

Cifrario RSA

Prof. Francesco Bergadano

**Dipartimento di Informatica
Università di Torino**

Cifrario RSA

Rivest, Shamir, Adelman 1977

primo cifrario a chiave pubblica noto alla
comunità scientifica internazionale

S1



Ambiente sicuro

Rete non
sicura

S2



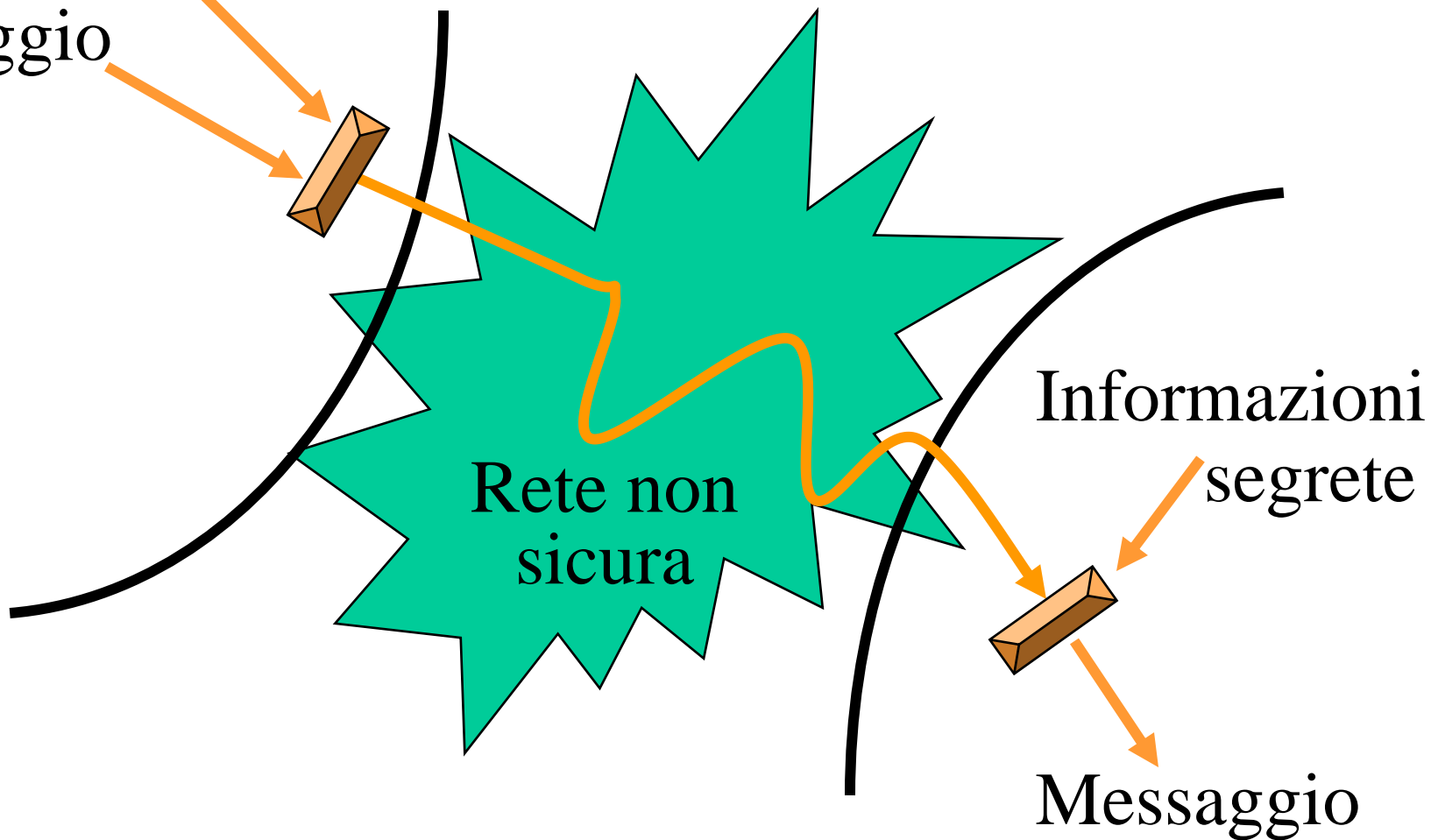
Ambiente sicuro

Cifrari Asimmetrici

