

DTD (Document Type Definition)

- ↳ NON è il linguaggio XML
- ↳ NON supporta il Namespace, ma può coesistere con loro tramite la definizione di 1 ATTRIBUTO al nome xmlns col valore dell'URI del namespace

⇒ NON è possibile l'uso di prefissi

SCHEMA:

<! ELEMENT nome-elem. modello >

- ↳ dichiarazione di 1 elemento
- ↳ MODELLO definisce la struttura del contenuto:

- EMPTY** (contenuto vuoto)
- ANY** (contenuto qualsiasi)
- (#PCDATA | e₁ | e₂ | ... | e_n)*** (contenuto misto - è l'unico modo per descriverlo. potrebbe essere anche vuoto)
- CONTENTO ELEMENTO**: sequenza di elementi descritti tramite un'espressione regolare.

COMENTI: possono comparire ovunque, tranne negli elementi a contenuto EMPTY.

NON è possibile imporre vincoli sui dati testuali (#PCDATA).

<! ATTLIST nome-elem. lista-definizioni >

- ↳ dichiarazione di 1 lista di attributi per l'elemento "nome-elem."
- ↳ LISTA_DEFINIZIONI è nella forma:
nome-attr. tipo valore-default

L Tipo di 1 attributo:

- a) CDATA (stringa)
- b) (S₁|S₂|...|S_n) con S_i di tipo stringa (tipo ENUMERAZIONE)
- c) NMTOKEN (token di nome)
- d) NMTOKENS (lista di token di nome separati da spazi)
- e) ID (identificativo, indica 1 CHIAVE)
- f) IDREF (tipo RIFERIMENTO)
- g) IDREFS (lista di riferimenti a ID separati da spazi)

CHIAVE
ESTERNA
/ lista chiavi
esterne

L VALORI DI DEFAULT di 1 attributo:

- a) #REQUIRED: attributo richiesto. Se non c'è, il documento non è valido
- b) #IMPLIED: attributo opzionale, nessun valore di default
- c) #FIXED "valore": attributo opzionale, se presente deve essere uguale a "valore", se assente viene fissato "guale a" "valore"
- d) "valore": attributo OPZIONALE con valore di default.

<!ENTITY nome "definizione" >

L entità INTERNE, ovvero abbreviazioni che vengono rimpiazzate in fase di normalizzazione del documento ISTANZA
L & nome; viene rimpiazzata con DEFINIZIONE

<!ENTITY % nome "definizione" >

L entità PARAMETRO INTERNE: macro applicabile solo allo SCHEMA, non al doc. istanza

L % nome; viene rimpiazzata con DEFINIZIONE

<!ENTITY nome SYSTEM "URL" >

L entità ESTERNE: riferimento ad un'altra risorsa che può contenere o meno dati XML
L per risorse non XML devo indicare il FORMATO della risorsa nel seguente modo:

<!NOTATION nome-Formato SYSTEM "URL-Form." >

L descrive il formato dell'entità unparsed
SEZIONI CONDIZIONALI (poco utilizzate)

DOCUMENTO ISTANZA

<?xml version="1.1" encoding="..." ? > -> PROLOGO OPZIONALE

<!DOCTYPE radice SYSTEM "URI" >

<radice>

...

</radice>

SYSTEM "URI" >

<!DOCTYPE radice < PUBLIC "URI" "URL" >

[definizione schema] >

XML Schema

- ↳ linguaggio XML
- ↳ offre il meccanismo di inclusione di file
- ↳ sistema di tipi gerarchico e complesso
- ↳ sistema di specifica di frammenti riutilizzabili di content model e attributi
- ↳ permette di inserire annotazioni in modo esplicito e controllato.
- ↳ estremamente VERBOSO e poco chiaro da leggere
- ↳ validazione più onerosa

XSD (XML Schema Definition)

```
<?xml version="1.0" ?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="URI_NS"
  xmlns="URI_NS"
  elementFormDefault="qualified">
```

definizione Schema

</xsd:schema>

Convenzione: si mette il PREFIXO davanti ai tag di XML Schema

IL PREFIXO LO POSSO SCEGLIERE IO.

