# Architettura degli Elaboratori

## ESAME 24 Gennaio 2019 - COMPITO 1 - FILE DISPARI

Motivare TUTTE le risposte con spiegazioni, passaggi e calcoli. Il solo risultato finale non sarà considerato sufficiente in fase di valutazione.

## Esenzioni: gli studenti

- iscritti alla laurea DM 270 (esame di Architettura degli Elaboratori da 9 CFU con Laboratorio) devono risolvere tutti gli esercizi:
- che hanno già 2 CFU riconosciuti non devono risolvere gli esercizi 1, 2.
- che si trovano in condizioni diverse devono rivolgersi ai docenti.

#### Esercizio 1 (3 punti):

In quanti e quali modi si può riconoscere un overflow nella somma di due numeri codificati in complemento a 2?

#### Esercizio 2 (3 punti):

Se esistesse il formato IEEE 754 in precisione *pessima* con 1 bit di segno, 3 bit di esponente e 3 bit di mantissa quale sarebbe il più grande numero normalizzato rappresentabile?

### Esercizio 3 (3 punti):

Si dimostri che

$$\overline{A+BC} = (\overline{A} \overline{B}) + (\overline{A} \overline{C})$$

utilizzando l'algebra di Boole e mostrando tutti i passaggi.

#### Esercizio 4 (3 punti):

Disegnare il circuito logico di un decoder con ingresso a 2 bit

## Esercizio 5 (3 punti):

Quali modifiche e/o aggiunte sarebbero necessarie nella micro-architettura MIC1 nel caso si volesse poter selezionare quale input A dell'ALU<sub>j</sub> un qualunque registro (esattamente come avviene per la scelta dell'input B)?

#### Esercizio 6 (3 punti):

Si risponda a solo una delle seguenti domande (la scelta è libera):

DOMANDA 1) In quale tipo di indirizzamento l'istruzione contiene:

- 1. l'operando stesso
- 2. l'indirizzo di un registro che contiene un operando
- 3. l'indirizzo completo in memoria centrale di un operando
- 4. l'indirizzo in memoria centrale al quale si trova l'indirizzo di un operando

DOMANDA 2) Si confronti il metodo di indirizzamento diretto contro il metodo associativo nelle memorie cache (vantaggi e svantaggi)

#### Esercizio 7 (3 punti):

Qual è l'effetto su MPC di una microistruzione dell'architettura MIC-1 se il bit JMPC è uguale a 0 e i bit JAMN e JAMZ sono entrambi uguali a 1?

#### Esercizio 8 (3 punti)

A cosa serve l'ILC in un assemblatore? INSTRUCTION COCATION COCOMER

#### Esercizio 9 - laboratorio (4 punti)

Utilizzando il linguaggio assemblativo nel formato JAS visto in laboratorio, scrivere un metodo di nome MINFACTOR con 2 parametri formali (chiamateli X e Y), entrambi interi positivi, che restituisca al chiamante il più piccolo intero K tale che  $K \cdot X > Y$ . Scrivere anche il main contenente il codice che realizzi la chiamata di tale metodo con parametri attuali rispettivamente E e E (in notazione decimale) e che scriva il risultato restituito dal metodo in una variabile locale chiamata value (coi valori di esempio, il risultato è E). Si limiti al minimo l'introduzione di variabili inutili.

## Esercizio 10 - laboratorio (4 punti)

Scrivere il microcodice MIC1 dell'istruzione DUPAQUARTER, che carica sulla cima dello stack il valore corrente in cima alla stack, diviso per quattro, assumendo che tale microcodice vada a modificare il microinterprete. Si descrivano quindi anche quali modifiche devono essere fatte al file di configurazione dell'emulatore Mic1MMV e al codice del microinterprete stesso affinché l'emulatore possa eseguire un programma IJVM (.jas) contenente l'istruzione DUPAQUARTER.