#### VETTORI 1

#### Somma 1.1

Dati due vettori  $\overrightarrow{v} = (x_1, y_1)$  e  $\overrightarrow{w} = (x_2, y_2)$  la loro somma è un vettore avente per **componenti** la somma delle componenti di  $v \in w$ :

$$\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w} = (x_1 + x_2, y_1 + y_2) \tag{1}$$

(regola del parallelogramma)

Il **modulo** di

$$|\overrightarrow{v} + \overrightarrow{w}| \le |\overrightarrow{v}| + |\overrightarrow{w}| - |\overrightarrow{v}| = \sqrt{x^2 + y^2 + \dots}$$
 (2)

è la somma dei quadrati di ogni componente.

# Moltiplicazione per uno scalare

Dati il vettore  $\overrightarrow{v}=(x,y)$  ed il numero reale  $\lambda$ , il vettore  $\lambda \overrightarrow{v}$  ha per componenti quelle del del vettore  $\overrightarrow{v}$  moltiplicate per  $\lambda$ :

$$\lambda \overrightarrow{v} = (\lambda x, \lambda y)$$

 $\lambda \overrightarrow{v} = (\lambda x, \lambda y)$ Esempio: sia  $\overrightarrow{v} = (1, 2)$ , determinare  $2 \overrightarrow{v}$  e  $-\overrightarrow{v}$ .

- $2\overrightarrow{v} = (2 \times 1, 2 \times 2) = (2, 4)$
- $\bullet \ -\overrightarrow{v} = (-1 \times 1, -1 \times 2) = (-1, -2)$
- $-\overrightarrow{v}$  è l'**opposto** di  $\overrightarrow{v}$ . Ovvero il **verso** si inverte perché moltiplicato per un numero negativo.

# 1.2.1 Prodotto scalare e angolo tra vettori

Dati due vettori  $\overrightarrow{v} = (x_1, y_1)$  e  $\overrightarrow{w} = (x_2, y_2)$  il loro **prodotto scalare**, che si indica con la notazione  $\overrightarrow{v} \times \overrightarrow{w}$ , è assegnato dalla seguente formula:

$$\overrightarrow{v} \times \overrightarrow{w} = x_1 \times x_2 + y_1 \times y_2$$

che è numero reale.

$$x_1 = |\overrightarrow{v}| \cos \Theta_1$$

$$x_2 = |\overrightarrow{w}| \cos \Theta_2$$

$$y_1 = |\overrightarrow{v}| \sin \Theta_1$$

$$y_2 = |\overrightarrow{w}| \sin \Theta_1$$

•  $\Theta_1$  è l'angolo del vettore  $\overrightarrow{v}$ 

•  $\Theta_2$  è l'angolo del vettore  $\overrightarrow{w}$ 

Segue che: -  $\overrightarrow{v} \times \overrightarrow{w} > 0 \iff \alpha$  è **minore** di 90 -  $\overrightarrow{v} \times \overrightarrow{w} < 0 \iff \alpha$  è **meggiore** di 90 -  $\overrightarrow{v} \times \overrightarrow{w} = 0 \iff \alpha$  **retto** (vettori **perpendicolari**) oppure uno dei due è il vettore nullo

### Angolo tra due vettori

Per calcolare l'angolo tra due vettori si deve trovare l'angolo tra ogni vettore e l'asse delle x, dopo si fa la differenza tra gli angoli. Angolo con l'asse delle x:  $\Theta_{v_1} = \arctan(\frac{j}{i})$ 

Esempio:  $\overrightarrow{v_1} = 15 \overrightarrow{i} - 8 \overrightarrow{j} \overrightarrow{v_2} = 8 \overrightarrow{i} - 15 \overrightarrow{j}$ 

Angolo tra  $v_1$  e  $v_2$  con l'asse delle x:  $\Theta_{v_1} = \arctan(\frac{-8}{15}) \ \Theta_{v_2} = \arctan(\frac{-15}{8})$ Angolo tra  $v_1$  e  $v_2$ :  $\Theta_{v_1} - \Theta_{v_2}$ NOTA:  $\frac{\pi}{2}$  è l'angolo di 90.

Calcolo vettori

Dati due punti A = (x, y) e B = (x, y). Per determinare il **vettore**  $\overrightarrow{r}_{AB}$  si fa la somma delle differenze dei componenti arrivo - partenza:

 $\overrightarrow{r}_{AB} = (x_B - x_A)\overrightarrow{i} + (y_B - y_A)\overrightarrow{j}$ 

Il versore r si trova dividendo il vettore  $\overrightarrow{r}$  per il suo modulo r:  $r = \frac{\overrightarrow{r}}{n}$ 

DIFFERENZA

Somma della differenza tra le componenti. Esempio: Siano dati:  $\overrightarrow{a}=0$   $\overrightarrow{i}-3$   $\overrightarrow{j}$   $\overrightarrow{b}=4$   $\overrightarrow{i}+0$   $\overrightarrow{j}$  La loro differenza:  $\overrightarrow{a}-\overrightarrow{b}=(0-4)$   $\overrightarrow{i}+(-3+0)$   $\overrightarrow{j}=-4$   $\overrightarrow{i}-3$   $\overrightarrow{j}$ 

#### ELETTROMAGNETISMO

**CARICHE** 

Corrente Elettrica è la carica totale che passa per un filo in un periodo di tempo.

Per la **legge della conservazione** della carica il voltaggio totale erogato dal sistema è uguale alla somma di tutti i cali del circuito.??

