

DTD (Document Type Definition)

- ↳ NON è il linguaggio XML
- ↳ NON supporta i Namespace, ma può coesistere con loro tramite la definizione di 1 ATTRIBUTO di nome xmlns col valore dell'URI del namespace
- ⇒ NON è possibile l'uso di prefissi

SCHEMA:

<!ELEMENT nome-elem. modello >

- ↳ dichiarazione di 1 elemento
- ↳ MODELLO definisce la struttura del contenuto:

- EMPTY** (contenuto vuoto)
- ANY** (contenuto qualsiasi)
- (#PCDATA | e₁ | e₂ | ... | e_n)*** (contenuto misto, è l'unico modo per descriverlo, potrebbe essere anche vuoto)
- contenuto ELEMENTO: sequenza di elementi descritti tramite un'espressione regolare.

COMMENTI: possono comparire ovunque, tranne negli elementi a contenuto EMPTY.

NON è possibile imporre vincoli sui dati testuali (#PCDATA).

<!ATTLIST nome-elem. lista-definizioni >

- ↳ dichiarazione di 1 lista di attributi per l'elemento "nome-elem."
- ↳ LISTA_DEFINIZIONI è nella forma:
nome-attr. tipo valore_default

↳ Tipo di 1 attributo:

- a) **CDATA** (stringa)
- b) **(S₁|S₂|...|S_n)** con S_i di tipo stringa (tipo ENUMERAZIONE)
- c) **NMTOKEN** (token di nome)
- d) **NMTOKENS** (lista di token di nome separati da spazi)
- e) **ID** (identificativo, indica 1 CHIAVE)
- f) **IDREF** (tipo RIFERIMENTO)
- g) **IDREFS** (lista di riferimenti a ID separati da spazi)] CHIAVE ESTERNA / lista chiavi esterne

↳ VALORI DI DEFAULT di 1 attributo:

- a) **#REQUIRED**: attributo richiesto. Se non c'è, il documento non è valido
- b) **#IMPLIED**: attributo opzionale, nessun valore di default
- c) **#FIXED "valore"**: attributo opzionale, se presente deve essere uguale a "valore", se assente viene fissato uguale a "valore"
- d) **"valore"**: attributo opzionale con valore di default.

<!ENTITY nome "definizione">

↳ entità INTERNE, ovvero abbreviazioni che vengono rimpiazzate in fase di normalizzazione del DOCUMENTO ISTANZA

↳ **&nome;** viene rimpiazzata con DEFINIZIONE

<!ENTITY % nome "definizione">

↳ entità PARAMETRO INTERNE: macro applicabile solo allo SCHEMA, non al doc. istanza

↳ **%nome;** viene rimpiazzata con DEFINIZIONE

<!ENTITY nome SYSTEM "URL">

↳ entità ESTERNE: riferimento ad un'altra risorsa che può contenere o meno dati XML
↳ per risorse NON XML devo indicare il FORMATO della risorsa nel seguente modo:

<!NOTATION nome-Formato SYSTEM "URL-Form.">

↳ descrive il FORMATO dell'entità unparsed

SEZIONI CONDIZIONALI (poco utilizzate)

DOCUMENTO ISTANZA

<?xml version="1.1" encoding="..."?> → PROLOGO OPZIONALE

<!DOCTYPE radice SYSTEM "URI">

<radice>

</radice>

<!DOCTYPE radice **>**

XML Schema

- ↳ linguaggio XML
- ↳ offre il meccanismo di inclusione di file
- ↳ sistema di tipi gerarchico e complesso
- ↳ sistema di specifica di frammenti riutilizzabili di content model e attributi
- ↳ permette di inserire annotazioni in modo esplicito e controllato.
- ↳ estremamente VERBOSO e poco chiaro da leggere
- ↳ validazione più onerosa

XSD (XML Schema Definition)

```
<?xml version="1.0"?>  
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema" targetNamespace="URI_NS" xmlns="URI_NS" elementFormDefault="qualified">
```

definizione Schema

```
</xsd:schema>
```

Convenzione: si mette il PREFIXO davanti ai tag di XML Schema

Il PREFIXO lo posso scegliere io.

xmlns:PREFIXO = "URI"

↳ nome del Namespace

targetNamespace = "URI" → indica il Namespace che si sta DEFINENDO

elementFormDefault = $\begin{cases} \text{"qualified"} \\ \text{"unqualified"} \end{cases}$ (DEFAULT)

Un elemento GLOBALE DEVE avere davanti il prefisso del namespace. Un elemento LOCALE (nello schema) lo può ereditare dal padre (UNQUALIFIED), oppure lo deve avere davanti (QUALIFIED).

