Allegato Tecnico UC - Gestire Eventi

Mocanu Alexandru

Rondinelli Andrea

Matr. 813322

Matr. 834560

Warth Jakob

Matr. 835080

Analisi dei requisiti



Informazioni generali

Nome caso d'uso: Gestire eventi

Portata: Sistema

Livello: Obiettivo utente

Attore primario: Organizzatore

Parti Interessate: Chef, cuoco, personale di servizio

Pre-condizioni: L'attore deve essere autenticato come Organizzatore

Garanzie di successo o post-condizioni: L'evento è registrato e consultabile nell'elenco degli

eventi

Domande alle prof.

Scenario principale di successo

#	Attore	Sistema
1	Predispone un nuovo <mark>evento</mark> .	Registra un <mark>nuovo evento</mark>
2	Compila la <mark>scheda dell'evento</mark> con data, luogo, numero partecipanti	Salva la scheda dell'evento
3	Assegna uno Chef	Assegna lo Chef all'evento
4	Opzionalmente assegna un membro del personale all'evento	Aggiunge il membro del personale all'evento
	Ripete il passo 4 finché non è soddisfatto	
5	Opzionalmente pubblica l'evento	Rendi disponibile l'evento
	Termina il caso d'uso	

Estensione 1a

#	Attore	Sistema
1a.1	Seleziona un evento esistente per modificarlo	Visualizza l'evento preesistente

Eccezione 1a.1a

#	Attore	Sistema
1a.1a.1	Sceglie un evento esistente per modificarlo	L'evento è terminato e non può essere modificato.
	Termina il caso d'uso	

Eccezione 1a.1b

#	Attore	Sistema
1a.1b.1	Sceglie un evento esistente per modificarlo	L'evento non è di proprietà dell'organizzatore e non può essere modificato.
	Termina il caso d'uso	

Estensione 1b

#	Attore	Sistema
1b.1	Seleziona un evento esistente per eliminarlo	Elimina l'evento
	Termina il caso d'uso	

Eccezione 1b.1a

#	Attore	Sistema
1b.1a.1	Seleziona un evento esistente per eliminarlo.	L'evento non è di proprietà pertanto non si può eliminare.
	Termina il caso d'uso	

Estensione (2-4)a

#	Attore	Sistema
(2-4)a.1	Modifica la data dell'evento	Aggiorna la data dell'evento
	Se desidera, termina il caso d'uso.	

Estensione (2-4)b

#	Attore	Sistema
(2-4)b.1	Modifica il luogo dell'evento	Aggiorna il luogo dell'evento
	Se desidera, termina il caso d'uso. (si può fare?)	

Estensione (2-4)c

#	Attore	Sistema
(2-4)c.1	Modifica il numero di partecipanti dell'evento	Aggiorna il numero di partecipanti dell'evento
	Se desidera, termina il caso d'uso.	

Estensione (2-5)a

#	Attore	Sistema
(2-5)a.1	Elimina l'evento	Elimina l'evento
	Termina il caso d'uso	

Estensione (2-5)b

#	Attore	Sistema
(2-5)b.1	Annulla l'evento	Segna l'evento come annullato
(2-5)b.2	Opzionalmente, imposta una penale	Penale aggiunta
	Termina il caso d'uso	