Caratteristiche di RSA in quanto cifrario asimmetrico

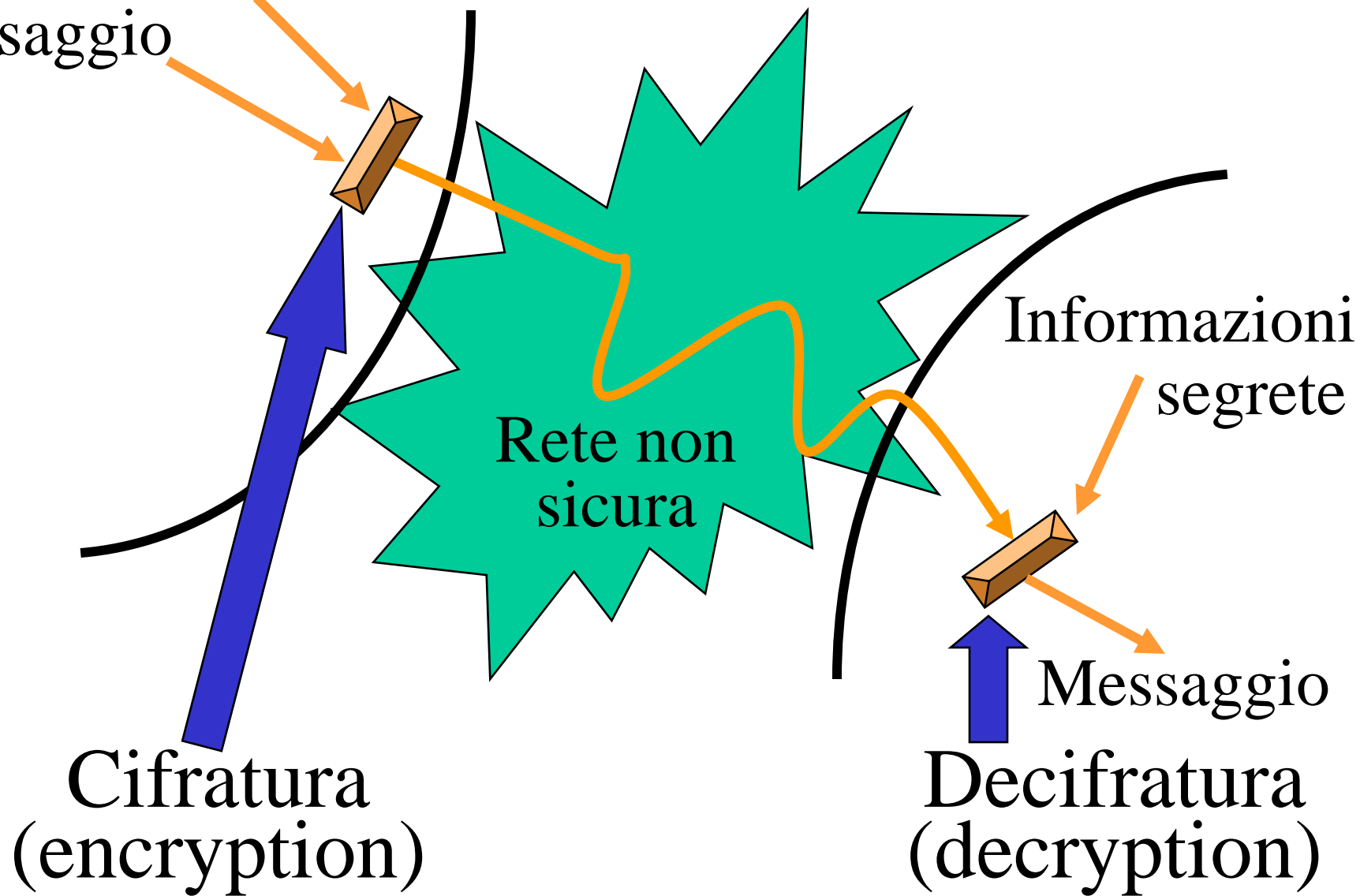
- Mittente e ricevente non condividono chiavi
- Per cifrare e decifrare si usano chiavi diverse
- Cifratura e decifratura sono relativamente inefficienti
- E' difficile o praticamente impossibile decifrare senza conoscere la chiave, perché questo richiede eccessive risorse computazionali

