

极限

Table of Contents

1. 基础预备

1.1. $[x] \leftarrow$ 表示不超过 x 的最大整数. 如:

1.2. 存在 \exists , 任意 \forall

1.3. 反函数

1.4. 两个函数的运算

1.5. 初等函数

1.6. 反三角函数

2. 极限

2.1. ϵ - δ 语言 (epsilon-delta语言)

2.2. 极限

2.3. 函数的极限

2.4. 左极限 & 右极限

2.5. 单调有界数列, 必有极限.

2.6. 一个数列是收敛的, 其必要充分条件是:

1. 基础预备

$f: D \rightarrow \text{实数域} \mathbb{R}$

表示从 D 到 \mathbb{R} 的映射.

$f(X \text{自变量}) = y \text{因变量}$.

- f : 是函数规则

- $f(x)$: 就是某个特定的具体的函数值了, 即 y 值.

1.1. $[x] \leftarrow$ 表示不超过 x 的最大整数. 如:

- $[3.1] = 3$
- $[5] = 5 \leftarrow$ 后面的5 没有超过前面的5, 它们是相等关系
- $[0] = 0$
- $[-1.6] = -2$

1.2. 存在 \exists , 任意 \forall

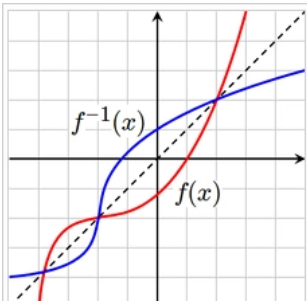
\forall (Arbitrary, Any)

\exists (Exist)

1.3. 反函数

- "原函数 f ", 是从定义域 x 向 值域 y 映射. 即, 输入 x 值, 输出 y 值.
- 而"反函数 f^{-1} ", 是倒过来, 从值域 y , 向 定义域 x 映射. 即, 输入 y 值, 输出 x 值. 相当于时间倒流, 把原函数的功能倒过来. 很像线性代数中的"逆矩阵"变换功能.

f 和 f^{-1} 的图像, 关于 $y=x$ 轴对称



Example 1. 标题

例如：有函数 $y = 3x+5$, 即输入 x , 输出 y . 它可以变为:

$$\begin{aligned} 3x &= y - 5 \\ x &= \frac{y - 5}{3} \leftarrow \text{这样, 就是输入 } y, \text{ 输出 } x \text{ 的形式了, 即就变成了 " 反函数 "}. \end{aligned}$$

但一般我们习惯于将输入值, 用 x 表示; 输出值, 用 y 值表示, 所以上面的反函数, 就索性写成 $y = \frac{x - 5}{3}$, 但你不要混淆这里的 x 和 y 的意义. 这里的 x 是原 y 值, 这里的 y 是原 x 值.

1.4. 两个函数的运算

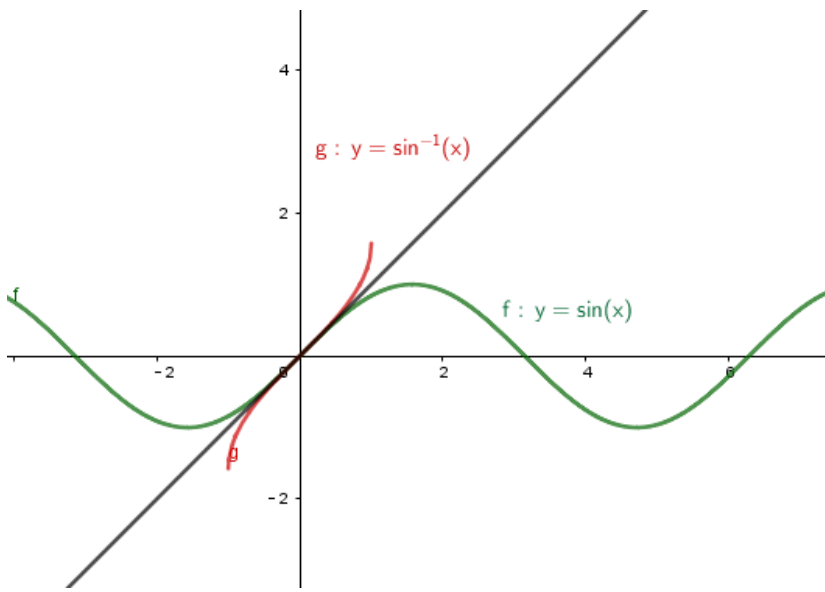
$$\begin{aligned} (f \pm g)(x) &= f(x) \pm f(g) \\ (f \cdot g)(x) &= f(x) \cdot g(x) \\ \frac{f}{g}(x) &= \frac{f(x)}{g(x)}, \quad g(x) \neq 0 \end{aligned}$$

