### Laboratorio di Basi di Dati Turni T3 e T4

a.a. 2018/2019 Ruggero Pensa - Fabiana Vernero

### Argomenti

- Progettazione logica
  - > Ristrutturazione schema E-R (parte 2):
    - · Eliminazione delle generalizzazioni.
    - Partizionamento/accorpamento di entità e relazioni.
    - Scelta degli identificatori primari
  - > Traduzione nel modello logico

Progettazione logica

## Ristrutturazione schema E-R - RIPASSO

- Motivazioni:
  - > Semplificare la traduzione.
  - > "Ottimizzare" le prestazioni.
- Uno schema E-R ristrutturato non è (più) uno schema concettuale nel senso stretto del termine.

### Passi della ristrutturazione -RIPASSO

- Analisi delle ridondanze.
- Eliminazione delle generalizzazioni.
- Partizionamento/accorpamento di entità e relazioni.
- Scelta degli identificatori primari.

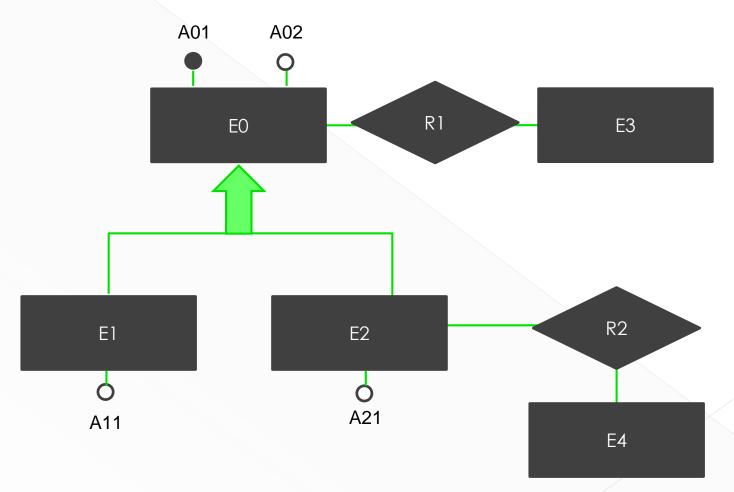
### Eliminazione delle generalizzazioni - 1

- Il modello relazionale non può rappresentare direttamente le generalizzazioni:
  - > Entità e relazioni sono invece direttamente rappresentabili.
  - > Si eliminano perciò le gerarchie, sostituendole con entità e relazioni.

# Eliminazione delle generalizzazioni - 2

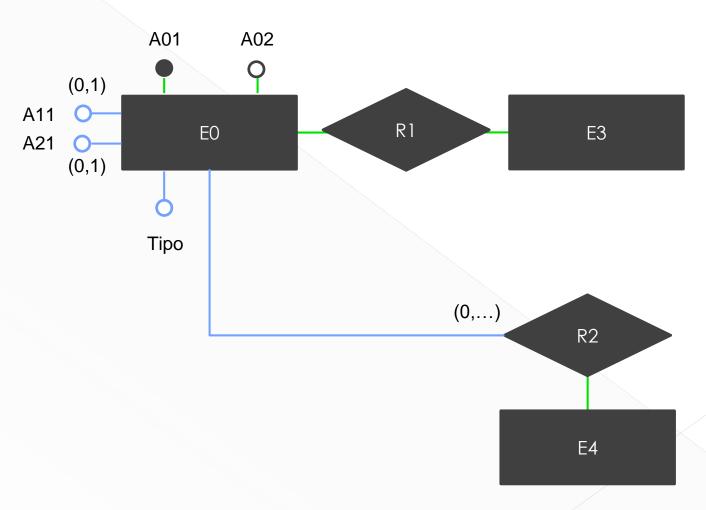
- Per eliminare le generalizzazioni, ci sono tre possibilità:
  - 1. accorpamento delle entità figlie della generalizzazione nell'entità genitore.
  - 2. accorpamento dell'entità genitore della generalizzazione nelle entità figlie.
  - 3. sostituzione della generalizzazione con relazioni.