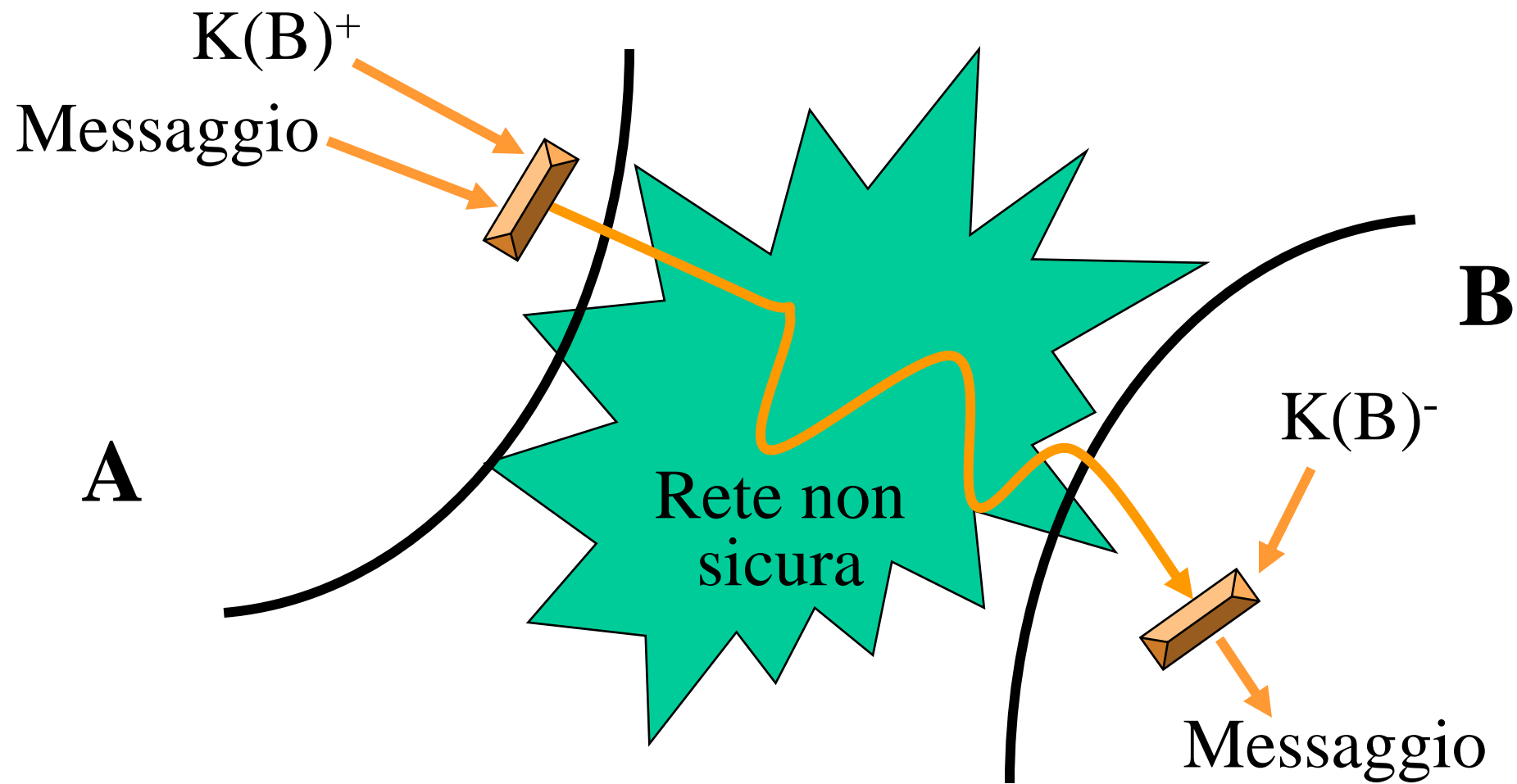
Informazioni pubbliche
Messaggio



Cifratura asimmetrica

Informazioni pubbliche
Messaggio





Cifratura asimmetrica

Caratteristiche specifiche di RSA

- Basato sulla difficoltà di calcolare la fattorizzazione di numeri ottenuti moltiplicando numeri primi molto grandi
- Testo da cifrare (plaintext) e testo cifrato (ciphertext) sono numeri minori di un determinato numero **n** , che viene detto **modulo**
- Cifrario asimmetrico più usato

Schema generale di RSA

- Generazione delle chiavi per ogni utente
- Algoritmo per cifrare
- Algoritmo per decifrare

