# Basi di Dati – Corso B – Appello: 13 giugno 2018

Cognome, Nome	Matricola
---------------	-----------

#### Domanda 1

Le seguenti relazioni definiscono una base dati "Partite" per gestire partite di calcio tra squadre di città italiane. Gli attributi sottolineati sono le chiavi principali delle relazioni, l'attributo con \* può avere valore nullo. Significato degli attributi non autoesplicativi: "CodF" = Codice fiscale di arbitro e giocatore, "PuntiSC" e "PuntiSO" indicano rispettivamente i punti realizzati dalla squadra che gioca in casa e quelli realizzati dalla squadra ospite. Una squadra vince se realizza più punti dell'altra oppure le due squadre pareggiano.

ARBITRO(<u>CodF</u>, Nome, DataNascita, CittàNascita, NazioneNascita, Categoria) GIOCATORE(<u>CodF</u>, Nome, DataNascita, CittàNascita, NazioneNascita, GiocaIn\*) SQUADRA(<u>NomeSquadra</u>, Categoria, Città) PARTITA(SquadraCasa, SquadraOspite, DataPartita, PuntiSC, PuntiSO, Arbitro)

Vincoli di integrità referenziale: "GiocaIn" referenzia SQUADRA, "SquadraCasa" e "SquadraOspite" referenziano entrambi SQUADRA, "Arbitro" referenzia ARBITRO.

Specificare la seguente interrogazione:

# "Elencare le partite tra squadre di categoria differente arbitrate da un italiano"

- A. in calcolo relazionale su tuple con dichiarazione di range
- B. in algebra relazionale, evitando ridondanze
- C. Rappresentare in notazione ad albero l'espressione in algebra relazionale fornita al punto precedente ed eseguirne l'ottimizzazione logica.

#### Soluzione 1

A. Calcolo relazionale

 $\{p.SquadraCasa, p.SquadraOspite, p.DataPartita \mid p(PARTITA) \mid \\ \exists s'(SQUADRA)\exists s''(SQUADRA)\exists a(ARBITRO) \ (s'.NomeSquadra=p.SquadraCasa \land \\ s''.NomeSquadra=p.SquadraOspite \land a.CodF=p.Arbitro \land s'.Categoria \neq s''.Categoria) \}$ 

B. Algebra relazionale:

$$\begin{split} \prod_{\text{SquadraCasa,SquadraOspite,DataPartita}} \sigma_{\text{NazioneNascita}='\text{Italia'}} & \land \text{SC.Categoria} \neq \text{SO.Categoria} \\ & (\text{ARBITRO} \bowtie_{\Theta 3} (\rho_{\text{SC} \leftarrow \text{SQUADRA}}(\text{SQUADRA}) \bowtie_{\Theta 1} \text{PARTITA} \bowtie_{\Theta 2} \\ & \rho_{\text{SO} \leftarrow \text{SQUADRA}}(\text{SQUADRA})) \end{split}$$

#### Dove:

- ⊖1 = SC.NomeSquadra=SquadraCasa
- Θ2 = SO.NomeSquadra=SquadraOspite
- $-\Theta 3 = CodF = Arbitro$

C. Basta applicare l'algoritmo di ottimizzazione logica. Dopo aver applicato il passo 1 (decomposizione degli AND) è possibile trasferire le selezioni il più possibile verso le foglie (passo 2):

$$\begin{split} \prod_{SquadraCasa, SquadraOspite, DataPartita} & (\sigma_{NazioneNascita='Italia'} (ARBITRO) \bowtie_{\Theta 3} \sigma \\ \text{SC.Categoria} & \neq \text{SO.Categoria} & (\rho_{SC \leftarrow SQUADRA}(SQUADRA) \bowtie_{\Theta 1} PARTITA \bowtie_{\Theta 2} \\ & \rho_{SO \leftarrow SQUADRA}(SQUADRA))) \end{split}$$

Bisogna però avanzare delle ipotesi per la soluzione del passo 7 dell'algoritmo (configurazione meno costosa dei join). Ad esempio, possiamo ipotizzare che: | σ<sub>NazioneNascita='Italia</sub>' (ARBITRO) | <

|SQUADRA| < |PARTITA|. Di conseguenza, converrebbe anticipare ⋈ ⊕3. L'espressione ottimizzata sarà quindi:

$$\begin{split} \prod_{SquadraCasa,SquadraOspite,DataPartita} \left(\sigma_{NazioneNascita='Italia'}, (ARBITRO) \bowtie_{\Theta 3} \left(\sigma_{SC.Categoria\neq SO.Categoria} \left(\rho_{SC \leftarrow SQUADRA}(SQUADRA) \bowtie_{\Theta 1} PARTITA \bowtie_{\Theta 2} \right. \right. \\ \left. \rho_{SO \leftarrow SQUADRA}(SQUADRA)))) \end{split}$$

#### Domanda 2

Con riferimento alla base dati "Partite" specificare in SQL l'interrogazione:

"Elencare le squadre che non hanno mai giocato insieme ma hanno giocato con una terza stessa squadra almeno una volta e hanno perso entrambe contro tale terza squadra".

