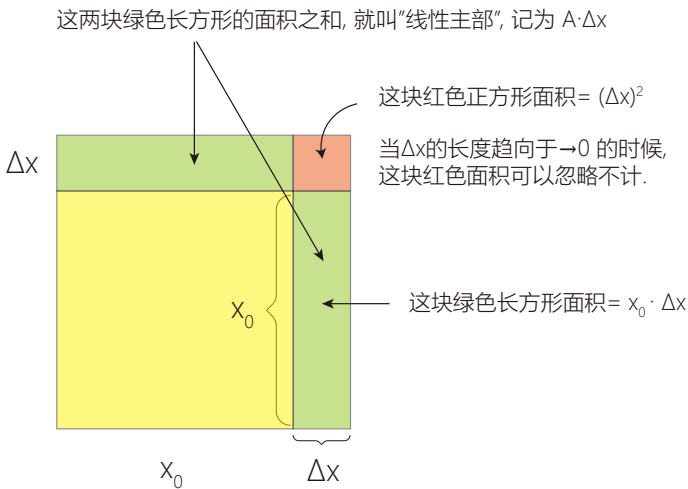


目录

1	线性主部 $dy = A \cdot \Delta x$	2
2	当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, 我们可以用切线的高度 dy (即“微分”), 来代替曲线的高度 Δy .	3
3	常用近似值	6
3.0.1	$\lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^n \approx 1+nx$	6
3.0.2	$\lim_{x \rightarrow 0} \sin x \approx x$	6
3.0.3	$\lim_{x \rightarrow 0} \tan x \approx x$	6
3.0.4	$\lim_{x \rightarrow 0} e^x \approx 1+x$	6
3.0.5	$\lim_{x \rightarrow 0} \ln(1+x) \approx x$	7
4	基本微分公式与法则 : $dy = f'(x)dx$	7
4.1	微分法则	7
4.1.1	$d(\text{常数}C \cdot u) = \text{常数}C \cdot du$	7
4.1.2	$d(\text{前} \pm \text{后}) = (\text{前} \pm \text{后})' dx = d\text{前} \pm d\text{后}$	7
4.1.3	$d(\text{前} \cdot \text{后}) = (\text{前} \cdot \text{后})' dx = d\text{前} \cdot \text{后} + \text{前} \cdot d\text{后}$	7
4.1.4	$d\left(\frac{\text{子}}{\text{母}}\right) = \left(\frac{\text{子}}{\text{母}}\right)' dx = \frac{\text{子}' \cdot \text{母} - \text{子} \cdot \text{母}'}{\text{母}^2} dx = \frac{(d\text{子} \cdot \text{母}) - (\text{子} \cdot d\text{母})}{\text{母}^2}$	7
5	微分学中, 有三个“中值定理” : Rolle, Lagrange, Cauchy	8
5.1	罗尔 Rolle 中值定理	8
5.2	拉格朗日 Lagrange 中值定理	8
5.3	柯西 Cauchy 中值定理	8

微分

1 线性主部 $dy = A \cdot \Delta x$



黄色的矩形面积, 往外扩充增加的面积 $\Delta S = \underbrace{(x_0 + \Delta x)^2}_{\text{整个大矩形面积}} - \underbrace{(x_0)^2}_{\text{原先的黄色矩形面积}}$

当 Δx 的距离 $\rightarrow 0$ 时, 红色小矩形面积 $(\Delta x)^2$ 的值可以忽略不计.

即:

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \underbrace{\Delta S}_{\substack{\text{增加的面积,} \\ \text{即 } \Delta y}} = \underbrace{2(x_0 \cdot \Delta x)}_{\substack{\text{两块绿色的长方形面积,} \\ \text{即 } A \cdot \Delta x, \\ \text{这块就称为“线性主部”}}} + \underbrace{(\Delta x)^2}_{\substack{\text{红色小矩形面积,} \\ \text{随着 } \Delta x \rightarrow 0, \text{ 其面积值可以忽略不计,} \\ \text{即 } o(\Delta x)}}$$

所以原始黄色矩形增加的面积, 主要取决于 $A \Delta x$ (即两块绿色长方形面积之和) 这块“线性主部”的变化值.