Generazione delle chiavi

- Scegli p e q primi
- calcola il modulo $n = pq$
- scegli $e < (p-1)(q-1)$ tale che $\gcd(e, (p-1)(q-1)) = 1$
- calcola $d = e^{-1} \bmod (p-1)(q-1)$
- $K^+ = \langle e, n \rangle$, $K^- = \langle d, n \rangle$

Per cifrare $m < n$

$$c = m^e \bmod n$$

Per decifrare $m < n$

$$m = c^d \bmod n$$

Correttezza di RSA

cifrando m otteniamo c , e vogliamo che decifrando c si ottenga lo stesso messaggio m di partenza:

se $C(m) = c$, allora $D(c) = m$

ovvero

se $c = m^e \bmod n$, allora $m = c^d \bmod n$

ovvero

$$m = (m^e \bmod n)^d \bmod n$$

Correttezza di RSA

Occorre quindi dimostrare che

$$m = (m^e \bmod n)^d \bmod n$$

ovvero

$$m \equiv m^{ed} \pmod{n}$$

sapendo che

$$ed \equiv 1 \pmod{(p-1)(q-1)}$$

Correttezza di RSA

Per prima cosa mostriamo che $(p-1)(q-1) = \Phi(n)$,

dove

p e q sono primi, $n=pq$ e

$\Phi(n)$ è il numero di interi minori di n che sono
relativamente primi con n

$$\Phi(n) = (p-1)(q-1)$$

$$\begin{aligned} \Phi(n) &= |\{ \text{numeri da 1 a } n-1 \text{ che } \mathbf{non} \\ &\quad \mathbf{sono} \text{ multipli di } p \text{ o di } q \} | = \\ &= n-1 - |\{ \text{numeri da 1 a } n-1 \text{ che } \\ &\quad \mathbf{sono} \text{ multipli di } p \text{ o di } q \} | = \\ &= n-1 - |\{ p, 2p, \dots, (q-1)p, \\ &\quad q, 2q, \dots, (p-1)q \} | = \\ &= n-1 - (q-1 + p-1) = n - q - p + 1 = \\ &= pq - p - q + 1 = (p-1)(q-1) \end{aligned}$$

Risultato utile per RSA

Teorema (Eulero): se n, m relativamente primi,

$$m^{\Phi(n)} \bmod n = 1$$

$$(\forall k) m^{k \Phi(n)} \bmod n = (m^{\Phi(n)})^k \bmod n = 1$$

ovvero

se n, m relativamente primi e $m < n$,

$$(\forall k) m^{k \Phi(n)+1} \bmod n = m$$

e, per $n=pq$ con p e q primi,

$$(\forall k) m^{k \Phi(n)+1} \bmod n = m^{k(p-1)(q-1)+1} \bmod n = m$$

Correttezza di RSA

$a = 1 \bmod b$ allora $a = kb + 1$ per qualche k ,

es. $a=16, b=3 \rightarrow k=5$

Correttezza di RSA

se m, n relativamente primi, per $n=pq$ con p e q primi, in base al teorema di Eulero,

$$(\forall k) m^{k\Phi(n)+1} \bmod n = m^{k(p-1)(q-1)+1} \bmod n = m$$

e, siccome $ed = 1 \bmod (p-1)(q-1)$, e pertanto $ed = k'(p-1)(q-1)+1$ per qualche k' , abbiamo quindi, per $k=k'$

$$c^d \bmod n = m^{ed} \bmod n = m^{k'(p-1)(q-1)+1} \bmod n = m$$

Correttezza di RSA

Se il messaggio m , tradotto in un numero minore di n , ed n stesso sono relativamente primi, allora cifrando e decifrando si riottiene il messaggio originale m .

e se m non è relativamente primo con n ?
(ovvero se $m=jp$ oppure $m=iq$)?

e se $m=jp$ oppure $m=iq$?

