

目录

1	几何意义和物理意义, 本质上是一回事	2
2	真理总是简单的和直观的	2
3	“线性” 问题 and “非线性” 问题	2
4	不过原点的直线, 不满足线性代数里, 对线性函数的“比例性” 的要求	2
5	$y=Kx$ 所做的动作, 就是将一个向量 x , 通过矩阵 K , 映射变换为另一个新向量 y . 矩阵 K , 就相当于一个“函数” 的作用.	4

方法论

1 几何意义和物理意义,本质上是一回事

一旦碰到较抽象难懂的新概念或定理, 如何搞定?

- 看推导过程.

- 弄懂它的几何意义, 或物理意义. 几何上说得通, 物理上也就说得通, 因为几何意义和物理意义本质上是一回事. 因为物理决定着几何结构的存在. n 亿年过去了, 不符合物理规律的物质几何空间早就灭亡了. 数学家和物理学家所研究的, 只是一头大象的不同部分.

2 真理总是简单的和直观的

真理总是简单的和直观的. 不管多么复杂高深的数学理论, 总有其直观的中心思想. 在数学中再没有别的什么东西, 能比几何图形更容易进入人们的脑海了.

数学教育家波利亚曾经说: 一个长的证明常常取决于一个中心思想, 而这个思想本身却是直观的和简单的.

事实上, 很多数学家都是先利用几何直观, 猜测到某些结果, 然后才补出逻辑上的证明的.

华罗庚说过: “数缺形” 时少直观, “形少数” 时难入微; “数形结合” 百般好, 割裂分家万事休. 抽象和形象是相辅相成, 缺一不可的.

3 “线性” 问题 and “非线性” 问题

我们常说的 “一次方程” 和 “一次函数”, 都属于 “线性方程 Linear Equation” 和 “线性函数 Linear Function”.

现实生活中的数学问题, 无非分为两类: 一类线性问题, 一类非线性问题. 线性问题是研究最久、理论最完善的. 而 “非线性问题”, 则可以在一定基础上转化为 “线性问题” 来求解. 比如, 微积分学的基本思想, 就是 “以直代曲”, 局部地以 “切线” 代替 “曲线”. 于是, 在某种条件下, 微分方程就可以近似地变成 “线性代数方程组”.

因此, 你在遇到一个具体问题时, 首先要判断它是 “线性” 还是 “非线性” 的. 其次, 若是 “非线性问题”, 就考虑应如何转化为 “线性问题” 来解决.

4 不过原点的直线, 不满足线性代数里, 对线性函数的 “比例性” 的要求

线性代数里面的 “线性”, 主要意思就是线性空间里的 “线性变换”(映射, 类似函数的概念, 把输入变成另一种输出).

函数 $f(x)=kx+b$ (k,b 是不变量), 称为一元线性函数. 如果 $b=0$, 则这个函数的外观就变成 $f(x)=k$ 的形式了, 这是一条过原点的直线.

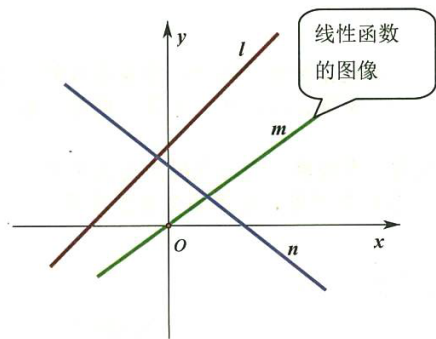


图 1-2 一元线性函数

严格说来, 只有过“原点”的最简单的直线 $f(x)=kx$, 才被称为一元线性函数.

因为虽然 $f(x)=kx+b$ 是线性函数, 但它却不满足“线性代数”里所指的“线性”含义. 因为不过原点的直线, 不满足线性代数里, 对线性函数的“比例性”的要求.

线性函数, 其几何意义是: 它表示为一条直线. 那么其代数意义呢? 最基本的意义只有两条: “可加性”和“比例性”.

【可加性】:

即: 如果函数 $f(x)$ 是线性的, 则有:

$$f(x_1+x_2)=f(x_1)+f(x_2)$$

其意思就是一句话: 和后的函数, 等于函数后的和.