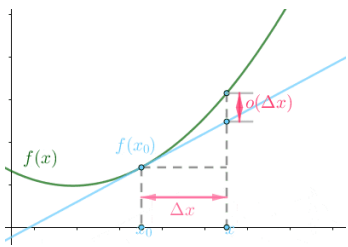
所以:

→ 函数变化的“精确值”是: $\Delta y = \underbrace{A \Delta x}_{\text{线性主部}} + o(\Delta x) \leftarrow$ 其中 $o(\Delta x)$ 是比 Δx 高阶的无穷小.

→ 函数变化的“近似值”是: $dy = \underbrace{A \Delta x}_{\text{线性主部}}$

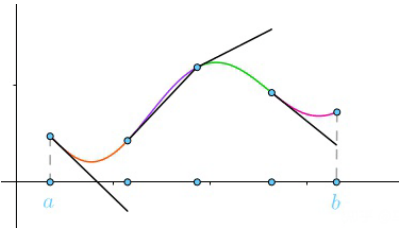
$A \Delta x$: 这里面, 变化的只是 Δx , 而 A 可以看成是一个“常数”.

$o(\Delta x)$: 它是比 Δx 高阶的无穷小. 即它比 Δx 趋近于 0 的速度更快. 如下图所示:



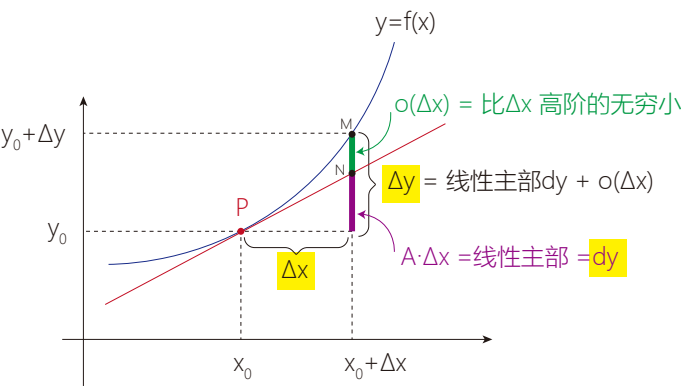
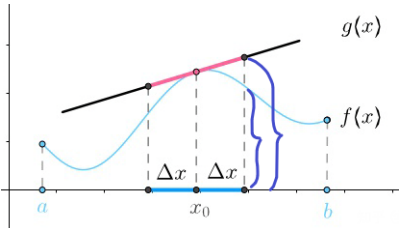
2 当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, 我们可以用切线的高度 dy (即“微分”), 来代替曲线的高度 Δy .

我们可能想去求曲线的长度、曲线下的面积. 解决思路是这样的：比如, 求曲线长度, 我们就将曲线分为一小段一小段, 每一小段, 都用切线来近似该段曲线：



分段的越细, 直到划分为无穷多份, 这些切线的长度加起来, 就是曲线的长度.

对于每一段的“曲线”本身, 和该段区间中的“切线”, 可以看到, 在 Δx 尽可能小的距离内 (即在 $(x_0 - \Delta x, x_0 + \Delta x)$ 的区间内), 曲线 $f(x)$ 的高度, 和其切线(直线) $g(x)$ 的高度, 相差很小. 所以, 当 $\Delta x \rightarrow 0$ 时, 我们就可以用 dy , 来代替 Δy .



所以: 如果函数的增量 $\Delta y = f(x + \Delta x) - f(x)$ 可表示为 $\Delta y = A \Delta x + o(\Delta x)$ (其中 A 是不随 Δx 改变的常量, 但 A 可以随 x 改变), 而 $o(\Delta x)$ 是比 Δx 高阶的无穷小 (注: o 是希腊字母 omicron). 我们就能称: $y=f(x)$ 在 x_0 点处“可微”.