### Esempio



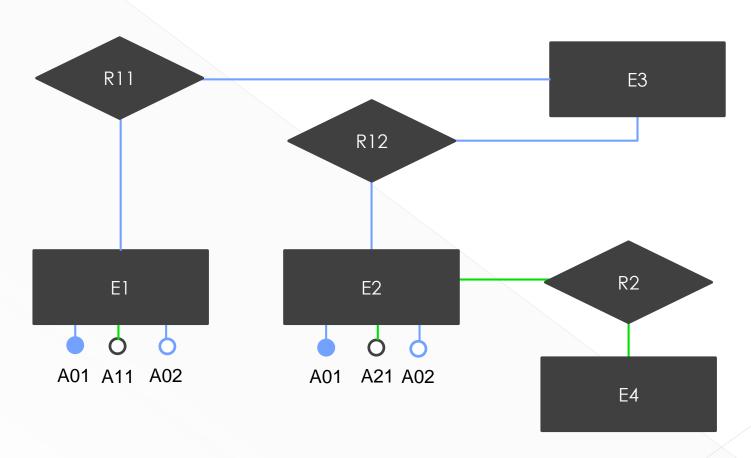
### Esempio – possibilità 1

Accorpamento delle figlie della generalizzazione nel genitore



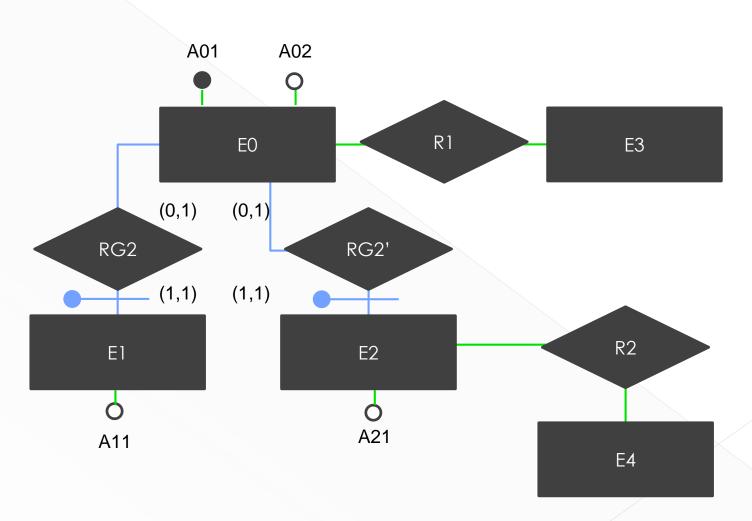
### Esempio – possibilità 2

Accorpamento del genitore nella generalizzazione nelle figlie



### Esempio – possibilità 3

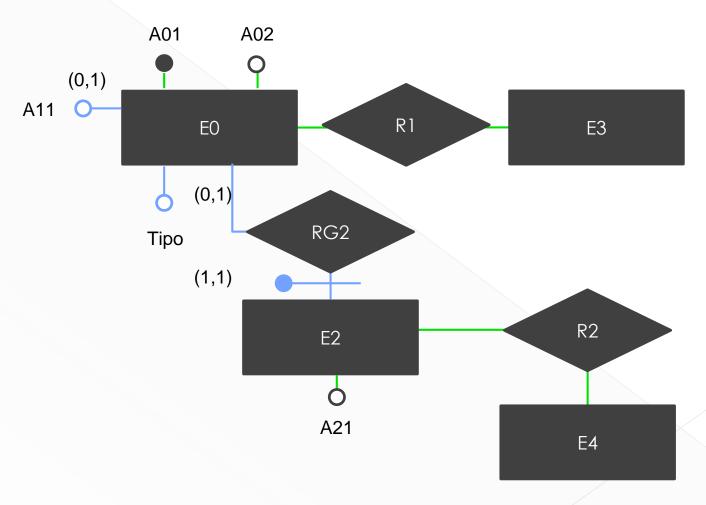
#### Sostituzione della generalizzazione con relazione



# Eliminazione delle generalizzazioni: scelta

- La scelta fra le alternative si può fare con metodo simile a quello visto per l'analisi delle ridondanze (però non basato solo sul numero degli accessi).
  - La prima possibilità conviene se gli accessi al padre e alle figlie sono contestuali.
    - Spreco per valori nulli.
    - · Riduzione degli accessi.
  - > La seconda possibilità conviene se gli accessi alle figlie sono distinti. E' utilizzabile solo con generalizzazioni totali.
    - Minori valori nulli rispetto a 1.
    - Minori accessi rispetto a 3.
  - > La terza possibilità conviene se gli accessi alle entità figlie sono separati dagli accessi al padre. Si può utilizzare con generalizzazioni non totali.
    - Meno valori nulli.
    - Entità con pochi attributi.
    - Aumento degli accessi