Consideriamo il caso $m=jp$ - il caso $m=iq$ è analogo. Allora $j < q$, altrimenti $m = qp = n$, mentre $m < n$, e quindi q, m sono relativamente primi, quindi, per il teorema di Eulero:

$$m^{\Phi(q)} \equiv 1 \pmod{q}, (m^{\Phi(q)})^{\Phi(p)} \equiv 1 \pmod{q}, m^{\Phi(n)} \equiv 1 \pmod{q} \\ (\forall i) [m^{\Phi(n)}]^i \equiv 1 \pmod{q}, \text{ quindi } (\forall i)(\exists k) m^{i\Phi(n)} = 1 + kq$$

Moltiplicando per $m=jp$:

$$(\forall i)(\exists k) m^{i\Phi(n)+1} = m + kjpg = m + kjn, \text{ ovvero} \\ (\forall i) m^{i\Phi(n)+1} = m^{i(p-1)(q-1)+1} \equiv m \pmod{n}$$

Ma sappiamo che $(\exists k')$ $ed = k'(p-1)(q-1)+1$, quindi per $i=k'$, $m^{k'(p-1)(q-1)+1} \equiv m^{ed} \equiv m \pmod{n}$

Correttezza di RSA

Se il messaggio m può essere espresso come numero minore di n , allora cifrando e decifrando si riottiene il messaggio originale m .

Sicurezza di RSA

Si ritiene **computazionalmente difficile** il problema di decifrare un messaggio cifrato con RSA senza conoscere la corrispondente chiave d

Si ritiene **computazionalmente difficile** calcolare d a partire da e ed n senza conoscere p e q

Si ritiene **computazionalmente difficile** calcolare p e q a partire da n , per n grande

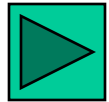
Efficienza di RSA

- Gli algoritmi per cifrare e decifrare, conoscendo le corrispondenti chiavi, hanno complessità logaritmica rispetto ad n , ma sono relativamente inefficienti se confrontati con i cifrari simmetrici
- L'algoritmo per generare le chiavi (Euclide generalizzato) è relativamente inefficiente e può causare problemi per n grande o con hardware limitato (es. smartcard).

Per realizzare RSA, occorre

- Algoritmo efficiente per calcolare $a^b \bmod q$ (per cifrare e decifrare)
- Algoritmo efficiente per generare p e q primi (per generazione chiavi)
- Algoritmo efficiente per calcolare l'inverso moltiplicativo di e

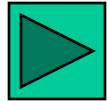
Per realizzare RSA, occorre



- Algoritmo efficiente per calcolare $a^b \bmod q$ (per cifrare e decifrare)
~~Vedi discussione per Diffie-Hellman~~
- Algoritmo efficiente per generare p e q primi (per generazione chiavi)
- Algoritmo efficiente per calcolare l'inverso moltiplicativo di e

Per realizzare RSA, occorre

- Algoritmo efficiente per calcolare $a^b \bmod q$ (per cifrare e decifrare)




• Algoritmo efficiente per generare p e q primi (per generazione chiavi)

Vedi discussione per Diffie-Hellman

- Algoritmo efficiente per calcolare l'inverso moltiplicativo di e

Per realizzare RSA, occorre

- Algoritmo efficiente per calcolare $a^b \bmod q$ (per cifrare e decifrare)
- Algoritmo efficiente per generare p e q primi (per generazione chiavi)
-  • Algoritmo efficiente per calcolare l'inverso moltiplicativo di e

Generazione delle chiavi

Algoritmo per calcolare l'**inverso** **moltiplicativo** di e

Basato sull'algoritmo di Euclide per calcolare il
Massimo Comun Divisore (MCD)

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

// calcolo di $\text{mcd}(a,b)$ (con $a \geq b$, altrimenti invertiamo)

$Z = a$; $W = b$; // $\text{mcd}(W,Z) = \text{mcd}(Z,W) = \text{mcd}(a,b)$

while (TRUE) {

 if ($W == 0$) return Z ; // $Z = \text{mcd}(a,b)$

$R = Z \bmod W$;

$Z = W$; $W = R$; }

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99, 81)$

i	a	b	Z	W	R	
0	99	81	99	81	18	$(99 = 1 * 81 + 18 = 81 + 18)$

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99, 81)$

i	a	b	Z	W	R	
0	99	81	99	81	18	$(99 = 1 * 81 + 18 = 81 + 18)$
1	99	81	81	18	9	$(81 = 4 * 18 + 9 = 72 + 9)$

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99, 81)$

i	a	b	Z	W	R	
0	99	81	99	81	18	$(99 = 1 * 81 + 18 = 81 + 18)$
1	99	81	81	18	9	$(81 = 4 * 18 + 9 = 72 + 9)$
2	99	81	18	9	0	$(18 = 2 * 9 + 0 = 18 + 0)$