Estensione (2-5)c

#	Attore	Sistema
(2-5)c.1	Scrivi note sull'evento	Salva le note

Eccezione 3.1a

#	Attore	Sistema
3.1a.1	Assegna chef	Lo chef non è disponibile.
	Ripete passo 3.	

Estensione (3-4)a

#	Attore	Sistema
(3-4)a.1	Modifica chef	Aggiorna lo chef per l'evento

Eccezione (3-4)a.1

#	Attore	Sistema
(3-4)a.1a.1	Modifica chef	Lo chef non è disponibile.
	Ripete il passo.	

Eccezione 4.1a

#	Attore	Sistema
4.1a.1	Assegna il personale	Membri del personale non disponibili

Estensione 4a

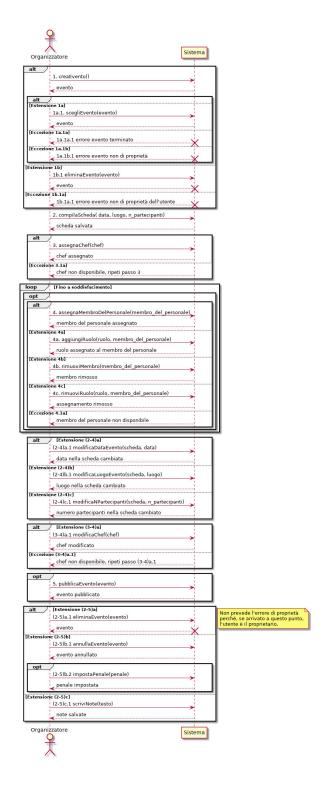
#	Attore	Sistema
4a.1	Aggiungi un ruolo al membro del personale	Aggiorna i ruoli per il personale dell'evento
	Se desidera, ripete.	

