目录 1

目录

| 第 | 一部 | 分 定积分 definite integral | 2 |
|----------|------|---|---|
| 1 | "定和 | 识分"的定义 | 2 |
| 2 | 定积 | 分的性质 | 3 |
| | 2.1 | 若 b=a, 则 $\int_a^a f(x) = 0$ | 3 |
| | 2.2 | $\int_a^b f(x) = -\int_b^a f(x) \leftarrow 交换上下限, 定积分的值要变号$ | 3 |
| | 2.3 | $\int_a^b (\alpha \cdot f(x) + \beta \cdot g(x)) dx = \alpha \int_a^b f(x) dx + \beta \int_a^b g(x) dx$ ← 即, 积分可以拆开, 常 | |
| | | 数可以提到外面去 | 3 |
| | 2.4 | 若 $a < c < b$, 则 $\int_a^b f(x)dx = \int_a^c f(x)dx + \int_c^b f(x)dx \leftarrow$ 其实就是原先的一步 | |
| | | 走,分成两步走而已 | 3 |
| | 2.5 | 若 $a < b < c$, 则: $\int_a^b f(x)dx = \int_a^c f(x)dx - \int_c^b f(x)dx$ | 3 |
| | 2.6 | 若 f(x) 恒等于1, 即该函数是条"水平直线", 它与x轴之间就形成一个矩形了. 则 | |
| | | $\int_a^b 1 dx = \dot{\mathbf{B}} 1 \cdot \dot{\mathbf{g}} (b-a) = b-a \dots \dots$ | 3 |
| | 2.7 | $\int_a^b k dx = k \int_a^b 1 dx = k(b-a) \leftarrow k$ 是常数, 可以提到积分外面 | 3 |
| | 2.8 | 若 $f(x) >= 0$,即"函数曲线"都在x轴上方. 则 $\int_a^b f(x)dx >= 0$ | 3 |
| | 2.9 | | 3 |
| | 2.10 | 若 $f(x) \le g(x)$, 则 $\int_a^b f(x)dx \le \int_a^b g(x)dx$ | 3 |
| | | $\left \int_{a}^{b} f(x)dx \right \le \int_{a}^{b} f(x) dx \dots \dots \dots \dots \dots$ | 3 |
| | 2.12 | 一个曲线, 在[a,b]区间上, 若 m是它的最小y值高度, M是它的最大y值高度, 则 | |
| | | 有: $m(b-a) \le \int_a^b f(x)dx \le M(b-a)$ | 4 |
| | 2.13 | 定积分"中值定理": | |
| | | 如果 $f(x)$ 是连续的, $\exists \xi \in [a,b]$, 则必然有 $\int_a^b f(x)dx = f(\xi)(b-a)$ | 4 |
| 华 | — 立7 | 公 · 龙字和公的主法 | 1 |
| 耔 | —司》 | 分 求定积分的方法 | 4 |
| 3 | 定积 | 分的"分部积分法": $\int_a^b \hat{\mathbf{n}} \cdot d(\mathbf{n}) = (\hat{\mathbf{n}} \cdot \mathbf{n}) \cdot \int_a^b \mathbf{n} \cdot d(\hat{\mathbf{n}})$ | 5 |

积分

第一部分 定积分 definite integral

1 "定积分"的定义

- 1. 曲线函数f(x), 在x轴上有界, 比如端点是[a,b].
- 2. 然后, 我们在[a,b]这段区间上, 任意插入n个分点, 分成n个小区间. 它们不要求等分. 每个小区间的长度就是 $\Delta x_1, \Delta x_2, ..., \Delta x_n$.
- 3. 在每个 Δ 小区间上, 任取一点 ξ_i . 这点的函数值(即y轴上的高度), 就是 $y = f(\xi_i)$.
- 4. 这样, 我们就能得到每一个 Δ 小区间, 所在的"长方形细条的面积"了, 即 = 宽 Δx_i · 高 $f(\xi_i)$
- 5. 把所有这些 Δ 小区间的"长方形细条面积",全加起来,就是该曲线到x轴间的面积的近似值. $=\sum_{i=1}^n \Delta x_i \cdot f(\xi_i)$
- 6. 我们令其中 x轴宽度最大的那个 Δ x小区间 (假设起名为 λ , 即 λ = max { $\Delta x_1, ..., \Delta x_n$ }),我们让这个 λ , 极限趋向于0. 这样,既然最大的 Δ x小区间都趋近于0了,其他比它更小的 Δ x小区间,就都统统被约束,也都趋向于0了. 这样,它们的"长方形细条的面积之和",就能精确的等于"函数曲线到x轴之间的面积"了,而不仅仅是"近似"了.

