

# Rachunek macierzowy – program 3

Ernest Roszak, Maksymilian Wojnar

## 1 Wstęp

W programie została zaimplementowana rekurencyjna LU faktoryzacja macierzy. Językiem implementacji jest Matlab.

## 2 Pseudokod rozwiązania

Definiujemy funkcję **LuRecursive**, która służy do rekurencyjnej LU faktoryzacji macierzy. Funkcja przyjmuje dwa argumenty: macierz  $A$  oraz parametr  $l$ , który określa poziom rekursji. W pierwszym kroku funkcja sprawdza rozmiar macierzy  $A$  – jeśli jest równy 1, to zwraca macierz  $L$  równą 1 oraz macierz  $U$  równą  $A$ . W przeciwnym wypadku macierz  $A$  jest dzielona na cztery podmacierze i wywoływane są na nich odpowiednie przekształcenia. Ostatecznie funkcja łączy podmacierze w macierze  $L$  oraz  $U$ , które są zwracane przez funkcję.

```
function LURecursive(A, l)
    n ← size(A, 1)
    if n = 1 then
        L ← 1
        U ← A
    else
        A11 ← A[1 : n/2, 1 : n/2]
        A12 ← A[1 : n/2, n/2 + 1 : end]
        A21 ← A[n/2 + 1 : end, 1 : n/2]
        A22 ← A[n/2 + 1 : end, n/2 + 1 : end]

        [L11, U11] ← LURecursive(A11, l)
        U11-1 ← INVERSION(U11, l)
        L21 ← A21 · U11-1
        L11-1 ← INVERSION(L11, l)
        U12 ← L11-1 · A12
        S ← A22 - A21 · U11-1 · L11-1 · A12
        [L22, U22] ← LURecursive(S, l)

        L ← [L11, 0 ;
              L21, L22]
        U ← [U11, U12;
              0, U22]
```

```

    end if
    return  $L, U$ 
end function

```

### 3 Pseudokod mnożenia oraz odwracania macierzy z poprzednich zadań

Definiujemy funkcję **Inversion**, która wykonuje rekurencyjne odwracanie macierzy  $A$ . Przypadek bazowy zachodzi dla rozmiaru macierzy równego 1, wtedy zwracana jest odwrotność macierzy  $1 \times 1$ , czyli macierz  $\begin{bmatrix} \frac{1}{a_{1,1}} \end{bmatrix}$ . W przeciwnym przypadku macierz  $A$  dzielona jest na cztery podmacierze. Dla dwóch z nich wywoływana jest funkcja **Inversion**. Następnie, przy pomocy rekurencyjnego mnożenia macierzy, obliczana jest macierz  $S$ . Obliczana jest również jej odwrotność, przy pomocy funkcji **Inversion**. Ostatnim krokiem jest obliczenie czterech podmacierzy  $B$ , ponownie z użyciem algorytmu rekurencyjnego mnożenia macierzy, po czym podmacierze są łączone w jedną macierz  $B$ , która jest ostatecznie zwracana przez funkcję.

```

function INVERSION( $A, l$ )
     $n \leftarrow \text{SIZE}(A, 1)$ 

    if  $n = 1$  then
         $B \leftarrow \frac{1}{A}$ 
    else
         $A_{11} \leftarrow A(1 : n/2, 1 : n/2)$ 
         $A_{12} \leftarrow A(1 : n/2, n/2 + 1 : \text{end})$ 
         $A_{21} \leftarrow A(n/2 + 1 : \text{end}, 1 : n/2)$ 
         $A_{22} \leftarrow A(n/2 + 1 : \text{end}, n/2 + 1 : \text{end})$ 

         $A_{11}^{-1} \leftarrow \text{INVERSION}(A_{11}, l)$ 
         $A_{12}^{-1} \leftarrow \text{INVERSION}(A_{12}, l)$ 

         $S_{22} \leftarrow A_{22} - A_{21} \cdot A_{11}^{-1} \cdot A_{12}$ 
         $S_{22}^{-1} \leftarrow \text{INVERSION}(S_{22}, l)$ 

         $B_{11} \leftarrow A_{11}^{-1} \cdot (I_{n/2} + A_{12} \cdot S_{22}^{-1} \cdot A_{21} \cdot A_{11}^{-1})$ 
         $B_{12} \leftarrow -A_{11}^{-1} \cdot A_{12} \cdot S_{22}^{-1}$ 
         $B_{21} \leftarrow -S_{22}^{-1} \cdot A_{21} \cdot A_{11}^{-1}$ 
         $B_{22} \leftarrow S_{22}^{-1}$ 

         $B \leftarrow [B_{11}, B_{12};$ 
                 $B_{21}, B_{22}]$ 
    end if
end function