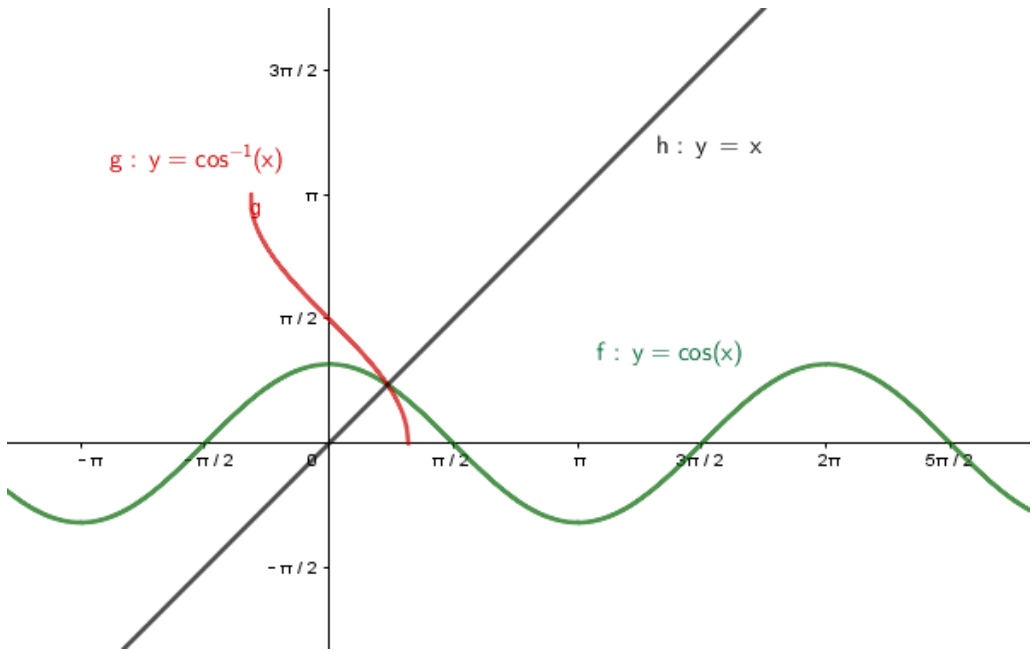
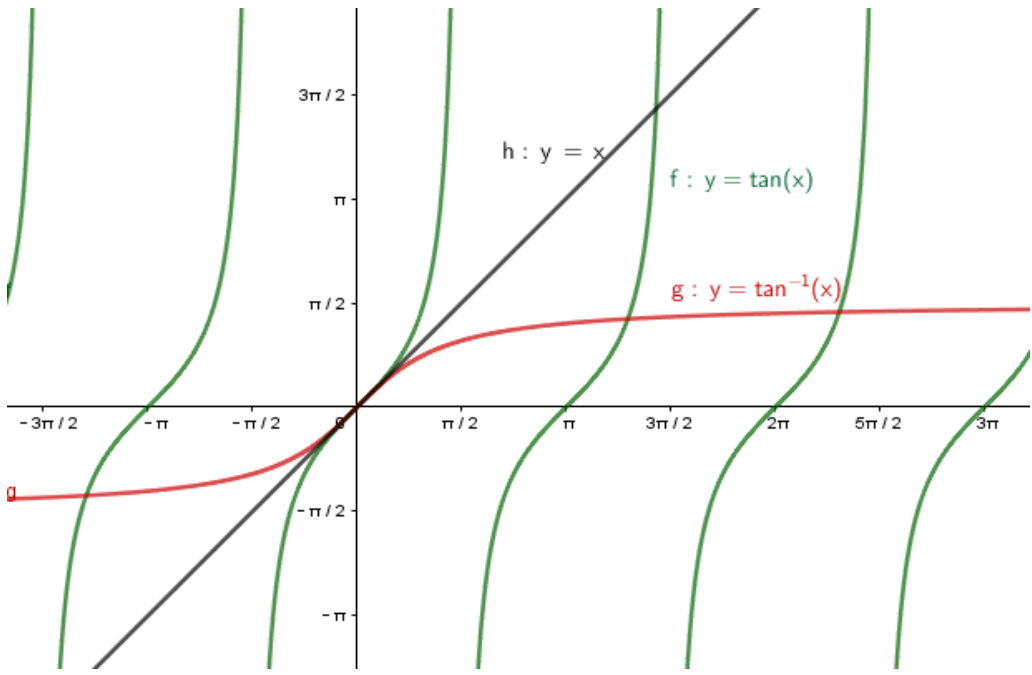
1.5. 初等函数

