

目录

1	矩阵	3
2	矩阵的运算	4
2.1	矩阵的加法, 减法	4
2.2	加法的性质	4
2.3	矩阵的数乘	4
2.4	数乘的性质	4
2.5	矩阵的乘法	4
2.5.1	(1) $AB=0$, 是推不出 $A=0$ 或 $B=0$ 的. (2) $AB=AC$, 且 $A \neq 0$, 是推不出 $B=C$ 的.	6
2.5.2	一个矩阵, 与“零矩阵”相乘, 结果就是一个“新形状”的零矩阵	6
2.5.3	一个矩阵 X , 与“单位阵 E ”相乘 (无论左乘还是右乘), 结果还是矩阵 X 本身. 即: $AE=A, EB=B$.	6
2.6	矩阵乘法的运算规律	6
2.6.1	结合律: $(AB)C = A(BC)$	6
2.6.2	分配律: (1) $(A+B)C = AC+BC$, (2) $C(A+B) = CA+CB$	6
2.6.3	$k(AB) = (kA)B = A(kB)$	6
2.6.4	矩阵乘法的例题	7
2.7	矩阵, 幂的运算	7
2.7.1	$A^k = A \cdot A \cdot \dots A \leftarrow$ 等号右边共 k 个 A	7
2.7.2	$A^0 = E$	7
2.7.3	$A^{k_1} A^{k_2} = A^{k_1+k_2}$	7
2.7.4	$(A^{k_1})^{k_2} = A^{k_1 k_2}$	7
2.7.5	一般, $(AB)^k \neq A^k B^k$	7
2.7.6	矩阵的幂运算例题	8
3	矩阵的转置	8
3.1	性质: $(A^T)^T = A$	9
3.2	性质: $(A+B)^T = A^T + B^T$	9
3.3	性质: $(kA)^T = kA^T$	9
3.4	★ 性质: $(AB)^T = B^T A^T \leftarrow$ 注意 AB 顺序要颠倒	9
3.5	性质: $(A_1 A_2 A_3 A_4)^T = A_4^T A_3^T A_2^T A_1^T \leftarrow$ 顺序颠倒	9
4	特殊矩阵 (都是方阵)	9
4.1	数量矩阵	9
4.2	对角型矩阵	9
4.2.1	$\text{diag} \times B$: 对角阵元素在哪一行上, 就乘到 B 的相同行上去	9
4.2.2	$B \times \text{diag}$: 对角阵元素在哪一列上, 就乘到 B 的相同列上去	10
4.3	上三角形矩阵	10
4.4	下三角形矩阵	10
4.5	对称矩阵: 有 $A^T = A \leftarrow$ 即对自己做转置, 依然等于自己.	10
4.5.1	性质: $(A+B)^T = A^T + B^T = A+B$	11
4.5.2	性质: $(A-B)^T = A^T - B^T = A-B$	11
4.5.3	性质: $(kA)^T = k \cdot A^T = kA$	11
4.5.4	性质: $(AB)^T = B^T A^T = BA \neq AB$	11
4.5.5	定理: 两个对称矩阵 A, B 相乘后, 新矩阵 AB 一般就不再是对称的了. 除非 A, B 是可交换矩阵, 型矩阵 AB 才是对称的.	11
4.6	反对称矩阵: 有 $A^T = -A$	11

目录	2
5 逆矩阵	12
6 方阵的行列式	12
6.1 “方阵的行列式”的性质	12
6.1.1 性质: $ A^T = A $	12
6.1.2 ★ 性质: $ kA = k^n A $	12
6.1.3 性质: $ AB = A \cdot B \leftarrow A, B$ 是同阶方阵	12
7 伴随矩阵 A^*	12

矩阵及其运算

1 矩阵

矩阵一般用大写字母来表示. 比如 A, B, C, E. (D 留给了行列式.)

【矩阵和行列式的区别】：

行列式 D	矩阵 Matrix
本质是个“数”	是张“数表”
符号, 用竖线包围表示, 即 $ \dots $	用 $[]$ 或 $()$ 包围. 几乎不用大括号.
必定是方形的, 即行数 = 列数	行列数无要求.

【元素都是 0 的矩阵, 叫零矩阵, 记作 0】：

【负矩阵】：所有元素, 都取其负数的矩阵, 叫负矩阵. 记为 $-A$.

【单位阵】：即“主对角线”上元素都是 1, 其他都是 0 的矩阵. 记作 E 或 I.

