

Ciclo de vida proyecto Gestión de Inventario

Fase de análisis

Levantamiento de requerimientos funcionales

Definición de requerimientos técnicos

Fase de diseño

Definir clases y atributos principales

Elección de patrones de diseño

Diseñar estructura de paquetes clara y modular

Crear diagramas UML

Fase de implementación

Codificación clases base y decoradores

Integración de persistencia mediante csv

Refactorizar y optimizar código

Separación lógica, datos, documentos

Implementación menú para navegación por consola

Implementación interfaz grafica

Fase de pruebas

Creación pruebas unitarias

validar integración clases

validar decoradores y utilidades

ejecutar test y corregir fallos

Fase de despliegue

Preparar estructura final del proyecto

Verificar ejecución por consola

Generar documentación técnica

Crear repositorio GitHub

Entrega formal proyecto

Fase de mantenimiento

Documentar posibles mejoras

Registro de bugs

Actualización de pruebas

Planificar mejoras o migraciones

Monitoreo de uso y feedback