| Header 1 | 例如 |
|--|---|
| $y = x^a$ power function. 幂函数 | $y = x^2$ $y = x^{-1} = \frac{1}{x}$, 此时 $x \neq 0$ |
| $y = a^x$ ($a>0$ 且 $a\neq 1$) exponential function 指数函数 | 自变量 x 在指数上. 如: $y = 2^x$ |

| Header 1 | 例如 |
|---|---|
| $y = \log_a x \ (a > 0 \text{ and } a \neq 1)$ Logarithmic Function 对数函数 | $\log_{10} Y = \lg Y \Rightarrow X$ ← 即从底数 a 和幂 Y , 来倒推出原底数 X . 即原式为: $10^X = Y$ $\log_e Y = \ln Y \Rightarrow X$ ← 即原式为: $e^X = Y$ 意思就是: 如果有 $a^X = Y$, 则有 $X = \log_a Y$ → a 是底数 → X 是指数 → Y 是幂 (power) : 是指数运算的结果 |
| 三角函数 | |

1.6. 反三角函数

| 原函数 | ← 其反函数 |
|--------------|--|
| $y = \sin x$ | <p>对于原函数 $y = \sin x$ 它的反函数其实是 $x = \dots y$ (即: 输入y值, 输出x值)这种形式的. 但 ... 这块是什么呢? 我们就引入一个符号, 对应于"将 \sin 效果反过来的操作(即 时光倒流)". 该符号就取名叫 \arcsin. 于是, 就能将 $y = \sin x$ 的反函数, 写成: $x = \arcsin y$ 的形式了.</p>  <p>如图, 注意: 为什么反函数, 只有一段? 因为如果像 \sin 那样(循环)延长的话, 就会造成: 一个x值, 会对应n个y值, 不符合函数的定义. 所以, 我们就只取一段.</p> |

| 原函数 | ← 其反函数 |
|--------------|---|
| $y = \cos x$ | $x = \arccos y$  |
| $y = \tan x$ | $x = \arctan y$  |

2. 极限

2.1. ϵ - δ 语言 (epsilon-delta语言)

