

# Unix Workshop - Einstieg

Martin Wichmann    Jan Kretschmer

19. März 2012

# Gliederung

- 1 Einleitung
- 2 Linux Grundlagen

# Inhalt des Workshops

- Linux Grundlagen
  - GUI
  - Konsole
- Verwendete Distribution: Ubuntu 11.10

# Erfahrung?

- Wie sind Ihre Erfahrungen mit Unix/Linux?

# Was ist Linux

- Unix -> Eines der »Ur«-Betriebssysteme
  - 1969 von Bell Laboratories (AT&T) entwickelt
- Linux -> Kernel
  - 1991 von Linus Torvalds entwickelt
- GNU -> Grundlegende Programme
  - GNU's not Unix
  - Ziel vollständig freies Betriebssystem
  - 1984 von Richard Stallman ins Leben gerufen
- Systeme sehr unterschiedlich

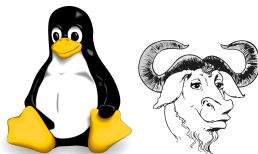


Abbildung: Logo: Tux und GNU

# Allgemeine Prinzipien

- Kleine Programme die eine Sache gut machen
- Alles ist eine Datei
- Die Möglichkeit Programme zusammenarbeiten zu lassen
- Konfigurationen als Text gespeichert
- Eingabe und Ausgabe eines Programms im Text-Format

# Distributionen

- Fassen Linux System zusammen
- Mittels Paketsystem aufgebaut
- Einzige Pflicht: Linux Kernel, evtl. GNU Tools
- Rest auswechselbar
- Baukastensystem: Beispiel Debian
  - Sowohl Kernel als auch GNU Tools auswechselbar
- Beispiele: Ubuntu, Debian, openSuse, Fedora, Arch Linux...

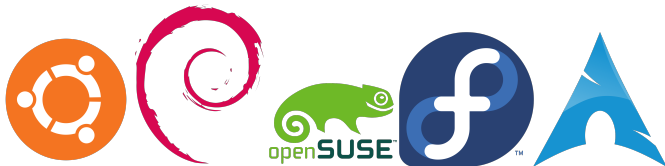


Abbildung: Logos einiger Distributionen

# Verzeichnis-Struktur

- / -> Wurzelverzeichnis
- Nach Zweck geordnet z.B. /etc -> Konfigurationsdateien
- Strenge Rechtevergabe
- Ausgeprägte Benutzer- und Gruppenverwaltung

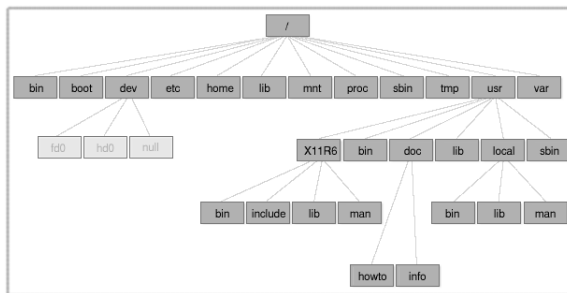


Abbildung: Verzeichnis-Struktur



# Vor- und Nachteile von Linux

## Vorteile:

- Zentrale Paketverwaltung
- Shell
- Zugriff auf das gesamte System
- Open-Source und Kostenlos
- Systemkomponenten auswechselbar (z.B. grafische Oberfläche)
- Gute Unterstützung (Foren etc.)

## Nachteile:

- Schlechterer Hardware-Support
- Teils schwerer Einstieg

# Quellen

- Die Bilder in diesem Dokument stammen aus dem Wikimedia Projekt und wurden unter der GNU Free Document License freigegeben