به صورت مستقل کار کند باید از قسمت مخصوص Status_reporter: در فایل سناریو استفاده کرد. این ابزار وظیفه گزارش گیری از دیتابیس و نتایج تست و یا رخداد های موجود در هیولا در قالب فایل های csv و عکس را دارد.
 - تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو:
- o time_list: برای ورودی بازه های زمانی چند روش وجود دارد. می توان لیستی از زمان های مورد نیاز را در فرمت های گوناگون نوشتاری (tehran timestamp) ورودی داد و یا فایلی که شامل لیستی از بازه های تست مورد نیاز است را قرار داد. (در تکه کد زیر قابل مشاهده است).
 - o image: تصویر گراف از بازه های زمانی ذکر شده ساخته شود و یا خیر.
 - o :analyze_csv: تحليل و تجميع گزارش ها نياز است يا خير.
- report_recorder: برای ثبت اطلاعات گزارش ها در کاتب است. برای گزارشات روزانه کاربرد دارد و در صورتی که به آن نیاز نباشد کل این بخش باید کامنت شود.
 - output_htmls_path: مسير ذخيره فايل هاى html ساخته شده براى گزارش ها.
- cluster_name: اسم کلاستر که در خروجی تاریخ گزارش به آن توسط ابزار اضافه می شود.
 - kateb_tags: رده های کاتب
- kateb_list_page: اسم صفحه ای در کاتب که لیستی از نام سند های گزارش به آن اضافه می شود، این صفحه اگر وجود نداشت ساخته می شود اگر وجود داشت به انتهای آن لیست صفحات اضافه می شود.
 - output_path o: مسیر خروجی نهایی گزارش های سرور های هیولا.

نکته: در این صورت استفاده از گزینه analyze_csv یک نمونه csv دارای تحلیل نیز از گزارش ها ساخت می شود پس حتما قبل از اجرای آنها ابزار status_analyzer را بسته به متریک ها یا measurement های موجود در فایل های متریک ها کنید.

```
"گزارشها"

kateb_list_page: "name of a page" # append all pages title

to this kateb page

output_path: ./../results/
```

: Monstaver •

اگر نیاز باشد این ابزار به صورت مستقل کار کند باید از قسمت مخصوص monstaver استفاده کرد. این ابزار وظیفه بکاپ گیری و بازیابی دیتابیس influxdb را دارد. همچنین می تواند تنظیمات مربوط به هیولا و اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری سرور ها را نیز ذخیره کند.

- تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو:
- o input_path: لیستی از مسیر های دلخواه که نیاز هستند در فایل نهایی و جود داشته باشند مانند مسیر خروجی تست و گزارش.
- itime_list برای ورودی بازه های زمانی بکاپ گیری چند روش وجود دارد. می توان لیستی از زمان های مورد نیاز را در فرمت های گوناگون نوشتاری (tehran timestamp) ورودی داد و یا فایلی که شامل لیستی از بازه های تست مورد نیاز است را قرار داد. (در تکه کد زیر قابل مشاهده است).
- batch_mode: با فعال کردن حالت batch_mode پس از اجرای تمام تست ها در ابزار mrbench: با فعال کردن حالت batch_mode
- operation: می توان نوع عملیات را مشخص کرد که بکاپ از دیتابیس باشد یا به همراه اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری سرور های هیولا و یا عملیات بازیابی.

نکته: در صورتی که قبل از monstaver از status_reporter استفاده شده باشد و بازه های زمانی آنها یکسان باشند می توان فقط یک لیست بازه زمانی برای status_reporter ایجاد کرد و ابزار monstaver نیز از همان استفاده کند برای جلوگیری از تکرار آنها در فایل سناریو.

```
- Monstaver:
    input_path: ./../results
    time_list:
    #- now-1h,now
    #- now-3d,now-2d
    #- "2023-09-11 00:00:00,2023-09-11 23:59:59"
    #- ./time.txt
    batch_mode: True # value = True for all backup modes and False
for restore
    operation: backup # values = restore , backup,info - backup -
info
```

: Status_analyzer •

در بخش این ابزار می توان دو عملیات های تجمیع (merge) و تحلیل (analyze) فایل های csv مورد نیاز را مشخص کرد.

- تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو:
- output_path : مسير خروجي نهايي فايل هاي تحليل و تجميع شده.
 - o :merge: انجام عملیات تجمیع.
- o merged_csv: برای تجمیع کردن فایل های csv گزارش های گرفته شده از دیتابیس (influxdb) سرویس نظارت هیولا یا هر نوع csv دیگری، می توان همه فایل ها را در یک دایرکتوری مشترک انتقال داد و یا لیستی از آنها و مسیرشان نوشت تا فایل تجمیع شده آنها در خروجی ذکر شده ذخیره شود.
 - o analyze: انجام عمليات تحليل.
 - o :keep_source_columns: نگهداشتن ستون های اولیه در فایل نهایی تحلیل و یا حذف آنها.
- o analyze_csv: برای بخش تحلیل نیز می توان همان فایل تجمیع شده یا هر نوع csv دیگری را برای ورودی آن انتخاب کرد و مشخص کرد.

```
- Status_Analyzer:
    output_path: /path/to/kara/results/analyzed/
    merge: True
    merge_csv: "./../result/*" # list of csv file -->
'/path/csv1,/path/csv3,/path/csv3,' or /path/*

    analyze: True
    keep_source_columns: False # keep original columns in source
csv file

analyze_csv: "/path/to/kara/results/analyzed/merged.csv"
```

: Report_recorder •

این ابزار وظیفه ایجاد اسناد در قالب html و آپلود آنها در کاتب را دارد.

- تنظیمات موجود برای ابزار در سناریو
- o create_html: عمليات ايجاد كردن html هاى جديد.
- hardware_template هایل استفاده به عنوان قالب گزارشهای سخت افزاری.
 - o :software_template: فایل html برای استفاده به عنوان قالب گزارشهای نرم افزاری.

- o monster_test: تنظیمات مربوط به گزارش تست.
- report فعال كردن اين بخش و ايجاد فايل html گزارش تست.
- merged: فایل تجمیع شده اطلاعات کامل همه تست های یک دسته.
- workload فایل تکمیلی تجمیع شده تست ها که فقط شامل اطلاعات workload و کانفیگ swift در زمان تست است.
- images_path: استفاده از دایرکتوری والد همه نتایج تست برای استخراج تصاویر و درج آنها در سند.
 - output_path د مسير خروجي نهايي فايل هاي html ساخته شده.
- o configs_dir: دایرکتوری بکاپ های گرفته شده برای استخراج اطلاعات نرم افزاری و سخت افزاری.
 - o upload_to_kateb: عملیات آیلود اطلاعات در کاتب.
 - o cluster_name: اسم کلاستر هیولا برای تیتر سند در کاتب.
 - o :scenario_name: اسم سناریو اجرا شده برای تیتر سند در کاتب.
- o kateb_list_page: نام یک صفحه موجود در کاتب را که نیاز داریم اسم صفحات ساخته شده در آن به صورت فهرست لیست شود.

نکته: در صورتی که این ابزار در یک سناریو همراه با monstaver یا mrbench اجرا شود دیگر نیازی به مشخص کردن آدرس فایل بکاپ در قسمت configs_dir نیست چون مسیر آن از ابزار قبلی دریافت می شود و همچنین اگر همراه با status_reporter و mrbench اجرا شود مسیر عکس های ساخته شده نیز خودکار از آن ابزار دریافت می شود و نیاز به استفاده از images_path در بخش این ابزار و در فایل سناریو نیست.

```
- Report Recorder:
            create html: True
            hardware template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/hardware.html
            software template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/software.html
            monster test:
                report: True
                merged: /path/to/kara/manager/merged.csv
                merged info: /path/to/kara/manager/merged info.csv
                images path: /path/to/kara/results/
            output_path: /path/to/kara/report recorder/output htmls/
            configs dir: /tmp/influxdb-backup/backup dir/
            upload_to_kateb: True
            cluster name: kara
            scenario name: performance
```

```
kateb_list_page: "name of page" # append all pages title to this
kateb page
```

۲-۳-۱-۱- مثال هایی از فایل سناریو:

۱- سناریو کامل: اجرای ابزار ها از ایجاد فایل های کانفیگ swift و workload در cosbench تا اجرای تست و دریافت گزارش osv و تصویری گراف و بکاپ گیری از دیتابیس (influxdb) و اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری سرور های هیولا و تا تحلیل و تجمیع و ساخت سند در کاتب.

```
scenario:
    - Config gen:
            conf templates:
                             # list of cosbench and swift config file
                - /path/to/kara/config gen/workloads.xml 1
                - /path/to/kara/config gen/workloads.xml 2
                #- /path/to/kara/config gen/configs.conf
                - /path/to/kara/config gen/object swift.conf
            output path: /path/to/kara/config gen/out/
    - Mrbench:
            output_path: /path/to/kara/results/
            # call status reporetr and monstaver for each test
            status reporter: csv,img # values = none - csv - csv,img
           monstaver: backup,info # values = none , backup,info - backup
- info
            #conf dir: /path/to/kara/config gen/out/
                       # list of directory include ring files
            ring dirs:
                - /path/to/kara/mrbench/ring/r1/
                #- /path/to/kara/mrbench/ring/r2/
                #- /path/to/kara/mrbench/ring/r3/
    - Status Analyzer:
            #output path: /path/to/kara/results/analyzed/
            #merge: True
            #merge_csv: "./../result/*" # list of csv file -->
'/path/csv1,/path/csv3,/path/csv3,' or /path/*
            analyze: True
           keep_source_columns: True
                                       # keep original columns in source
csv file
            analyze csv: "/path/to/kara/results/analyzed/merged.csv"
    - Report Recorder:
            create html: True
           hardware template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/hardware.html
```

```
software template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/software.html
            monster test:
                report: True
                merged: /path/to/kara/manager/merged.csv
                merged info: /path/to/kara/manager/merged info.csv
                images path: /path/to/kara/results/
            output path: /path/to/kara/report recorder/output htmls/
            #configs dir: /tmp/influxdb-backup/backup dir/
            upload to kateb: True
            cluster name: kara
            scenario name: complete scenario
            kateb list page: "name of page" # append all pages title to this
kateb page
log:
   level: info # values = debug - info - warning - error - critical
```

۲- سناريو دريافت گزارش روزانه از هيولا:

```
- Status-Reporter:
            time list:
                - now-1d, now
                \#- now-24h, now
                #- "2023-09-10 23:59:59,2023-09-11 23:59:59"
                #- ./time.txt
            image: True
            analyze csv: True
            report recorder:
                output_htmls_path: path/to/kara/report recorder/output htmls/
                cluster_name: "كارا"
                kateb tags:
                     "تـست"
                    "كارايى" -
"گزارشها" -
                kateb_list_page: "name of a page" # append all pages title
to this kateb page
            output path: ./../results/
```

۳- سناریو اجرای تست کارایی هیولا: در صورت ساخت فایل های تمپلیت cosbench و کانفیگ swift در زمان اجرای تست:

در صورت استفاده از فایل های از قبل ساخته شده تمیلیت cosbench و کانفیگ swift در اجرای تست:

۴- سناریو ساخت سند در کاتب: در صورت وجود داشتن فایل بکاپ از اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری هیولا و فایل های تجمیع شده از گزارش های تست و رخداد:

report: True
 merged: /path/to/kara/manager/merged.csv
 merged_info: /path/to/kara/manager/merged_info.csv
 images_path: /path/to/kara/results/

output_path: /path/to/kara/report_recorder/output_htmls/
 configs_dir: /tmp/influxdb-backup/backup_dir/

upload_to_kateb: True
 cluster_name: kara
 scenario_name: performance
 kateb_list_page: "name of page" # append all pages title to this

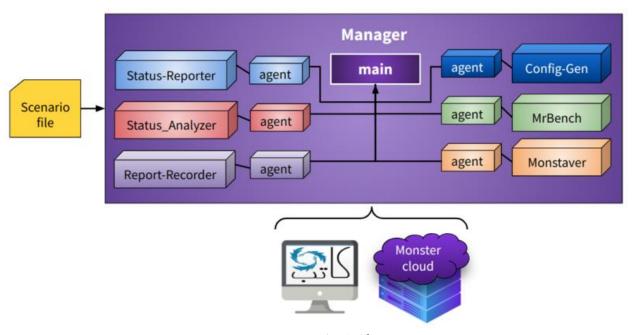
kateb page

۲-۳-۱-۲ روش استفاده از ابزار:

python3 manager.py -sn scenario_dir/manager_scenario.yaml

۲–۳–۱–۳ توسعه ابزار manager:

این برنامه به ازای هر یک از ابزار های کارا یک agent واسط دارد که وظیفه آماده کردن و دادن ورودی به ابزارها و گرفتن خروجی از آنها را دارد. برای اینکه بتوان از هریک از ابزارها در این برنامه استفاده کرد تمامی آنها به صورت ماژول های پایتونی import شده اند .



شکل ۵:معماری manager

٢-٣-١-٣-١ شرح توابع موجود:

Load_config_۱ این تابع فایل سناریو ورودی در فرمت yaml را در یافت و آن را با استفاده از کتابخانه yaml میخواند. متغییر data_loaded خروجی این تابع بوده و شامل کل فایل سنایو با همان ساختار اولیه است.

config_gen بوده بخش های مورد نیاز را از فایل سناریو قسمت config_gen بوده بخش های مورد نیاز را از فایل سناریو قسمت config_gen بوده بخش استفاده از data_loaded برداشت می کند.

بخش اول تابع: بررسی می شود که مسیر خروجی دارای فایلی از قبل هست یا خیر در صورت وجود داشتن از کاربر سوالی برای نگهداشتن یا حذف آنها از کاربر می پرسد در صورت حذف فایل های جدید جایگذین آنها می شود و در غیر این صورت خروجی های جدید در همانجا ذخیره و در صورت داشتن تشابه اسمی overwrite می شوند. در صورتی که کاربر پس از ۳۰ ثانیه به سوال پاسخ ندهد فایل های فعلی به یک دایر کتوری عقبتر در یک دایر کتوری اصلی + زمان اجرای برنامه) منتقل شده و فایل های جدید به جای آنها در میسر خروجی ذخیره می شوند.

- بخش دوم تابع: در این قسمت لیست فایل های تمپلیت ورودی در حلقه ای خوانده می شود و یک دایر کتوری جدید به ازای هر فایل ورودی با همان نام ساخته می شود و که خروجی های مختص هر فایل در به صورت مجزا در آن قرار گیرد سپس تابع main ابزار config_gen فراخوانی شده و ورودی های مورد نظر به آن داده می شود.

```
def config_gen_agent(config_params):
    for input_file in input_files:
        firstConfNumber = 1

# Create output directory for each input file

workloads_configs = os.path.join(config_output,
os.path.basename(input_file).split('__')[0])
    firstConfNumber = len(os.listdir(workloads_configs))+1

config_gen.main(input_file_path=input_file,
output_directory=workloads_configs, conf_num=firstConfNumber)

return config_output
```

خروجی نهایی تابع مسیر دایرکتوری خروجی است که حالا شامل دایرکتوری و فایل های زیر مجموعه هر تمپلبت ورودی است.