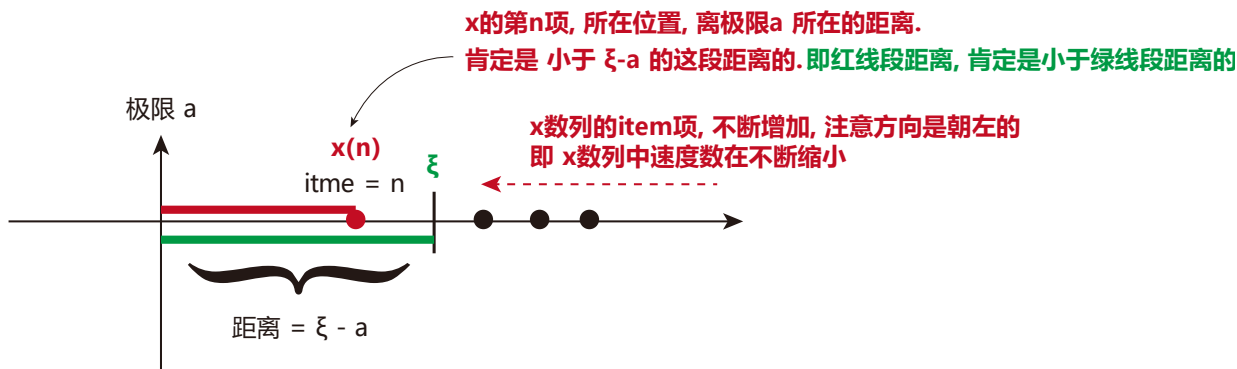
ϵ - δ 语言,是数学分析（历史上称为“无穷小分析”）中,用来严格定义"极限"概念的数学语言.

与 ϵ - δ 语言类似的,是 ϵ - N 语言。它是用来定义"数列极限"的严密化语言.

2.2. 极限

"极限"的定义是: 对于一个数列 x , 假设它的数值不断缩小, 趋近于某个极限 a . 在数轴上, 如果存在一个任意小的数 ε , 则随着数列 x 里的 item 项的增加, 一定会有一个 item, 即 x_n , 它与极限 a 的距离, 一定会小于 ε 与极限 a 的距离.

换言之, 无论 ε 离极限 a 的距离有多近, 数列 x 一定会有第 item 项 能比 ε 与 a 的关系更密切! 更接近 a .



即: 给定①任意一个极小值 ε , ②一个确定的极限值, ③一个数列(里面的元素值不断变小). \rightarrow 则随着数列中 item 的增涨, 必定会有一个 item 项, 该"item 项的值"与"极限值"的距离, 必定会小于"极小值 ε "与"极限值"之间的距离(这个距离其实就是 ε 本身).

Example 2. 标题

例如: 有数列 $2, \frac{1}{2}, \frac{2}{3}, \frac{3}{4}, \dots, \frac{n + (-1)^{n-1}}{n}, \dots$ 的极限是 1. 问, 数组中取到哪一项 item 时(取到第 n 项, $n=?$ 时), 它与极限之间的距离, 就小于"任意最小值 ε "了呢?

根据极限的定义, 数列一定存在一个 item 项, "其值, 与极限间的距离", 小于"给出的任意最小值 ε ".

即:

|数列中必有一项 x_n - 极限值 1| < 任意最小值 $\varepsilon \leftarrow x_n$ 与本例极限 1 之间的距离, 要用绝对值表示, 免得它是个负数

本例数列的通项是 $\frac{n + (-1)^{n-1}}{n}$, 把它带入上式

$$\left| \frac{n + (-1)^{n-1}}{n} - 1 \right| < \varepsilon$$

$$\left| \frac{(-1)^{n-1}}{n} \right| < \varepsilon$$

$$\frac{1}{n} < \varepsilon$$

$$n > \frac{1}{\varepsilon}$$

说明数列中的 item 项数 n , 只要达到 $n > \frac{1}{\varepsilon}$ 这项时, 它的值 与极限间的距离, 就小于一开始给出的"任意最小值 ε ".

不过, 还有个问题, $\frac{1}{\varepsilon}$ 未必是个整数, 而 item 项是要求整数的. 那么就要把 item 项稍微调整一下, 就取 $\left\lceil \frac{1}{\varepsilon} \right\rceil + 1$ 就行了,

即: 先把 $\frac{1}{\varepsilon}$ 取整数, 但会小于 $\frac{1}{\varepsilon}$ (比如, 3.1 取整数, 会变成 3), 所以我们还要给它加上 1 位, 即变成 $\left\lceil \frac{1}{\varepsilon} \right\rceil + 1$ 项 (即 $n = 3 + 1 = 4$, 第 4 项), 就是整数了. (数列中取第 4 项, 就能比 ε 更小.)

