

Ньютон 1687г — математические начала натуральной философии

Абсолютное пространство — трехмерное однородное и изотропное непрерывное Евклидово пространство

Абсолютное время — однородная непрерывно текущая величина одинаковая во всех точках пространства и независимая от свойств материи.

Система отсчета — совокупность тела отсчета и связанных с ним координатных осей и часов

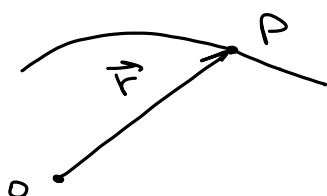
Модели материальных объектов:

1. Материальная точка — частица материи, достаточно малая, чтобы при изучении её движения можно было пренебречь её размерами и вращением.

2. Система материальных точек (Механическая система) — каким либо образом выделенная совокупность материальных точек.

3. Абсолютно твердое тело — механическая система, у которой расстояния между точками постоянны.

Кинематика.

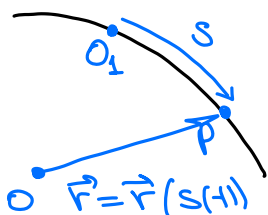


$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \dot{\vec{r}}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \ddot{\vec{r}}$$

Естественный способ задания движения



$s = s(t)$  — длина дуги — закон движения точки по траектории.  $s(t) = \pm O_1P$ .

Трехединицы Френе — правая тройка единичных векторов  $(\vec{e}_t, \vec{e}_n, \vec{e}_b)$ .

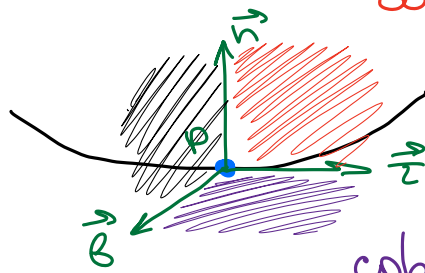
$\vec{e}_t = \frac{d\vec{r}}{ds}$  — ед. вектор касательный

$\vec{e}_n = \frac{d\vec{e}_t}{ds}$  — ед. вектор кривизны, характеризует скорость поворота  $\vec{e}_t$

$\vec{e}_b = |\kappa| \cdot \vec{e}_n$ ,  $\vec{e}_n$  — ед. вектор главной нормали  $\vec{e}_n \perp \vec{e}_t$ .

$\vec{e}_b = \vec{e}_t \times \vec{e}_n$  — ед. вектор биномальной

нормальная  
плоскость



соприкасающаяся  
плоскость

сопряженная  
плоскость

В случае функции движения траектория задана вектором в соприкасающейся плоскости

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}(\vec{s}(t)) = \frac{d\vec{r}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \vec{\tau} \cdot v_z, \quad v_z = \frac{ds}{dt}$$

$$\begin{aligned} \vec{W} &= \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(\dot{s} \cdot \vec{\tau}) = \ddot{s} \cdot \vec{\tau} + \dot{s} \frac{d\vec{\tau}}{dt} = \ddot{s} \cdot \vec{\tau} + \dot{s} \cdot \frac{d\vec{\tau}}{ds} \cdot \frac{ds}{dt} = \\ &= \underbrace{\ddot{s} \cdot \vec{\tau}}_{W_z} + \underbrace{\dot{s}^2 \vec{k}}_{W_n} \quad - \text{получили т. Гамильтона: } \vec{W} = \vec{W}_n + \vec{W}_z \end{aligned}$$

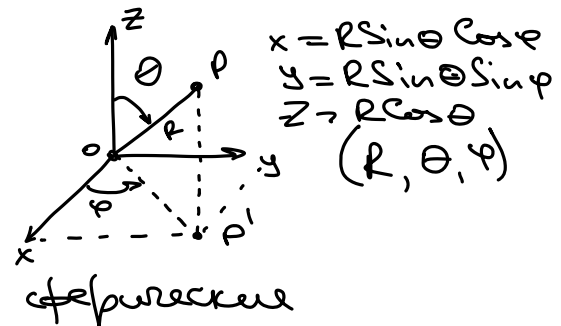
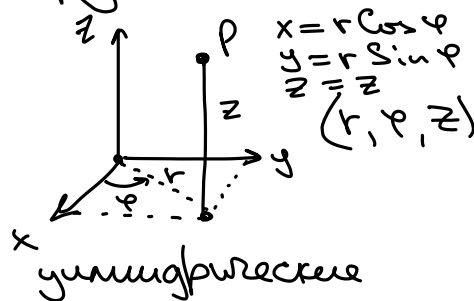
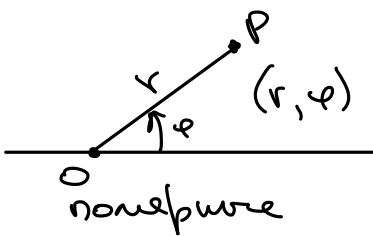
$W_z = \ddot{s}$  — изменение модуля  $\vec{v}$   $W_n = \frac{v^2}{R}$  — изменение направления  $\vec{v}$

Декартова система

$$\vec{r}(t) = (x(t), y(t), z(t)), \quad \vec{v} = (\dot{x}, \dot{y}, \dot{z}), \quad v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

$$\vec{W} = (\ddot{x}, \ddot{y}, \ddot{z}), \quad W = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2}$$