۳ – تابع mrbench این تابع واسط ابزار mrbench است و ۳ وروردی دارد که شامل بخش مختص mrbench در فایل سناریو و مسیر خروجی نهایی تابع config_gen_agent و خود فایل سناریو است.

- بخش اول تابع: در این قسمت ابتدا یک hash از فایل فعلی سناریو ساخته می شود و به همراه چند نشانگر در فایلی ذخیره می شود که با هر بار اجرای برنامه این فایل بررسی شده و در صورتی که فایل فعلی سناریو با آخرین اجرا تفاوتی نکرده باشد و اجرای قبلی کامل خاتمه نیافته بود از کاربر سوال می کند که آیا نیاز به ادامه از آخرین سطح اجرای برنامه دارد یا خیر و پس از آن مسیر خروجی نهایی بررسی می شود که دارای فایلی از قبل هست یا نه و از کاربر سوال می شود نیازی به حذف فایل های فعلی هست یا خیر.

- بخش دوم تابع: در این قسمت سه حلقه تو در تو به ازای swift_conf و swift_confige و جود دارد که به ترتیب ذکر شده اجرا می شوند و طی این فرآیند دو دیکشنری conf_dict و swift_configs ساخته می شوند و پس از قرار دادن مقادیر مورد نیاز که شامل فایل های swift و ring و آدرس آنها هست هر دو دیکشنری تجمیع شده و به تابع دادن مقادیر مورد نیاز که شامل فایل های swift و pring و آدرس آنها هست هر دو دیکشنری تجمیع شده و به تابع copy_swift_conf ارسال می شوند پس از آن فایل های workload به تابع submit در mrbench ارسال و خروجی آن یه صورت یک آدرس دیکشنری اطلاعات تست دریافت می شود.

بخش سوم تابع: در این قسمت یک فایل yaml برای اطلاعات workload و swift و یک فایل yaml برای اطلاعات ایم ring در فرمت هایی مشخص ساخته می شود و از تمام این ۳ نوع اطلاعات یک دیکشنری ایجاد می شود برای ارسال به تابع mrbench در ابزار status-reporter البته قبل از ارسال آن ابزار status-reporter در فایل سناریو و بخش analyzer برای انتخاب شده باشد تا با ساخت csv به ازای هر تست، آن فایل به همراه دیکشنری ذکر شده برای تجمیع و ساخت دو فایل merged.csv و شایل به همراه دیکشنری ذکر شده از آنها نیز ایجاد دو فایل ها یک ورژن آنالیز شده از آنها نیز ایجاد می شود.

```
def mrbench agent (config params, config file, config output):
data = {**cosinfo data, **data swift, **data workload, **ring item}
if 'csv' in run status reporter:
     dashborad images dict, all hosts csv dict, timeVariable =
status reporter.main(metric file=None, path dir=result dir,
time range=f"{cosbench data['start time']},{cosbench data['end time']}",
img=imgFlag)
for group, csv path in all hosts csv dict.items():
    merged file = analyzer.merge csv(csv file=csv path,
output directory=f"{result dir}/analyzed",
mergedinfo dict={**mergedinfo data,**run time},
merged_dict={**run_time,**merged_data,**mergedinfo_data})
if merged file:
     analyzer.main(merge=False, analyze=True, graph=False,
csv original=merged file, output directory=f"{result dir}/analyzed",
selected CSVs=None, keep column=True)
```

بخش چهارم تابع: در این بخش به ازای هر تست ابزار monstaver فراخوانی می شود و از اطلاعات تست بکاپ گرفته می شود و خروجی آن که آدرس دایرکتوری بکاپ است دریافت می شود. در آخر تابه نیز ۵ خروجی نهایی return می شود و خروجی آن که آدرس دایرکتوری بکاپ است دریافت می شود. در آخر تابه نیز ۵ خروجی نهایی first_start_time, last_end_time می شوند که شامل pronstaver_agent برای ارسال به تابع monstaver_agent برای ارسال به تابع report_recorder_agent و دیکشنری های dashborads_dict و می آدرس فایل بکاپ است برای ارسال به تابع report_recorder_agent و دیکشنری های دریافت شده از all_hosts_csv_dict شده و همچنین داشبورد های دریافت شده از report_recorder_agent ارسال شوند.

```
def mrbench_agent(config_params, config_file, config_output):
    if run_monstaver != 'none':
        if run_monstaver == 'backup,info':
            backup_to_report =
    monstaver.main(time_range=f"{cosbench_data['start_time']},{cosbench_data['end_time']}", inputs=[result_path,config_file,kara_config_files], delete=False, backup_restore=None, hardware_info=None, software_info=None, swift_info=None, influx_backup=True)

return first_start_time, last_end_time, backup_to_report, all_hosts_csv_dict, dashborads_dict
```

۴ ـ تابع status_reporter_agent: این تابع واسط ابزار status_reporter است و در ورودی خود بخش مربوط به این ابزار را از فایل سناریو دریافت می کند.

در این قسمت لیستی از بازه های زمانی مورد نیاز برای دریافت گزارش از سناریو خوانده می شود و پس از آن در صورت نیاز به analyze و report_recorder و main دو ابزار report_recorder ارسال می شوند تا برای برای هر گزارش سندی تولید شود و تحلیل و تجمیع روی csv هر یک انجام شود.

```
def status_reporter_agent(config_params):
    if time_list:
        for time in time_list:
            # read file or list of time range
            if daily_report is True:
                  # make report in kateb
            if analyze_csv is True:
                  # make analyze and merge for csv
    return dashborad_images_dict, all_hosts_csv_dict, time_list
```

در آخر خروجی تابع شامل لیست بازه های زمانی و دیکشنری های dashborads_dict و all_hosts_csv_dict که شامل همه report_recorder_agent فایل های csv ساخته شده و همچنین داشبورد های دریافت شده از status_reporter هستند و باید به library دریافت شده از not report_recorder_agent ارسال شوند.

۵ ـ monstaver_agent: این تابع واسط ابزار monstaver است و در ورودی خود بخش مربوط به این ابزار را از فایل سناریو و خود فایل سناریو و لیست بازه های زمانی در تابع قبلی و همچنین اولین زمان شروع و آخرین پایان را از تابع mrbench_agent برای بکاپ گرفتن از دسته تست ها دریافت می کند.

در این قسمت لیست بازه های بکاپ یا از ورودی یا از فایل سناریو خوانده شده و عملیات بکاپ اجرا می شود اگر حالت batch_mode فعال بود از زمان اول و آخر که دریافت شده استفاده می کند. و در انتها مسیر داریکتوری بکاپ return می شود.

```
def monstaver_agent(config_params, config_file, start_time, end_time,
    time_list):
    if backup_time_list:
        for time in backup_time_list:
            # run monstaver main for each time
    elif batch_mode:
        # run monstaver main for first start time and last end time
    return backup_to_report
```

estatus_analyzer_agent : این تابع واسط ابزار analyzer است و در ورودی خود بخش مربوط به این ابزار را از فایل سناریو دریافت میکند.

در این بخش ورودی های مورد نیاز تابع main ابزار analyzer از سناریو خوانده شده و به صورت آرگومان های ورودی برای عملیات جمیع و تحلیل به صورت مجزا استفاده میشوند.

```
def status_analyzer_agent(config_params):
    if merge:
        analyzer.main(merge=True, analyze=False, graph=False,
        csv_original=None, output_directory=result_dir, selected_CSVs=merge_csv,
        keep_column=None)

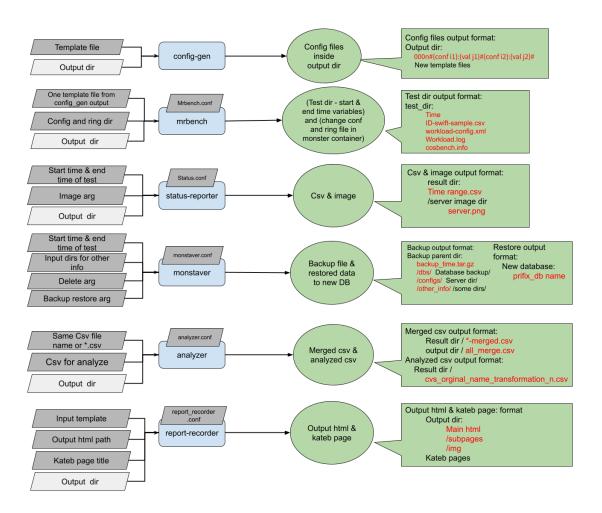
if analyze:
        analyzer.main(merge=False, analyze=True,
        graph=make_analyzed_graph, csv_original=analyze_csv,
        output_directory=result_dir, selected_CSVs=None,
        keep_column=keep_source_columns)
```

report_recorder_agent _ ۷ : این تابع واسط ابزار report_recorder است و در ورودی خود بخش مربوط به این ابزار را از فایل سناریو و مسیر دایرکتوری بکاپ و دیکشنری داشبورد ها را دریافت میکند.

پس از دریافت ورودی ها تابع main ابزار فراخوانی میشود و آرگومان های مورد نیاز از سناریو دریافت و به آن ارسال میشوند.

```
def report_recorder_agent(config_params, backup_to_report,
  dashborads_dict):
  if sw_template or hw_template or monster_test_report is True:
      report_recorder.main()
```

input/output -۲-۳-۱-۳-۲ : در این تصویر نوع خروجی و ورودی هر کی از ابزار ها شرح داده شده است.

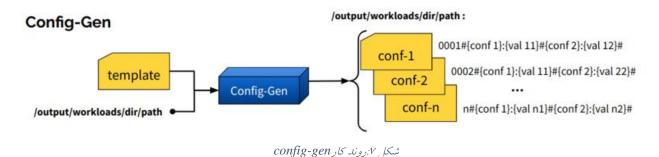


شكل ۶۶ kara i

:config gen -Y-Y-Y

این ابزار وظیفه ایجاد کانفیگ های گوناگون با حالت های مختلف برای نرم افزار cosbench و swift را دارد.

این برنامه در دایرکتوری config_gen و جود داشته و ورودی آن یک فایل با فرمت های استاندارد cosbench و کانفیگ های swift است. این فایل ها مانند مثال های ذیل شخصی سازی شده اند و از هر یک از فایل ها با توجه به نوع تغییرات و نیاز کاربر می تواند چندین فایل با مقادیر متفاوت ایجاد کرد تا روند ساخت چندین فایل کانفیگ مختلف برای تست ها کارایی هیولا آسان تر و سریع تر شود.



۲-۳-۲ ایجاد قالب ۱-۲-۳-۲

در زیر یک فایل اجرای بار کاری (workload) در فرمت xml برای نرم افزار cosbench وجود دارد که در بخش هایی برای استفاده در config_gen و ایجاد فایل های مختلف از روی آن شخصی سازی شده است.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<workload name="swift-sample" description="sample benchmark for swift">
  <storage type="swift" />
  <auth type="swauth"</pre>
config="username=test:tester;password=testing;auth url=http://0.0.0.0:8080/auth/v1.0"/
  <workflow>
    <workstage name="init">
      <work type="init" workers="13" config="cprefix=?1L5s;containers=r(1,13)" />
    </workstage>
    <workstage name="main">
      <work name="main" workers="#1{8,16}concurrency#" runtime="60">
        <operation type="write" ratio="100"</pre>
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,100);sizes=c(#2{128,256}objSize#)
KB" />
      </work>
    </workstage>
    <workstage name="dispose">
      <work type="dispose" workers="13" config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s" />
    </workstage>
  </workflow>
</workload>
```

در ذیل بخشی از یک فایل قالب ورودی cosbench و اجرای workload نمایش داده شده است در آن بخش هایی وجود دارند که مشخص کننده متغییر های کانفیگ و تعداد عناصر آن است مانند تعداد worker , size و غیره. روند کار به این صورت است

که از مقادیر داخل براکت {۸,۱۶} و {۲۵۶,۱۲۸} لیستی تهیه می شود و در هر بار ساخت فایل جدید یکی از آنها برای مقدار آن عنصر قرار می گیرند و به بیان دیگر به ازای هر کدام از این مقادیر حلقه ساخت فایل یکبار تکرار می شود . اگر در بخش های مختلف بعد از # اول یک عدد بیرون از براکت ها نوشته شد نمایانگر همروندی میان لیست های تشکیل شده است اگر اعداد یکسان بودند مقادیر داخل لیست ها مختلف متناظر با یکدیگر در فایل جدید قرار می گیرند اگر یکسان نبودند متفاوت و غیر همروند . در مرحله دیگر بعد از براکت ها متن یا اسمی نوشته شده که نمایانگر اسم آن قسمت از کانفیگ است که بعدا از آن برای نامگذاری فایل های کانفیگ استفاده می شود #1{8,16}concurrency و #2{256,128} و #2{256,128}

```
<work name="main" workers="#1{8,16}concurrency#" runtime="120">
<operation type="write" ratio="100"
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,10000);sizes=c(#2{256,128}objSize#)KB" />
```

برای نمونه این بخش از فایل کانفیگ وروردی در خروجی خود ۴ فایل کانفیگ جدید با کانفیگ های متفاوت را با این نوع نامگذاری ایجاد می کند:

0001#concurrency:8#objSize:128#

```
<work name="main" workers="8" runtime="120">
<operation type="write" ratio="100"
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,10000);sizes=c(128)KB"
/>
```

0002#concurrency:8#objSize:256#

```
<work name="main" workers="8" runtime="120">
<operation type="write" ratio="100"
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,10000);sizes=c(256)KB"
/>
```

0003#concurrency:16#objSize:128#

```
<work name="main" workers="16" runtime="120">
<operation type="write" ratio="100"
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,10000);sizes=c(128)KB"
/>
```

0004#concurrency:16#objSize:256#

```
<work name="main" workers="16" runtime="120">
<operation type="write" ratio="100"
config="containers=r(1,13);cprefix=?1L5s;objects=s(1,10000);sizes=c(256)KB"
/>
```

```
۲-۲-۲-۲ تغییرات بعد از کاراکتر?
```

با استفاده از oprefix می توان برای آبجکت ها و کانتینر ها اسامی قرار داد و آنها را دسته بندی کرد و یا مواردی یکتا از آنها ساخت، برای ساخت آنها می توان از کاراکتر های عددی و حروفی استفاده کرد، برای این کار می توان مقادیری را به جای اسم آن ها نوشت تا ابزار این کار را به صورت خودکار انجام دهد. برای مثال: ? ۱L5s یعنی ساخت مقداری تصادفی با شماره اکه اگر این شماره در جای دیگری استفاده شود همین مقدار نیز برای آن تکرار می شود یا یعنی طول متن اسم و عدد بعد از آن نمایانگر طول اسم و تعداد کاراکتر است و s به معنی نوع آن است که string بوده و اگر از b استفاده شود یعنی decimal و مقدار عددی.

خروجی کانفیگ ذکر شده برای cprefix ساخته شده:

۲-۳-۲-۳ ایجاد کانفیگ هایswift

در مواردی که نیاز است فایل های کانفیگ swift تغییر پیدا کنند و نمونه های مختلف از آنها ساخته شود که می توان مانند مثال زیر عمل کرد.

نمونه فایل اولیه کانفیگ proxy-server در swift:

```
[DEFAULT]
bind_ip = 0.0.0.0
bind_port = 8080
workers = #1{4,8,16}#
user = swift

log_statsd_host = controller
log_statsd_port = 8125
log_statsd_default_sample_rate = 1.0
log_statsd_sample_rate_factor = 1.0
log_statsd_metric_prefix = swift
```

یکی از فایل ها ساخته شده از کانفیگ ذکر شده در بالا:

```
[DEFAULT]
bind_ip = 0.0.0.0
bind_port = 8080
workers = 4
user = swift

log_statsd_host = controller
log_statsd_port = 8125
log_statsd_default_sample_rate = 1.0
log_statsd_sample_rate_factor = 1.0
log_statsd_metric_prefix = swift
```

۲-۳-۲+ روش استفاده از ابزار:

آرگومان های ورودی:

i- فايل قالب ورودي

0- مسیر دایرکتوری خروجی

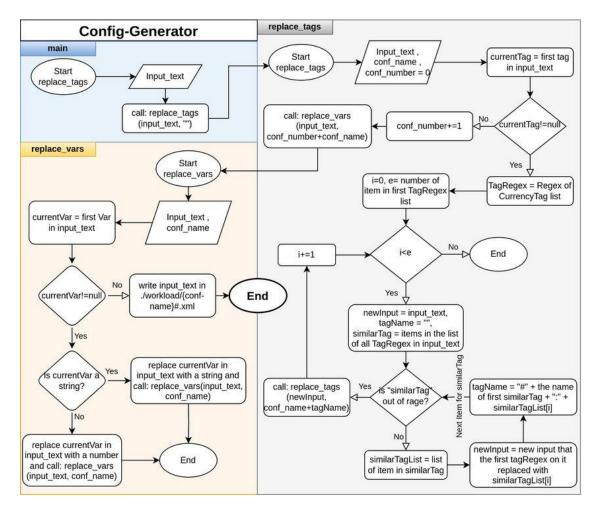
python3 config-gen.py -i input.txt -o <output dir>

۲-۳-۲ توسعه ابزار config_gen:

این ابزار وظیفه دارد یک فایل با هر نوع فرمت و ساختاری را در ورودی دریافت کند و با استفاده از تابع replace_tags قسمت هایی از فایل که دارای دو عدد کاراکتر " # " بود را پیدا کرده و مقدار اعداد بین این این دو کاراکتر را به صورت همروند و غیر همروند در تمام قسمت های دارای # تغییر دهد.

پس از این با جستجو کاراکتر های "?" علامت سوال تابع replace_vars مقادیری تصادفی و یا رندوم از نوع رشته با استفاده از اعداد و حروف می تواند بسازد که با طول های دلخواه ذکر شده در فایل ورودی بوده و این مقادیر می توانند به صورت همروند و یا غیر همروند با دیگر کاراکتر های علامت سوال تغییر کنند. ساختار کد دو تابع ذکر شده:

```
def replace vars(input text, conf name, output directory):
    currentVar = re.search("\?\d+L\d+[sd]", input text)
    if currentVar:
        if currentVar.group()[-1] == 's':
replace vars(input text.replace(currentVar.group(),str(''.join(random.choices
(string.ascii uppercase +
string.digits, k=int(currentVar.group().split('L')[1].split('s')[0])))),conf
name, output directory)
        else:
replace vars(input text.replace(currentVar.group(),str(''.join(random.choices
(string.digits, k=int(currentVar.group().split('L')[1].split('d')[0])))),conf
name, output directory)
   else:
        with open(os.path.join(output directory, f"{conf name}#"), 'w') as
outfile:
            outfile.write(input text)
def replace tags (input text, conf name, output directory):
    global conf number
    currentTag = re.search("#\d+{", input text)
    if currentTag:
        TagRegex = currentTag.group() + "[^}]+}[^#]*#"
        for i in range(len(re.search(TagRegex,
input text).group().split('}')[0].split(','))):
            newInput = input text
            tagName = ""
            for similarTag in re.findall(TagRegex, input text):
                similarTagList =
similarTag.split('{')[1].split('}')[0].split(',')
                newInput = re.sub(TagRegex, similarTagList[i], newInput, 1)
                tagName += ("#" + re.search("(?<=})[^#]*(?=#)",
similarTag).group() + ":" + str(similarTagList[i]))
            replace tags(newInput, conf name + tagName, output directory)
    else:
        replace vars(input text, "{:04}".format(conf number) + conf name,
output directory)
        conf number += 1
```



شکل ۱٪ فلوچارت config_gen

client main replace_tags replace_vars [template file, output dir, template data, conf_name] [output dir, template data, conf_name] [ou

شكل ٩: ساختار توابع config_gen

:mrbench -٣-٣-٢

این ابزار وظیفه اجرای کانفیگ های workload و ارسال آنها به cosbench را دارد. پس از اجرای تست و workload برای هر یک از آنها یک دایرکتوری یکتا بر اساس بازه زمانی اجرای آن در یک دایرکتوری والد ایجاد کرده و نتایج و اطلاعات به دست آمده از cosbench را در آن ذخیره میکند.

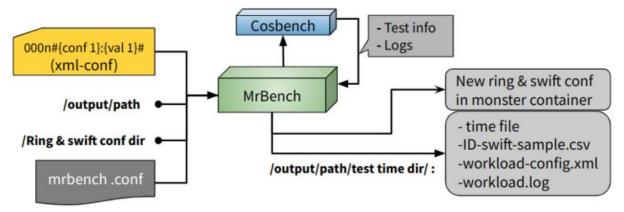
این ابزار توانایی تغییر فایل های گانفیگ swift و ring را نیز دارا است و می تواند فایل هایی با فرمتهای gz. و builder. و conf. را برای این کار از یک دایرکتوری که شامل فایل هایی با این فرمت ها است دریافت کند.

در مسیر /etc/kara/ فایل کانفیگ mrbench.conf وجود دارد که اطلاعات سرورهای هیولا و کانتینر های در آن موجود است و از این کانفیگ ها برای اتصال از طریق ssh و تغییر فایل های swift, ring استفاده می شود. در آخر پس از تغییرات در فایل های ring و swift برای اینکه تنظیمات جدید اعمال شود کانتینر های هیولا را restart می کند.

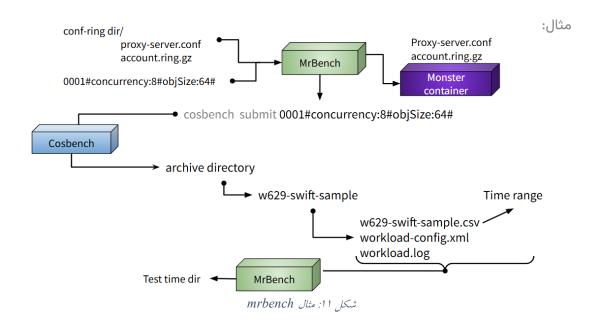
نکته: در اولین بار اجرای ابزار در صورتی که برای user ذکر شده در فایل کانفیگ ssh_key تعریف نشده باشد آنها را ایجاد و در سرور های هویلا کپی می کند.فقط درصورتی که ابزار فوق موفق به ساخت و کپی کلید ssh نشد دستورات زیر را به ازای تمام سرور های هویلا اجرا کنید.

```
su user
ssh-keygen (make sure new key just for new user and his .ssh directory)
ssh-copy-id -p <port> <user>@ip
```

۲-۳-۳- شرح فایل کانفیگ و اجرای هر بخش : در فایل کانفیگ این ابزار فقط نیاز به ذکر نام کانتینر های هیولا و اطلاعات ssh سرور های میزبان آن است.



شکل ۱۰: روند کار mrbench



۲-۳-۳-۲ روش استفاده از ابزار:

آرگومان های ورودی:

i فایل تمپلیت workload ورودی به همراه آدرس کامل آن

0- مسير خروجي

cr دايرکتوري که شامل کانفيگ هاي swift و ring ميباشد

python3 mrbench.py -i <path to test config file> -o <output dir> -cr <path to config ring dir>

۲-۳-۳-۳ توسعه ابزار mrbench:

این ابزار از ۳ تابع اصلی به همراه main تشکیل شده است که هریک در ذیل شرح داده شده اند.

۱_ generate_and_copy_key: این تابع وظیفه ایجاد و کپی کردن ssh_key را از سرور اجرا کننده کارا بر روی سرور های read_yaml_and_generate_keys خوانده شده هویلا را دارد. در ورودی اطلاعات سرور ها را از فایل کانفیگ که توسط تابع read_yaml_and_generate_keys خوانده شده است را دریافت می کند.

```
def generate_and_copy_key(username, ip, port, server_name):
    if ssh key and dir not exist:
        # make .ssh dir
        # make key
        subprocess.run(['sudo', '-u', username, 'ssh-keygen', '-t', 'rsa', '-b', '2048', '-f', str(ssh_key_path), '-N', ''], check=True)
        print(f"SSH key generated for {username} at {ssh_key_path}")

# Check if the public key already exists on the remote server
        try:
        # SSH to the remote server and check for the public key in
authorized_keys
        check_key_command = f"ssh -p {port} {username}@{ip} 'grep -q
\"{public_key}\" ~/.ssh/authorized_keys'"
        subprocess.run(check_key_command, shell=True)

# Use sshpass to provide the password non-interactively
subprocess.run(['sshpass', '-p', password, 'ssh-copy-id', '-p', str(port), '-i', public_key_path, f"{username}@{ip}"], check=True)
```

۲_copy_swift_conf و ring وظیفه کپی کردن فایل های جدید ring و swift_conf و copy_swift_conf را در سرور های هیولا دارد ، با این کار قبل از اجرای تست های هیولا کانفیگ ها تغییر میکنند و تست در حالت های مختلف اجرا می شود. برای افزایش کارایی و بهبود سرعت اجرا این تابع از ویژگی multi threading بهره می برد و برای این کار از تابع conf_ring_thread برای انجام فرآیند های ذکر شده استفاده میکند. این تابع در ورودی خود دیکشنری شامل اسم فایل های کانفیگ و رینگ به همراه آدرس آنها را دریافت می کند.

swift_configs[filename] = file path

```
def conf_ring_thread(swift_configs, port, user, ip, container_name,
    key_to_extract):
    ring_dict = {}

if filename.endswith(".gz") or filename.endswith(".builder"):
        # copy ring files and make ring_dict

elif filename.endswith(".conf"):
        # copy swift conf files

if all_scp_file_successful is True:
        #if all process successful restart containers

return ring_dict
```

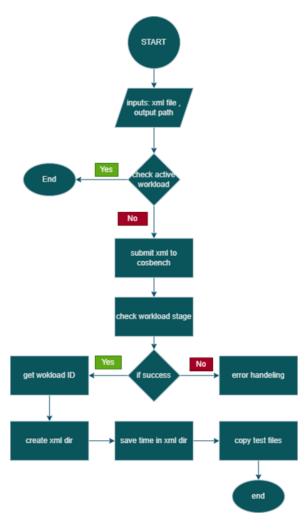
پس از اجرای موفق و کپی شدن فایل ها برای اعمال آنها کانتینر های هیولا ری استارت می شوند و در آخر دیکشنری rring_dict در توابع return می شود که شامل اطلاعات فایل های رینگ به فرمت ذیل است.

```
if "account" in filename:
    ring_dict['account'] = account.builder

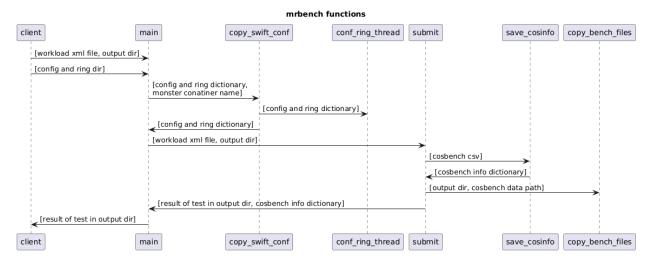
elif "container" in filename:
    ring_dict['container'] = container.builder

else:
    ring_dict['object'] = object.builder
```

۳_ submit: این تابع وظیفه اجرای workload را با استفاده از نرم افزار cosbench دارد. پس از اجرای تست و در یافت نتایج زمان شروع و پایان تست را از csv ساخته شده توسط cosbench استخراج و دایرکتوری برای تست با نامی مشابه بازه زمانی آن ایجاد می کند و فایل های مختص هر تست را در آن قرار می دهد. این تابع در ورودی فایل xml تست و مسیر خروجی نهایی را دریافت می کند.



شکل ۱۲: فلوچارت mrbench



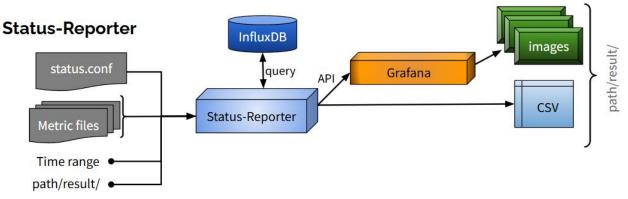
شكل ۱۳: ساختار توابع mrbench

:status_reporter -۴-۳-۲

این ابزار وظیفه ارسال query به influxdb را دارد و بر اساس measurement یا متریک های مورد نیاز جواب را دریافت کرده و خروجی به دو صورت فایل csv و فایل تصویر گراف تولید می کند.

این ابزار در دایرکتوری status_reporter و تنظیمات آن در مسیر /etc/kara/در فایل status_reporter.conf موجود هستند. فایل های متریک آن نیز در مسیر اصلی خود ابزار در دایرکتوری metrics قرار دارد.

این ابزار برای ساخت تصاویر از نرم افزار grafana استفاده می کند. برای این کار باید یک داشبورد گرافانا با فرمت .json که از قبل grafana شده است را در دایرکتوری jsons این ابزار قرار داده شوند، سپس ابزار با استفاده از API گرافانا داشبورد را jsons می کند و تصاویر پنل های آن را به ازای هر سرور هیولا به صورت مجزا ذخیره سازی می کند. پس از این کار، یک نمونه تصویر تجمیع شده از تمام تصاویر هر داشبور به ازای هر سرور نیز ایجاد می کند که در مراحل بعدی در اسناد کاتب استفاده می شوند.



شکل ۱۴: روند کار status reporter

۲-۳-۴-۱- شرح فایل کانفیگ و اجزای هر بخش:

فایل status_reporter.conf از ۳ بخش اصلی تشکیل شده است که هر کدام در ادامه توضیح داده شده اند:

۱- بخش اطلاعات دیتابیس و گرافانا: شما می توانید این بخش از کانفیگ را به ازای هر یک از سرور های mc تکرار کنید .
 هایی از بازه های زمانی داده status_reporter پس از دریافت اطلاعات دیتابیس، سرور mc و نرم افزار گرافانا' تصاویر و csv هایی از بازه های زمانی داده شده به آن را دریافت می کند.

برای دریافت گزارش در قالب عکس نیاز است ابتدا از داشبورد مورد نظر در گرافانا یک فایل json استخراج شود و در دایرکتوری jsons ابزار ذخیره شود، پس از آن با استفاده از API، داشبورد های موقت در گرافانا import شده و تصاویری از پنل های درون آن با استفاده از پلاگین image renderer خود گرافانا به ازای هر host استخراج می شود و یک یا چند نمونه تجمیع شده از عکس ها نیز با توجه به نیاز کاربر تولید می شود. همزمان با این فرآیند تولید عکس، نتایج query هایی که مستقیما به دیتابیس ارسال شده اند به صورت فایل های csv برای هر سرور هیولا ساخته شده و در دایرکتوری هایی با نام زمان گزارش ذخیره می شوند.