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99,81)$

i	a	b	Z	W	R	
0	99	81	99	81	18	$(99=1*81+18=81+18)$
1	99	81	81	18	9	$(81=4*18+9=72+9)$
2	99	81	18	9	0	$(18=2*9+0=18+0)$
3	99	81	9	0		$\text{MCD}(99,81)=9$

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

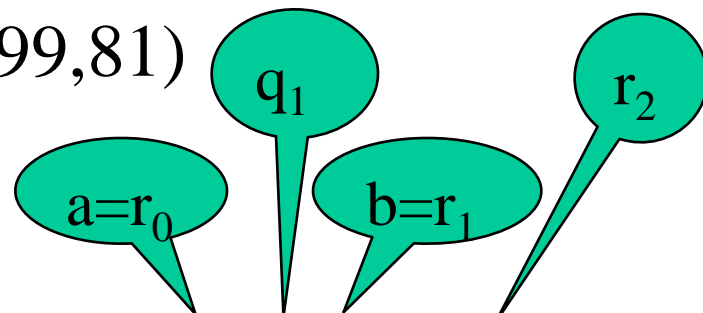
Esempio: $\text{mcd}(99,81)$

i	$a=r_0$ $b=r_1$	
0	$a=r_0=q_1*b+r_2=q_1*r_1+r_2$	$(99=1*81+18=81+18)$
1	$b=r_1=q_2*r_2+r_3$	$(81=4*18+9=72+9)$
2	$r_2=q_3*r_3+r_4=q_3*r_3+0$	$(18=2*9+0=18+0)$
3	$r_3=\text{MCD}(a,b)=\text{MCD}(r_0,r_1)$	$\text{MCD}(99,81)=9$

Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99,81)$

i	$a=r_0$	$b=r_1$	
0	$a=r_0=q_1*b+r_2=q_1*r_1+r_2$		$(99=1*81+18=81+18)$
1	$b=r_1=q_2*r_2+r_3$		$(81=4*18+9=72+9)$
2	$r_2=q_3*r_3+r_4=q_3*r_3+0$		$(18=2*9+0=18+0)$
3	$r_3=\text{MCD}(a,b)=\text{MCD}(r_0,r_1)$		$\text{MCD}(99,81)=9$



Algoritmo di Euclide per calcolare il Massimo Comun Divisore

Esempio: $\text{mcd}(99,81)$

i	$a=r_0$	$b=r_1$
0	$a=r_0=q_1*b+r_2=q_1*r_1+r_2$	
1	$b=r_1=q_2*r_2+r_3$	
2	$r_2=q_3*r_3+r_4=q_3*r_3+0$	
3	$r_3=\text{MCD}(a,b)=\text{MCD}(r_0,r_1)$	

Diagram illustrating the steps of the Euclidean algorithm for $\text{mcd}(99,81)$ with callouts for variables q_2 , $b=r_1$, r_2 , and r_3 :

- $(99=1*81+18=81+18)$
- $(81=4*18+9=72+9)$
- $(18=2*9+0=18+0)$
- $\text{MCD}(99,81)=9$

In generale ... $r_k=q_{k+1}*r_{k+1}+r_{k+2}$

Correttezza di MCD

$$0 \quad a=r_0=q_1 * b + r_2 = q_1 * r_1 + r_2$$

$$1 \quad b=r_1=q_2 * r_2 + r_3$$

$$2 \quad r_2=q_3 * r_3 + r_4 = q_3 * r_3 + 0$$

$$3 \quad r_3 = \text{MCD}(a,b) = \text{MCD}(r_0,r_1) - \text{in generale, } r_k = q_{k+1} * r_{k+1} + r_{k+2}$$

se $d|a$ e $d|b$, allora $d|r_i$, per ogni i , infatti:

$d|a=r_0$ e $d|b=r_1$, inoltre $r_k = q_{k+1} * r_{k+1} + r_{k+2}$

Per induzione, supponiamo che $d|r_k$ e $d|r_{k+1}$

allora, $r_k = dm$ e $r_{k+1} = dn$, per qualche m, n

Pertanto $r_{k+2} = r_k - q_{k+1} * r_{k+1} = dm - q_{k+1} * dn = d * (m - q_{k+1} * n)$, ovvero $d|r_{k+2}$