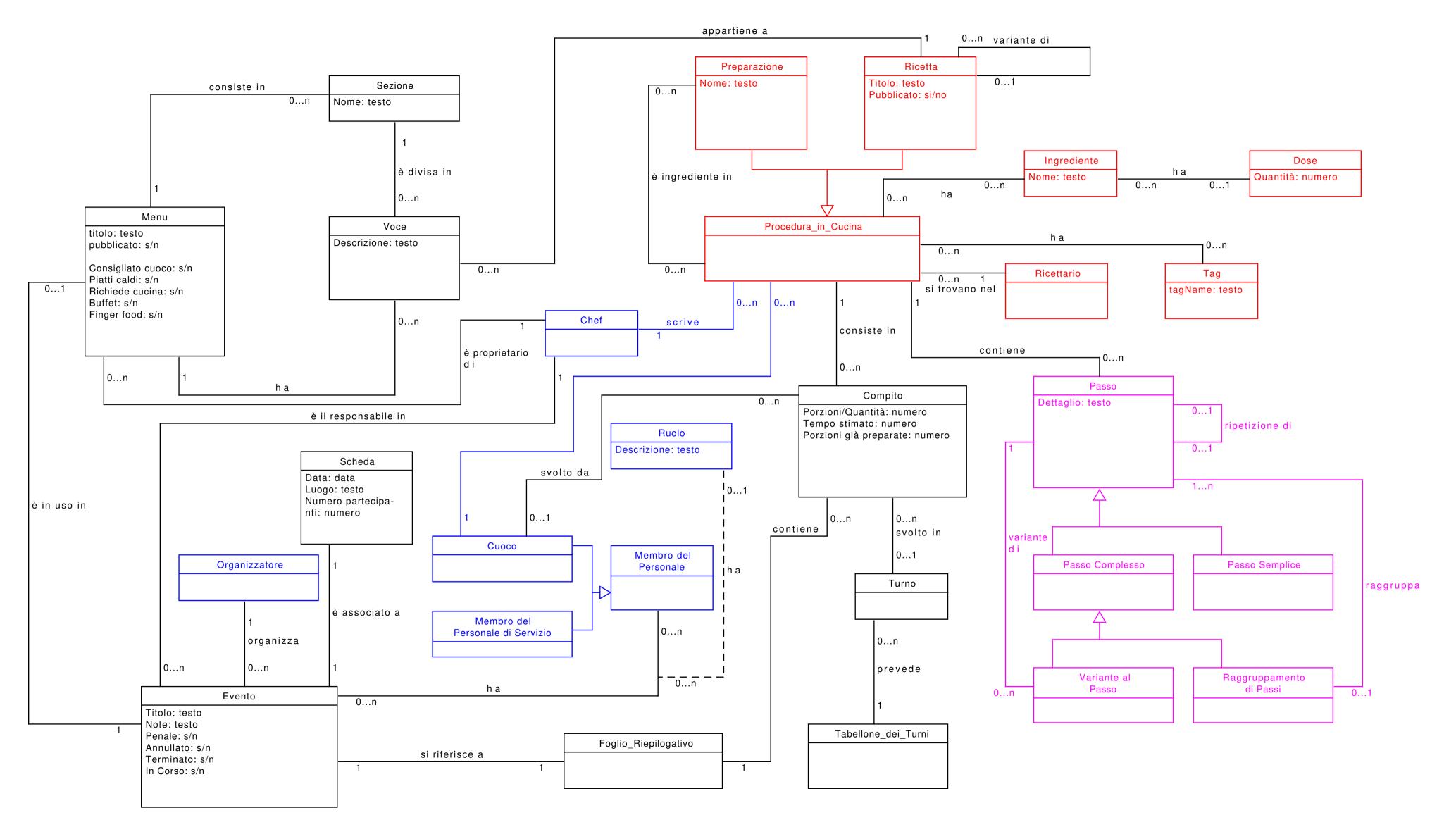
Estensione 4b

#	Attore	Sistema
4b.1	Rimuovi membro del personale dall'evento	Aggiorna il personale dell'evento
	Se desidera, ripete	

Estensione 4c

#	Attore	Sistema
4c.1		Aggiorna i ruoli per il personale dell'evento
	Se desidera, ripete	





Contratti "Gestire Eventi"

Contratti scenario principale di successo

Pre-condizione generale

• L'attore dev'essere identificato come un'istanza **org** di Organizzatore

1. creaEvento()

Pre-condizione

• Pre-condizione generale.

Post-condizione

- è stata creata un'istanza e di *Evento*
- org è proprietario di e
- \bullet e.pubblicato = no

2. compilaScheda(data: Data, luogo:testo, numero_partecipanti: numero)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

 $\bullet\,$ è stata creata un'istanza ${\bf s}$ di Scheda

- $\mathbf{s}.data = data$
- \bullet s.luogo = luogo
- s.numero_partecipanti = numero_partecipanti
- e contiene s

3. assegnaChef(c: Chef)

Pre-condizione

ullet è in corso la creazione di un Evento ${f e}$

Post-condizione

- $\bullet\,$ è stata creata un'istanza ${\bf c}$ di Chef
- ullet c è associato all'evento e

4. assegnaPersonale(s: Scheda, m: Membro del personale)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

- s, associata all'evento e è modificata
- s.numero_partecipanti = numero_partecipanti

5. pubblicaEvento()

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

 \bullet e.pubblicato = si

Contratti per le estensioni

1a.1 scegliEvento(e: Evento)

Pre-condizione

• Pre-condizione generale.

Post-condizione Se org è proprietario di e

• viene restituita l'istanza e di *Evento*

1b.1 eliminaEvento(e: Evento)

Pre-condizione

• è in corso la modifica di un *Evento* e

Post-condizione Se org è proprietario di e

- il Foglio Riepilogativo foglio_riepilogativo che si riferisce a e è eliminato
- la Scheda scheda associata a e è eliminata
- lo Chef chef incaricato dell'evento non è più assegnato all'evento
- Ogni istanza di Membro_del_Personale personale previsto per evento non è più associata all'evento

(2-5)a.1 eliminaEvento(e: Evento)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

- l'evento e è eliminato
- la compilazione è interrotta

(2-5)b.1 annullaEvento(e: Evento)

Pre-condizione

 $\bullet\,$ è in corso la creazione di un Eventoe

Post-condizione

• e.annullato = si;

(2-5)b.2 impostaPenale(p: si/no)

Pre-condizione

- è in corso la creazione di un *Evento* e
- e è stato annullato

Post-condizione

- \mathbf{e} .penale = \mathbf{p} ;
- la compilazione è interrotta

(2-5)c.1 scriviNota(nota: testo)

Pre-condizione

• L'evento e è terminato

Post-condizione

 \bullet e.note = nota

(2-4)a.1 modificaData(s: Scheda, data: data)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

- ullet s, associata all'evento ${f e}$ è modificata
- $\mathbf{s}.data = data$

(2-4)b.1 modificaLuogo(s: Scheda, luogo: Testo)