记忆方法:

- 主对角线, 是下坡 \
- 次对角线, 是上坡 /

注意: 只有“方阵”, 才有“主对角线”的概念. 不是方阵, 就没有主对角线.

$$E \text{ 或 } I = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & & \\ & \ddots & \\ & & 1 \end{bmatrix}}_{\text{单位阵}}$$

【只有一个元素的矩阵, 书写它时可以不带矩阵括号】：

如: $[5]=5$

【同型矩阵】：

即两个矩阵 A, B, 若 A 的行数 = B 的行数, A 的列数也 = B 的列数, 则它们就叫“同型矩阵”.

如: $A_{3 \times 5}$ 和 $B_{3 \times 5}$, 就是同型矩阵. 它们的形状是一样的.

若同型矩阵中, 对应元素都相等, 则这两个矩阵相等. 换言之, 两个矩阵相等的前提, 是它们必须是“同型矩阵”.

所以, 两个零矩阵, 不一定相等. 因为它们不一定是同型的. 如:

$$0_{2 \times 2} \neq 0_{2 \times 3}$$

2 矩阵的运算

2.1 矩阵的加法, 减法

矩阵的加法, 只要把两个矩阵, 对应位置的元素直接相加就行了. 即:

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} g & h & i \\ j & k & l \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a+g & b+h & c+i \\ d+j & e+k & f+l \end{bmatrix}$$

注意: 只有“同型矩阵”才能做相加减.

减法也是这个规律: 对应元素相减即可.

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} g & h & i \\ j & k & l \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a-g & b-h & c-i \\ d-j & e-k & f-l \end{bmatrix}$$

2.2 加法的性质

- $A+B = B+A$
- $(A+B) + C = A + (B+C)$
- $A + 0 = A \leftarrow$ 注意, 零矩阵与 A , 应该是“同型”的才能相加. (同时, 两个零矩阵, 也未必是同型的. 如 $0_{3 \times 5} \neq 0_{4 \times 7}$)
- $A + (-A) = 0$
- $A + B = C \iff A = C - B$

2.3 矩阵的数乘

$$k \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1k & 2k & 3k \\ 4k & 5k & 6k \\ 7k & 8k & 9k \end{bmatrix}$$

就是把数字 k , 乘给矩阵中每一个元素身上.

反过来说, 就是: 若矩阵中的所有元素, 都有同一个公因子, 则该公因子提到矩阵外, 只需提“一次”.

(注意: 行列式中的公因子, 是“每行提一次”的.)

2.4 数乘的性质

- $k(A+B) = kA + kB$
- $(k+l)A = kA + lA$
- $k(lA) = (k \cdot l)A \leftarrow$ 两个数 K 和 L , 可以先结合, 再去乘以矩阵 A

2.5 矩阵的乘法

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \left[\begin{array}{c|c} e & f \\ g & h \end{array} \right] = \begin{bmatrix} ae+bg & A\text{行}1 * B\text{列}2 \\ A\text{行}2 * B\text{列}1 & A\text{行}2 * B\text{列}2 \end{bmatrix}$$

注意：两个矩阵能相乘的前提是：前面矩阵的列数 = 后面矩阵的行数。

矩阵的乘法..

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} e & f \\ g & h \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ae+bg & af+bh \\ ce+dg & cf+dh \end{bmatrix}$$

A

B

$A_{1 \times 1} \times B_{1 \times 1}$
 $A_{1 \times 2} \times B_{2 \times 1}$

$A_{1 \times 2} \times B_{2 \times 2}$
 $A_{2 \times 1} \times B_{1 \times 2}$
 $A_{2 \times 2} \times B_{2 \times 2}$

矩阵能相乘的前提条件是..前列数=后行数

$A_{m \times n} \cdot B_{s \times t} = C_{m \times t}$

$n=s$

则 A 可乘 B

乘出来的新矩阵.
就是外面的两个数字
即 m 行 t 列的

因此, $AB \neq BA$

如... $B_{2 \times 3} A_{5 \times 2}$
内里两个数字不同,
不能相乘

叫“A左乘B”
叫“A右乘B”

若 $AB \neq BA$,
则称它们是“可交换的矩阵”
它们必定是同阶方阵.

所以:

- 两个矩阵相乘的顺序不同的话, 结果就不同. 即: $AB \neq BA$
- AB 这个顺序能相乘, 不一定 BA 这个顺序也能相乘. 比如, $A_{5 \times 2} B_{2 \times 3}$ 是可以相乘的 (它们内侧两个数字相同, 都是 2), 能得到一个 5 行 3 列的矩阵. 而顺序倒过来 $B_{2 \times 3} A_{5 \times 2}$ 就不能相乘了, 因为它们的内侧两个数字 (前为 3, 后为 5) 不相同.