```
influxdbs:
  MC:
      grafana dashboards:
         remove dashboards: True
                                   # remove temporary dashboard of images
         time variable: 10s  # time variable in dashboards
         dashboards name:
               - Performance Overview
               - Partial Monitoring
               #- custom
         custom panels: # needs to select custom dashbord in dashboards
section
               - network
               - cpu
         report_images:
           # panels per row: 2
           # panels_per_column: 3
                               # panels per row ingnored if set max panels
           # max panels: 9
           # panel width: 800 # size in pixel
           # panel height: 400 # size in pixel
      grafana api key: "add your API-key here"
      grafana port: 3000
      grafana ip: 0.0.0.0 # ip of grafana host
      influx port: 8086
      influx ip: 0.0.0.0 # ip of influxdb host
      databases:
         opentsdb:
            hosts:
                  - "mc1"
                  - "mc2"
               monster:
                  - "r2z2s2-controller"
                  - "r1z1s1-controller"
```

نکته: در داشبورد هایی که توسط کاربر ساخته شده اند و به این ابزار داده می شوند باید حتما از متغیر هایی با این نام ها استفاده شود تا فرآیند استاندارد سازی داشبورد ها به درستی انجام شود.

(هاست ایز) hostIs = نمایش و انتخاب سرور ها

timeVariable = تایم فریم

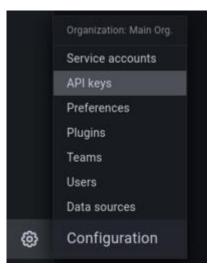
شرح بخش کانفیگ ذکر شده:

- grafana_dashboards: •
- remove_dashboards برای حذف کردن یا نکردن داشبورد موقت import شده به گرافانا

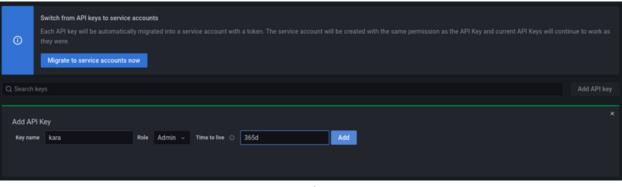
ست.

time_variable: متغیر بازه های زمانی در گراف پنل ها است که مقدار آن باید در داشبورد ها
 تعریف شده باشد.

- o dashboards_name: لیستی از اسامی داشبورد های موجود در دایرکتوری .jsons اگر این داشبورد ها از قبل در گرافانا وجود داشته باشند به انتهای اسامی اَنها یک شماره اضافه شده و سپس import می شوند.
- o custom_panels: این ابزار این قابلیت را نیز دارد که داشبورد هایی شخصی سازی شده تولید کند به این صورت که اگر یک فایل json داشبورد خالی از پنل استخراج کنید و نام آن را به custom تغییر دهید می تواند فایل های json استخراج شده از دیگر پنل ها را که در همان مسیر jsonsقرار دارد به داشبورد خالی اضافه کند و عکس را از آن ها دریافت کند.
- report_images در ابتدای این بخش گفته شد که پس از دریافت تصاویر برای هر داشبورد و سرور هیولا یک یا چند عکس تجمیع شده مشابه داشبورد از آنها ساخته می شود در این قسمت از فایل کانفیگ می توان ابعاد عکس تجمیع شده و تعداد کل تصاویر پنل درون آن و تعداد پنل های در سطر و ستون آن را مشخص کرد.
- grafana_api_key: برای ارسال و دریافت اطلاعات به گرافانا نیاز است از API آن استفاده شود برای این کار می توان مشابه تصاویر زیر یک API-key در گرافانا ساخت. پس از ایجاد API-key با رول admin و نام و تاریخ اعتبار دلخواه کد نمایش داده شده را در کانفیگ status_reporter قرار دهید.



مرحله اول



مرحله دوم

- grafana_ip و grafana_ip: در این دو بخش باید ip , port سرور میزبان گرافانا ذکر شود.
- influx_ip و influx_ip: در این دو بخش باید ip , port سرور میزبان influxdb ذکر شود.
- Databases: در این بخش نیز لیستی از دیتابیس های موجود و سرور های هویلا در گروه بندی های مختلف موجود در هر دیتابیس قرار دارد. می توان این بخش را به ازای هر دیتابیس متفاوت تکرار کرد.

۲- بخش اطلاعات فایل های متریک:

بخش دوم کانفیگ مربوط به فایل های measurement یا metric است در این قسمت عملیات ریاضی هر فایل و آدرس آن ذکر شده و امکان تغییر آنها در سوئیچ های ورودی یا آرگومان برنامه نیز وجود دارد. درون هر فایل لیستی از متریک های ارسال شده توسط netdata و ذخیره شده در influxdb و جود دارد که امکان کامنت کردن متریک های غیر ضروری نیز برای آنها فراهم شده.

فرمت نامگذاری متریک ها در فایل های موجود باید به این شکل باشدnetdata.n.n.n:

این ابزار امکان تکمیل کردن اسم متریک ها را با استفاده از regex نیز دارد برای این کار کافی است اسم متریک مورد نظر را در فرمت های مثال زده شده بنویسید.

```
/*.netdata.system.cpu/
/netdata.disk_ops.sd[abc].reads/
```

بخش ذكر شده درون فايل كانفيك:

```
metrics:

sum:
    path: ./../status_reporter/metrics/sum_metric_list.txt
mean:
    path: ./../status_reporter/metrics/mean_metric_list.txt
max:
    path: ./../status_reporter/metrics/max_metric_list.txt
min:
    path: ./../status_reporter/metrics/min_metric_list.txt
```

نکته: در صورتی که ابزار در فایل سناریو اجرا شود نیازی به تنظیم این بخش نیست و مقادیر زمان و خروجی از سناریو دریافت می شود.

٣ - بخش اطلاعات زماني و خروجي:

در این قسمت امکان تعریف margin های زمانی از اول و آخر بازه ریپورت به منظور دقیقتر بودن خروجی وجود دارد و واحد آن به ثانیه است.

در قسمت آخر بازه زمانی گزارش قرار دارد که شامل زمان شروع و پایان گزارش است و فرمت آن tehran timestamp بوده و در صورتی که زمان دقیق و مشخصی برای بازه گزارش وجود نداشته باشد این امکان وجود دارد که از زمان حال حاضر اجرای برنامه تا یک بازه زمانی ماقبل آن نیز گزارش گرفته شود مشابه این فرمت ها:

(از زمان حال حاضر منهای ۲ ساعت قبل برای زمان شروع و زمان حال حاضر برای پایان) now-2h, now

(از زمان حال حاضر منهای ۲ روز قبل برای زمان شروع و زمان حال حاضر برای پایان) now-2d , now

output_path: مسير خروجي برنامه

```
time:
    start_time_sum: 10 # increase your report start time
    end_time_subtract: 10 # decrease your report end time
    time_range: 2024-09-08 12:00:00,2024-09-08 12:20:00 # can take two format
"now-nh,now-nh" or timestamp "Y-M-D h-m-s,Y-M-D h-m-s"

output_path: /path/to/results
```

۲-۳-۴-۲ روش های استفاده از ابزار:

در صورتی که نیاز می توان این موارد را در آرگومان ورودی به ابزار داد در غیر این صورت از فایل کانفیگ فراخوانی می شوند. آرگومان های ورودی:

m. .path to metric file 1,path to metric file 2,path to metric file 3 - لیستی از فایل های متر یک

'start time , end time' بازه زمانی تست -t

0- مسير خروجي

-img عمليات ساخت عكس ها

python3 status reporter.py --img

در آخر نتایج در دایرکتوری داده شده به برنامه در دایرکتوری به نام بازه زمانی گزارش که در کانفیگ داده شده به صورت گراف هایی برای هر سرور هیولا و یک فایل CSV برای هر گروه از سرور ها ذخیره می شود که اسم آن نیز بازه زمانی گزارش است مشابه تصویر پایین.

```
2024-09-08_12-00-00__2024-09-08_12-20-00/
  - mc_2024-09-08_12-00-00__2024-09-08_12-20-00.csv
  - mc_r1z1s1-controller-images
      Partial_Monitoring_CPU.png

    Partial_Monitoring_dashboard__1.png

      Partial_Monitoring_Disk_BW.png

    Partial_Monitoring__etc_localtime_BW.png

    Partial_Monitoring_GET_HEAD_Account_Container_Object.png

      Partial_Monitoring_Memory_Paged_from_to_disk.png

    Partial_Monitoring_Memory_Utilization.png

    Partial_Monitoring_Network_Bandwidth.png

      - Partial_Monitoring_Per_Disk_BW.png

    Partial_Monitoring_Per_Disk_Throughput.png

    monster_2024-09-08_12-00-00__2024-09-08_12-20-00.csv
   monster_r2z2s2-controller-images
     — Partial_Monitoring_CPU.png

    Partial_Monitoring_dashboard__1.png

    Partial_Monitoring_Disk_BW.png

    Partial_Monitoring__etc_localtime_BW.png

    Partial_Monitoring_GET_HEAD_Account_Container_Object.png

    Partial_Monitoring_Memory_Paged_from_to_disk.png

    Partial_Monitoring_Memory_Utilization.png

    Partial_Monitoring_Network_Bandwidth.png

      - Partial_Monitoring_Per_Disk_BW.png
      Partial_Monitoring_Per_Disk_Throughput.png
```

2 directories, 22 files

شکل ۱۵: ساختار خروجی status_reporter

۲-۳-۴-۳- توسعه status_reporter: این ابزار از ۴ تابع اصلی و ۳ تابع برای تبدیل های زمانی تشکیل شده است که توابع اصلی به شرح ذیل می باشند.

۱_ get_report: اصلی ترین تابع ابزار است، وظیفه دارد از طریق query با دیتابیس در ارتباط باشد و نتایج به دست آمده از آن را در فایل csv با ساختاری مشخص ذخیره کند و در کنار این مورد در صورتی که نیاز به ساخت تصاویر نیز باشد توابع مورد نیاز آن را فراخوانی کرده و ورودی های مورد نیاز را به آنها بدهد.

این تابع در ورودی خود داده های استخراج شده از فایل کانفیگ و فایل های متریک و مسیر خروجی به همراه بازه زمانی مورد نیاز در query و آرگومان ساخت تصاویر را دریافت میکند.

```
def get report(data loaded, metric file, path dir, time range, img=False):
for mc server, config in data loaded.get('influxdbs', {}).items():
       # load data of each server
       if img:
               # load data of making image
       for db name, db data in config.get('databases', {}).items():
               # each database
               for group name, hostIsList in db data['hosts'].items():
       dashborad images dict[f'{start time csv} {end time csv}'][group name]
= { }
                       # each host
                       if img:
                               # make image for each server and database
                               # make image from Grafana
                               images path dict = images export()
                               img dashboard dict =
dashboard maker with image()
dashborad images dict[f'{start time csv} {end time csv}'][group name][host n
ame] = img dashboard dict # make dictionary inside dictionary
                    output csv str.append(host name)
                       for metric file, metric operation in
metric operation mapping.items():
                               # send query for each metric and server and
database
# save query result to csv file
if dashboard rm is True and img:
            # remove temp dashboard
            remove dashboard (grafana url, api key, dashboard data dict)
return dashborad_images_dict, all_hosts_csv_dict
```

پس از ساخت تصاویر یک دیکشنری با نام dashborad_images_dict در خروجی تابع قرار میگیرد که دارای ساختاری مانند ذیل بوده و برای دیگر ابزار های کارا استفاده می شود.

 $\label{lem:csv} $$ dashborad_images_dict[f'{start_time_csv}_{end_time_csv}'][group_name][host_name] = {dashboard_name : list of images} $$$

برای فایل های csv نیز دیکشنری all_hosts_csv_dict ساخته می شود که شامل گروه بندی سرور ها و مسیر فایل csv نهایی هر کدام از سرورها است.

all_hosts_csv_dict[group_name] = output_csv_pat

۲_ dashboard_import: این تابع وظیفه آپلود لیستی از داشبورد های گرافانا را دارد. به این صورت که ابتدا بررسی می شود داشبورد تکراری است یا نه سپس اگر تکراری بود نام و uid و id آن را تغییر می دهد و سپس آپلود می کند. این تابع در ورودی خود لیستی از داشبورد ها درون فایل کانفیگ و API گرافانا و url آن و در حالاتی پنل های جدید را برای داشبورد می کند.

در آخر پس از انجام همه فرآیند های آپلود داشبورد یک دیکشنری با ساختاری شبیه مورد زیر ایجاد میکند.

 $dashboard_data_dict[dashboard_name] = [dashboard_org_name, \ dashboard_uid_img, \ dashboard_data]$

۳_ images_export: این تابع وظیفه استخراج تصاویر از پنل های داشبورد های آپلود شده را دارد و این کار را با استفاده از پلاگین images_export خود گرافانا انجام می دهد. در ورودی اطلاعات گرافانا و دیکشنری ساخته شده توسط تابع قبلی و اطلاعات هاست ها و گروه های آنها و ابعاد تصاویر خروجی را از فایل کانفیگ دریافت می کند.