Pre-condizione

 $\bullet\,$ è in corso la creazione di un Eventoe

Post-condizione

- $\bullet\,$ s, associata all'evento e di Scheda è modificata
- s.luogo = luogo

(2-4)c.1 modificaNPartecipanti(s: Scheda, numero_partecipanti: numero)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un *Evento* e

Post-condizione

- s, associata all'evento e è modificata
- s.numero_partecipanti = numero_partecipanti

(3-4)a.1 modificaChef(s: Scheda, c: Chef)

Pre-condizione

• è in corso la creazione di un Evento e

Post-condizione

- (Se c è disponibile) s, associata all'evento e, è modificata
- ullet (Se c è disponibile) Lo chef c è assegnato a ${f s}$

4a.1 aggiungiRuoloPersonale(m: *Membro del Personale*, ruolo: Ruolo)

Pre-condizione

- è in corso la creazione di un Evento e
- m è parte del personale dell'evento

Post-condizione

ullet il membro del personale ullet dell'evento ullet è associato al ruolo ullet per l'evento

4b.1 rimuoviPersonale(m: Membro del Personale)

Pre-condizione

- è in corso la creazione di un *Evento* e
- m è parte del personale dell'evento

Post-condizione

• m è eliminato dal personale dell'evento

4c.1 rimuoviRuoloPersonale(m: Membro del Personale)

Pre-condizione

- è in corso la creazione di un *Evento* e
- m è parte del personale dell'evento
- ullet m è associato ad un ruolo ${f r}$ per l'evento

Post-condizione

ullet il membro del personale ${f m}$ non è più associato al ruolo ${f r}$ per l'evento ${f e}$

