目录

目录

1 离散型:几何分布 (Geometric distribution): $P\left(X=k\right)=\left(1-P\right)^{k-1}\cdot P$

$$P(X = k) = (1 - P)^{k-1} \cdot P$$

 $\mathbf{2}$

文件名

1 离散型:几何分布 (Geometric distribution):

$$P(X = k) = (1 - P)^{k-1} \cdot P$$

某事件A, 发生的概率是P, 即P(A) = P. 我们把试验重复做很多遍, 使得该事件A, 在第k次试验时首次发生了. 即前面的 k-1 次试验中, 都没发生事件A. 则:

$$P(X=k) = \underbrace{(1-P)^{k-1}}_{\text{ℓ if $k-1$} \land \text{ℓ if k-1$} \land \text{$\ell$ if k-1$}} \cdot \underbrace{P}_{\text{ℓ if k-1$} \land \text{$\ell$ if k-1$}}, \quad k=1,2,\dots$$

上面的整体, 就是:在n次伯努利试验中,"试验k次后,才得到第一次成功"的机率.即:"前k-1次皆失败,第k次才成功"的概率.

上面这个就是"几何分布"的公式. 记作 $X \sim G(P)$.









在第k次, 首次成功

即 几何分布: P(X=k)

所以, 只要看到"首次发生"这个关键词, 我们就要想到使用"几何分布"来做.

例

射击, 命中率是0.6.

则我们令随机变量X表示"直到首次命中时, 所射击的次数" (即第一次成功时, 是第几次射击).

就有: $P(X = k) = (1 - P)^{k-1} \cdot P = (1 - 0.6)^{k-1} \cdot 0.6, \ k = 1, 2, 3...$

第1次就成功的概率 就是:

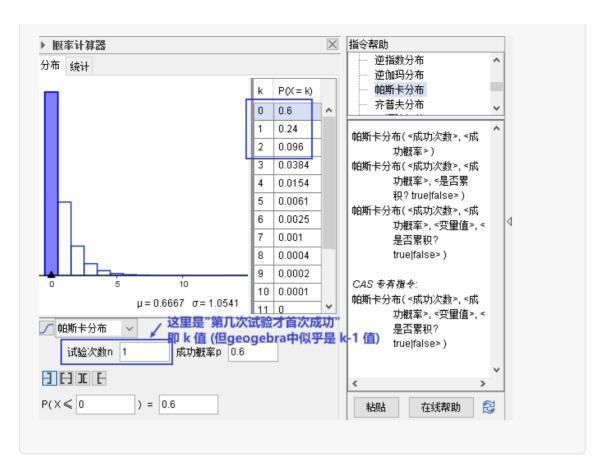
$$P\left(X = \frac{1}{k}\right) = (1 - P)^{1 - 1} \cdot P = (1 - 0.6)^{1 - 1} \cdot 0.6 = 0.6$$

第2次才首次成功的概率 就是:

$$P(X = 2) = (1-P)^{2-1} \cdot P = (1-0.6)^{2-1} \cdot 0.6 = 0.24$$

第3次才首次成功的概率 就是:

$$P(X = 3) = (1 - P)^{3-1} \cdot P = (1 - 0.6)^{3-1} \cdot 0.6 = 0.096$$



几何分布 Geometric distribution 是"离散型数据"的概率分布.

"几何分布"是"帕斯卡分布"当 r=1 时的特例.

(帕斯卡分布 Pascal distribution 是: 进行多次重复、独立的伯努利试验, 直到出现r次某事件成功为止. 即: 随机变量X表示所需的试验次数. 用 P(X=k)来表示"帕斯卡分布". 即: $P(X=k) = C_{k-1}^{r-1} \cdot P^r \cdot (1-P)^{k-r}$, k=r,r+1,...)