- Delle resistenze in serie vengono attraversate dalla stessa **intesità** di corrente (A, ampere)
- Potenziale è in un punto (per esempio all'inizio di un resistore). Differenza di potenziale = Potenziale in punto A Potenziale in punto B Tensione = differenza di potenziale in V (volt) V = Ri  $i = \frac{V}{R}$   $R = \frac{V}{iz}$
- Tensioni su due resistori in parallelo sono medesime La corrente che circola nei resistori è sempre la stessa, cambia la tensione tra un capo e un altro.

Una f.e.m. di x V (volt) vuol dire che ai capi, ha una differenza di potenziale di x

#### Conservazione dell'energia

Con resistenze maggiori si ha un calo maggiore di voltaggio (del potenziale) Con resistenze minori si ha un calo minore

# 1.3 Circuiti

#### 1.3.1 Generatore

Un generatore di tensione, è caratterizzato da una differenza di potenziale ai suoi capi denominata forza elettromotrice e si tratta di una tensione elettrica misurata in V (volt).

Una f.e.m. di 10V vuol dire che la **differenza di potenziale** tra il polo positivo e il polo negativo è di 10V. Che è anche la tensione erogata dal generatore.

Il generatore di tensione, sarà in grado di erogare una corrente I solo una volta che il circuito sarà chiuso su di un carico (resistenza) R. Se il generatore rimane flottante **non** vi sarà alcuna corrente circolante.

- f.e.m. in V (volt): forze elettro-motrici (\*tensioni\* ai capi dei **generatori**)
- c.d.t. in V (volt): cadute di tensione (\*tensioni\* ai capi delle **resistenze**)

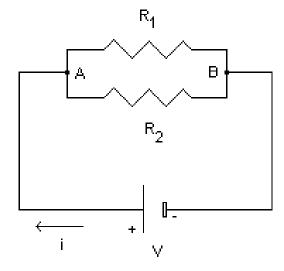
**TENSIONE** = d.d.p. differenza di potenziale (elettrico)

# 1.3.2 RESISTORI IN SERIE

![Circui51](assets/Circu22.gif)

E' importante infine riassumere ciò che caratterizza un circuito di **resistori** collegati in serie:

1. nei singoli resistori e nel generatore stesso circola la medesima corrente (es. 2A, rimane uguale per tutti) 2. la somma delle cadute di potenziale ai capi dei resistori eguaglia la tensione del generatore (la caduta di potenziale ai capi



dei resistori è **diversa** per ciascun resistore) 3. la resistenza equivalente (totale) è data dalla somma delle resistenze

#### 1.3.3 RESISTORI IN PARALLELO

Ai capi (A e B) dei due resistori vi è la medesima tensione che è quella del generatore. Questo fatto caratterizza i resistori collegati in parallelo.

Dentro i due resistori circoleranno correnti in generali **diverse** la cui somma, a causa del principio di conservazione della carica, uguaglierà la corrente complessiva che passa nel generatore.

Avremo:

![Circui51](assets/Circui54.gif)

Le due correnti sono immediatamente calcolabili:

- $i_1 = \frac{V}{R_1}$
- $i_2 = \frac{V}{R_2}$

essendo la tensione ai capi dei due resistori la stessa, ovvero la tensione V del generatore.

La corrente i che attraversa il circuito si trova tenendo conto di tutte le resistenze.

#### 1.3.4 CONDENSATORE

Ha la capacità di immagazzinare energia elettrica tra le sue armature

- Circuito (interruttore) aperto : non passa corrente Circuito (interruttore) chiuso : passa corrente
- Condensatore scarico + circuito chiuso (interruttore chiuso, quindi passa corrente) -; passa corrente attraverso il Condensatore finché esso non sarà carico. Condensatore carico: non passa corrente (si comporta come un circuito aperto)

INDUTTORE

è il duale del Condensatore.

 $\label{eq:correction} \textbf{Corto circuito} = \textbf{Circuito chiuso} - \text{$\i|} \textbf{resistenza prossima allo 0} \text{ quindi passa corrente.}$ 

### STAZIONAREITÀ:

- Condensatore carico non passa corrente
- Induttore è corto circuito / circuito chiuso

# NON STAZIONAREITÀ:

- Condensatore
  - in **scarica** passa corrente (diventa un generatore)
  - in **carica** passa corrente
  - in **parallelo** con Resistore: resistore si **annulla**
- Induttore: non passa corrente (circuito aperto)

In **parallelo** con Resistore:

Esercizio 2

• Calcolo potenziale elettrico in un punto:

Il potenziale elettrico in un punto è dato dalla somma dei potenziali (di altri punti) che agiscono su quel punto.

- -1 punto:  $k_e \frac{q}{r}$
- 2 punti (somma):  $k_e \frac{q_1}{r_1} + k_e \frac{q_2}{r_2}$
- Calcolo campo elettrico in un punto o forza nulla in un punto: Il campo elettrico in un punto è dato dalla somma dei campi elettrici (di altri punti) in quel punto.
  - 1 punto:  $k_e \frac{Q}{|r_1 r_2|^2}$
  - -2 punti:  $k_e \frac{Q_1}{|r_1-r_2|^2} + k_e \frac{Q_2}{|r_2-r_3|^2}$

Se la forza è nulla allora i campi elettrici che agiscono in quel punto si annullano, quindi la loro somma è uguale a 0

- calcolo del campo magnetico in un punto
- forza totale su una carica che si muove con una velocità

• calcolo del campo elettrico generato

$$1 + 2 = 3 + ++$$

$$1 = 3 - 2$$

$$1 + 2 = 3$$

$$1 = 3 - 2$$