即:
$$\lim_{x\to 0} \sum_{i=1}^{n} \underbrace{f(\xi_i)}_{\hat{\mathbf{g}}} \cdot \underbrace{\Delta x_i}_{\hat{\mathbf{g}}} = \underbrace{\int_{a}^{b} f(x) dx}_{\hat{\mathbf{g}}}$$

各部分的名字是:
$$\int_{\Gamma Ra}^{\perp Rb} \underbrace{f(x)}_{\text{被积函数}} \underbrace{d(x)}_{\text{积分变量}}$$

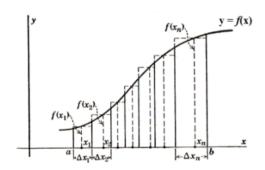


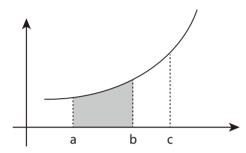
Fig. 1

2 定积分的性质

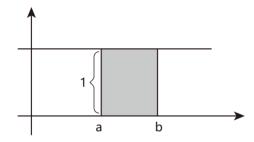
3

2 定积分的性质

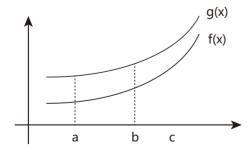
- **2.1** 若 b=a, 则 $\int_a^a f(x) = 0$
- 2.2 $\int_a^b f(x) = -\int_b^a f(x)$ \leftarrow 交换上下限, 定积分的值要变号
- 2.3 $\int_a^b (\alpha \cdot f(x) + \beta \cdot g(x)) dx = \alpha \int_a^b f(x) dx + \beta \int_a^b g(x) dx \leftarrow$ 即, 积分可以拆开, 常数可以提到外面去
- **2.4** 若 a < c < b, 则 $\int_a^b f(x) dx = \int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx \leftarrow$ 其实就是原先的一步走, 分成两步走而已.
- **2.5** 若 a < b < c, 则: $\int_a^b f(x) dx = \int_a^c f(x) dx \int_c^b f(x) dx$



2.6 若 f(x) 恒等于1, 即该函数是条"水平直线", 它与x轴之间就形成一个矩形了. 则 $\int_a^b 1 dx = 高1 \cdot \mathbf{\bar{x}}(b-a) = b-a$



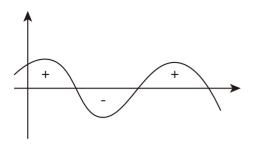
- 2.7 $\int_a^b k dx = k \int_a^b 1 dx = k(b-a) \leftarrow k$ 是常数,可以提到积分外面
- 2.8 若 f(x) >= 0,即"函数曲线"都在 \mathbf{x} 轴上方.则 $\int_a^b f(x)dx >= 0$
- 2.9 若f(x) <= 0,即"函数曲线"都在 ${f x}$ 轴下方.则 $\int_a^b f(x) dx <= 0$
- **2.10** 若 f(x) <= g(x), 则 $\int_a^b f(x) dx <= \int_a^b g(x) dx$



2.11 $\left| \int_a^b f(x) dx \right| <= \int_a^b |f(x)| dx$

因为"函数曲线"的定积分(面积),在x轴上方是正面积的,在x轴下方是负面积的,如果一个曲线既有正y值的部分,又有负y值的部分,那它的总面积,肯定会有"正负相互抵消掉"的一部分.

而先把"函数曲线"取绝对值,它的y值就都在x轴上方了,面积就不存在负数的一块,就不会抵消掉总面积.