### Soluzione 2

```
SELECT s1.NomeSquadra, s2.NomeSquadra
FROM squadra s1 JOIN squadra s2 ON (s1.NomeSquadra < s2.NomeSquadra)
WHERE NOT EXISTS
   (SELECT * FROM partita p1
   WHERE (p1.SquadraCasa=s1.NomeSquadra AND p1.SquadraOspite=s2.NomeSquadra)
      OR (p1.SquadraCasa=s2.NomeSquadra AND p1.SquadraOspite=s1.NomeSquadra))
   (SELECT * FROM squadra s3
   WHERE s3.NomeSquadra<>s1.NomeSquadra AND s3.NomeSquadra<>s2.NomeSquadra
       AND EXISTS
         (SELECT * FROM partita p2
         WHERE (p2.SquadraCasa=s3.NomeSquadra AND
                p2.SquadraOspite=s1.NomeSquadra AND PuntiSC>PuntiSO) OR
               (p2.SquadraCasa=s1.NomeSquadra AND
                 p2.SquadraOspite=s3.NomeSquadra AND PuntiSO>PuntiSC))
      AND EXISTS
         (SELECT * FROM partita p3
         WHERE (p3.SquadraCasa=s3.NomeSquadra AND
                P3.SquadraOspite=s3.NomeSquadra AND PuntiSC>PuntiSO) OR
               (p3.SquadraCasa=s3.NomeSquadra AND
                 P3.SquadraOspite=s3.NomeSquadra AND PuntiSO>PuntiSC)));
```

Altre soluzioni sono possibili.

#### Domanda 3

Considerare la relazione:

ARBITRO(<u>CodF</u>, Nome, DataNascita, CittàNascita, NazioneNascita, Categoria)

sia data la dipendenza funzionale f = (CittàNascita--->NazioneNascita)
Tale dipendenza da sola non giustifica CodF (codice fiscale dell'arbitro) chiave della relazione.

Costruire un insieme di dipendenze funzionali minimale F che comprenda la dipendenza f data e tale che da F si possa concludere che CodF è chiave di ARBITRO. Motivare la minimalità di F.

#### Soluzione 3

Affinché CodF sia chiave, è necessario che CodF $^+$  = {CodF, Nome, DataNascita, CittàNascita, NazioneNascita, Categoria}. Devono quindi valere le d.f.  $f' = \text{CodF} \rightarrow \text{Nome}$ , DataNascita, CittàNascita, NazioneNascita, Categoria

f = CittàNascita → NazioneNascita

Per verificare la minimalità, costruiamo la forma canonica:

 $F' = \{$ 

 $CodF \rightarrow Nome$ ,

CodF → DataNascita,

CodF → CittàNascita,

CodF → NazioneNascita,

 $\underline{\text{CodF}} \rightarrow \text{Categoria}$ 

CittàNascita → NazioneNascita

**}**.

Non ci sono attributi estranei, ma CodF → NazioneNascita è ridondante, in quanto deducibile per transitività da CodF→CittàNascita e CittàNascita → NazioneNascita.

Pertanto l'insieme F che soddisfa la richiesta è

 $F = {$ 

 $CodF \rightarrow Nome$ ,

CodF → DataNascita,

CodF → CittàNascita,

CodF → Categoria

CittàNascita → NazioneNascita

**}**.

#### Domanda 4

Sulla base delle dipendenze F della domanda 4 precedente, normalizzare in 3NF la relazione ARBITRO. Esplicitare i passi di normalizzazione eseguiti.

#### Soluzione 4

Dopo aver accorpato le d.f. di F con lo stesso antecedente, otteniamo le due relazioni:

R1(CodF, Nome, DataNascita, CittàNascita, Categoria)

R2(CittàNascita, NazioneNascita)

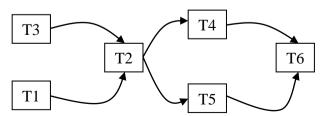
### Domanda 5

- A. Elencare e spiegare brevemente le proprietà ACID delle transazioni.
- B. Definire la nozione di azioni in conflitto in una storia S.
- C. Dire se la storia S che segue è view-serializzabile e perché.

$$r2(x)$$
,  $r3(x)$ ,  $r1(x)$ ,  $w2(x)$ ,  $r6(y)$ ,  $r5(x)$ ,  $r4(x)$ ,  $r5(y)$ ,  $r4(y)$ ,  $w6(y)$ 

### Soluzione 5

- A. Si vedano gli appunti/slide.
- B. Si vedano gli appunti/slide
- A. Il grafo dei conflitti è il seguente



- 1'arco T3  $\rightarrow$  T2 è dovuto a r3(x) seguito da w2(x)
- 1'arco T1  $\rightarrow$  T2 è dovuto a r1(x) seguito da w2(x)
- gli archi T2  $\rightarrow$  T5 e T2  $\rightarrow$  T4 sono dovuti a w2(x) seguiti da r5(x) ed r4(x)

- l'arco T5 → T6 è dovuto a r4(y) seguito da w6(y)
- l'arco T4 → T6 è dovuto a r4(y) seguito da w6(y)

Il grafo è aciclico, pertanto la storia S è view-serializzabile.

## Domanda 6

- A. Descrivere il problema del **deadlock** avvalendosi del grafo di attesa.
- B. Presentare almeno una tecnica di **superamento** del deadlock.
- C. Presentare una tecnica di **prevenzione** del deadlock.

# **Soluzione 6**

Si vedano gli appunti/slide.