所以, 我们要区分一下相乘的顺序:

- AB : 叫“A 左乘 B”, 或 “B 右乘 A”

单位阵 E, 就相当于 1 的作用. 所以 $AE = EA = A$. 但是注意, 这里前后的两个单位阵 E, 不是同一个 E! 比如:

$A_{2 \times 3} E_{3 \times 3} = E_{2 \times 2} A_{2 \times 3}$

前面的 E, 只能是 3 阶方阵. 后面的 E, 只能是 2 阶方阵. 所以这两个 E 不是同一个单位阵.

例

$$\begin{bmatrix} -1 & 1 & 5 \\ 4 & 3 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 2 \\ -3 & 6 \end{bmatrix}$$

前行 1 · 后列 1

$-1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 + 5 \cdot -3$

前行 1 · 后列 2

$-1 \cdot -1 + 1 \cdot 2 + 5 \cdot 6$

前行 2 · 后列 1

$4 \cdot 1 + 3 \cdot 0 + -2 \cdot -3$

前行 2 · 后列 2

$4 \cdot -1 + 3 \cdot 2 + -2 \cdot 6$

$$= \begin{bmatrix} -16 & 33 \\ 10 & -10 \end{bmatrix}$$

2.5.1 (1) $AB=0$, 是推不出 $A=0$ 或 $B=0$ 的. (2) $AB=AC$, 且 $A \neq 0$, 是推不出 $B=C$ 的.

$$\text{有 } A = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$$
$$\text{则: } AB = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, AC = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

从上面的结果, 我们可以得出这两个结论:

- $AB=0$, 是推不出 $A=0$ 或 $B=0$ 的.
- $AB=AC$, 且 $A \neq 0$, 是推不出 $B=C$ 的.

2.5.2 一个矩阵, 与 “零矩阵” 相乘, 结果就是一个 “新形状” 的零矩阵

如: $A_{4 \times 3} O_{3 \times 2} = O_{4 \times 2}$

2.5.3 一个矩阵 X , 与 “单位阵 E ” 相乘 (无论左乘还是右乘), 结果还是矩阵 X 本身. 即:
 $AE=A, EB=B$

$AE=A, EB=B$

如:
$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 5 & 9 & 9 \end{bmatrix}}_A \times \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{bmatrix}}_E = \underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 3 & 3 \\ 4 & 1 & 1 \\ 5 & 9 & 9 \end{bmatrix}}_A$$

2.6 矩阵乘法的运算规律

2.6.1 结合律: $(AB)C = A(BC)$

ABC 的顺序, 在等号两边, 不变.

2.6.2 分配律: (1) $(A+B)C = AC+BC$, (2) $C(A+B) = CA+CB$

C 在右边时, 分配进去, C 还是在右边.

C 在左边时, 分配进去, C 还是在左边.

2.6.3 $k(AB) = (kA)B = A(kB)$

即 k 乘以 AB, 可以先和 A 结合来算, 也可以先和 B 结合来算.

并且无论 k 在哪, AB 的左右顺序, 永远是 AB.

2.6.4 矩阵乘法的例题

例

求出与 $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ 可交换的所有矩阵.

设其可交换的矩阵 $B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$

B 要能与 A 可交换, 它就必须满足: $A_n B_n = B_n A_n$, 即 A 和 B 是同阶的方阵.

$AB = BA \leftarrow A, B \text{ 为同阶方阵}$

即 $\left[\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & a & b \\ 1 & 1 & c & d \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc|cc} a & b & 1 & 0 \\ c & d & 1 & 1 \end{array} \right]$

$\left[\begin{array}{cc|cc} 1 \cdot a + 0 \cdot c & 1 \cdot b + 0 \cdot d \\ 1 \cdot a + 1 \cdot c & 1 \cdot b + 1 \cdot d \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc|cc} a \cdot 1 + b \cdot 1 & a \cdot 0 + b \cdot 1 \\ c \cdot 1 + d \cdot 1 & c \cdot 0 + d \cdot 1 \end{array} \right]$

$\left[\begin{array}{cc|cc} a & b \\ a+c & b+d \end{array} \right] = \left[\begin{array}{cc|cc} a+b & b \\ c+d & d \end{array} \right]$