把 dy , 称作 $y=f(x)$ 在 x_0 点处的“微分”. $dy = A \Delta x$. 换言之, 函数的“微分”, 就是函数增量(即 Δy)的主要部分(即“线性主部”部分, 即 dy 部分). 记作: $dy|_{x=x_0} = A \cdot \Delta x$

即:

- “函数 f 的自变量 x ” 的微分, 就是 dx . 其值是: $dx = \Delta x$. \leftarrow 这两个是精确相等的, 就是一回事.
- “函数 f 的 y 值”的微分, 就是 dy . 其值是: $dy = \Delta y$ 的“线性主部”部分 $= A \Delta x =$ 函数 $f(x)$ 在 x_0 点处的“微分”. $\leftarrow dy$ 只是 Δy 的近似.

所以, “微分” dy 的本质, 就是用一个“线性函数”(即切线) 作为“原函数”变化的逼近. 即用 dy (近似值) 来代替 Δy (精确值).

进一步:

→ 根据 $\Delta y = \underbrace{A\Delta x}_{\text{微分 } dy} + o(\Delta x)$,

有: $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{A\Delta x}{\Delta x} + \frac{o(\Delta x)}{\Delta x} \quad \textcircled{1} \leftarrow \text{两边同时除以 } \Delta x$

$$\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{x \rightarrow 0} \underbrace{A}_{\text{常数}} + \lim_{x \rightarrow 0} o \leftarrow \text{两边同时求极限}$$

这块不就是 $f(x)$ 的导数嘛!
 $= f'(x_0) = A$

→ 然后把 $A = f'(x_0)$ 代入上面的 $\textcircled{1}$ 式中

$$\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{\overset{= f'(x_0)}{\underbrace{A}_{\text{这一块整体, 下面用 } \alpha \text{ 代替}}}\Delta x}{\Delta x} + \frac{o(\Delta x)}{\Delta x}$$
$$= f'(x_0) + \alpha$$
$$\Delta y = \underbrace{f'(x_0)\Delta x}_{\substack{\text{就是 } A \\ \text{这块就是 } dy}} + \underbrace{\alpha\Delta x}_{\substack{\text{即 } \Delta x \text{ 的高阶无穷小} \\ o(\Delta x)}}$$

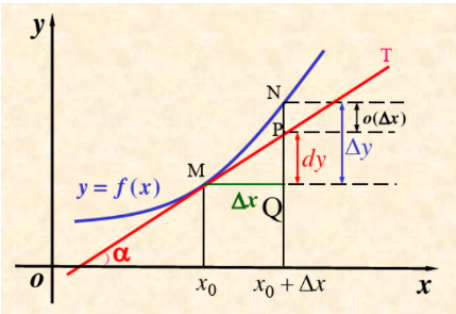
所以, $dy = \underbrace{A}_{= f'(x)} \cdot \underbrace{\Delta x}_{= dx} = f'(x_0) dx$

即: $\frac{dy}{dx} = f'(x_0) \leftarrow \text{所以, } x \text{ 的导数, 可以看做是 } dy \text{ 和 } dx \text{ 这两个“微分”的商, 叫“微商”}.$

即有: $dy = f'(x) \cdot dx$

所以, 我们就得到了求“微分 dy 或 $df(x)$ ”这个值的公式: $dy = f'(x) \cdot dx$

微分 dy 的几何意义: $dy = f'(x) \Delta x$ 就是函数 $f(x)$ 在 x 点处的“切线纵坐标”的改变量. 随着 Δx 的距离趋向于(缩小为)0, $dy = \Delta y$.



例

$y = x^2$, 求 $x = 1, x = 3$ 这两处的微分.

根据微分公式: $dy = f'(x) dx$, 我们先要知道 $f'(x)$ 和 dx 这两个数值

→ $y = x^2$ 的导数, 即 $y' = 2x$

→ $dx = \Delta x$

所以, 微分 $dy = \underbrace{f'(x)}_{= 2x} \underbrace{dx}_{= \Delta x}$

当 $x = 1$ 时, $dy = 2 \cdot (1) \cdot \Delta x = 2\Delta x$

当 $x = 3$ 时, $dy = 2 \cdot (3) \cdot \Delta x = 6\Delta x$

例

$y = x^3$, 已知 $\Delta x = 0.02$, 求 $x = 2$ 处的微分 dy

根据微分公式: $dy = f'(x) dx$

本例就是 $dy = (x^3)' \underbrace{dx}_{=\Delta x} = 3x^2 \underbrace{\Delta x}_{=0.02} \leftarrow \text{把} x = 2 \text{代入进去}$