```
def images_export(dashboard_data_dict, api_key, grafana_url, start_time_utc,
end time utc, output parent dir, hostList, panel width, panel height,
time variable, group name):
images path dict = {}
for dash name, values in dashboard data dict.items():
       dashboard org name = values[0]
       dashboard uid img = values[1]
       dashboard data = values[2]
       for panel in panels:
               for host in hostList:
               # use API to export images
                hostAPIstr+=f"{var host}={host}&"
            curl api = (f'curl -o
{each_server_path}/{dashboard_org_name}_{panel_title}.png -H "Authorization:
Bearer {api_key}" "{grafana_url}/render/d-
solo/{dashboard uid img}/{dash name}?orgId=1&{hostAPIstr}{var time}={time var
iable}&from={start unix}&to={end unix}&panelId={panel id}&width={panel width}
&height={panel height}&tz={api timezone}"')
return images path dict
```

در آخریس از انجام همه فرآیند های ساخت تصویریک دیکشنری با ساختاری شبیه مورد زیر ایجاد میکند.

images path dict[dashboard org name].append(image path)

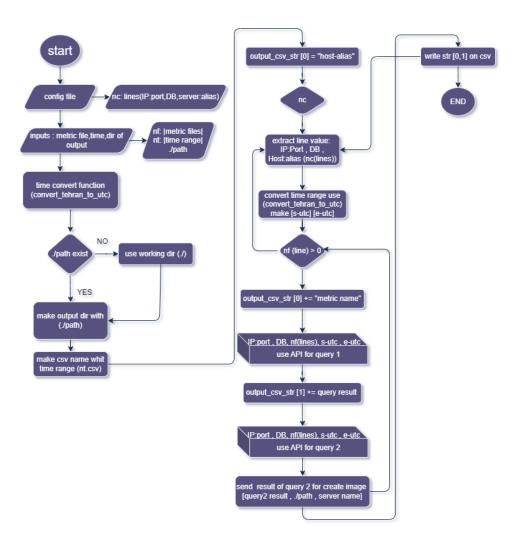
*_dashboard_maker_with_image این تابع عملیات تجمیع عکس های ساخته شده در یک عکس مانند داشبورد گرافانا را دارد. ابعاد و اندازه تصاویر از فایل کانفیگ دریافت می شود، در صورتی که تصویر نهایی بیش از اندازه دارای پنل بود و ابعاد زیادی داشت آن را به تصاویر کوچک تر تقسیم می کند. این تابع در ورودی خود دیکشنری ساخته شده در تابع قبلی که شامل آدرس فایل های تصاویر بود به همراه مسیر خروجی و ابعاد تصویر نهایی را دریافت می کند.

```
def dashboard maker with image (images path dict, output file,
panels per column, max panels):
output files dict = {}
for dashboard org name, image paths in images path dict.items():
       # Split the images into chunks
        image_chunks = [image_paths[i:i + max panels] for i in
range(0, len(image paths), max panels)]
       for idx, chunk in enumerate (image chunks):
            images = [Image.open(image path) for image path in chunk]
              # make images and calculate images size
              # Save the combined image with a unique name for each
chunk
            result image name =
f"{output file}/{dashboard org name} dashboard {idx + 1}.png"
dash list.append(result image name)
output files dict[dashboard org name] = dash list
return output files dict
```

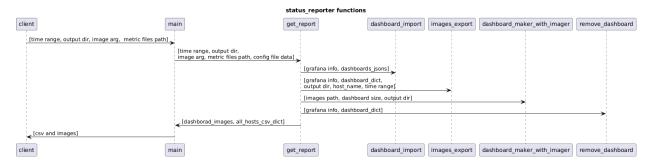
در آخر پس از ساخت تصاویر داشبورد مانند دیکشنری شامل اسامی داشبورد ها و لیستی از تصاویر موجود در هر کدام ایجاد می شود.

output files dict[dashboard org name] = dash list

نکته : دیکشنری ها و تصاویر و csv های ساخته شده در این ابزار در report_recorder و analyzer استفاده می شوند.



شكل ۱۶: فلوچارت status_reporter



شکل ۱۷: توابع status_reporter

:monstaver -۵-۳-۲

این ابزار وظیفه دارد یک بازه زمانی دلخواه را از کاربر دریافت کند و در آن بازه زمانی از پایگاه داده influxdb یک نسخه پشتیبانی ایجاد کند.

در ادامه می تواند کانفیگ های swift که شامل ring و object و container و swift هستند را نیز از هیولا دریافت به دایرکتوری نهایی محل بکاپ منتقل کند، از دیگر ویژگی های ابزار این است که در کنار موارد ذکر شده می تواند نتایج تست و گزارش که توسط دیگر ابزار ها تولید می شود را نیز همراه با بکاپ و کانفیگ ها قرار داده و آنها را پس از دسته بندی برای ذخیره سازی و جابجایی راحت تر فشرده سازی کند.

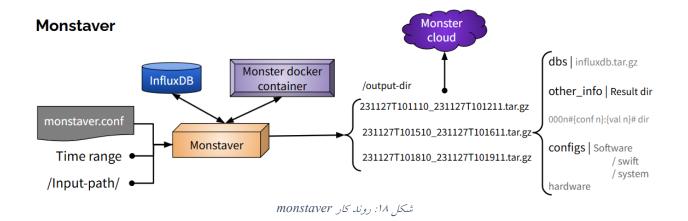
در صورت نیاز امکان restore کردن بکاپ های گرفته شده در influxdb برای آن نیز نظر گرفته شده است.

از دیگر ویژگی های این ابزار می توان به آپلود فایل فشرده شده نهایی بکاپ در کلاستر هیولا به عنوان مثال zdrive :اشاره کرد.

کانفیگ ها برنامه در مسیر /etc/kara در فایل monstaver.conf قرار دارد.

نکته: در اولین بار اجرای ابزار در صورتی که برای user ذکر شده در فایل کانفیگ ssh_key تعریف نشده باشد آنها را ایجاد و در سرور های هویلا و mc کپی می کند. فقط درصورتی که ابزار فوق موفق به ساخت و کپی کلید ssh نشد دستورات زیر را برای تمام سرور های هویلا و mc اجرا کنید.

su user
ssh-keygen (make sure new key just for new user and his .ssh directory)
ssh-copy-id -p <port> <user>@ip



۲-۵-۳- شرح فایل کانفیگ و اجزای هر بخش:

کانفیگ این ابزار از دو بخش اصلی تشکیل شده. بخش اول برای بکاپگیری و بخش دوم برای بازیابی است. بخش بکاپگیری خود از سه قسمت تشکیل شده که به تفکیک هر کدام در ادامه توضیح داده شده اند:

۱- بخش بكاپ (قسمت default - بخش

در این بخش اطلاعات پایه فرآیند بکاپگیری قرار دارد که هر کدام در ذیل توضیح داده شده اند:

- time, time_margin: بازه زمانی بکاپ و مارجین های زمانی برحسب ثانیه که به زمان شروع افزوده و از زمان پایان بکاپ کسر می شوند تا بازه زمانی دقیقتری در بکاپ داشته باشیم.
- input_path : لیستی از مسیر های دلخواه که نیاز هستند در فایل نهایی وجود داشته باشند مانند مسیر خروجی تست و گزارش.
 - backup_output : محل خروجي برنامه در سرور اجرا کننده کارا.
- upload_to_monster : اطلاعات کلاستر هیولا برای آپلود فایل بکاپ در آن. در صورت نیاز تداشتن به این بخش گزینه آپلود را false کنید نیاز به کامنت کردن آن نیست. موارد زیر مجموعه این بخش همراه با مثال:
 - "/token_url: "https://api.zdrive.ir/auth/v1.0 o
 - "**public_url:** "https://api.zdrive.ir/v1/AUTH_user o
 - "**username:** "user:user o
- backup-options: در این بخش موارد انتخابی برای قرار گرفتن در فایل بکاپ نهایی وجود دارد که شامل
 اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری سرور هیولا و اطلاعات کانتینر هیولا و کانفیگ های swift و ring است.

default:

```
token_url: # add your user token_url here
public_url: # add your public_url here
username: # add your username here
password: # add your password here
cont_name: kara # container name in monster

# make backup from hardware/software/swift
backup-options:
hardware_backup: True
software_backup: True
swift_backup: True
```

۲- بخش بکاپ (قسمت swift)

در این قسمت اطلاعات سرورهای هیولا و نام کانتینر ها وجود دارد و از این کانفیگ ها برای اتصال با ssh و دریافت فایل های swift , ring و کانفیگ های نرم افزاری و سخت افزاری سرور های هیولا استفاده می شود.

۳- بخش بکاپ (قسمت db_sources - بخش

در این قسمت اطلاعات mc که دارای کانتینر influxdb است به همراه mount point درون کانتینر که برای ذخیره سازی موقت بعضی از فایل ها استفاده می شود و اسامی دیتابیس های موجود در اَن قرار دارد این بخش می تواند به ازای سرور های mc تکرار شود.

۴- بخش بازیابی:

در این قسمت اطلاعات سرور mc دارای influxdb نوشته می شود. بیشتر کانفیگ ها مشابه بخش قبلی است فقط در قسمت databases از داخل فایل فشرده بکاپ اسم دیتابس مبدا استخراج می شود و مقدار prefix به آن اضافه شده و نام دیتابیس جدید که بکاپ روی آن بازگردانی خواهد شد ساخته می شود.

نکته: دیتابیس مبدا که در فایل فشرده قرار دارد باید حتما در influxdb وجود داشته باشد تا بتوان از روی آن داده ها بازگردانی شوند به دیتابیس جدید. این مورد از پیش نیاز های خود influx است و مربوط به معماری کارا نیست.

۲-۳-۵-۲ خروجی برنامه:

فایل خروجی برنامه به صورت پیش فرض در مسیر /tmp/influxdb-backup/قرار داشته و درون آن سه دایرکتوری اصلی وجود دارند: dbs برای بکاپ دیتابیس ها و other_info برای مسیر ها و فایل های دلخواه کاربر و configs برای اطلاعات سخت افزاری و swift که به ازای هر سرور هیولا وجود دارد.

شکل ۱۹: خروجی monstaver

۲-۳-۵-۳- روش استفاده از ابزار:

موارد ذکر شده در آرگومان های زیر در فایل کانفیگ نیز وجود دارند در صورت استفاده نکردن از آرگومان از فایل خوانده می شوند.

آرگومان های ورودی:

'start time,end time' بازه زمانی بکاپ**-t**

i- مسیر یا فایل دلخواه کاربر برای قرار گرفتن در بکاپ

sw- بكاپ گرفتن از تنظيمات نرم افزاري سرور هاي هيولا

hw بكاپ گرفتن از تنظيمات سخت افزاري سرور هاي هيولا

ring و swift های swift و swift علی عالی علی التان از کانفیگ

ib بكاپ گرفتن از ديتابيس

dr.gz پاک کردن دایرکتوری خروجی نهایی ابزار و فقط ذخیره کردن خروجی در فرمت

restore استفاده از ویژگی

Python3 monstaver.py

۲-۳-۵-۴ توسعه ابزار: این ابزار از ۴ تابع اصلی تشکیل شده است که وظایف بکاپگیری و انتقال داده ها را دارند.

۱_ backup: این تابع عملیات بکاپ را انجام می دهد و دو تابع backup_data_collector و info_collector را برای اجرای سریعتر در حالت multi threading اجرا می کند که در ادامه به شرح آنها پرداخته می شود. ورودی های این تابع شامل آرگومان هایی برای عملیات بکاپ از دیتابیس و مشخصات سرور و بازه زمانی و داده های موجود در فایل کانفیگ آن است.

```
def backup (time range, inputs, delete, data loaded, hardware info,
software info, swift info, influx backup):
# load data from yaml conf
# use convert time functions
if influx backup:
       for mc server, config in data loaded.get('db sources',
{}).items():
       for db name in database names:
              # make backup from influxdb
       # run backup data collector in multi threads for collect and
move data
# run info collector in multi threads for collect swift and hardware
and software data
# upload backup to monster
backup to report = f"{backup dir}/{time dir name}/"
return backup to report
```

در آخر مسیر دایرکتوری نهایی بکاپ به عنوان خروجی تابع قرار میگیرد.

۲_ backup_data_collector: این تابع وظیفه دریافت و جابجایی و دسته بندی فایل های tar گرفته شده در هنگام بکاپ را دارد. در ورودی اطلاعات ssh و container را دریافت می کند.

۳_ info_collector: این تابع فرآیند های بکاپ گیری از اطلاعات سخت افزاری و نرم افزاری و swift هیولا را دارد و آنها را در دایرکتوری configs و دایرکتوری مختص هر سرور قرار میدهد.

```
def info_collector(port, user, ip, backup_dir, time_dir_name,
  container_name, bar, swift_info, hardware_info, software_info):

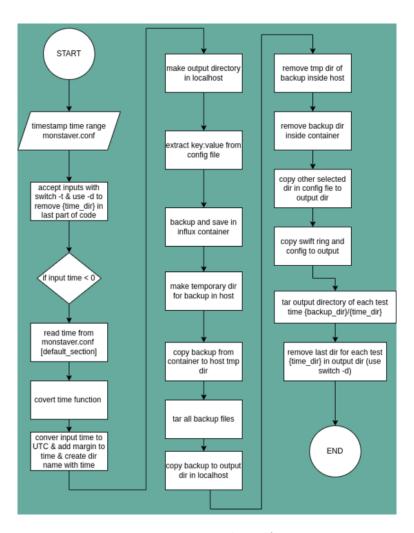
# make hardware/os/swift sub directories
# get swift config files and monster services
# extract docker compose file path and copy it
# copy etc dir from container to host
# copy container etc dir from host to your server
# copy host etc dir from host to your server
#### Execute commands to gather hardware information ####
#### Execute commands to gather OS information ####
```

۴_restore: این تابع وظیفه بازگردانی فایل فشرده شده بکاپ را به یک دیتابیس جدید دارد و به گونه ای که یک دیتابیس جدید با اسم مشابه دیتابیس مبدا بکاپ به علاوه یک مقدار prefix ایجاد می کند و قبل از انجام این عمل داده ها در یک دیتابیس موقت نیز بازگردانی می شوند. مراحل ذکر شده جزء مراحل استاندارد influxdb هستند. این تابع در ورودی خود داده های لود شده از فایل کانفیگ را دریافت می کند.

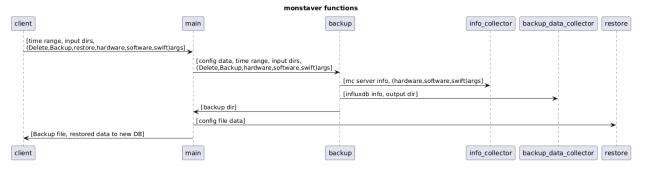
```
def restore(data_loaded):

for mc_server, config in data_loaded.get('influxdbs_restore',
{}).items():

    for db_info in databases:
        # Append the prefix to the extracted database name
        # Drop second_db
        # Create second_db
        # Ensure the target restore directory exists
        # Copy backup file to container mount point
        # Extract the backup.tar.gz
        # Restore backup to temporay database
        # Merge phase
        # Drop tmp db
        # remove untar and tar file in container
```



شکل ۲۰: فلوچارت ۳۰۰



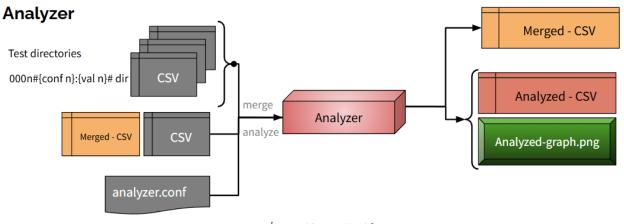
شکل ۲۱: توابع monstaver

:analyzer -۶-۳-۲

این ابزار از در مجموع وظیفه انجام دو فرآیند را دارد.

تحلیل یا آنالیز نتایج گزارش های دریافت شده از هیولا به صورت csv و ساخت تصاویر و گراف هایی آنالیز شده از آنها.

تجمیع نتایج گزارش ها به صورت یک فایل csv جامع برای همه گزارش های دریافت شده از هیولا در بازه های زمانی مختلف.



شکل ۲۲: روند کار analyzer

: (merge) تجميع

ابزار برای فرآیند تجمیع نیاز به بیشتر از دو عدد فایل csv در ورودی دارد، می تواند آن ها را به صورت لیستی از فایل ها ("csv1,csv2,csv3") و یا دایرکتوری شامل چندین فایل ("/csv_dir/") دریافت و پس از تجمیع آن ها نتیجه را در فایلی به نام merged.csv در مسیر داده شده توسط کاربر ذخیره کند.

تحليل (analyze):

این بخش وظیفه تجزیه و تحلیل یک csv را بر عهده دارد، برای انجام این کار نیاز به تنظیم فایل کانفیگ analyzer.conf مسیر /etc/kara/است.

از جمله عملیات های ریاضی که برای اعمال روی ستون های csv در این ابزار تعریف شده، می توان به میانگین(avg) ، جمع (sum) ضرب (mul) و تقسیم (div) بین ستون های مورد نظر اشاره کرد. این ابزار می تواند برای تمام سطر های فایل ورودی دو مقدار میانگین و تجمیع ذخیره کند و در آخر یک csv جدید با ستون هایی جدید که نتایج تحلیل در آنها وجود دارد ایجاد کند.

روند کار بخش تحلیل به این صورت است که در ورودی یک فایل csv دریافت کرده و پس از آن از درون فایل کانفیگ، ابزار موارد مورد نیاز کاربر را دریافت و بر روی فایل اعمال می کند. در انتها خروجی این برنامه یک csv جدید است که نام آن از ترکیب اسم فایل اولیه و کلمه analyzed بوده است. برای درک بهتر کار کرد ابزار به بخش کانفیگ مراجعه کنید.

۲-۳-۶-۱ شرح فایل کانفیگ و اجزای هر بخش:

```
transformation:
   csv:
        columns:
           cpu.io: # new column name
                operation: avq
                               # values = avg - sum - mul - div
                selected columns:
                    - mean_system.cpu.idle
                    - mean system.cpu.iowait
            cpu.info: # new column name
                operation: sum # values = avg - sum - mul - div
                selected columns:
                    - sum system.cpu.system
                    - sum system.cpu.user
           total cpu Usage:
                operation: mul
                               # values = avg - sum - mul - div
                selected columns: # values = name of columns or a number
# just select two columns
                    - sum system.cpu.system
                    - 96
           perUser cpu Usage:
                               # values = avg - sum - mul - div
               operation: div
                selected columns: # just select two columns
                    - sum system.cpu.user
                    - sum system.cpu.system
        rows:
            - sum
            - avg
```

۱-csv: در این قسمت بخش های مربوط به تحلیل و ساخت csv وجود دارد.

- columns: این قسمت نمایانگر تحلیل بر روی ستون های فایل ورودی است و عملیات های ریاضی مورد نیاز و ستون های انتخابی و نام ستون های جدید در زیر مجموعه این بخش قرار دارند. (در صورتی که نیاز به تحلیل بر روی ستون ها ندارید می توان کل این قسمت را حذف یا کامنت کرد)
 - در قسمت بعدی برای هر دسته از عملیات های تحلیل یک نام دلخواه در نظر گرفته شده است که برای اسم ستون جدید نیز در نظر گرفته می شود به عنوان مثال (cpu.io)
 - operation: عملیات های ریاضی موجود در این بخش نوشته می شوند.
 - selected_columns: در این قسمت لیستی از ستون های انتخابی برای تحلیل نوشته می شود و عملیات ریاضی روی آنها اعمال می شود برای عملیات تقسیم حتما

باید دو ستون انتخاب شوند و برای عملیات ضرب حتما دو ستون یا بیشتر برای میشود. موارد دیگر در صورتی که کم تر از دو مورد باشند مقدار همان ستون چاپ میشود. نکته: برای عملیات ضرب در این بخش می توان از اعداد نیز استفاده کرد تا در ستون انتخابی ضرب شوند.

• rows: در این بخش تحلیل میانگین و تجمیع برای همه ستون ها انجام شده و در دو سطر جدید با نام های AVG, SUM ذخیره می شوند.

بخش ساخت گراف تحلیل شده در فایل کانفیگ مشابه مثال ذکر شده در پایین بوده و در ادامه به شرح آن میپردازیم.

```
graph:
               # group name
        q1:
            filter:
                Host name: # name of target column
                     - r1z1s1-controller # name of target value
                    - r2z2s2-controller
            selected columns:
                - sum system.cpu.user: sum system.cpu.system # X axis:
Y axis
                - mean_system.cpu.idle: mean system.cpu.iowait
        g2:
            filter:
                Host name:
                    - r2z2s2-controller
            selected columns:
                - mean system.cpu.idle: mean system.cpu.iowait
```

۲- graph: در این قسمت بخش های مربوط به ساخت گراف بر حسب ستون های فایل csv ورودی قرار دارد.

- در قسمت اول این بخش یک نام دلخواه برای هر گروه از گراف ها قرار دارد که این نام در اسم تصویر نهایی نیز وجود دارد.
 - o filter: در این بخش یک فرآیند فیلتر کردن وجود دارد برای جلوگیری از تداخل اسم ستون ها و مقداری آنها در زمان ساخت گراف. این بخش به این صورت کار می کند که در خط بعدی آن باید اسم ستونی که تفکیک کننده بخش مورد نیاز ما از دیگر بخش ها است نوشته شوند به عنوان مثال: ما نیاز به گرافی برای متریک های دو سرور rlzlsl و rzzzsz داریم در این بخش نام سرورها در ستون برای تفکیک موارید مورد نیاز استفاده می کنیم.
 - selected_columns در این بخش لیستی از ستون ها نوشته می شود که نیاز است گراف برای x آنها ساخته شود. در هر خط از این لیست اسم دو ستون مقابل یک دیگر نوشته می شود با علامت x ":" میان آنها ستون اول می شود محور x و ستون دوم محور x و سرای آنها بر حسب یکدیگر گرافی ساخته می شود.

```
۲-۳-۶-۲ روش استفاده از ابزار:
```

آرگومان های ورودی:

- سایانگر عملیات merge یا تجمیع - \mathbf{M}
 - 0- مسير خروجي برنامه
- (/dir/*)یا دایر کتوری شامل چندین فایل (sv1,csv2,csv3,...) یا دایر خوری شامل چندین فایل (sv1,csv2,csv3,...)
 - analyze يا تحليل -A
 - csv اسم و مسير فايل csv نيازمند تحليل
- k نمایانگر اینکه ستون های اولیه فایل تحلیل شده در آن باقی بمانند یا حذف شوند و فقط ستون های جدید در آن باشند.
 - -G نمایانگر عملیات ساخت گراف

python3 analyzer.py -M -o <output> -sc <csv1,csv2,csvn> -A -c <csv for analyze> -k -G python3 analyzer.py -M -o <output> -sc <csv_dir/*> -A -c <csv for analyze> -k -G

۲-۳-۶-۳- توسعه ابزار: این ابزار از دو بخش تشکیل شده است بخش اول توابعی که اسناد موجود در کاتب را تحلیل می کند این توابع توسط ابزار report_recorder فراخوانی می شوند. بخش دوم توابع اصلی و مورد استفاده مستقیم در خود ابزار ranalyzer که در مجموع از ۳ تابع اصلی ساخته شده است که در ادامه شرح داده می شوند.

١_ بخش اول توابع تحليل اسناد:

این قسمت از دو دسته تابع تشکیل شده است دسته اول توابعی که اسناد و اطلاعات سخت افزار را تحلیل میکنند دسته دوم توابعی که اسناد و اطلاعات نرم افزاری را تحلیل میکنند.

- دسته اول (سخت افزار): این توابع در ورودی خود نیاز به فایل های اطلاعات سخت افزاری به دست آمده از monstaver و بکاپ آن را دارند. این دسته شامل ۸ تابع است که در شبه کد پایین شرح داده شده اند.

```
def compare(part, spec):
       # compare between servers hardware info
       return dict
def generate_model(server, part, spec):
       # manage and separate each hardware file process by which
function
def generate disk model(serverName):
       # lshw -C disk
def generate motherboard model(serverName):
       # dmidecode -t 2
def generate net model(serverName):
       # lshw -json -C net
def generate memory model(serverName):
       # lshw -short -C memory
def generate cpu model(serverName):
       # lscpu
def generate brand model(serverName):
       # dmidecode -t 1
```

- دسته دوم(نرم افزار): : این توابع در ورودی خود نیاز به فایل های اطلاعات نرم افزاری به دست آمده از monstaver و بکاپ آن را دارند. این دسته شامل ۱۰ تابع است که در شبه کد پایین شرح داده شده اند.

```
def generate confs (confType, serverType = None):
    # read and compare configs of servers
    return compared dict
def get conf (server, confType, serverType = None):
    # read hardware config files
def partitioning (confOfServers , confType , unimportantconfDir):
    # separate important and unimportant conf inside documents
    return confOfServers
def extract ini file (server, serverType):
    # read conf file in "ini" format
def generate ring (servername, serverType):
    # make ring data and compare them
def generate all swift status(services):
    # make swift configs data and compare them
def generate swift status(servername):
    # make swift service status data
def get uncommonConf (conf1, conf2, confType):
    # compare and separate uncommon configs
def get commonConf (conf1, conf2, confType):
    # compare and separate common configs
def compare confs (confsOfServers, confType):
    # compare all configs
```

در آخر تابع compare در سخت افزار و دو تابع generate_confs و partitioning در نرم افزار ذکر شده دیکشنری هایی را در خروجی خود دارند که در ابزار report_recorder تبدیل به جداولی در html می شوند.

۲_merge_csv: این تابع اصلی ترین بخش عملیات تجمیع را انجام می دهد. در ورودی خود یک فایل csv و مسیر خروجی و دو دیکشنری برای فایل های merge_info و merge_info دریافت می کند. در صورتی که این تابع در manager استفاده شود دو دیکشنری ذکر شده را دریافت و آنها را می سازد و اگر ابزار به صورت مستقیم مورد استفاده قرار گیرد فقط فایل تجمیع شده را تحویل می دهد.

```
def merge_csv(csv_file, output_directory, mergedinfo_dict,
    merged_dict):
    if mergedinfo_dict:
        # make merged_info file

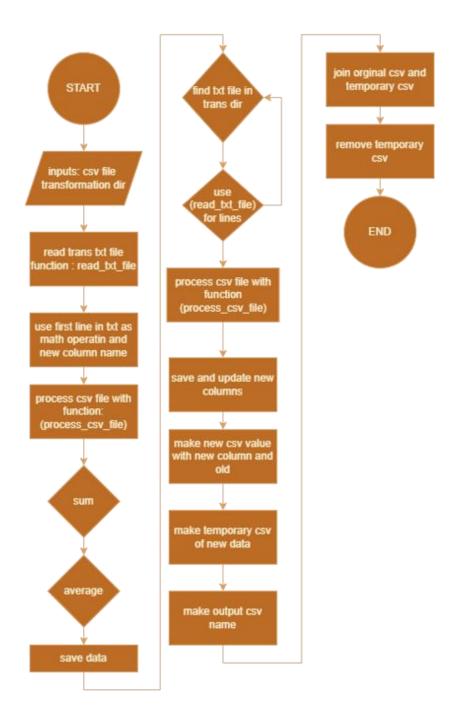
if merged_dict:
        # make merged file

# make csv
merged.to_csv(f'{output_directory}/merged.csv', index=False,
    mode='w')

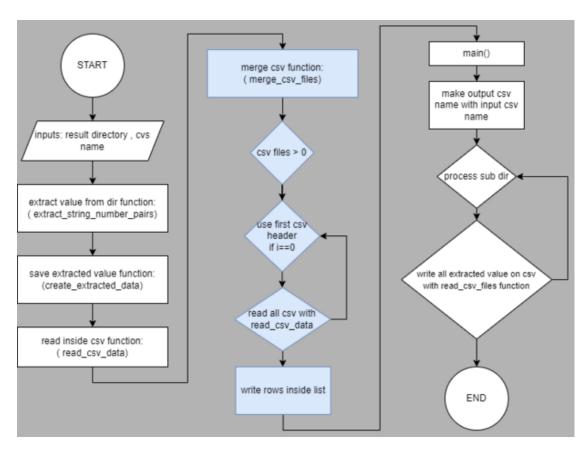
return f'{output_directory}/merged.csv'
```

۳_analyze_and_save_csv: این تابع وظیفه اصلی تحلیل csv ورودی را دارد و پس از دریافت کانفیگ های مورد نیاز از فایل، عملیات های تحلیل و ساخت سطر و ستون های جدید را در فایلی جدید انجام می دهد و در صورت نیاز می توان با آرگومانی مشخص کرد که ستون های قدیمی و اولیه در فایل جدید وجود داشته باشند یا خیر.

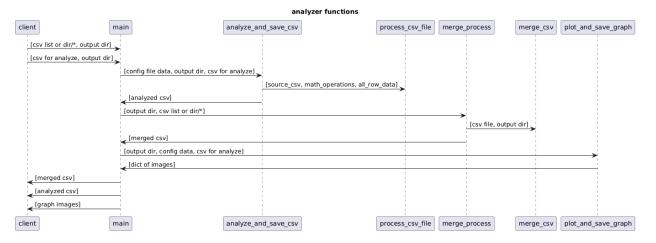
* plot_and_save_graph: این تابع وظیفه ساخت گراف را از csv دارد به این صورت که دو ستون را می تواند نسبت به هم در محور های X, y قرار دهد. در فایل کانفیگ نیز مقادیر مورد نیاز این تابع قرار داده شده اند.



شكل ۲۳: فلوچارت بخش ۲۳



شكل ۲۴: فلوچارت بخش merge



شکل ۲۵: توابع ranalyzer

:report_recorder -v-٣-٢

قبل از اجرای این ابزار چه در سناریو manager و چه به صورت مجزا نیاز است که فایل کانفیگ pywikibot که ابزار رابط بین report_recorder و کاتب است کانفیگ شود. برای این کار به مسیر کتابخانه های پایتون

/usr/local/lib/python <n> /dist-packages/report_recorder_bot/pywikibot/families/
مراجعه کنید این مسیر می تواند بسته به ورژن پایتون متفاوت باشد. پس از آن فایل kateb_family.py را ویرایش کرده و دامنه و نام کاربری و و رمز عبور وب سرور کاتب را در این بخش ذکر کنید مشابه مورد زیر:

نکته: درصورتی که وب سرور کاتب فاقد authentication است در این بخش فقط دامنه کاتب ذکر شود.