```

Definiujemy funkcję **Matmul**, która wykonuje mnożenie macierzy  $A$  i  $B$ , używając jednej z dwóch metod w zależności od rozmiaru macierzy. Jako argumenty przyjmuje ona dwie macierze –  $A$  i  $B$ , oraz parametr  $l$ . Jeśli liczba wierszy  $A$  jest mniejsza lub

równa parametrowi  $l$ , funkcja korzysta z klasycznej metody mnożenia macierzy. W przeciwnym razie używamy rekurencyjnej metody Bineta.

Funkcja **ClassicMatmul** wykonuje klasyczne mnożenie macierzy. Jej argumentami są dwie macierze  $A$  i  $B$ . Dla każdego wiersza macierzy  $A$  oraz kolumny  $B$  funkcja oblicza iloczyn skalarny, a wynik jest zapisywany w odpowiednim miejscu macierzy  $C$ .

Funkcja **BinetMatmul** wykorzystuje rekurencyjną metodę mnożenia macierzy, która dzieli macierze  $A$  i  $B$  na cztery mniejsze podmacierze, następnie wykonuje operacje mnożenia na tych podmacierzach i sumuje je, aby utworzyć wynikową macierz  $C$ . Argumentami funkcji są macierze  $A$  i  $B$ , oraz parametr  $l$ . Proces jest powtarzany aż do osiągnięcia wartości parametru  $l$ , w którym funkcja przełącza się na klasyczną metodę mnożenia macierzy.

```

function MATMUL( $A, B, l$ )
  if  $size(A, 1) \leq l$  then
     $C \leftarrow ClassicMatmul(A, B)$ 
  else
     $C \leftarrow BinetMatmul(A, B, l)$ 
  end if
  return  $C$ 
end function

function CLASSICMATMUL( $A, B$ )
   $n, m \leftarrow size(A)$ 
   $m, k \leftarrow size(B)$ 
   $C \leftarrow$  matrix of size  $n \times k$ 
  for  $a \leftarrow 1$  to  $n$  do
    for  $b \leftarrow 1$  to  $k$  do
       $sum \leftarrow 0$ 
      for  $c \leftarrow 1$  to  $m$  do
         $sum \leftarrow sum + A(a, c) \cdot B(c, b)$ 
      end for
       $C(a, b) \leftarrow sum$ 
    end for
  end for
  return  $C$ 
end function

```

```

function BINETMATMUL( $A, B, l$ )
   $n, m \leftarrow size(A)$ 
   $A_{11} \leftarrow A(1 : n/2, 1 : m/2)$ 
   $A_{12} \leftarrow A(1 : n/2, m/2 + 1 : end)$ 
   $A_{21} \leftarrow A(n/2 + 1 : end, 1 : m/2)$ 
   $A_{22} \leftarrow A(n/2 + 1 : end, m/2 + 1 : end)$ 

   $m, k \leftarrow size(B)$ 
   $B_{11} \leftarrow B(1 : m/2, 1 : k/2)$ 
   $B_{12} \leftarrow B(1 : m/2, k/2 + 1 : end)$ 
   $B_{21} \leftarrow B(m/2 + 1 : end, 1 : k/2)$ 