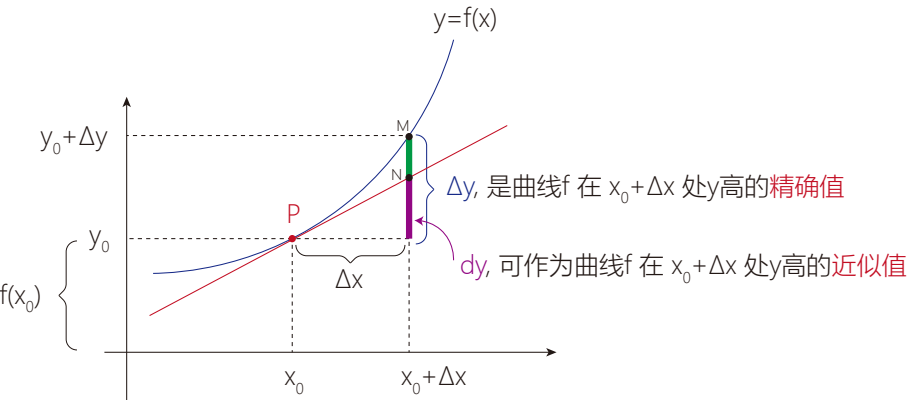
$dy = 3(2)^2 \cdot 0.02 = 0.24$

注意: 因为这里 Δx 有个具体的值0.02, 所以 Δx 没有趋近于0. 即这里求得的 dy , 就是“切线”的 y 值增量, 而非“函数曲线本身”的 y 值增量.

所以:

- 函数曲线 y 的变化量的 “精确值”是 $\Delta y = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$
 - y 的变化量的 “近似值”是 $dy = f'(x_0) \cdot \underbrace{dx}_{=\Delta x}$
- 即, $dy \approx \Delta y$, 所以, 曲线变化后的 y 高, 即:

$f(x_0 + \Delta x) \approx \underbrace{f(x_0)}_{\text{曲线在} x_0 \text{ 处的} y \text{ 高}} + \underbrace{\text{微分} dy}_{\text{切线的} y \text{ 值增加量}} = f(x_0) + \underbrace{f'(x_0) \cdot \Delta x}_{\text{即微分} dy}$



例

有一个半径为 1cm 的球, 在表面镀铜 0.01cm 厚, 问: 所镀的铜的体积是多少?
球的体积公式是 $V = \frac{4}{3}\pi r^3$, 我们要求的就是 ΔV . 那我们就用 dy 来近似 Δy :

根据微分公式 $dy = \underbrace{f'(x_0)}_{\text{本例函数的} y, \text{ 即体积} V'} \cdot \underbrace{dx}_{\text{本例函数的自变量} x, \text{ 即球体的半径} r}$

$dy = \left(\frac{4}{3}\pi \underbrace{r^3}_{\text{本例的} r=1\text{cm}} \right)' \cdot \underbrace{\Delta x}_{\text{=增加了} 0.01\text{cm 半径}}$

$= \frac{4}{3}\pi \cdot 3(1)^2 \cdot 0.01 = 0.125664 \text{ cm}^3$

例

角度中的“度分秒制”是：1度=60分，1分=60秒（度°，分′，秒″）
求 $\sin(30^\circ 30')$

$$\sin(30^\circ 30') = \sin\left(\underbrace{\frac{\pi}{6}}_{\text{可看成是 } x_0} + \underbrace{\frac{\pi}{360}}_{\text{可看成是 } \Delta x}\right)$$

