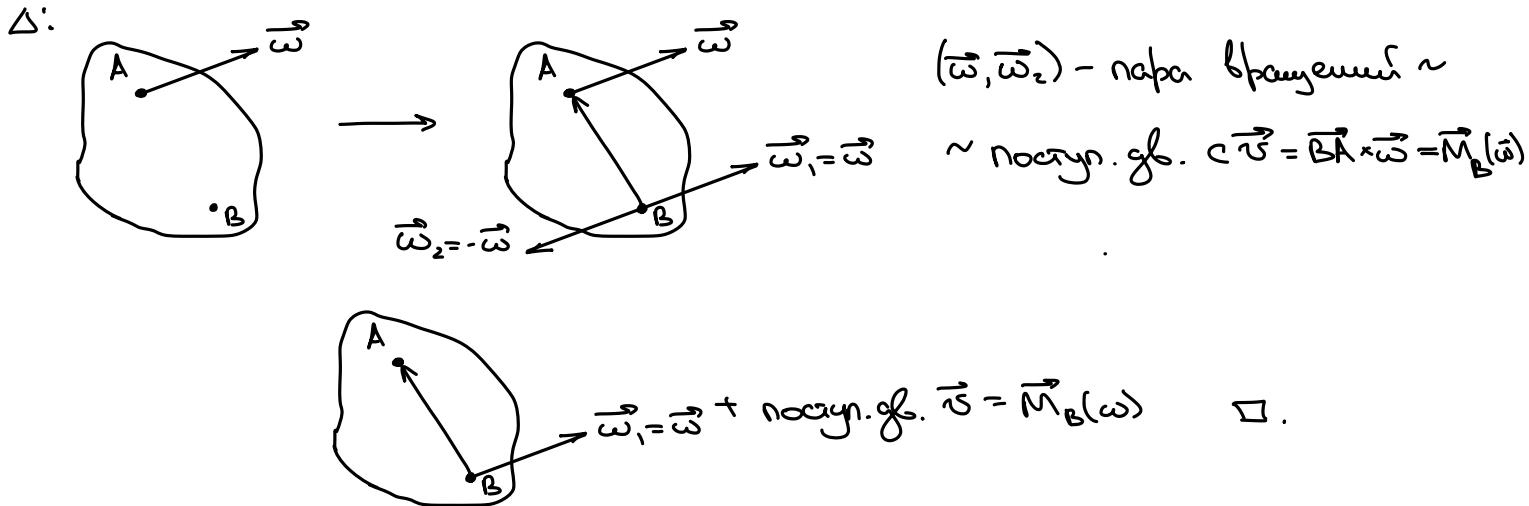


Общий случай состояния движения твердого тела.

\vec{v} - свободный, $\vec{\omega}$ - скользящий

Учт

Без изменения состояния тв. тела $\vec{\omega}$ можно перенести из одной точки А ТТ в любую другую, добавив при этом поступ. движт. со эк. равной моменту $\vec{\omega}$ отнес. к новой т. приложения.

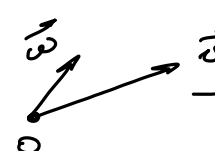


Пусть ТТ executes в n поступ. гл. и m вращений с т. приложения P_1, \dots, P_m .

1. n поступ. гл. $\Leftrightarrow 1$ поступ. гл. $\vec{v}' = \sum_{k=1}^n \vec{v}_k$

2. т. О - полюс. Все $\vec{\omega}_1, \dots, \vec{\omega}_m$ переносится туда + $\vec{v}_i = \vec{OP}_i \times \vec{\omega}_i$

$\Rightarrow \vec{\omega} = \sum_{i=1}^m \vec{\omega}_i \Rightarrow \vec{v}'' = \sum_{i=1}^m \vec{OP}_i \times \vec{\omega}_i$

$\vec{\omega} = \sum_{i=1}^m \vec{\omega}_i, \vec{v} = \sum_{i=1}^m \vec{OP}_i \times \vec{\omega}_i + \sum_{k=1}^n \vec{v}_k$ т.е.  - простое движение.