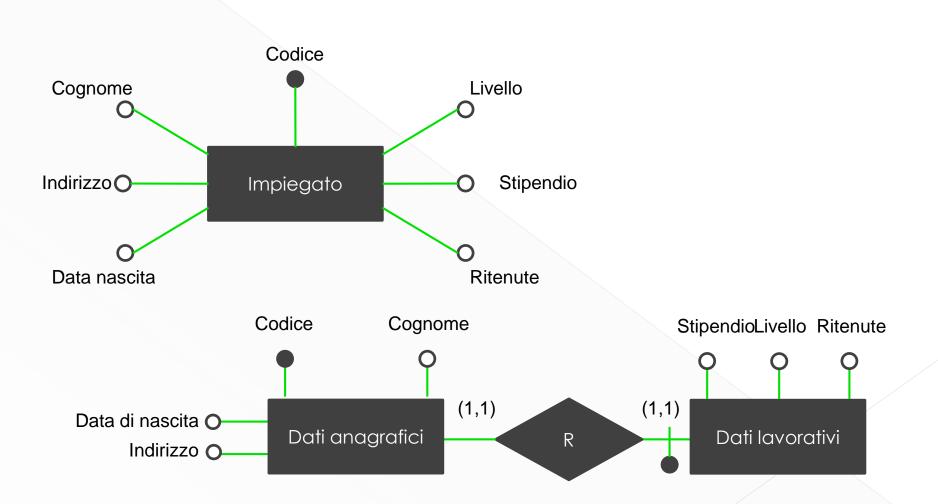
### Esempio Approccio misto



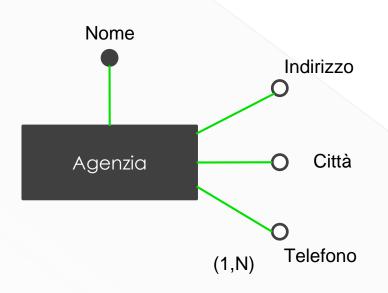
### Partizionamento / accorpamento di entità e relazioni

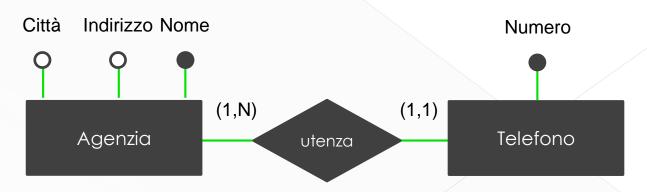
- E' utile perché gli accessi si riducono:
  - > Separando attributi di uno stesso concetto ai quali si accede in operazioni diverse.
  - Accorpando attributi di concetti diversi a cui si accede con le stesse operazioni.

### Partizionamento di entità

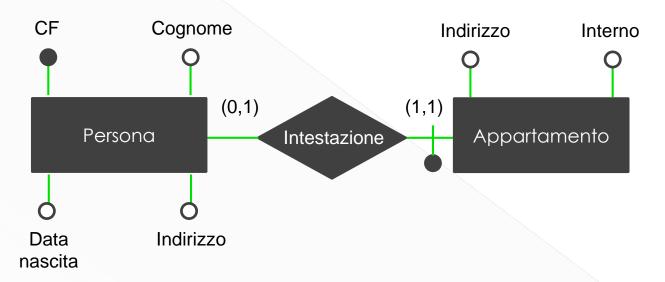


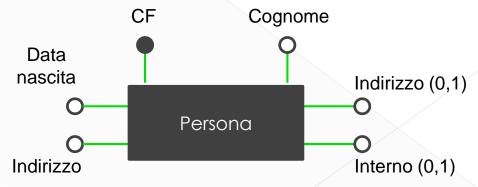
### Eliminazione di attributi multivalore