物理意义就是说: 因变量“叠加后”的作用结果, 就等于各个因变量“独自作用结果”的叠加. 即: 先结合, 再做函数变形. 等于先各自做函数变形, 再结合.

【比例性 (数乘)】:

也叫做齐次性、数乘性, 或均匀性. 即: 如果函数 $f(x)$ 是线性的, 则有:

$$f(kx)=k \cdot f(x)$$

一句话: 先做比例变化, 后做函数变换, 等于先做函数变换, 后做比例变化.

物理意义是说: 对因变量做缩放时, 函数对因变量的作用结果, 也会同比例地缩放.

而对于不经过原点的直线 $f(x)=ax+b$ 而言, 就不满足此“比例性”. 因为: $f(kx)=akx+b$, 而 $k \cdot f(x)=akx+kb$, 所以 $f(kx) \neq k \cdot f(x)$. 因此严格地讲, $f(x)=ax+b$ 不能再叫“线性函数”了. 或者说, 线性代数的“线性变换”, 不直接研究坐标系的移动.

可加性与比例性组合在一块, 就是“线性”的全部意义了. 即有:

$$f(k_1x_1+k_2x_2)=k_1f(x_1)+k_2f(x_2) \leftarrow k_1,k_2 \text{ 为常数}$$

一句话: 线性组合的函数, 等于函数的线性组合. 这里面既有“缩放”又有“叠加”的物理含义.

在物理上, 线性函数的“可加性”表明: 函数所描述的事物, 具有累加性. 即: 所有起因的累加, 所导致的结果, 完全等于“每个起因独自所引起的结果”的累加.

是否满足“可加性”, 就界定了它所描述的事物, 到底是“线性”的, 还是“非线性”的.

5 Y=KX 所做的动作, 就是将一个向量 X, 通过矩阵 K, 映射变换为另一个新向量 Y. 矩阵 K, 就相当于-

比例性是啥物理含义呢? 比例性又名“齐次性”, 说明没有初始值。没有输入信号时, 输出也没有; 有几倍的输入量, 就刚好就有几倍的输出量。

5 y=Kx 所做的动作, 就是将一个向量 x, 通过矩阵 K, 映射变换为另一个新向量 y. 矩阵 K, 就相当于一个“函数”的作用。

$$\begin{cases} y_1 = k_{11}x_1 + k_{12}x_2 + \dots + k_{1n}x_n \\ y_2 = k_{21}x_1 + k_{22}x_2 + \dots + k_{2n}x_n \\ \dots \\ y_m = k_{m1}x_1 + k_{m2}x_2 + \dots + k_{mn}x_n \end{cases} \quad \leftarrow k_{11}, \dots, k_{mn} \text{ 不是变量, 而是系数}$$

如上式, 这 m 个 n 维 (n 元) 线性函数, 都是齐次函数. 他们全部过原点.
线性齐次函数, 形如 $y = k_1x_1 + k_2x_2 + \dots + k_nx_n$, 这个式子中, 每项里的变量 x 出现的次数, 都是一次的 (没有常数项), 整齐划一, 故此称为“齐次”的. 全称为“n 元线性齐次函数”。

上式, 可等价写成:

$$\begin{vmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_m \end{vmatrix} = \begin{bmatrix} k_{11} & \dots & k_{1n} \\ \dots & & \\ k_{m1} & & k_{mn} \end{bmatrix} \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{vmatrix}$$

并可进一步简写成: $y=f(x) = Kx$

即: $y = \begin{vmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{vmatrix}, K = \begin{bmatrix} k_{11} & \dots & k_{1n} \\ \dots & & \\ k_{m1} & & k_{mn} \end{bmatrix}, x = \begin{vmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{vmatrix}$

矩阵, 其实就是线性方程组的“系数”. 矩阵, 就核心地代表了“线性变换”.
因为 $y=Kx$ 所做的动作, 就是将一个向量 x, 通过矩阵 K, 映射变换为另一个新向量 y. 矩阵 K, 就相当于一个“函数”的作用. 即, 一个矩阵对应着一种“线性变换”规则。