Allegato Tecnico UC - Gestire Eventi

Mocanu Alexandru

Rondinelli Andrea

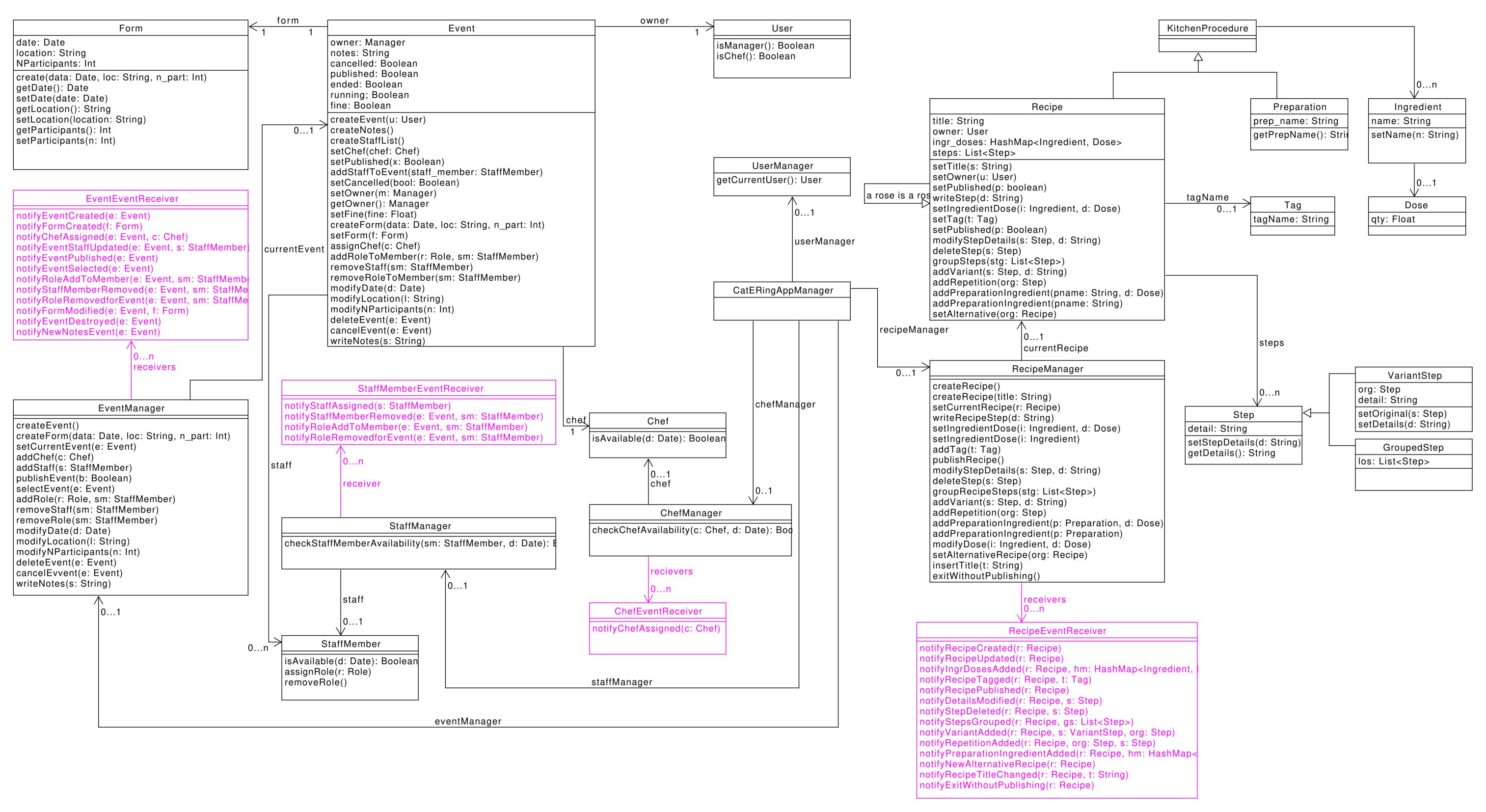
Matr. 813322

Matr. 834560

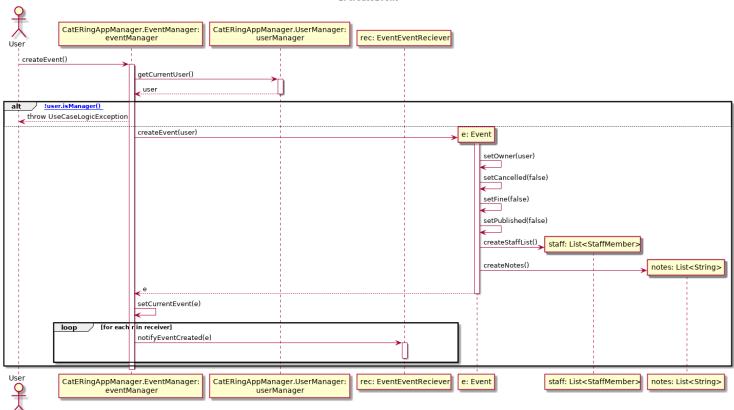
Warth Jakob

Matr. 835080

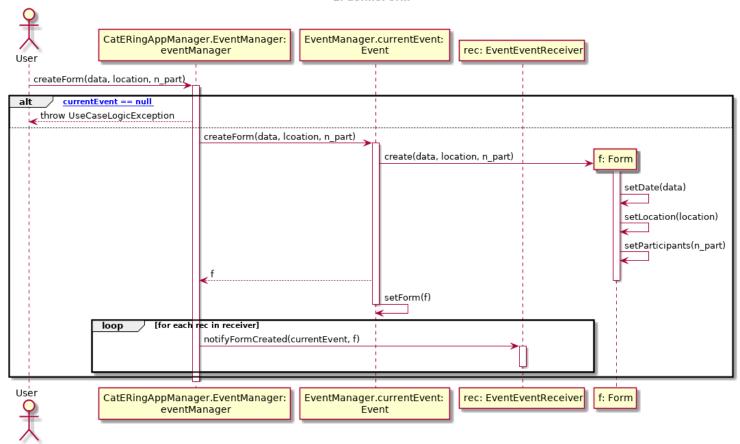
Progettazione