Example 3. 标题

例如：有数列 $x_n = \frac{(-1)^n}{(n+1)^2}$, 极限为0.

根据极限定义, 就应该是当数列达到某一项 *item* 时, 其值 x_n , 与极限0之间的距离, 必定会小于任意最小

$$|x_n - 0| < \varepsilon$$

将数列的通项公式代入进去

$$\left| \frac{(-1)^n}{(n+1)^2} - 0 \right| < \varepsilon$$

$$\frac{1}{(n+1)^2} < \varepsilon$$

$$(n+1)^2 > \frac{1}{\varepsilon}$$

$$n+1 > \frac{1}{\sqrt{\varepsilon}}$$

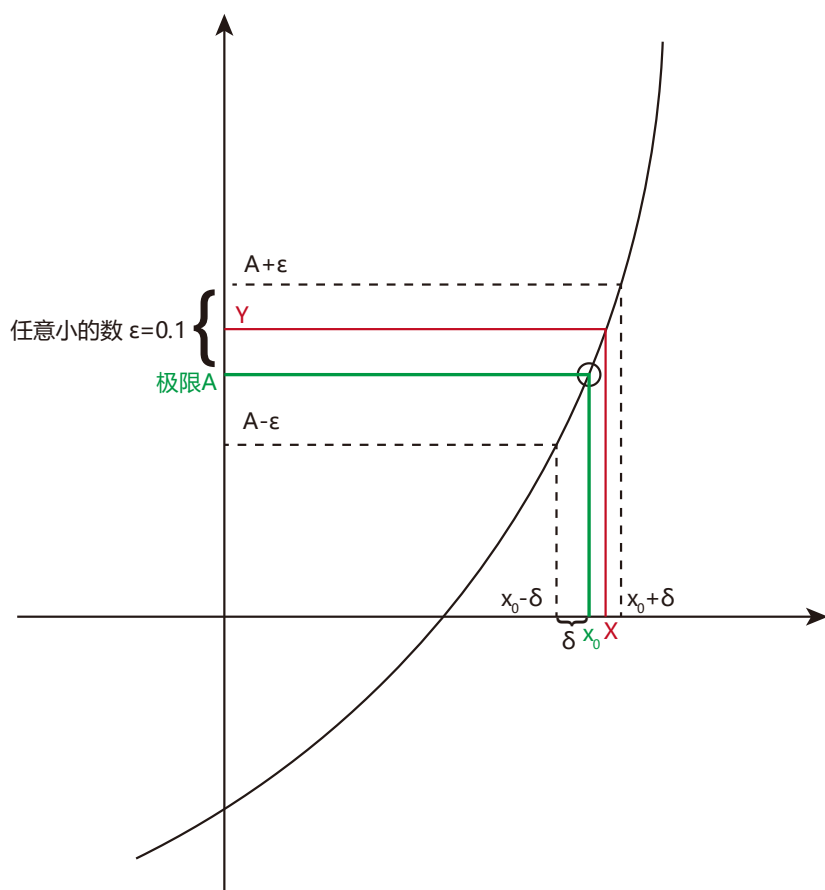
$$n > \frac{1}{\sqrt{\varepsilon}} - 1$$

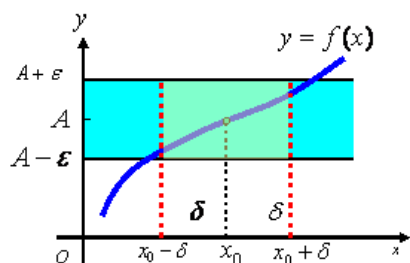
但 $\frac{1}{\sqrt{\varepsilon}} - 1$ 未必是整数, 所以我们还要处理一下, 把它取整, 再加上1位

$$\text{即: } n \text{ 就取 } \left[\frac{1}{\sqrt{\varepsilon}} - 1 \right] + 1$$

只要数列的 *item* 项达到这个 n 的数值, 它与极限0之间的距离, 就小于 ε 了.