```
name = 'kateb'
langs = {
    'fa': 'user:pass@kateb.burna.ir', # uesr:pass of web
server@kateb_domain Attention!! do not type '#' in user or pass here,
replace it with Ascii code "%23"
}
```

نکته: در صورتی که در نام کاربری یا رمز وب سرور از علامت "#" استفاده شده بود کد جدول Ascii آن یعنی 23 را به فرمت 23% بنویسید.

پس از انجام فرآیند ذکر شده نیاز است فایل user-config.py در دایرکتوری خود ابزار یا manager بسته به نیاز و اجرای ابزار ویرایش شده و فقط نام کاربری سامانه کاتب در آن قرار گیرد. فقط در اولین اجرا password نیز از کاربر سوال شده و در یک فایل رمزنگاری شده ذخیره سازی می شود.

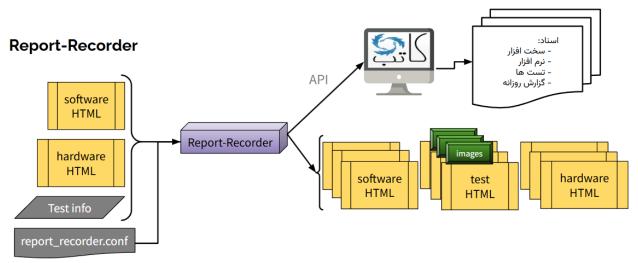
```
mylang = 'fa'
family = 'kateb'
usernames['kateb']['fa'] = 'user name'
console_encoding = 'utf-8'
```

۲-۳-۷-۱ روند کار ابزار:

این ابزار وظیفه ایجاد مستندات از گزارش های دریافت شده برای تست های هیولا را دارد، آنها را در فرمت html ذخیره و سپس در سامانه کاتب بارگذاری میکند.

روند کار به این صورت است که در ورودی یک قالب html برای مشخصات سخت افزاری سرور های هیولا و یک قالب دیگر برای مشخصات نرم افزاری هیولا دریافت کرده و درون آنها در مکان هایی مشخص و با استفاده از placeholder هایی مشخص اطلاعات سرور ها را جایگذاری میکند و چندین نوع قالب از آنها در مسیر خروجی می سازد.

برای اطلاعات تست های هیولا نیز فایل csv تجمیع شده و دایرکتوری خروجی تست ها را دریافت و یکسری مستندات html برای مشخصات و کانفیگ های تست ساخته و سپس آنها همراه با گراف های هر تست در کاتب آپلود میکند.



شکل ۲۶: روند کار report-recorder

۱- قالب های html اولیه سخت افزار و نرم افزار:

این دو فایل در دایرکتوری input_templates و جود دارند، مشابه قالب های ذکر شده در زیر از placeholder های {sw_config} برای درج مشخصات سخت افزاری استفاده می شود. برای درج مشخصات سخت افزاری استفاده می شود.

موارد نوشته شده مقابل این placeholder ها المان هایی هستند که نمایانگر کانفیگ یا اطلاعاتی مورد نیاز برای چاپ در این بخش از سند هستند.

پیشنهاد می شود از همین موارد پیشفرض استفاده شود و یا در صورت نیاز المان ها حذف یا جابجا شوند و یا متن های موجود در فایل ها تغییر کنند ولی مورد جدیدی به جز موارد نوشته شده اضافه نگردد.

```
<h2><h2>مشخصات سخت افزاری هر کدام از سرور ها به تفصیل مورد بررسی قرار (p> در این بخش مشخصات بر اساس قسمت های مختلف سخت افزار سرورها تقسیم بندی شده می گیرد. این مشخصات بر اساس قسمت های مختلف سخت افزار سرورها تقسیم بندی شده (p> <h3> سرور <h3> سرور <h3> سرور <h3> سرور <h3> الله حدمانه}: hardware, brand
<h3>پرد ازنده <h3> الله حدمانه}: hardware, cpu
<a href=""./subpages/{title}--CPU"> مشخصات سخت افزار پرد ازنده </a>
<h3>حافظه اصلی
<h3> هله config}: hardware, memory
<a href=""./subpages/{title}--Memory"> مشخصات سخت افزار حافظه </a>
```

```
<h3>شبکه</h3>
{hw config}:hardware,net
<a \overline{h}ref="./subpages/\{title\}--Network"> مشخصات سخت افزار شبکه </a>
<h3>>دىسك و كنترولر<h3>
{hw config}:hardware,disk
<a href="./subpages/{title}--Disk"> مشخصات سخت افزار دیسک و کنترولر (/a href="./subpages/
<h3>PCI</h3>
pci اطلاعات  اطلاعات <a href="./subpages/{title}--PCI"> اطلاعات به سند
.مراجعه کنید </a>
<h3>ما د ربور د <h3>
{hw config}:hardware,motherboard
<h3>تنظیمات<RAID</h3>
<P>این مشخصات بسته به برند سرور فیزیکی با دستورات متفاوتی گزارش می شود<P>
<p> از دستور <math>+ HP به طور مثال برای سرور + Ssacli از دستور + P>
\langle \mathbf{p} 
angleدر این سند مشخصات نرم افزاری کلاستر آمده است\langle \mathbf{p} 
angle
<h2>معماری کلاستر<h2>
<h3/>نسخه نرم افزارهای استفاده شده در هر سرور<h3>
{sw config}:software version
<h2>مشخصات نرم افزاری<h2>
در این بخش مشخصات نرم افزاری هر کدام از سرورها مورد بررسی قرار می گیرد. >>
این مشخصات به دو بخش کلی تنظیمات مربوط به هیولا و تنظیمات مربوط به سیستم تقسیم
</p>.بندی می شود
<h3>>تنظیمات مربوط به هیولا<h3>
این تنظیمات شامل سرویس ها، وضعیت رینگ ها و فایل های کانفیگ هر سرویس می >
<p>.شود
<h4>> وضعیت سرویس های هیولا<h4>
<h5>سرویس های اصلی<h5>
{sw config}:swift status, main
<h5>سروىس هاى آبجكت</h5>
{sw config}:swift_status,object
<h5>سرویس های اکانت<h5>
{sw config}:swift status,account
<h5>>سرویس های کانتینر<h5>
{sw config}:swift status, container
<h4>> وضعیت رینگ ها
<h5>رینگ های آبجکت<h5>
{sw_config}:rings,object
<h5>رىنگ ھاى اكانت<h5>
{sw config}:rings,account
<h5>رینگ های کانتینر<h5>
{sw config}:rings,container
```

```
<h4>>فایل های کانفیگ سرورها<h4>
<h5>پـروکسی سرور ها<h5>
{sw config}:server confs,proxy
<h5> آبجکت سرور ها</h5>
{sw config}:server confs,object
<h5>اكانت سرور ها<h5>
{sw config}:server confs,account
<h5>کانتینر سرور ها<h5>
{sw config}:server confs, container
<h3>تنظیمات مربوط به سیستم<h3>
در این قسمت تنظیمات مربوط به کرنل و سرویس های داخل داکر به ازای هر سرور >
.قرار می گیرد
<h4>> وضعیت سرویس ها
<h5>systemctl list-units</h5>
{sw config}:systemctl
<h5>lsof | wc -l</h5>
{sw config}:lsof
<h5>lsmod</h5>
{sw config}:lsmod
<h4>تنظیمات<sysctl</h4>
{sw config}:sysctl
```

٢- تحليل اسناد:

سند یا فایل html ساخته شده برای مشخصات سخت افزاری و نرم افزاری دارای تحلیل یا آنالیز بوده و تفاوت ها و نقاط مشترک سرور های هیولا چه از نظر سخت افزار و چه نرم افزار در آن ثبت شده است تا فرآیند عیب یابی سریع تر انجام شود. این تحلیل انجام شده برای مشخصات نرم افزاری مقداری پیشرفته تر بوده و می توان در زمان نمایش اشتراکات و تفاوت های سرور ها مواردی که مهم نیستند و اولویتی در تحلیل ندارند را با استفاده از فایل هایی که این موارد غیر ضروری در آنها ذکر شده اند فیلتر کرد.

روش کار این بخش به این صورت که در مسیر خروجی نهایی و ذخیره html ها یک دایرکتوری با نام unimportant_conf باید ایجاد کنید و درون آن فایل های برای هر بخش از سند که نیاز به تحلیل بیشتر دارد بسازید و داده های غیر ضروری را درون آنها قرار دهید مانند مثال ذیل:

ما در دایرکتوری و مسیر ذکر شده فایلی با نام sysctl-Unimportant_conf.txt ایجاد کرده این و درون آن می توان هر مقداری که اهمیتی در سند ندارد قرار دهیم مانند "kernel.random.boot_id" با این کار در بخش sysctl سند نرم افزار این مقدار قرار داد شده که از این دستور استخراج می شود در بخش غیر مهم جدول sysyctl در سند نوشته می شود و باقی موارد در بخش مهم جدول.

۲-۷-۷-۳ شرح فایل کانفیگ و اجزای هر بخش:

قبل از اجرای نرم افزار نیاز است که اطلاعات کاربری کاتب خود را در فایل user-config.py موجود در دایرکتوری-user user بسته به محل فراخوانی ابزار وارد نمایید. پس از باز کردن این فایل نام کاربری خود را در قسمت recorder و password خود را وارد password خود را وارد مید و پس از اولین اجرای نرم افزار و به هنگام اَپلود اطلاعات در کاتب فقط در دفعه اول password خود را وارد میکنید رمز شما در یک فایل md5 ذخیره می شود. فایل کانفیگ برنامه نیز در مسیر /etc/kara/و با اسم خود برنامه وجود دارد.

١- بخش اول فايل كانفيگ شامل اطلاعات اوليه و اصلى به شرح ذيل بوده:

```
cluster name: kara
scenario name: test
tests info:
 merged: /path/to/kara/results/analyzed/merged.csv
  merged info: /path/to/kara/results/analyzed/merged info.csv
  images path: /path/to/results/
  test tags:
    "تـست"
    "كارايى" -
    "هيولا" -
hw sw info:
  configs dir: /tmp/influxdb-backup/path/to/backup dir
  software template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/software.html
  software tags:
    "گـزارشها" -
    - "عامل سيستم"
    "هُنولا" -
 hardware template:
/path/to/kara/report recorder/input templates/hardware.html
  hardware tags:
    "گـزارشها" -
    "افرار سخت" -
    "هيولا" -
kateb_list_page: "name of page" # the page include list of titles
output_path: /path/to/kara/report recorder/output htmls/
```

- cluster_name: اسم کلاستر هیولا که گزارش ها برای آن ایجاد می شوند.
- scenario_name: اسم سناريو يا نوع سندي كه براي آن كلاستر ساخته خواهد شد.
 - merged: فایل تجمیع شده همه تست های یک دسته.
- tests_info: بخش مربوط به اطلاعات اولیه و مورد نیاز برای اسناد تست های گرفته شده از هیولا.

- o merged: فایل تجمیع شده تمام csv های یک دسته تست گرفته شده.
- o merged_info: فایل تکمیلی اطلاعات هیولا در زمان هر تست به صورت تجمیع شده.
- این دو فایل ذکر شده در بخش بالا هم زمان با هم ایجاد می شوند و مکمل یکدیگر هستند.
- o images_path: مسير داير كتوري والد همه تست ها كه شامل تصاوير و گراف تست ها است.
 - o test_tags: رده های اسناد نتایج تست.
- hw_sw_info: بخش مربوط به اطلاعات اولیه و مورد نیاز برای اسناد سخت افزار و نرم افزار هیولا و سرور آن.
 - o configs_dir: اطلاعات موجود در اسناد از یکی از بکاپ های گرفته شده توسط ابزار monstaver استخراج می شود برای این منظور باید آدرس دایرکتوری بکاپ که در حالت فشرده نیست را در این بخش وارد کرد.
 - o software_template و lardware_template: نام فایل های html ورودی و آدرس آنها.
 - o software_tags و hardware_template: رده های مورد استفاده در این نوع اسناد به تفکیک.
- kateb_list_page: اسم صفحه ای در کاتب که لیستی از نام سند های گزارش به آن اضافه می شود، این صفحه اگر وجود نداشت ساخته می شود اگر وجود داشت به انتهای آن لیست صفحات اضافه می شود.
 - output_path: مسیر خروجی و ذخیره همه html های ساخته شده توسط ابزار که دارای دو دایرکتوری برای صفحات فرعی و تصاویر موجود در اسناد است.

۲- بخش دوم فایل کانفیگ شامل اطلاعات مورد نیاز برای سند تست های هیولا بوده و دسته بندی اسناد و شکستند سند به چندین زیر مجموعه در این قسمت مشخص می شود.

```
workload.proxy:
               - 3
    BW:
      filter:
        workload.concurrency:
          - 72
          - 144
    TP:
      filter:
        workload.concurrency:
          - 256
          - 512
  maxTestsPerPage: 8 #Specifies the maximum number of tests that can be
displayed on a single web page when the 'auto-divider=True', default: 8
  autoDivider: False #default: True
  ".می شود داده نمایش سند ابتدای در متن این"
```

- classification: این بخش نحوه شکسته شدن اسناد و بخش بندی آنها را بر اساس پارامترهای تست مشخص می کند که شامل موارد زیر است:
 - o categories: نام بخش های مختلف و نحوه فیلتر کردن آنها در این بخش مشخص می شود. در مثال بالا بخش تمامی تستها به سه دسته اصلی LAT-BW-TP تقسیم می شوند و دسته LAT نیز خود به سه بخش P1-P2-P3 تقسیم شده است.
 - comment: هر بخش می تواند یک کامنت داشته باشد. کامنت متنی است که در ابتدای آن دسته نمایش داده می شود.
 - ifilter: در اینجا فیلترهای مربوط به هر دسته مشخص می شود. در مثال بالا تمامی sworkload.concurrency=1 تستها با LAT و از بین این تستها، آنهایی که مقدار workload.proxy آنها برابر با ۱ است در زیر بخش P1 قرار می گیرند. همچنین تستهایی که در آنها مقدار workload.concurrency برابر با ۷۲ یا ۱۴۴ است در بخش BW قرار می گیرند.
 - o :maxTestsPerPage حداکثر تعداد تست یا گزارشی که در یک صفحه html یا کاتب قرار می گیرد.
 - autoDivider در صورتی که مقدار این پارامتر False باشد، شکستن اسناد تنها توسط دسته بندی ها و فیلترهای مشخص شده انجام می شود و مقدار maxTestsPerPage در نظر گرفته نمی شود.
 - o comment: متن قرار گرفته شده در این قسمت در ابتدای سند نمایش داده می شود.