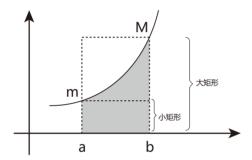


2.12 一个曲线,在[a,b]区间上,若 m是它的最小y值高度,M是它的最大y值高度,则有: $m(b-a) \leq \int_a^b f(x) dx \leq M(b-a)$

如下图, "高m" 乘以"宽(b-a)", 就是 abm 这个小矩形的面积.

'高M" 乘以'宽(b-a)", 就是 abM 这个大矩形的面积.

曲线mM 的定积分, 这个面积大小, 肯定是夹在上面两个矩形的面积之间的.

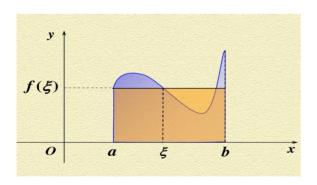


使用该方法,就可以让我们来对曲线的定积分值,进行估计.

2.13 定积分"中值定理":

如果
$$f(\mathbf{x})$$
 是连续的, $\exists \xi \in [a,b]$,则必然有 $\int_a^b f(x)dx = f(\xi)(b-a)$

定积分中值定理 Mean value theorems for definite integrals 的意思就是说: 在函数曲线的 [a,b]区间上,一定能找到一个点 ξ ,该 ξ 点的 y值高度(即 $f(\xi)$),乘上 "b-a 这个宽度",所形成的的矩形面积,能恰好等于函数曲线的定积分值. 你找吧,一定能找到这个点 ξ 存在.



第二部分 求定积分的方法

3 定积分的"分部积分法":

$$\int_a^b \mathbf{\hat{n}} \cdot d(\mathbf{\hat{n}}) = (\mathbf{\hat{n}} \cdot \mathbf{\hat{n}}) \mid_a^b - \int_a^b \mathbf{\hat{n}} \ d(\mathbf{\hat{n}})$$

比较一下:

"不定积分"的"分部积分法"公式是: $\int \dot{\mathbf{n}} \cdot d(\mathbf{n}) = \dot{\mathbf{n}} \cdot \mathbf{n} - \int \mathbf{n} \cdot d(\dot{\mathbf{n}})$ '定积分"的"分部积分法"公式是: $\int_a^b \dot{\mathbf{n}} \cdot d(\mathbf{n}) = (\dot{\mathbf{n}} \cdot \mathbf{n}) \mid_a^b - \int_a^b \mathbf{n} \cdot d(\dot{\mathbf{n}})$

为什么要用"分部积分法",来把 d(f) 变成d(f)? 不还是要求某个数的微分么? 其实, 你这样做的目的, 是需要先满足这个前提的: 即: 当 " $\int f d(f)$ " 比 " $\int f d(f)$ " 更容易算时, 你可以用"分部积分法"来交换微分的顺序.

注意: 在反复使用分部积分法的过程中, 不要对调两个函数地位, 否则不仅不会产生循环现象, 反而会一来一往, 恢复原状, 毫无所得.

例

$$\int_0^1 e^{\sqrt{x}} \ dx$$

我们用换元法, 令 $\sqrt{x} = t$, 则 $x = t^2$. 于是, $dx = \underbrace{d(t^2)}_{x \text{微分}} = (t^2)' dt = 2t dt$ → 原上限是 x=1, 换成t来表示上限, 就是 $x = t^2 = 1$, 即 t=1, 这个就是换元成t后的

- t的新上限.
- → 原下限是x=0, 换成t来表示上限, 就是 $x=t^2=0$, 即 t=0. 这个是t的下限. 所以原式就变换成了:

$$=\int_0^1 e^t \ 2t \ dt = 2\int_0^1 e^t \ t \ dt \leftarrow$$
把导函数 t , 拿到微分 d 后面,变成原函数.
$$=2\int_0^1 \underbrace{t}_{\text{fi}} \ d\underbrace{(e^t)}_{\text{fi}} \leftarrow$$
使用定积分的"分部积分法"

$$=2\left[t\cdot e^{t}\mid_{0}^{1}-\int_{0}^{1}e^{t}\ d\left(t\right)\right]=2\left[1\cdot e-e^{t}\mid_{0}^{1}\right]=2\left[e-\left(e^{1}-e^{0}\right)\right]=2$$