2.3. 函数的极限

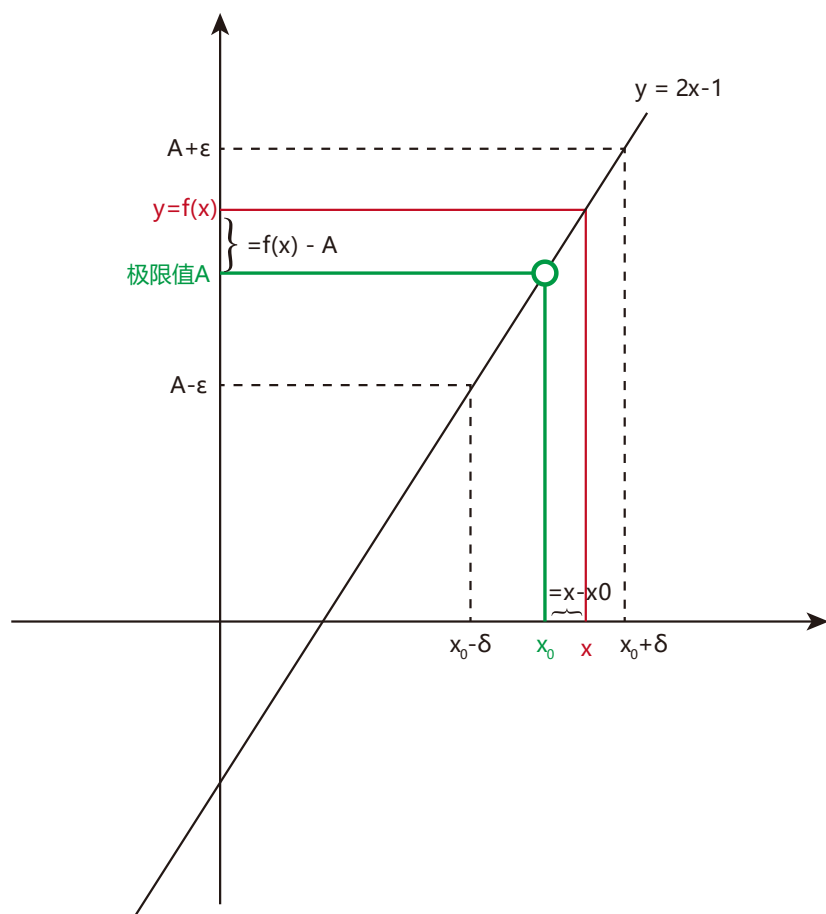




用上图来解释: 若"函数输出值 y "的极限值是 A (即 $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x) = A$), 并我们在 y 轴上 A 的附近给出一个任意小的值 ε , 则我们一定能在输入值 x_0 的附近, 即在 $x_0 - \delta$ 到 $x_0 + \delta$ 的这段范围内, 找到一个 x 值, 它所对应的 y 值, 能满足 $f(x) - A < \varepsilon$.

Example 4. 标题

例如: $y = 2x - 1$, 当输入值 x 取 $x_0 = 1$ 时, 输出值 y 的极限值就是 1 (即绿线部分), 问 x 轴上的 δ 取值是什么?



先看y轴,从图上可以知道:看y轴,"绿线"与"红线"间的距离,小于"绿线"与" ε "的距离.即:

$$\begin{aligned} &|f(x) - \text{极限值} A| < \varepsilon \\ &|(2x - 1) - A| < \varepsilon \leftarrow \text{本例已知道, 当 } x_0 = 1 \text{ 时, } y \text{ 的极限值}(A) \text{ 是 } 1, \text{ 代入进去} \\ &|2x - 2| < \varepsilon \\ &2|x - 1| < \varepsilon \\ &|x - 1| < \frac{\varepsilon}{2} \quad \textcircled{1} \end{aligned}$$

再看x轴, 绿线到 δ 间的距离, 要小于绿线(x_0 处)到红线(x处)的距离, 即:

$$0 < |x - x_0| < \delta \leftarrow \text{绿线 } x_0 \text{ 就是 } 1, \text{ 代进去}$$

$$0 < |x - 1| < \delta \quad \textcircled{2}$$

把公式② 和 ① 连起来看, 就能看出: $\delta = \frac{\varepsilon}{2}$

2.4. 左极限 & 右极限

左极限

是从x轴左边, 向"y值极限点 在x轴上的位置"逼近.