即 $\begin{cases} a = a + b, & \text{即} \rightarrow b = 0 \\ b = b \\ a + c = c + d, & \text{即} \rightarrow a = d \\ b + d = d \end{cases}$

所以, $B = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} a & 0 \\ c & a \end{bmatrix}}_{a, c \text{ 为任意常数}}$

例

$$\begin{cases} x_1 = y_1 - y_2 \\ x_2 = y_1 + y_2 \end{cases} \quad \text{可以写成: } \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\text{这两块, 就是两个矩阵相乘}} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}$$

2.7 矩阵, 幂的运算

2.7.1 $A^k = A \cdot A \cdot \dots A \leftarrow$ 等号右边共 k 个 A

$$A^k = \underbrace{A \cdot A \cdot \dots A}_{k \text{ 个 } A}$$

2.7.2 $A^0 = E$

2.7.3 $A^{k_1} A^{k_2} = A^{k_1+k_2}$

2.7.4 $(A^{k_1})^{k_2} = A^{k_1 k_2}$

2.7.5 一般, $(AB)^k \neq A^k B^k$

比如, $(AB)^2 \neq A^2 B^2$
因为: 等号左边 $(AB)^2 = ABAB$, 等号右边 $A^2 B^2 = AABB$, 而一般 $ABAB \neq AABB$. 因为虽然它们最左边都是 A, 最右边都是 B, 但是中间的两个矩阵相乘, BA 一般就不等于 AB 了. 除非它们是可交换矩阵.

其他的:

$(A + B)^2 \neq A^2 + 2AB + B^2 \leftarrow$ 这个, 一般也不相等

$(A - B)^2 \neq A^2 - 2AB + B^2 \leftarrow$ 这个, 一般也不相等

例

问 $(A + E)^2$ 是否等于 $A^2 + 2AE + E^2$?

$$\begin{aligned} (A + E)^2 &= (A + E)(A + E) \\ &= A(A + E) + E(A + E) \\ &= A^2 + \underbrace{AE}_{=A} + \underbrace{EA}_{=A} + \underbrace{E^2}_{=E} \\ &= A^2 + \underbrace{2A}_{=2AE} + E \end{aligned}$$

所以这个是对的. 相等.

同样, $(A - E)^2 = A^2 - 2AE + E^2$

2.7.6 矩阵的幂运算例题

例

$$\begin{aligned} A &= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, B = [1 \ 2 \ 3], \text{ 则 } (AB)^{10} = ? \\ \rightarrow \text{我们先算下: } A_{3 \times 1} B_{1 \times 3} &= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} [1 \ 2 \ 3] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \\ \rightarrow \text{再算一下: } B_{1 \times 3} A_{3 \times 1} &= [1 \ 2 \ 3] \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = [6] \\ \rightarrow (AB)^{10} &= \overbrace{AB \cdot AB \cdot AB \cdot \dots \cdot AB}^{\substack{\text{共10个} AB \\ \underbrace{\hspace{1cm}}_{=6} \quad \underbrace{\hspace{1cm}}_{=6} \\ \text{共9个} 6}} \\ &= A \cdot 6^9 \cdot B = 6^9 \underbrace{AB}_{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}} = 6^9 \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

3 矩阵的转置

$A_{m \times n}$, 转置后, 就是 $(A^T)_{n \times m}$

- 3.1 性质: $(A^T)^T = A$
- 3.2 性质: $(A + B)^T = A^T + B^T$
- 3.3 性质: $(kA)^T = kA^T$
- 3.4 ★ 性质: $(AB)^T = B^T A^T \leftarrow$ 注意 AB 顺序要颠倒
- 3.5 性质: $(A_1 A_2 A_3 A_4)^T = A_4^T A_3^T A_2^T A_1^T \leftarrow$ 顺序颠倒

4 特殊矩阵 (都是方阵)

4.1 数量矩阵

数量矩阵 (或叫 “纯量阵”) scalar matrix : 就是 “主对角线上” 元素都是同一个数值, 其余元素都是零.

即:

$$\begin{bmatrix} a & & & \\ & a & & \\ & & \ddots & \\ & & & a \end{bmatrix} = aE$$

所以, 零矩阵, 和单位阵 E, 都是特殊的 “数量矩阵”.

有性质:
 $(aE)B = B(aE) = aB$

4.2 对角型矩阵

对角矩阵 diagonal matrix : 主对角线元素无要求 (可以不相等), 但之外的所有元素都为 0.