```
۲-۳-۷-۳- روش استفاده از ابزار:
```

در صورتی که فایل کانفیگ تنظیم شده باشد نیازی به استفاده از اکثر آرگومان های ذکر شده نیست و فقط با دستور ذکر شده در انتها می توان ابزار را اجرا کرد.

آرگومان های ورودی:

st مسير و فايل قالب سند نرم افزار

ht- مسير و فايل قالب سند سخت افزار

tp عملیات ساخت فایل های html برای تست های گرفته شده

0- مسير خروجي تمام فايل هاي ساخته شده

cn- اسم كلاستر

sn- اسم سناريو

monstaver مسیر دایر کتوری بکاپ گرفته شده در ابزار -cd

merged) تجميع شده csv فايل

merged_info) فایل تکمیلی csv تجمیع شده -**mi**

اسم یک سند کاتب برای ایجاد لیست صفحات

img- مسير دايركتوري والد همه تست ها و تصاوير

H- عمليات ساخت html فقط ساخت و ذخيره فايل ها به صورت لوكال

سیر ایلود در کاتب (اگر در کنار H- استفاده شود همین سند های جدید آپلود می شوند اگر مجزا استفاده شود در مسیر خروجی اگر فایلی از قبل بود آپلود می شود)

python3 report_recorder.py -H -U

```
۲-۳-۷-۴ توسعه ابزار:
```

این ابزار از یک کلاس و ۱۰ تابع اصلی و یک بات تشکیل شده است که در ادامه به شرح هر یک پرداخته شده است.

:pywikibot_\

این ابزار از نرم افزار pywikibot برای ارسال مستندات به پلتفرم mediawiki (کاتب) استفاده می کند و برای تحلیل اسناد از ابزار analyzer و برای ساخت صفحات سند در فرمت html از کتابخانه dominate بهره می برد.

به خاطر وجود سیستم کپچا در سامانه کاتب نیاز به تغییراتی در کد نرم افزار pywikibot بود تا بتواند از طرق API با سرور در ارتباط باشد و سوال های ریاضی موجود را پاسخ دهد تا اسناد آپلود شوند. برای این کار کد زیر در فایل apisite.py_ در مسیر pywikibot/site/ تغییر پیدا کرده.

كلاس APISite تابع editpage خط 1141

create_sw_hw_htmls _ ۲ : این تابع وظیفه ساخت سند یا html های مربوط به گزارش های سخت افزاری و نرم افزاری را دارد و برای این کار نیاز به قالب های اولیه html با فرمت خاص و همچنین داده های درون فایل کانفیگ دارد.

```
def create_sw_hw_htmls(template_content, html_output, page_title,
    data_loaded):

#HW_page_title = cluster_name
#SW_page_title = cluster_name + scenario_name

    if 'hw_config' in template_content:
        for hconfig_info in re.finditer(r'{hw_config}:(.+)',
    template_content):

        # analyze and compare hardware data and convert
    dictionary to html
```

```
dict = analyzer.compare(part.strip(),
spec.strip())
                     hw info dict.update({spec.strip():dict})
                     html of dict = dict html hardware(dict)
                     # replace created html code with placeholder in
template
       if 'sw config' in template content:
              for sconfig info in re.finditer(r'{sw config}:(.+)',
template content):
                     # analyze and compare software data and convert
dictionary to html
                     if sconfigs[0] == "swift status":
                software html = dict html software()
            else:
                # partitioning configs
                configs = analyzer.partitioning()
                software html =
dict html software(configs, sconfigs[0])
htmls dict.update({page title:html data})
if 'hw_config' in template content:
        # make hardware sub pages
        htmls dict.update(sub pages maker(html data, page title,
hw info dict, data loaded))
return htmls dict
```

در آخر این تابع دیکشنری از صفحات html و تیتر آنها ساخته می شود که در تابع convert_html_to_wiki به فرمت خاص ویکی تبدیل شده و سپس در سامانه آپلود می شوند.

س_ create_test_htmls: در این تابع اسناد تست های گرفته شده از هیولا ساخته می شوند. فرآیند ساخت صفحات این بخش توسط کلاس testClassification و توابع آن انجام می شوند. در ورودی این تابع علاوه بر تیتر صفحات و مسیر خروجی نیاز به دو فایل merged, merged_info و دیکشنری تصاویر ساخته شده توسط status_reporter نیاز است، این دیکشنری می تواند توسط خود ابزار status_reporter ارسال شود و یا تابع path_to_dict از دایرکتوری والدی که همه تصاویر در آن قرار دارند این دیکشنری را بسازد.

*_ path_to_dict: این تابع دایرکتوری والد تصاویر (نتایج گزارش و تست) را دریافت و از دایرکتوری های زیر مجموعه و تصاویر آنها یک دیکشنری ایجاد می کند برای ارسال به تابع create_test_htmls تا تصاویر داشبورد از آنها استخراج شده و در سند قرار گیرند.

```
def path_to_dict(img_path_or_dict):
imgs_path_to_dict = {}
for time_dir in os.listdir(img_path_or_dict):
    if os.path.isdir(time_path):
        imgs_path_to_dict[time_dir] = {}
        for host_dir in os.listdir(time_path):
        if "-images" in host_dir:
            host_path = os.path.join(time_path, host_dir)
            if os.path.isdir(host_path):
                  imgs_path_to_dict[time_dir][host_dir] = {}
                  # Collect all images in the host directory
                  # Separate dashboard images from others
            imgs_path_to_dict[time_dir][host_dir][dashboard_name_clean] = dashboards
    return imgs_path_to_dict
```

۵_ convert_html_to_wiki: این تابع در ورودی مقداری داخل فایل های html را دریافت و آنها را به فرمت خاص convert_html_to_wiki تا سند به درستی نمایش داده شود.

```
def convert_html_to_wiki(html_content):
    # Convert dominate document to a string if needed
    if isinstance(html_content, document):
        html_content = html_content.render()
    elif not isinstance(html_content, str):
        html_content = str(html_content)
    try:
        soup = BeautifulSoup(html_content, 'html.parser')
        # Convert <a> tags to wiki links
        # Convert <img> tags to wiki images
        # Remove <body>, <thead>, and  tags
```

عـ upload_data: در این تابع صفحات با فرمت و یکی در کاتب آپلود می شوند و در آخر لیستی از صفحات آپلود شده در یک
 صفحه دلخواه کاربر قرار می گیرد. در ورودی این تابع اطلاعات login کاتب نیز قرار دارد.

```
def upload_images(site, html_content):
    for title, content in title_content_dict.items():
        page = pywikibot.Page(site, title)
        page.save(summary="Uploaded by KARA", force=True,
    quiet=False, botflag=True)
    if kateb_list:
        # Check if the page exists
        # Get the current content of the page
        # Define the new page name to append
```

upload_images_v این تابع تصاویر موجود در اسناد ساخته شده را آپلود میکند. ابتدا صفحات html که درون آنها آدرس تصاویر قرار دارد را خوانده و سپس تصویر را استخراج و آپلود میکند.

```
def upload_images(site, html_content):
    # Convert dominate document to a string if needed
    image_paths = [img['src'] for img in soup.find_all('img') if
'src' in img.attrs]
    for image_path in image_paths:
        # Upload each image to the wiki
            success = file_page.upload(image_path, comment=f"Uploaded
image '{image_filename}' by KARA")
```

۸ـ class testClassification: در این کلاس و توابع و کلاس های زیر مجموعه آن صفحه اصلی تست و زیر صفحه های آن
 همراه با تصاویر مخصوص هر یک ساخته می شوند.

```
class testClassification:
       class subdf
       class subpage
       class mainPage
       def
 init (self, infocsv, detailcsv, clusterName, scenarioName, imgsdict,
conf) -> None:
              # read config file data
              # process csv files
              # Convert each row to a tuple and count occurrences
              # make main page data
       def createcsvinfo(self, subdfinstance):
              # read and process csv file
       def divider(self, maindata):
              # create threshold for test per page
       def createMainPageData(self, maindata, prefixstr=""):
```

```
# make data inside main page

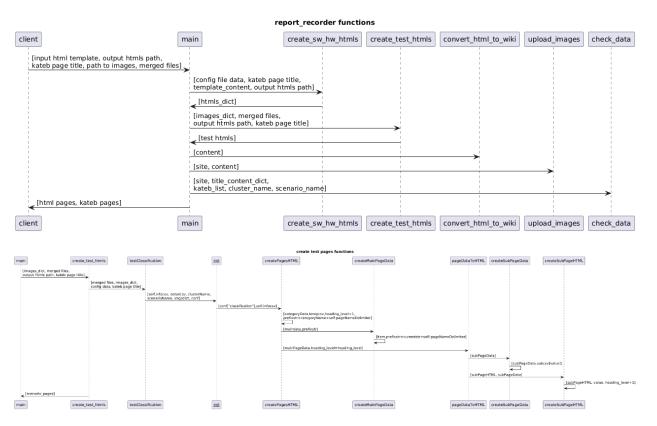
def createSubPageData(self, subPageData: subPage):
    # make data inside subpages

def createSubPageHTML(self, subPageHTML: dominate.document,
subPageData :subPage, heading_level=2):
    # create subpages html template

def pageDataToHTML(self, mainPageData, heading_level):
    #return list of dominate.document
    # convert data inside page to html
    return pagesHTML

def createPagesHTML(self, classification, subinfocsv,
heading_level=3, prefixstr=""):
    # make html of subpages
```

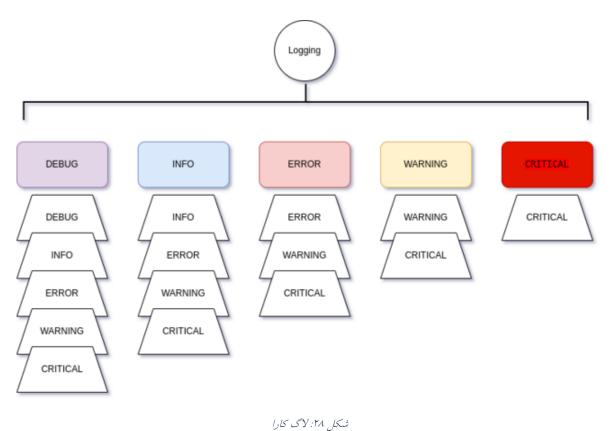
در آخر لیست pagesHTML که شامل همه صفحات است برای ساخت سند استفاده می شود.



شکل ۲۷: توابع report_recorder

۲-۲- لاگ ابزارها

مسیر و فایل لاگ تمام ابزار ها یکسان بوده و برابر است با /var/log/kara/all.log و در ابزار های پیشرفته تر و دارای فایل کانفیگ در انتهای فایل این امکان وجود دارد که سطح نمایش لاگ ها را بین مقادیر debug - info - warning - error - critical تغییر داد. برای ابزار های ساده تر و بدون فایل کانفیگ سطح نمایش لاگ ها و debug است . در تصویر ذیل سطح های نمایش لاگ شرح داده شده اند.



91

```
۲–۵– ابزار تکمیلی (configure)۲–۵–۱- توسعه ابزار:
```

این ابزار وظیفه آماده سازی های قبل از نصب کارا را دارد که شامل لینک سازی کد اصلی ابزار ها به محل کتابخانه های پایتون برای import کردن آنها در دیگر ابزار ها و کپی کردن فایل های کانفیگ نمونه به دایرکتوری /etc/kara / و خارج کردن فایل های بات از حالت فشرده و کپی کردن فایل های پیش نیاز manager است.

```
#!/bin/bash
#### make soft link for tools
# Find the Python directory under /usr/local/lib/
# Find the "kara" directory starting from the current directory
# Array of script names
# Loop through each script and create a symbolic link in the destination directory
### copy config files to /etc/kara
# Source directory where your files are located
# Destination directory where you want to copy the files
# Check if files are successfully moved
### unzip pywikibot
### copy user-config.py to manager dir
### install dependency
```

فصل ۳

نتیجه گیری

٣-١- نتيجه گيرى:

طبق بررسی و آزمایشات انجام شده استفاده از کارا موجب به حداقل رسیدن خطای انسانی، صرفه جویی در زمان، کاهش نیاز به نیروی انسانی و همچنین کاهش هزینه محصول هیولا خواهد شد.

در پروژههای اصلی و عملیاتی محصول هیولا، نیاز است که سرورها و کلاستر موجود برای هر پروژه به طور متوسط دو هفته مورد تست و نظارت قرار گیرند. این بررسیها برای افزایش کارایی و مشخص کردن گلوگاهای موجود ضروری هستند.

با استفاده از کارا در ۴ پروژه عملیاتی محصول هیولا در مجموع بیش از ۲۰۰۰ تست کارایی انجام شده که اطلاعات مربوط به ۱۸۱۶ عدد از این تستها به همراه گزارش وضعیت سختافزار و نرمافزار کلاستر توسط این ابزار در سامانه مستندات ثبت شده است. با توجه به تجربههای عملیاتی قبلی، در مدت زمان مشابه و بدون استفاده از کارا تعداد تستها و گزارشها رقمی کمتر از ۶۰ عدد است.

نیازهای رفع شده توسط کارا:

- ایجاد انواع کانفیگ برای اجرای تست های مختلف
- امكان بازيابي و يا انتقال اطلاعات پشتيبان گيري شده
- مستندسازی گزارش های وضعیت هیولا در سامانه مستندات (کاتب)
- تجمیع داده های به دست آمده از وضعیت هیولا و پردازش و تحلیل آنها
- ذخیره نتایج تست و یا رخداد به صورت جداول csv و گراف و مستند سازی
- اجرای تست ها و workload به صورت خودکار و دریافت نتایج تست و دسته بندی آنها
- مدیریت استفاده از ابزارهای مورد نیاز و اجرای سناریوهای مختلف برای اهداف مشخص
- پشتیبان گیری از داده های دیتابیس (influxdb) و پیکربندی های سامانه در بازه های زمانی مشخص

۳-۲- کارهای آتی:

به طور کلی نیازمندی های اولیه نسخه دوم کارا در دو دسته اصلی و فرعی زیر قرار داده شدهاند:

دسته اصلی:

- اصلاح ساختار و ماژولار کردن کد ابزارها
- بازتعریف ماژولها در قالب playbook های
- قابلیت کلاسترینگ برای اجرای همزمان کارا روی چندین سرور (ارسال همزمان بار از روی چندین کلاینت به کلاستر هیولا)
 - امکان اجرای بنچمارک برای دیسکها(FIO)
 - بهبود و اصلاح ویژگیهای آنالایزر
 - نوشتن تستهای لازم (unit test) برای کدهای اصلاح شده
 - مشخص کردن پارامترهای تست (همزمانی و ...) بصورت خودکار با توجه به منابع سختافزاری موجود در کلاستر

دسته فرعى:

- استفاده از message passing در بخشهایی مانند گرفتن بکاپ در بکگراند
- مشخص کردن میزان تکرار تستها در کانفیگ manager (هر تست چندبار گرفته شود و سپس میانگین متریکها محاسبه شود)
 - فیلتر کردن transformation با توجه به رینگ
 - تكميل لاگ ابزارها
- بررسی ساختار فعلی ابزارها و اصلاح آن در صورت لزوم (مانند ssh زدن به سرور local و دسترسیهای امنیتی ابزار)
- مشخص کردن پارامترهای کانفیگ OS (مد نظر کاربر) که در صورت متفاوت بودن در تستهای یک سناریو، در فایل merge-info
- اضافه کردن قابلیت دسته بندی اتوماتیک (اضافه کردن Auto و امکان فیلتر کردن با regex به ابزار Peport-recorder)
 - اضافه کردن قابلیت خلاصهنویسی دستهبندی در report-recorder
 - اضافه کردن خلاصه infoCSV به ابتدای سند اصلی

مراجع

- 1. https://opengit.ir/smartlab/kara
- 2. https://kateb.burna.ir/r/6B
- 3. https://github.com/intel-cloud/cosbench
- 4. https://wiki.openstack.org/wiki/Swift
- 5. https://grafana.com/docs/grafana/latest/
- 6. https://github.com/influxdata/influxdb