写做:

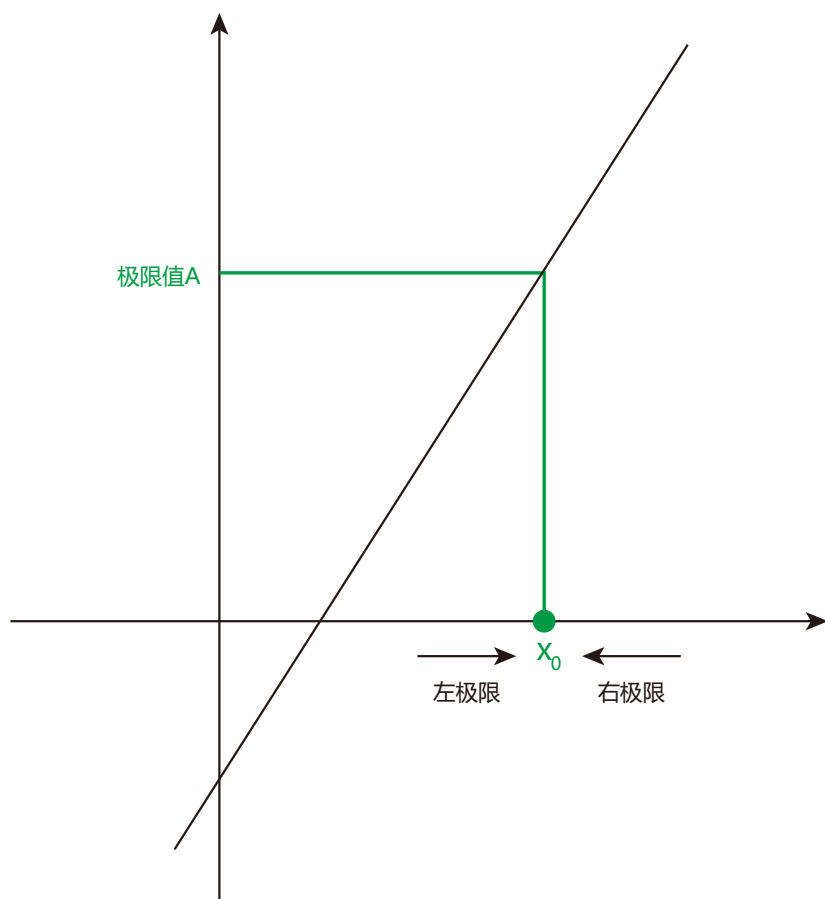
$$\lim_{x \rightarrow x_0^-} f(x) = y \text{轴上的极限值 } A$$

右极限

是从x轴右边, 向"y值极限点 在x轴上的位置"逼近.

写做:

$$\lim_{x \rightarrow x_0^+} f(x) = y \text{轴上的极限值 } A$$



当 x 趋近于 x_0 时, y 轴上的极限 (即 $f(x)$) 存在的"充要条件"是 \longleftrightarrow 左右极限均存在, 且相等.

2.5. 单调有界数列, 必有极限.

收敛的, 它必有界.

但反过来则不成立, 即 有界的, 未必收敛. (如sin函数, 永远在上下震荡, 而不会收敛到一个数值上.)

2.6. 一个数列是收敛的, 其必要充分条件是:

有一个数列 $\{x_n\}$, 给出任意小的一个数 ε , 当数列到达某一项 $\text{item} = N$ 时, 其后面的任意两项 m 和 n (即 $m > N, n > N$), 若满足这个条件: $|x_n - x_m| < \varepsilon$, 则该数列 $\{x_n\}$ 就是收敛的.

换言之, 就是说明 这个数列后面的点, 越来越密, 两个点之间的距离永远能达到比 ε 还要小的程度.