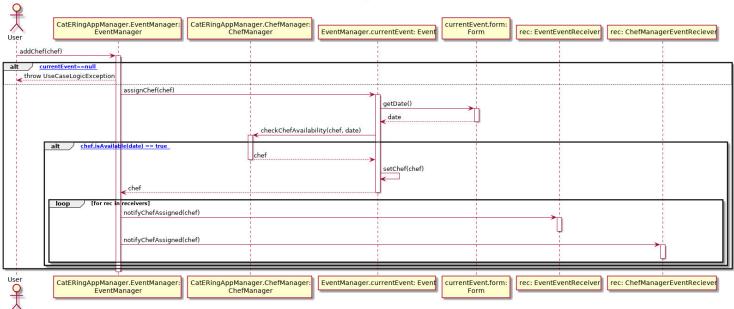
1. createEvent



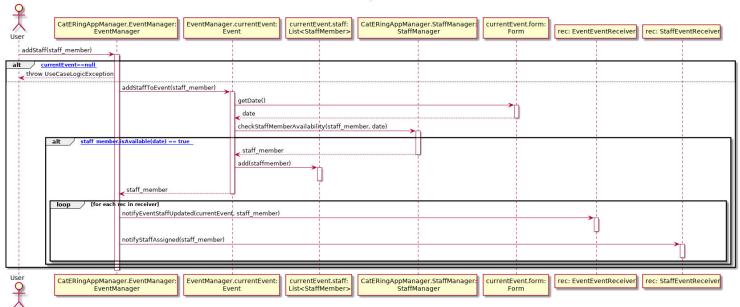
2. defineForm



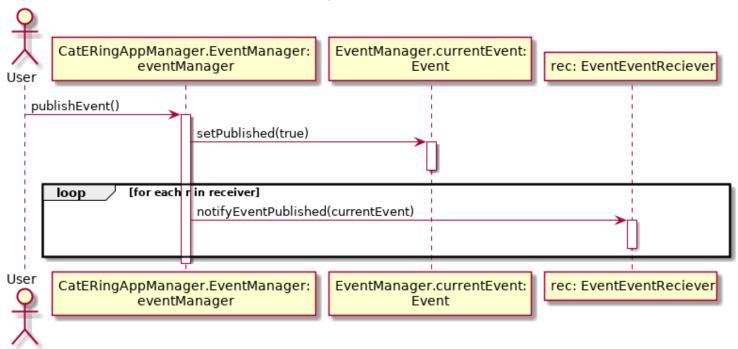
3. assignChef



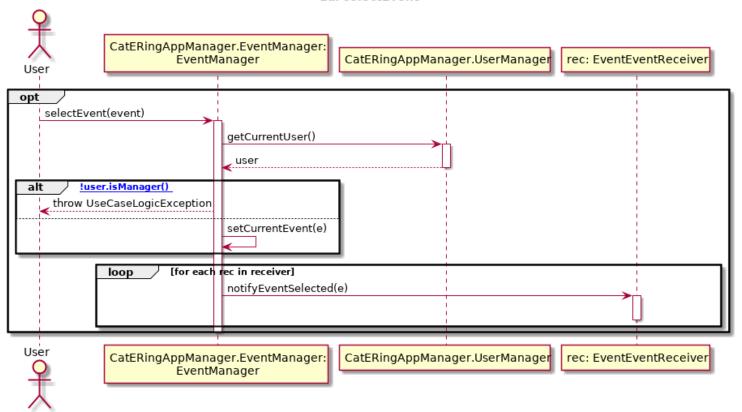
4. assignStaff



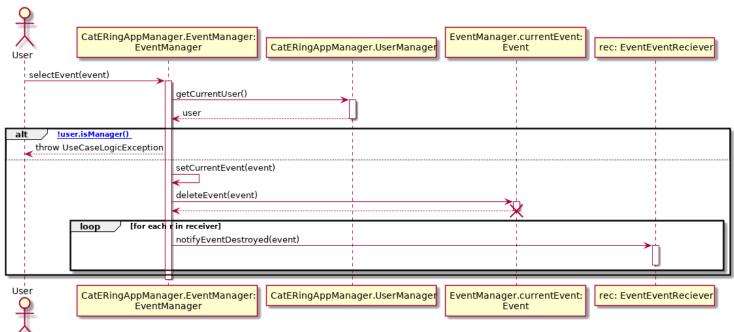
5. publishEvent()