```

```

 $B_{22} \leftarrow B(m/2 + 1 : end, k/2 + 1 : end)$ 

 $C_{11} \leftarrow Matmul(A_{11}, B_{11}, l) + Matmul(A_{12}, B_{21}, l)$ 
 $C_{12} \leftarrow Matmul(A_{11}, B_{12}, l) + Matmul(A_{12}, B_{22}, l)$ 
 $C_{21} \leftarrow Matmul(A_{21}, B_{11}, l) + Matmul(A_{22}, B_{21}, l)$ 
 $C_{22} \leftarrow Matmul(A_{21}, B_{12}, l) + Matmul(A_{22}, B_{22}, l)$ 

 $C \leftarrow [C_{11}, C_{12};$ 
            $C_{21}, C_{22}]$ 
return C
end function

```

## 4 Obliczanie wyznacznika za pomocą LU faktoryzacji

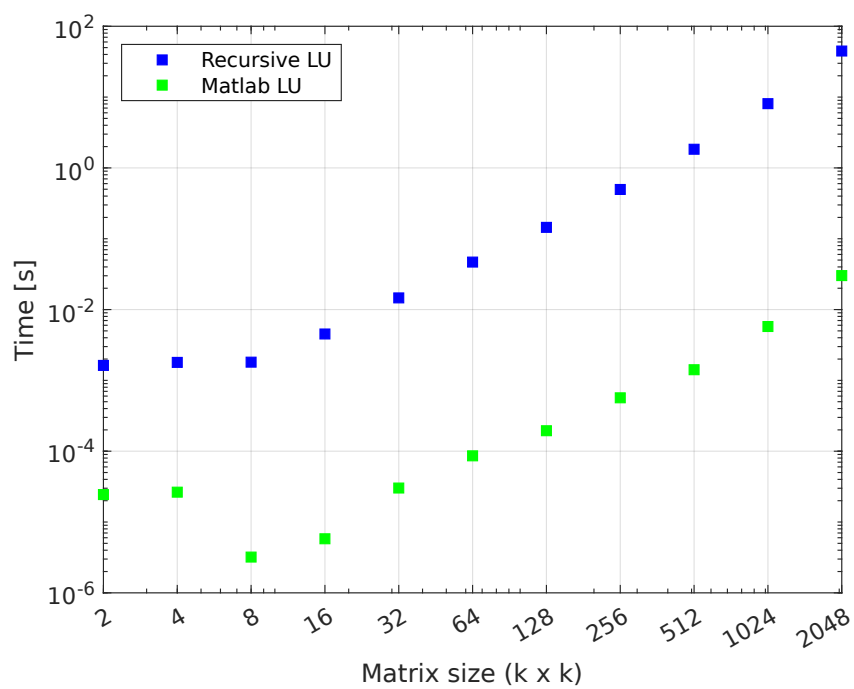
Method	Size	det
LU	2	-0.471695
Matlab	2	-0.471695
LU	4	0.120058
Matlab	4	0.120058
LU	8	0.222002
Matlab	8	0.222002
LU	16	0.067611
Matlab	16	0.067611
LU	32	12.048640
Matlab	32	12.048640
LU	64	-228023416.067596
Matlab	64	-228023416.067394
LU	128	$-9.769255004377312 \times 10^{42}$
Matlab	128	$-9.769255004369010 \times 10^{42}$

## 5 Wyniki

Przygotowaliśmy skrypt, który przeprowadza eksperymenty dotyczące czasu i liczby operacji zmiennoprzecinkowych podczas obliczania LU faktoryzacji macierzy. Skrypt generuje losową macierz  $A$  o zadanych rozmiarach oraz wykonuje faktoryzację za pomocą funkcji **LuRecursive**. Następnie mierzy czas oraz liczbę operacji i zwraca średnią wartość dla każdego rozmiaru macierzy. Każdy eksperyment został powtórzony 5 razy na wylosowanych macierzach zadanego rozmiaru w celu zwiększenia wiarygodności wyników. Do operacji zaliczamy działania dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia, **nie** jest natomiast zliczana liczba przypisań do zmiennej.

Wykresy zostały wygenerowane dla  $l = 64$  (optymalna wartość wyznaczona w pierwszym zadaniu). Wyniki zostały zaprezentowane na wykresach w skali log-log, aby odpowiednio pokazać różnice w czasie i liczbie operacji.

## 5.1 Czas obliczania LU faktoryzacji macierzy



## 5.2 Liczba operacji zmiennoprzecinkowych