即:

$$A = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix} \tag{1}$$

可记为: $A = diag(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$

所以, “数量矩阵”(主对角线上的元素都相等), 只不过是一种特殊的 “对角矩阵” 罢了.

4.2.1 $diag \times B$: 对角阵元素在哪一行上, 就乘到 B 的相同行上去

$$\begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \\ k_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 2 \\ 8 & 8 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1k_1 & 2k_1 & 3k_1 \\ 2k_2 & 2k_2 & 2k_2 \\ 8k_3 & 8k_3 & 8k_3 \end{bmatrix} \tag{2}$$

即: diag 在前, 就乘到后者的 “行” 上去. (前行, 后列)

即: 左乘, 对应后面的行.

4.2.2 $B \times \text{diag}$: 对角阵元素在哪一列上, 就乘到 B 的相同列上去

$$\left[\begin{array}{c|c|c} 1 & 2 & 3 \\ \hline 2 & 2 & 2 \\ \hline 8 & 8 & 8 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c|c|c} k_1 & & \\ \hline & k_2 & \\ \hline & & k_3 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c} 1k_1 & 2k_2 & 3k_3 \\ \hline 2k_1 & 2k_2 & 2k_3 \\ \hline 8k_1 & 8k_2 & 8k_3 \end{array} \right]$$

(3)

即: diag 在后, 就乘到前者的“列”上去. (前行, 后列)
即: 右乘, 对应后面的列.

4.3 上三角形矩阵

upper triangular matrix

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ & & \ddots & a_{34} \\ & & & a_{44} \end{bmatrix}$$

- 性质:
- 上三角矩阵, 乘以系数后, 也是上三角矩阵
 - 上三角矩阵间的“加减法”和“乘法”运算的结果, 仍是上三角矩阵
 - 上三角矩阵的“逆矩阵”, 也仍然是上三角矩阵
 - 上三角矩阵的行列式, 为“主对角线”元素相乘

4.4 下三角形矩阵

$$\begin{bmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & a_{22} & & \\ a_{31} & a_{32} & \ddots & \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix}$$

4.5 对称矩阵: 有 $A^T = A \leftarrow$ 即对自己做转置, 依然等于自己.

对称矩阵 Symmetric Matrices : 是以主对角线为对称轴, 上下元素对应相等. 即: $a_{ij} = a_{ji}$

如:

$$\begin{bmatrix} 1 & a & b \\ a & 2 & c \\ b & c & 3 \end{bmatrix}$$

对称矩阵, 有性质: $A^T = A$

例

注意: 下面例题中的字打错了, 不是“互为”, 而是“都是”.

有普通矩阵 $A_{m \times n}$, 证明: $(A \cdot A^T)$ 和 $(A^T \cdot A)$ 互为对称矩阵.

思考: 若一个矩阵是对称的, 则必有 $[...]^T = [...]$

那么我们就来看看 $(A \cdot A^T)$ 是否真的等于 $(A^T \cdot A)$, 反之也是.

$\rightarrow (A \cdot A^T)^T = (A^T)^T \cdot A^T = A \cdot A^T \leftarrow \text{证毕}$

$\rightarrow (A^T \cdot A)^T = A^T \cdot (A^T)^T = A^T \cdot A \leftarrow \text{证毕}$

例

已知 A 是对称的, 证明 $B^T A B$ 也是对称的.

思考: 对称矩阵具有性质 $[...]^T = [...]$

那么就来看看: $(B^T A B)^T = B^T \underbrace{A^T}_{\substack{\text{题目已经说 } A \text{ 是对称的了,} \\ \text{所以 } A^T = A}} (B^T)^T = B^T A B \leftarrow \text{证毕}$

A, B 是同阶的“对称矩阵”, 则有性质:

4.5.1 性质: $(A + B)^T = A^T + B^T = A + B$

$(A + B)^T = \underbrace{A^T}_{A^T=A} + \underbrace{B^T}_{B^T=B} = A + B$

4.5.2 性质: $(A - B)^T = A^T - B^T = A - B$

4.5.3 性质: $(kA)^T = k \cdot A^T = kA$

$(kA)^T = k \cdot \underbrace{A^T}_{A^T=A} = kA$

4.5.4 性质: $(AB)^T = B^T A^T = BA \neq AB$

$(AB)^T = \underbrace{B^T}_{B^T=B} \underbrace{A^T}_{A^T=A} = BA \neq AB$

4.5.5 定理: 两个对称矩阵 A, B 相乘后, 新矩阵 AB 一般就不再是对称的了. 除非 A, B 是可交换矩阵, 型矩阵 AB 才是对称的.