### Accorpamento entità



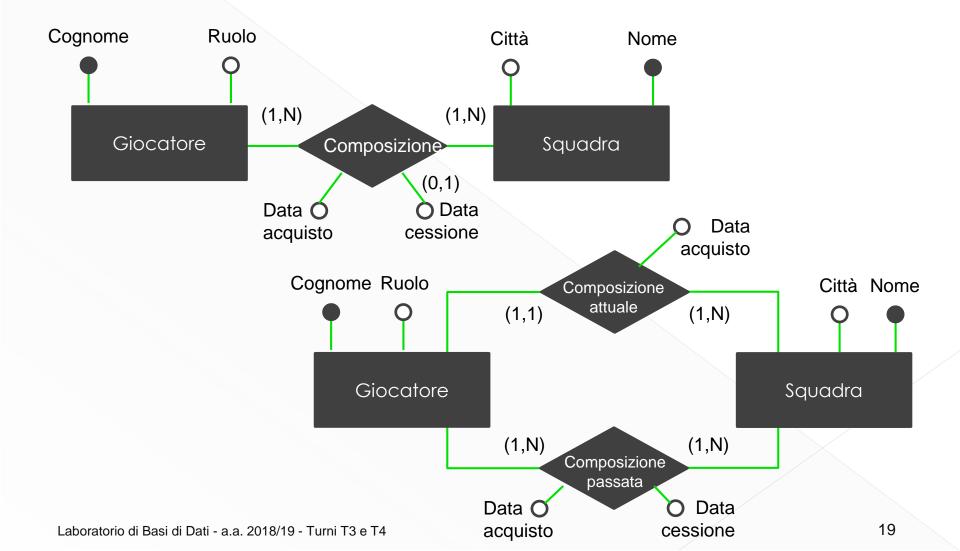


### Accorpamento di entità

- Effetto collaterale: valori nulli (es. persone senza appartamenti).
- Si effettua su relazioni 1 a 1, raramente su relazioni uno a molti, mai su relazioni molti a molti.

Perché?

## Partizionamento di una relazione



# Scelta degli identificatori principali

- Si tratta di un'operazione indispensabile per la traduzione nel modello relazionale. Criteri:
  - > Assenza di opzionalità.
  - > Semplicità.
  - > Utilizzo nelle operazioni più frequenti o importanti.
- Cosa succede se nessuno degli identificatori soddisfa i requisiti visti?
  - Si introducono nuovi attributi (codici) contenenti valori speciali generati appositamente per questo scopo.

Traduzione nel modello logico

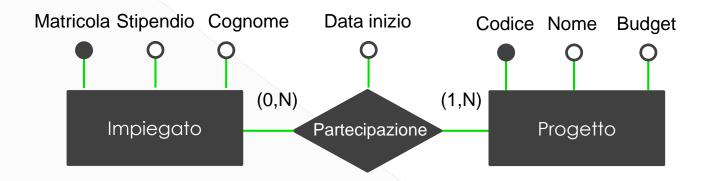
## Traduzione verso il modello relazionale

#### • Idea di base:

- Le entità diventano relazioni sugli stessi attributi.
- Le associazioni diventano relazioni sugli identificatori delle entità coinvolte + gli attributi propri.

Per non fare confusione, ci riferiremo alle relazioni del modello concettuale come ad "associazioni"

## Entità e associazioni molti a molti



Impiegato (<u>Matricola</u>, Cognome, Stipendio)
Progetto (<u>Codice</u>, Nome, Budget)
Partecipazione (<u>Matricola, Codice</u>, Data inizio)

## Vincoli di integrità referenziale - 1

- Un vincolo di integrità referenziale tra:
  - > un insieme di attributi X di una relazione R1 e
  - > un'altra relazione R2
- impone ai valori su X di ciascuna ennupla dell'istanza di R1 di comparire come valori della chiave (primaria) dell'istanza di R2

## Vincoli di integrità referenziale - 2

Impiegato(<u>Matricola</u>, Cognome, Stipendio)
Progetto(<u>Codice</u>, Nome, Budget)
Partecipazione(<u>Matricola</u>, <u>Codice</u>, Data Inizio)

- ... con vincoli di integrità referenziale fra:
  - Matricola in Partecipazione e (la chiave di) Impiegato.
  - Codice in Partecipazione e (la chiave di) Progetto.

