



Scherma Castelfranco Veneto

GRUPPO L'INTRUSA

Chiara Bigarella	mat
Mirko Pavanello	mat. 1009424
Massimiliano Sartoretto	mat. 1008168
Paolo Tesser	mat. 1026527

Sommario:
Relazione del progetto di Tecnologie Web AA 2013-14



Indice

1	Abstract	1
2	Accesso al sito	2
2.1	Amministrazione	2
3	Descrizione generale	3
4	Progettazione	4
4.1	Struttura	4
4.1.1	Definizione	4
4.1.2	Database	4
4.2	Presentazione	4
5	Accessibilità	5
5.1	Link nascosti	5
5.2	Lista nascosta	5
5.3	Tab Index	5
5.4	Breadcrumb	5
5.5	Contrasti dei colori	5
5.6	Mappa del sito	5
6	Validazione	6
6.1	XHTML e XSL	6
6.1.1	Falsi positivi	6
6.2	CSS	6
6.3	XML e XSD	6
7	Compatibilità	7



Elenco delle figure



1 Abstract

Il progetto consiste nella realizzazione del sito della società sportiva di scherma di Castelfranco Veneto.



2 Accesso al sito

Il sito è accessibile all'indirizzo web www.google.it.

2.1 Amministrazione

La parte amministrativa è accessibile attraverso il link *Area privata* presente in ogni pagina del sito.

I dati di accesso sono:

- **username:** admin
- **password:** admin



3 Descrizione generale

Il gruppo ha deciso di realizzare un sito di pubblicazione di articoli e documenti, per la società sportiva di scherma di Castelfranco Veneto. Il sito sarà composto da una parte utente, accessibile da chiunque, e una parte amministratore, accessibile solamente dalla persona incaricata di pubblicare articoli e documenti.

La parte utente è composta da 6 pagine:

- *Home.html* che mostra una immagine di introduzione al sito.
- *Articoli.html* che mostra gli articoli recentemente inseriti.
- *Documenti.html* che rende scaricabili dei documenti di interesse.
- *Storia.html* che descrive la storia della società.
- *Staff.html* che mostra le persone che fanno parte dello staff.
- *Corsi.html* che mostra l'orario dei corsi.
- *Login.html* che mostra un form di login per l'accesso all'area privata.

La parte dinamica è composta da 6 pagine:

- *InserisciArticolo.cgi* che permette di inserire un nuovo articolo.
- *ModificaArticolo.cgi* che permette di scegliere un articolo da modificare.
- *EliminaArticolo.cgi* che permette di selezionare articoli da eliminare.
- *InserisciDocumento.cgi* che permette di inserire un nuovo documento.
- *ModificaDocumento.cgi* che permette di scegliere un documento da modificare.
- *EliminaDocumento.cgi* che permette di selezionare documento da eliminare.



4 Progettazione

4.1 Struttura

4.1.1 Definizione

4.1.2 Database

La persistenza dei data è ottenuta con attraverso un file XML, aderente all'XML Schema di seguito definito. Si è scelto XML Schema poichè garantisce l'espressività di cui abbiamo bisogno, in particolare..

4.2 Presentazione



5 Accessibilità

5.1 Link nascosti

Per rendere il sito più accessibile e migliorare la navigazione, in particolar modo per le persone non vedenti o comunque per tutti coloro che utilizzano come supporto uno screen reader, abbiamo deciso di introdurre numerosi link nascosti che consentono di muoversi agilmente all'interno di una determinata pagina web.

Ecco nel dettaglio la loro implementazione:

-
-
-

5.2 Lista nascosta

Per facilitare la navigazione tra gli articoli e i documenti è stata inserita una lista nascosta di link (prima del contenuto) che rimandano al testo esatto selezionato.

5.3 Tab Index

Un altro meccanismo utilizzato per consentire una migliore esperienza per l'utente è stato quello di personalizzare i tab index in modo che ci si possa muovere più velocemente e senza avere bisogno del mouse. In particolare gli abbiamo utilizzati per la navigazione nel menù e per i form presenti nella parte amministrativa.

5.4 Breadcrumb

Per far capire all'utente in che sezione del sito si trova, abbiamo pensato di modificare il colore di sfondo nella lista del menu per la pagina selezionata.

Per chi utilizza screen reader è stato predisposto un campo nascosto che ti dice dove sei.

5.5 Contrasti dei colori

5.6 Mappa del sito

È stato scelto di non inserire una mappa in quanto il numero di pagine presenti nel sito è un numero ristretto e difficilmente l'utente potrà perdersi durante la navigazione.



6 Validazione

6.1 XHTML e XSL

6.1.1 Falsi positivi

6.2 CSS

6.3 XML e XSD



7 Compatibilità