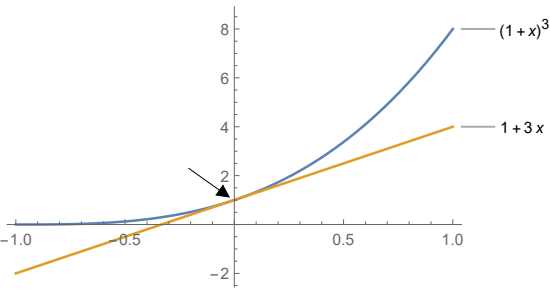
根据公式：曲线新的y高 \approx $\underbrace{f(x_0)}_{\text{曲线在原先点上的高度}} + \underbrace{dy}_{\text{切线的y值增量}}$

$$= \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) + \underbrace{\left[\underbrace{f'(x_0)}_{\text{即 } (\sin \frac{\pi}{6})'} \cdot \underbrace{dx}_{=\Delta x=30'=\frac{\pi}{360}}\right]}_{\text{微分 } dy} = \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) + \left(\sin \frac{\pi}{6}\right)' \cdot \frac{\pi}{360} = 0.5076$$

可以看出，微分这种方法，其实就是我们把一个数(比如我们算一个函数值)，分成两块来分别对待，比如拆分成“整数部分”和“小数部分”。整数部分(占大头)，就算出它的精确值；小数部分(占小头，所以稍微有点误差，也没关系)，就用”近似值”来代表它。这样组合后，算出的结果，和精确值就相差不大。

3 常用近似值

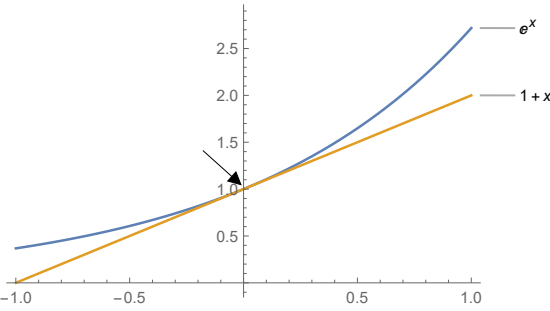
3.0.1 $\lim_{x \rightarrow 0} (1+x)^n \approx 1+nx$



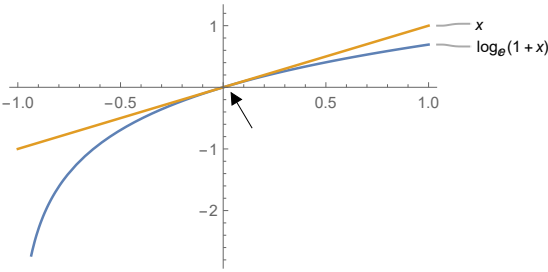
3.0.2 $\lim_{x \rightarrow 0} \sin x \approx x$

3.0.3 $\lim_{x \rightarrow 0} \tan x \approx x$

3.0.4 $\lim_{x \rightarrow 0} e^x \approx 1+x$



3.0.5 $\lim_{x \rightarrow 0} \ln(1+x) \approx x$



上面这些快捷计算公式, 其意义就是: 能帮助我们用(等号右边的) x 的多项式, 来近似计算(等号左边的)复杂的函数.

4 基本微分公式与法则 : $dy = f'(x)dx$

基本微分公式的核心, 依然是基于这个微分公式: $dy = f'(x)dx$

所以, 我们把各种函数, 代入 dy 中的 y 部分就行了. 即:

例如, 对于 x^u 这个函数, 它的微分就是: 我们把该函数代入 dy 中的 y , 就是: $\underbrace{d}_{x^u} \underbrace{y}_{(x^u)'} = \underbrace{f'(x)}_{(x^u)'} dx$,

就得到 $d(x^u) = ux^{u-1}dx$

同样: $\sin x$ 的微分就是: $\underbrace{d}_{\sin x} \underbrace{y}_{(\sin x)'} = \underbrace{f'(x)}_{(\sin x)'} dx$, 就得到 $d(\sin x) = \cos x dx$

例

求 $y = \sin(2x + 1)$ 的微分 dy

根据微分公式 $dy = f'(x) dx$

本例 $dy = \underbrace{[\sin(2x + 1)]'}_{\text{复合函数求导, 用剥洋葱法}} dx$

$$= [\sin'(2x + 1) \cdot (2x + 1)'] dx$$
$$= [\cos(2x + 1) \cdot 2] dx$$

4.1 微分法则

4.1.1 $d(\text{常数} C \cdot u) = \text{常数} C \cdot du$

4.1.2 $d(\text{前} \pm \text{后}) = (\text{前} \pm \text{后})' dx = d\text{前} \pm d\text{后}$