Криволинейные координаты

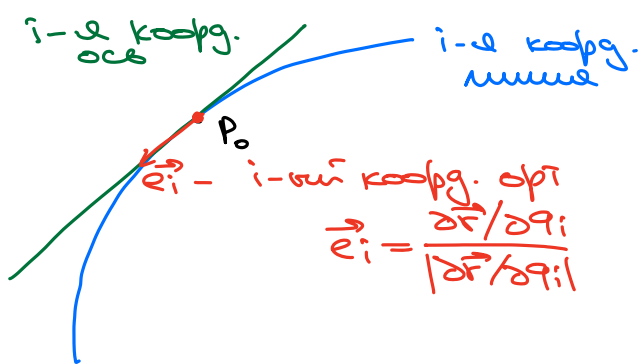


Криволинейные координаты другого вида — тройка чисел,  $(q_1, q_2, q_3)$  позволяющая однозначно задать положение точки в пространстве.  $q_i = q_i(t)$ .

$$\vec{r}(q_1, q_2, q_3) = (x(q_1, q_2, q_3), y(q_1, q_2, q_3), z(q_1, q_2, q_3)).$$

Δ  $P_0(q_{10}, q_{20}, q_{30})$ , введем координатные линии:

1-я координатная линия  $\vec{r} = \vec{r}(q_1, q_{20}, q_{30})$ ,  
2-я  $\vec{r} = \vec{r}(q_{10}, q_2, q_{30})$ , 3-я  $\vec{r} = \vec{r}(q_{10}, q_{20}, q_3)$ .



$$\vec{e}_i = \frac{\partial \vec{r} / \partial q_i}{|\partial \vec{r} / \partial q_i|} = \frac{1}{H_i} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i}$$

$$|\frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i}| = \sqrt{(\frac{\partial x}{\partial q_i})^2 + (\frac{\partial y}{\partial q_i})^2 + (\frac{\partial z}{\partial q_i})^2} = H_i, i=1,2,3$$

- коэффициент Ламе

$$\vec{v} = \frac{\partial \vec{r}(q_1, q_2, q_3)}{\partial t} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \dot{q}_1 + \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \dot{q}_2 + \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \dot{q}_3 = H_1 \vec{e}_1 \dot{q}_1 + H_2 \vec{e}_2 \dot{q}_2 + H_3 \vec{e}_3 \dot{q}_3$$

$$\vec{v} = \sum_{i=1}^3 \vec{v}_{q_i} \vec{e}_i, v_{q_i} = H_i \dot{q}_i, v^2 = \sum_{i=1}^3 (H_i \dot{q}_i)^2, v_{q_i} = \text{пр}_{\vec{e}_i} \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{e}_i$$

В цилиндрических координатах (Сферичн)

$$\left. \begin{aligned} H_r &= \sqrt{(\frac{\partial x}{\partial r})^2 + (\frac{\partial y}{\partial r})^2 + (\frac{\partial z}{\partial r})^2} = 1 \\ H_\varphi &= \dots = r \\ H_z &= \dots = 1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} v_r &= H_r \dot{r} = \dot{r} \\ v_\varphi &= H_\varphi \dot{\varphi} = r \dot{\varphi} \\ v_z &= H_z \dot{z} = \dot{z} \end{aligned}$$

В сферических координатах (Сферичн)

$$\left. \begin{aligned} H_r &= \sqrt{\sin^2 \theta \cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi \sin^2 \theta + \cos^2 \theta} = 1 \\ H_\theta &= \sqrt{R^2 \cos^2 \theta \cos^2 \varphi + R^2 \cos^2 \theta \sin^2 \varphi + R^2 \sin^2 \theta} = R \\ H_\varphi &= \sqrt{R^2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + R^2 \sin^2 \theta \cos^2 \varphi + 0} = R \sin \theta \end{aligned} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} v_r &= \dot{R} \\ v_\theta &= R \dot{\theta} \\ v_\varphi &= R \sin \theta \dot{\varphi} \end{aligned}$$

Ускорения

$$W_{q_i} = \vec{W} \cdot \vec{e}_i = \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot \frac{1}{H_i} \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} = \frac{1}{H_i} \left[ \frac{d}{dt} \left( \vec{v} \cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \right) - \vec{v} \cdot \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \right) \right]$$

если  $\vec{r}$  гладко непрерывно дифференц.

$$= \frac{1}{H_i} \left[ \frac{d}{dt} \left( \vec{v} \cdot \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_i} \right) - \vec{v} \cdot \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_i} \right] \Rightarrow$$

$\frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} = \frac{\partial \vec{v}}{\partial \dot{q}_i}$

$\frac{\partial}{\partial t} \left( \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \right) = \frac{\partial}{\partial q_i} \left( \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} \right) = \frac{\partial \vec{v}}{\partial q_i}$

$$W_{q_i} = \frac{1}{H_i} \left( \frac{d}{dt} \frac{\partial (v^2/2)}{\partial \dot{q}_i} - \frac{\partial (v^2/2)}{\partial q_i} \right), i=1,2,3.$$

В цилиндрических координатах (Условия)

$$v^2 = \dot{r}^2 + (r\dot{\varphi})^2 + \dot{z}^2$$

$$W_r = \frac{l}{1} \left( \frac{d\dot{r}}{dt} - r\dot{\varphi}^2 \right) = \ddot{r} - r\dot{\varphi}^2$$

$$W_\varphi = r\ddot{\varphi} + 2\dot{r}\dot{\varphi}$$

$$W_z = \ddot{z}$$