即: 对称矩阵 A, B , 只有在它们是“可交换矩阵”的前提下, 它们的乘积 $A \times B$, 才也是“对称矩阵”.

4.6 反对称矩阵: 有 $A^T = -A$

反对称矩阵 Skew-symmetric matrix : 主对角线上的元素全为零, 主对角线两侧对称的元素, 反号 (即互为相反数). 即 $a_{ij} = -a_{ji}$

如:

$$\begin{bmatrix} 0 & a & -b \\ -a & 0 & -c \\ b & c & 0 \end{bmatrix}$$

为什么它主对角线上的元素都是 0 呢? 因为根据“反对称矩阵”的性质: $a_{ii} = -a_{ii}$, 则就 $2a_{ii} = 0$, 所以就有 $a_{ii} = 0$ 了.

反对称矩阵, 有性质: $A^T = -A$.

5 逆矩阵

要记住一句话: 线性代数中, 矩阵不能放在分母上!

6 方阵的行列式

只需把矩阵的中括号, 改成行列式的两条竖线, 就得到了“方阵的行列式”.

如: 矩阵 $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{bmatrix}$, 其行列式就是: $|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 \end{vmatrix}$

行列式和矩阵有什么关系? 其实, 行列式只是矩阵的一个“属性”而已. 矩阵有很多属性, 包括: 特征值, 特征向量, 行列式, 等等.

6.1 “方阵的行列式”的性质

6.1.1 性质: $|A^T| = |A|$

6.1.2 ★ 性质: $|kA| = k^n |A|$

6.1.3 性质: $|AB| = |A| \cdot |B| \leftarrow A, B \text{ 是同阶方阵}$

因此, $|ABC| = |A| \cdot |B| \cdot |C|$

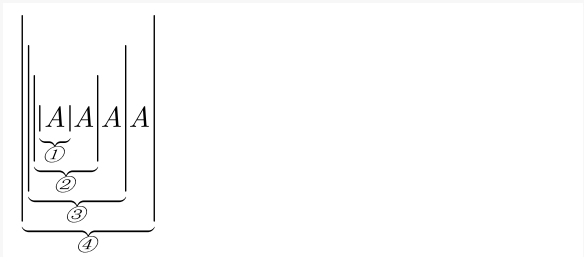
例

A 是 5 阶方阵, 且 $|A|=3$. 求:

$| - A | = | - 1 \cdot A | = -1^5 \underbrace{|A|}_{=3} = -3$

$| 2A^T | = 2^5 \underbrace{|A^T|}_{=|A|=3} = 2^5 \cdot 3 = 96$

$\left| \underbrace{|A|}_{=3} A \right| = 3^5 \underbrace{|A|}_{=3} = 3^6$



- 第 ① 层: $|A| = 3$
- 第 ② 层: $|3A| = 3^5 |A| = 3^5 \cdot 3 = 3^6$
- 第 ③ 层: $|3^6 A| = (3^6)^5 |A| = 3^{30} \cdot 3 = 3^{31}$
- 第 ④ 层: $|3^{31} A| = (3^{31})^5 |A| = 3^{155} \cdot 3 = 3^{156}$

7 伴随矩阵 A^*

只有方阵, 才有伴随矩阵 Adjugate matrix. 并且任何方阵, 都有伴随矩阵.

如: $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$, 它的伴随矩阵 A^* 是什么?

第 1 步: 先求出每个元素的 “代数余子式”:

$$A_{ij} = \begin{bmatrix} A_{11} = 1 & A_{12} = -5 & A_{13} = 1 \\ A_{21} = -3 & A_{22} = 3 & A_{23} = 0 \\ A_{31} = 2 & A_{32} = -1 & A_{33} = -1 \end{bmatrix}$$

第 2 步: 把 A_{ij} 做转置, 就能得到 A 的伴随矩阵 A^* :

$$A^* = \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -5 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

即: 按 “行” 求的 “代数余子式”, 按 “列” 放.

$$A^* = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{21} & \cdots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & & A_{n2} \\ \vdots & & & \\ A_{1n} & A_{2n} & & A_{nn} \end{bmatrix}$$

↑

原第1行元素的
代数余子式

↑

原第2行元素的
代数余子式

7.1 性质: 对 “任意” 方阵 A , 有: $A * A^* = A^* * A = |A|E$