### Ridenominazione attributi

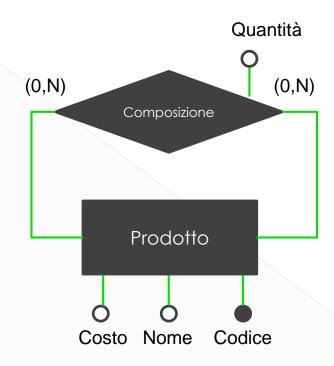
Impiegato (Matricola, Cognome, Stipendio)

Progetto (Codice, Nome, Budget)

Partecipazione (Matricola, Codice, Data Inizio)

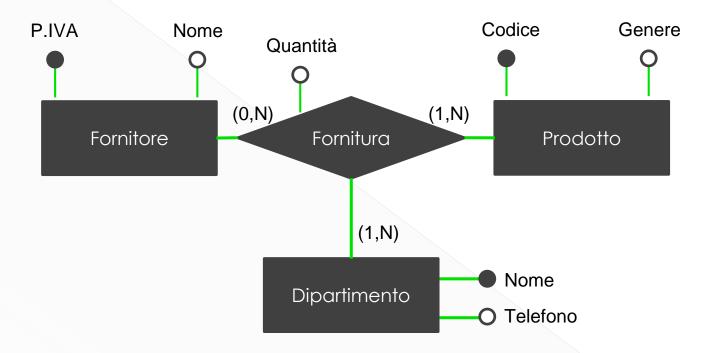
Partecipazione (Impiegato, Progetto, Data Inizio)

#### Associazioni ricorsive



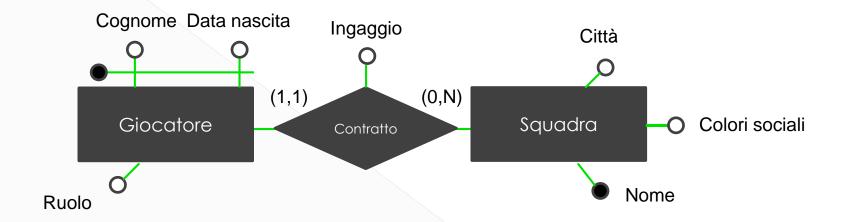
Prodotto (<u>Codice</u>, Nome, Costo)
Composizione (<u>Composto</u>, <u>Componente</u>, Quantità)

### Associazioni n-arie



Fornitore (<u>PartitaIVA</u>, Nome)
Prodotto (<u>Codice</u>, Genere)
Dipartimento (<u>Nome</u>, Telefono)
Fornitura (<u>Fornitore</u>, <u>Prodotto</u>, <u>Dipartimento</u>, Quantità)

### Associazioni uno a molti



Giocatore (Cognome, Data Nascita, Ruolo)

Contratto(<u>CognomeG</u>, <u>DataNascitaG</u>, <u>Squadra</u>, Ingaggio)

Squadra (Nome, Città, Colori Sociali)

Corretto?

### Soluzione alternativa

Giocatore (<u>Cognome</u>, <u>DataNascita</u>, Ruolo) Contratto (<u>CognGiocatore</u>, <u>DataNascG</u>, Squadra, Ingaggio) Squadra (<u>Nome</u>, Città, ColoriSociali)

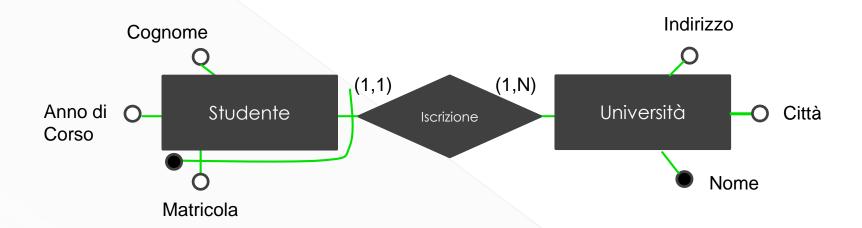
Giocatore (<u>Cognome, DataNascita</u>, Ruolo, Squadra, Ingaggio) Squadra (<u>Nome</u>, Città, ColoriSociali)

- ... con vincolo di integrità referenziale fra Squadra in Giocatore e la chiave di Squadra
- Se la cardinalità minima dell'associazione è zero, allora Squadra in Giocatore deve ammettere valore nullo.