⇒ se ho: `elementFormDefault = "qualified"` significa che elementi GLOBALI ed elementi LOCALI si comportano allo stesso modo.

attributeFormDefault = $\begin{cases} \text{"qualified"} \\ \text{"unqualified"} \end{cases}$ (DEFAULT)

```
<xsd:element name="nome" type="tipo"/>
```

↳ definizione di 1 ELEMENTO

TIPI

SEMPLICI: non possono contenere Markup, né avere attributi. sequenza di caratteri.

<xsd:simpleType name="nome_tipo">

COMPLESSI: possono contenere Markup e avere attributi. <xsd:complexType name="nome_t">

Un tipo SEMPLICE può venire assegnato ad un attributo, mentre un tipo COMPLESSO no.

⇒ un tipo vuoto è il tipo complesso.

TIPI ANONIMI: possono essere utilizzati solo per l'elemento dentro cui vengono definiti.

DERIVAZIONE DI TIPI SEMPLICI:

a) RESTRIZIONE: <xsd:restriction base="tipo-sem">
FACETS
</xsd:restriction>

b) UNIONE: <xsd:union>
TIPO 1
TIPO 2
</xsd:union>

c) LISTA: `<xsd:list itemType="nome_tipo" />`

FACEIS = caratteristiche indipendenti tra di loro che impongono dei vincoli ai valori accettati per quel tipo.

DEFINIZIONE DI TIPI COMPLESSI:

a) Sequenza di elementi: `<xsd:sequence>`] possono essere ANNIDATI

b) scelta (A|B|C): `<xsd:choice>`

c) ALL (A&B&C): `<xsd:all>`

- ↳ tutti gli elementi devono essere presenti, ma in ordine qualsiasi
- ↳ se presente, deve essere l'unica struttura di 1 tipo complesso.
- ↳ validazione molto onerosa

Gli ATTRIBUTI vanno definiti dopo gli elementi.

`<xsd:attribute name="n" type="t" fixed="v"/>`

- ↳ definizione di 1 ATTRIBUTO
- ↳ va all'interno di 1 tipo complesso che corrisponde al tipo dell'elemento di cui l'attributo n sarà attributo.
- ↳ di 1 attributo posso definire:
 - a) **name**
 - b) **type**
 - c) **use** ← required
optional (DEFAULT)
 - d) **fixed**
 - e) **default**

d) contenuto euodel euisti: permette di avere elementi immersi in testo semplice. È definito da:

`<xsd:complexType name="t" mixed="true">`

e) contenuto euodel con ATTRIBUTI e CONTENUTO SEMPLICE:

`<xsd:complexType name="t">`

`<xsd:simpleContent>`

`<xsd:extension base="tipo_semp.">`

`<xsd:attribute name="n" type="t"/>`

`</xsd:extension>`

`</xsd:simpleContent>`

`</xsd:complexType>`

DERIVAZIONE DI TIPI COMPLESSI:

a) **RESTRIZIONE**: si limitano ulteriormente i vincoli espressi

b) **ESTENSIONE**: si aggiungono nuovi elementi o attributi dopo quelli precedentemente definiti

con 1 **RESTRIZIONE**
Per DERIVARE 1 tipo complesso lo devo RISCRIVERE completamente, con le modifiche che voglio apportare ⇒ spesso conviene riscriverlo da 0, tranne quando serve utilizzare i sottotipi

con 1 **ESTENSIONE** scrivo solo gli elementi o attributi che aggiungo.

nullable = "true" ⇒ l'elemento o attributo viene validato sia se ha il contenuto del tipo corretto sia se è vuoto