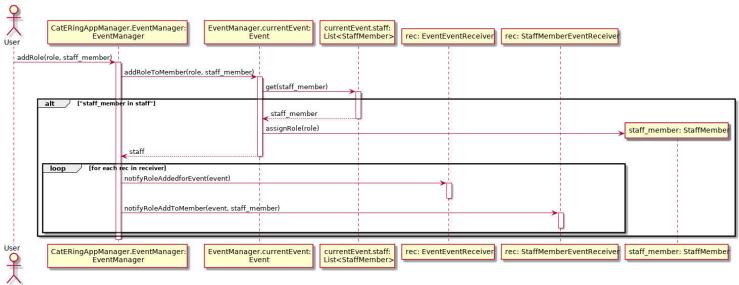
1a. selectEvent



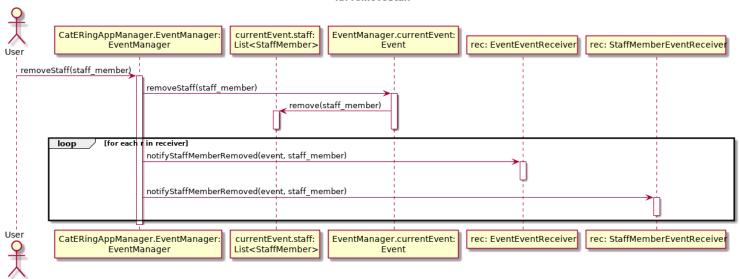
1b. removeEvent



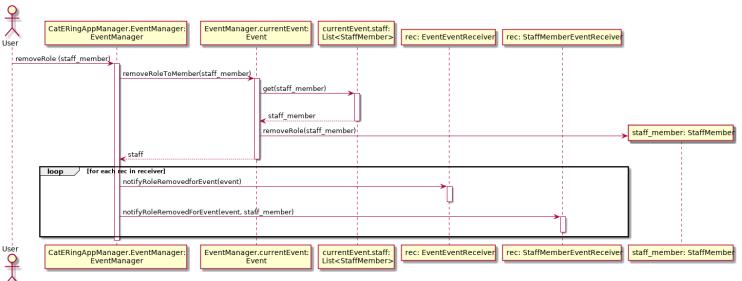
4a. addRoleToStaff



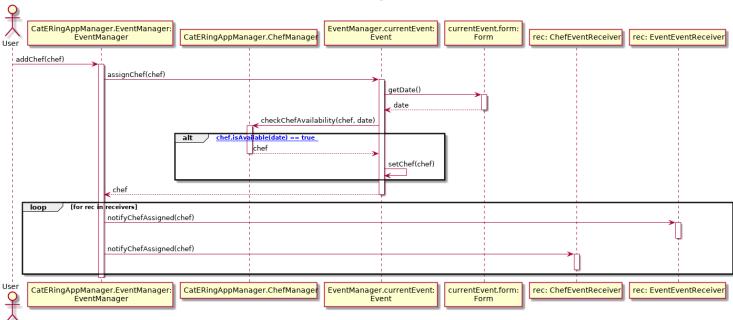
4b. removeStaff



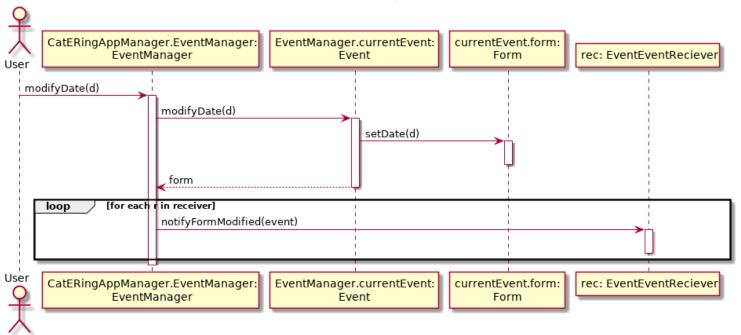
4c. removeRoleToStaff