4.1.3 $d(\text{前} \cdot \text{后}) = (\text{前} \cdot \text{后})' dx = d\text{前} \cdot \text{后} + \text{前} \cdot d\text{后}$

4.1.4 $d\left(\frac{\text{子}}{\text{母}}\right) = \left(\frac{\text{子}}{\text{母}}\right)' dx = \frac{\text{子}' \cdot \text{母} - \text{子} \cdot \text{母}'}{\text{母}^2} dx = \frac{(d\text{子} \cdot \text{母}) - (\text{子} \cdot d\text{母})}{\text{母}^2}$

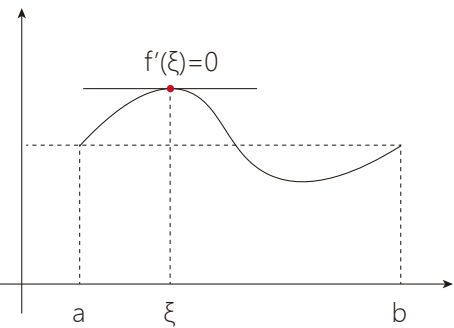
5 微分学中, 有三个“中值定理” : Rolle, Lagrange, Cauchy

5.1 罗尔 Rolle 中值定理

Rolle 中值定理就是说: 如果 R 上的函数 $f(x)$, 满足以下3个条件:

- 1. 在闭区间 $[a,b]$ 上连续 (连续, 就是必须一笔画出)
- 2. 在开区间 (a,b) 内可导 (可导, 就是曲线必须光滑, 不能有锐角)
- 3. a,b 点处的 y 值相等, 即 $f(a)=f(b)$

则有: 在 x 轴上至少会有这样一个点 ξ 存在 : 它 $\in (a,b)$, 并且它的 y 值的导数 $=0$, 即 $f'(\xi)=0$
← 也就是说, 它切线的斜率 $=0$, 是水平的切线.



简言之: 罗尔中值定理 Rolle's theorem 就是说 : x 轴上, 如果 a,b 两点的高度相同(即 y 值相同), 则 a,b 范围内, 必能找到至少一个点 c , 它(c)的切线的斜率 $=0$, 即是水平的切线.

5.2 拉格朗日 Lagrange 中值定理

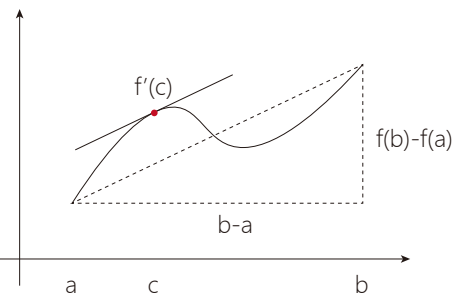
拉格朗日中值定理, 只不过是“罗尔Rolle中值定理”的一种特殊形式而已.

该定理是说, 如果函数 $f(x)$ 满足:

- 1.在闭区间 $[a,b]$ 上连续
- 2.在开区间 (a,b) 上可导

则就有: 在 x 轴上的开区间 (a,b) 内, 一定会存在至少一个点(如点 c), 它的切线的斜率 $f'(c)$, 会和 ab 直线的斜率完全相等. 即也就是有:
$$\underbrace{f'(c)}_{\text{点}c\text{的切线斜率}} = \underbrace{\frac{f(b)-f(a)}{b-a}}_{\text{ab直线的斜率}}$$

它反映了“可导函数” 在闭区间上的“整体的平均变化率”与区间内“某点的局部变化率”的关系。



简言之: 拉格朗日中值定理 Lagrange mean value theorem 就是说 : x 轴上 a,b 范围内的曲线, 一定能找到至少一个点 c , 它(c)的切线的斜率, 就等于 ab 直线的斜率.

5.3 柯西 Cauchy 中值定理

柯西中值定理, 是把“拉格朗日中值定理”中的曲线方程, 改成了“参数方程”的形式来做了. 换言之, 柯西中值定理, 可看作是“拉格朗日中值定理”的推广.