xmlns:PREFIXO = "URI"

↳ nome del Namespace

targetNamespace = "URI" → indica il Namespace che si sta DEFINENDO

elementFormDefault = "qualified" (DEFAULT)
"unqualified"

Un elemento GLOBALE DEVE avere davanti il prefisso del namespace. Un elemento LOCALE (nello schema) lo può ereditare dal padre (UNQUALIFIED), oppure lo deve avere davanti (QUALIFIED).

⇒ se ho: `elementFormDefault="qualified"` significa che elementi GLOBALI ed elementi LOCALI si comportano allo stesso modo.

`attributeFormDefault = "qualified"`
"unqualified" (DEFAULT)

<xsd:element name="nome" type="tipo"/>

↳ definizione di 1 ELEMENTO

SEMPLICI: non possono contenere Markup, né avere attributi. sequenza di caratteri.

<xsd:simpleType name="nome_tipo">

COMPLESSI: possono contenere Markup e avere attributi. <xsd:complexType name="nome_t">

TIPI

Un tipo SEMPLICE può venire assegnato ad un attributo, mentre un tipo COMPLESSO NO.

⇒ un tipo VUOTO è il tipo complesso.

TIPI ANONIMI: possono essere utilizzati solo per l'elemento dentro cui vengono definiti.

DERIVAZIONE DI TIPI SEMPLICI:

a) RESTRIZIONE: <xsd:restriction base="tipo-sempl">
FACIS
</xsd:restriction>

b) UNIONE: <xsd:union>

TIPO 1

TIPO 2

</xsd:union>

c) LISTA: `<xsd:list itemType="nome_tipo" />`

FACTS = caratteristiche indipendenti tra di loro che impongono dei vincoli ai valori accettati per quel tipo.

DEFINIZIONE DI TIPI COMPLESSI:

- a) sequenza di elementi: `<xsd:sequence>` } possono
essere
attributi
- b) scelta (A|B|C): `<xsd:choice>`
- c) ALL (A&B&C): `<xsd:all>`

↳ tutti gli elementi devono essere presenti, ma in ordine qualsiasi
↳ se presente, deve essere l'unica struttura di quel tipo complesso.
↳ validazione molto onerosa

Gli attributi vanno definiti dopo gli elementi.

`<xsd:attribute name="n" type="t" fixed="v"/>`

↳ definizione di 1 attributo
↳ va all'interno di 1 tipo complesso che comprende al tipo dell'elemento di cui l'attributo "sara" attributo.
↳ di 1 attributo posso definire:

- a) **name**
- b) **type**
- c) **use** < required
optional (DEFAULT)
- d) **fixed**
- e) **default**

d) content model esiste: permette di avere elementi immersi in testo semplice. È definito da:

`<xsd:complexType name="t" mixed="true">`

e) content model con attributi e contenuto semplice:

```
<xsd:complexType name="t">  
  <xsd:simpleContent>  
    <xsd:extension base="tipo_semp." type="t"/>  
  <xsd:attribute name="n" type="t"/>  
</xsd:complexType>
```

DERIVAZIONE DI TIPI COMPLESSI:

a) **RESTRIZIONE**: si limitano ulteriormente i vincoli espressi

b) **ESTENSIONE**: si aggiungono nuovi elementi o attributi dopo quelli precedentemente definiti

con 1 **RESTRIZIONE**

Per DERIVARE 1 tipo complesso lo devo RISCrivERE completamente, con le modifiche che voglio apportare. ⇒ spesso conviene riscriverlo da 0, tranne quando serve utilizzare i sottotipi

con 1 **ESTENSIONE** scrivo solo gli elementi o attributi che aggiungo.

nullable = "true" ⇒ l'elemento o attributo viene validato sia se ha il contenuto del tipo corretto, sia se è vuoto