### Cardinalità

- La traduzione riesce a rappresentare efficacemente la cardinalità minima della partecipazione che ha 1 come cardinalità massima:
  - > 0: valore nullo ammesso
  - > 1: valore nullo non ammesso

## Entità con identificazione esterna

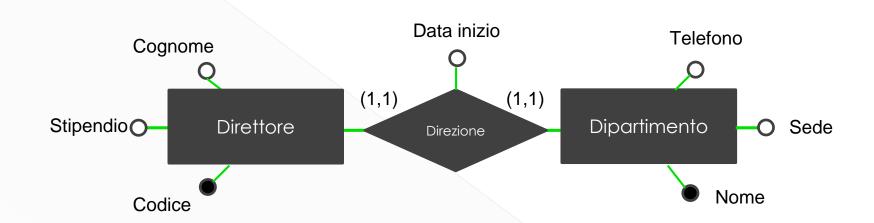


Studente (<u>Matricola, Università</u>, Cognome, AnnoDiCorso)

Università (Nome, Città, Indirizzo)

• ... con vincolo...

#### Associazione uno a uno

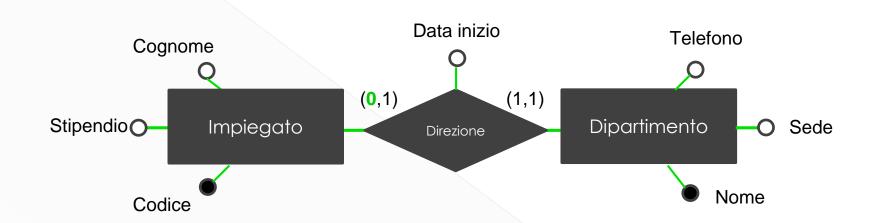


Direttore (<u>Codice</u>, Cognome, Stipendio)
Dipartimento(<u>Nome</u>, Sede, Telefono, Direttore, Datalnizio)

#### oppure

Direttore (<u>Codice</u>, Cognome, Stipendio, Dipartimento, Datalnizio) Dipartimento (<u>Nome</u>, Sede, Telefono)

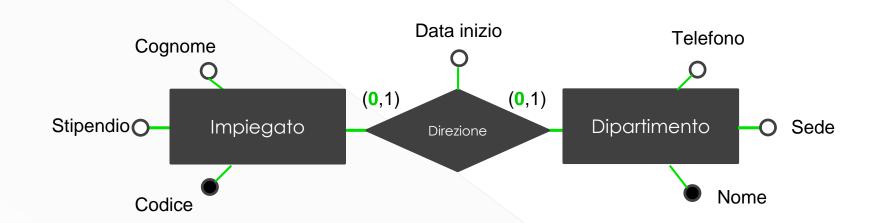
#### Un altro caso - 1



Impiegato(<u>Codice</u>, Cognome, Stipendio) Dipartimento(<u>Nome</u>, Sede, Telefono, Direttore, Datalnizio)

... con vincolo di integrità referenziale, senza valori nulli.

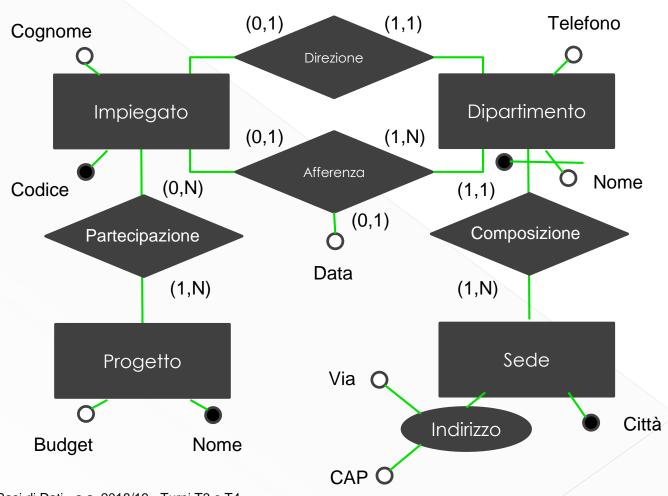
### Un altro caso - 2



Impiegato (Codice, Cognome, Stipendio) Dipartimento (Nome, Sede, Telefono)

Direzione (Direttore, Dipartimento, Datalnizio Direzione)

### Schema finale - 1



### Schema finale - 2

Impiegato(<u>Codice</u>, Cognome, Dipartimento\*, Sede\*, Data\*)

Dipartimento (<u>Nome</u>, <u>Città</u>, Telefono, Direttore)

Sede(Città, Via, CAP)

Progetto (Nome, Budget)

Partecipazione (Impiegato, Progetto)