Кватернионы и их использование при описании движения тв. тела с неподвижной точкой.

Алгебра кватернионов

$\Lambda = \lambda_0 \vec{i}_0 + \lambda_1 \vec{i}_1 + \lambda_2 \vec{i}_2 + \lambda_3 \vec{i}_3, \lambda_k \in \mathbb{R}, i_k - \text{квас. ед.}$

Сложение: $\Lambda = \sum_{k=0}^3 \lambda_k \vec{i}_k, M = \sum_{k=0}^3 \mu_k \vec{i}_k: \Lambda + M = \sum_{k=0}^3 (\lambda_k + \mu_k) \vec{i}_k$

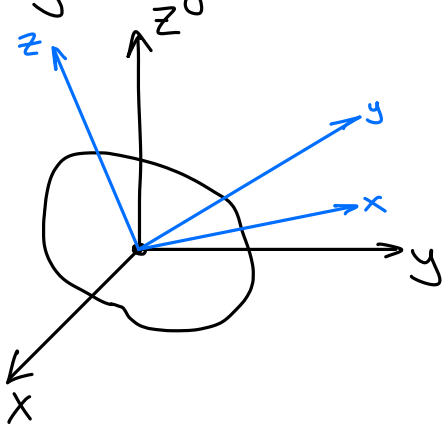
Умножение:

$\vec{i}_0 \cdot \vec{i}_0 = 1, \vec{i}_0 \cdot \vec{i}_k = \vec{i}_k \cdot \vec{i}_0 = \vec{i}_k \quad (k=1,2,3)$

$\vec{i}_k \cdot \vec{i}_k = -1, \vec{i}_1 \cdot \vec{i}_2 = \vec{i}_3, \vec{i}_2 \cdot \vec{i}_3 = \vec{i}_1, \vec{i}_3 \cdot \vec{i}_1 = \vec{i}_2, \vec{i}_k \cdot \vec{i}_l = -\vec{i}_l \cdot \vec{i}_k \quad (l,k=1,2,3).$

$$\Lambda \circ \Lambda = |\Lambda|^2 (\cos 2\varphi + \vec{e} \sin 2\varphi) \dots \Lambda^n = |\Lambda|^n (\cos n\varphi + \vec{e} \sin n\varphi) - \text{аналог формулы Муабра}$$

Задача: найти тензор с неподвижной точкой



OXYZ — неподв. с.к. (I, i_1, i_2, i_3)

Oxyz — дов. с.к. (E, e_1, e_2, e_3) .

Теорема 1

∃ норм. кват. Λ : связь между осями I и E :

$\vec{e}_k = \Lambda \circ \vec{i}_k \circ \tilde{\Lambda}$ ($k=1,2,3$). Этим ур-ем упр-н. для кватернионов, разл. знаков.

$$\Delta: \Lambda = \lambda_0 + \vec{\lambda} : \lambda_0^2 + |\vec{\lambda}|^2 = 1.$$

$$\vec{e}_k = \Lambda \circ \vec{i}_k \circ \tilde{\Lambda} \quad | \circ \Lambda$$

$$\vec{e}_k \circ \Lambda = \Lambda \circ \vec{i}_k \circ \tilde{\Lambda} \circ \Lambda : \vec{e}_k \circ (\lambda_0 + \vec{\lambda}) = (\lambda_0 + \vec{\lambda}) \circ \vec{i}_k :$$

$$\lambda_0 \vec{e}_k + \vec{e}_k \times \vec{\lambda} = (\vec{e}_k, \vec{\lambda}) = \lambda_0 \vec{i}_k + \vec{\lambda} \times \vec{i}_k = (\vec{\lambda}, \vec{i}_k) : \text{скал} = \text{скал}, \text{вект} = \text{вект} :$$