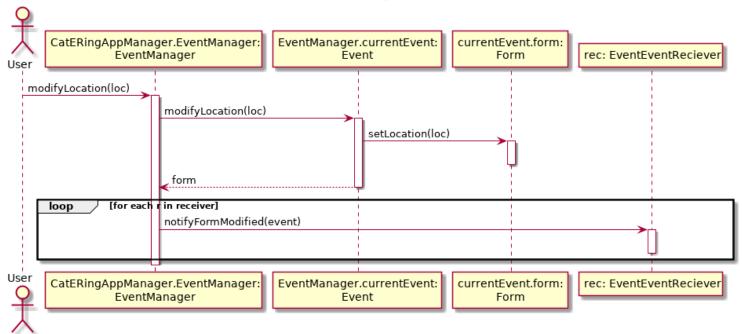
34a. modifyChef



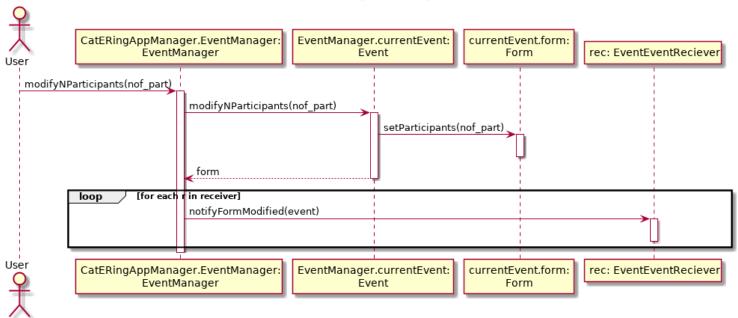
(2-4)a. modifyDate



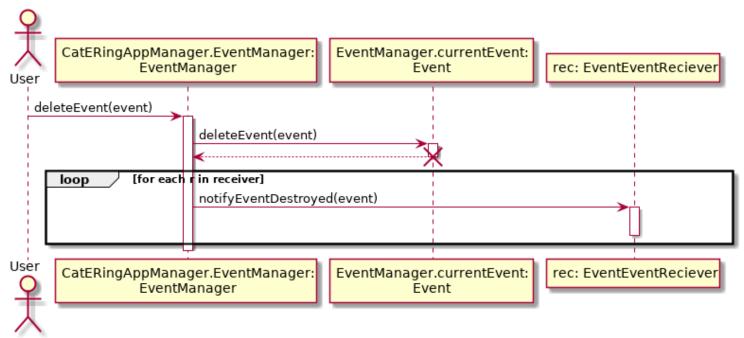
(2-4)b. modifyLocation



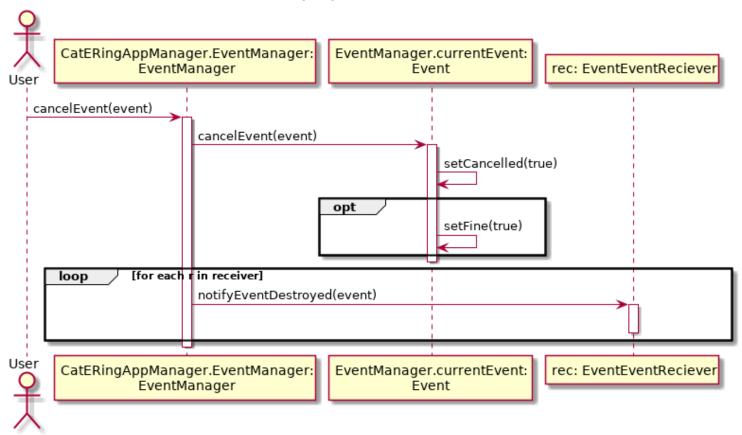
(2-4)c. modifyNofParticipants



(2-5)a. removeEvent



(2-5)b. cancelEvent



(2-5)c. writeNotesEvent