$$\begin{cases} (\vec{e}_k, \vec{\lambda}) = (\vec{i}_k, \vec{\lambda}) \\ \lambda_0 \vec{e}_k + \vec{e}_k \times \vec{\lambda} = \lambda_0 \vec{i}_k + \vec{\lambda} \times \vec{i}_k \end{cases} \quad \begin{cases} (\vec{r}_k, \vec{\lambda}) = 0 \\ \lambda_0 \times \vec{r}_k = -\vec{S}_k \times \vec{\lambda} \end{cases} \quad (1) \quad (2)$$

$$\text{дополним } \vec{r}_k = \vec{e}_k - \vec{i}_k, \vec{S}_k = \vec{e}_k + \vec{i}_k$$

$$1 \text{ сл. Все } \vec{r}_k = 0 \text{ (} E = I \text{)} \Rightarrow 0 = -2\vec{i}_k \times \vec{\lambda} \Rightarrow \vec{i}_1, \vec{i}_2, \vec{i}_3 \parallel \vec{\lambda} \Rightarrow \vec{\lambda} = 0$$

$$\Rightarrow \lambda_0 = \pm 1 \Rightarrow \Lambda = \pm 1. \text{ Тривиальный}$$

2 сл. ∃ по крайней мере 2 ненулевых \vec{r}_k : пусть $\vec{r}_1 \neq 0, \vec{r}_2 \neq 0$:

$$\text{т.к. } (\vec{r}_1, \vec{\lambda}) = 0, (\vec{r}_2, \vec{\lambda}) = 0 \Rightarrow \vec{\lambda} = x \cdot \vec{r}_1 \times \vec{r}_2.$$

$$(2), k=1: \lambda_0 \times \vec{r}_1 = -x \vec{S}_1 \times (\vec{r}_1 \times \vec{r}_2) = -x (\vec{r}_1 (\vec{S}_1 \cdot \vec{r}_2) - \vec{r}_2 (\vec{S}_1 \cdot \vec{r}_1)) = -x (\vec{S}_1, \vec{r}_2) \cdot \vec{r}_1 \\ \Rightarrow \lambda_0 = -x (\vec{S}_1, \vec{r}_2)$$

$$(2), k=2: \lambda_0 \times \vec{r}_2 = -x \vec{S}_2 \times (\vec{r}_1 \times \vec{r}_2) = -x (\vec{r}_2 (\vec{S}_2 \cdot \vec{r}_1) - \vec{r}_1 (\vec{S}_2 \cdot \vec{r}_2)) = x (\vec{S}_2, \vec{r}_1) \cdot \vec{r}_2 \\ \Rightarrow \lambda_0 = x (\vec{S}_2, \vec{r}_1)$$

т.е. поворот $\Lambda = x(\vec{r}_1 \times \vec{r}_2) + x(\vec{s}_2, \vec{r}_1) : x: \lambda_0^2 + |\lambda|^2 = 1 \Rightarrow x = \pm \frac{1}{\sqrt{\dots}}$

$\hookrightarrow \Lambda = \pm \frac{(\vec{s}_2, \vec{r}_1) + \vec{r}_1 \times \vec{r}_2}{\sqrt{(\vec{s}_2, \vec{r}_1)^2 + (\vec{r}_1 \times \vec{r}_2)^2}}$ — т.е. произв. поворот. тт с перем. точкой
опред. норм. кватерн. Λ . Это правило, что
мы знаем поворот тт с поворотом

$\lambda_0, \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 : \lambda_0^2 + \lambda_1^2 + \lambda_2^2 + \lambda_3^2 = 1.$

Из соотношения $\vec{e}_k = \Lambda \circ \vec{e}_f \circ \hat{\Lambda} \rightarrow \vec{r}$ — век. поворота, \vec{r}' — текущ. поворот и
пусть при $t=0$ $E=I$, тогда \vec{r} и \vec{r}' совпадают: $\vec{r}' = \Lambda \circ \vec{r} \circ \hat{\Lambda}.$