Correttezza di MCD

$$0 \quad a=r_0=q_1*b+r_2=q_1*r_1+r_2$$

$$1 \quad b=r_1=q_2*r_2+r_3$$

$$2 \quad r_2=q_3*r_3+r_4=q_3*r_3+0$$

$$3 \quad r_3=\text{MCD}(a,b)=\text{MCD}(r_0,r_1) - \text{in generale, } r_k=q_{k+1}*r_{k+1}+r_{k+2}$$

ultimo step =k=2,

$r_4=r_{k+2}=0$,

$r_3=r_{k+1}=\text{MCD}(a,b)$

$r_{k+1}|r_i$, per ogni i , dove k è l'ultimo step (ovvero $r_{k+2}=0$), infatti:

$r_k=q_{k+1}*r_{k+1}+0$, quindi $r_{k+1}|r_k$. Inoltre, $r_{k+1}|r_{k+1}$.

Per induzione, supponiamo che $r_{k+1}|r_j$ e $r_{k+1}|r_{j+1}$

(ovvero $mr_{k+1}=r_j$ e $nr_{k+1}=r_{j+1}$, per qualche m,n)

$r_{j-1}=q_j*r_j+r_{j+1}=q_j*mr_{k+1}+nr_{k+1}=(q_j*m+n)r_{k+1}$, ovvero $r_{k+1}|r_{j-1}$.

Correttezza di MCD

$$0 \quad a=r_0=q_1*r_2+q_1*r_1+r_2$$

$$1 \quad b=r_1=q_2*r_2+r_3$$

$$2 \quad r_2=q_3*r_3+r_4=q_3*r_3+0$$

$$3 \quad r_3=\text{MCD}(a,b)=\text{MCD}(r_0,r_1) - \text{in generale, } r_k=q_{k+1}*r_{k+1}+r_{k+2}$$

ultimo step =k=2,

$r_4=r_{k+2}=0$,

$r_3=r_{k+1}=\text{MCD}(a,b)$

Uniamo i risultati precedenti:

$r_{k+1}|r_i$, per ogni i , dove k è l'ultimo step. Quindi $r_{k+1}|r_0=a, r_{k+1}|r_1=b$.

Se $d|a$ e $d|b$, allora $d|r_i$, per ogni i , quindi $d|r_{k+1}$. Pertanto $d \leq r_{k+1}$.

Ovvero r_{k+1} è un divisore di a e b , e ogni altro divisore d è minore di r_{k+1} , ovvero $r_{k+1}=\text{MCD}(a,b)$.

Revisione Algoritmo di Euclide per calcolare il MCD, con invarianti

// calcolo di $\text{mcd}(a,b)$ (con $a \geq b$, altrimenti invertiamo)

$Z=a$; $W=b$; $i=0$ // $a=r_0$, $b=r_1$, $Z=r_i$, $W=r_{i+1}$

while (TRUE) { // $a=r_0$, $b=r_1$, $Z=r_i$, $W=r_{i+1}$

 if ($W == 0$) return Z ; // $Z = r_i = \text{mcd}(a,b)$, $i=k+1$

$Q = Z \text{ div } W$; $R = Z \bmod W$; // $Q = q_{i+1}$, $R = r_{i+2}$

$Z = W$; $W = R$; // $Q = q_{i+1}$, $Z=r_{i+1}$, $W=R= r_{i+2}$

$i = i+1$; // $Q = q_i$, $Z=r_i$, $W=R= r_{i+1}$

}

Teorema I: $(\exists x, y) \ ax+by=\text{MCD}(a, b)$

Dimostriamo che $(\exists x_i, y_i) \ ax_i+by_i=r_i$ (da cui la tesi per $i=k+1$)

$$r_0=a=1*a+0*b \qquad x_0=1, y_0=0$$

$$r_1=b=0*a+1*b \qquad x_1=0, y_1=1$$

$$a=r_0=q_1*b+r_2=q_1*r_1+r_2$$

$$\text{quindi } r_2=r_0-q_1*r_1=a-q_1*b \qquad x_2=1, y_2=-q_1$$

...

Supponiamo che $ax_i+by_i=r_i$ fino a $i-1$, quindi anche per $i-1$ e $i-2$, allora, dato che $r_{i-2}=q_{i-1}*r_{i-1}+r_i$, abbiamo

$$\begin{aligned} r_i &= r_{i-2} - q_{i-1} * r_{i-1} = (ax_{i-2} + by_{i-2}) - q_{i-1} * (ax_{i-1} + by_{i-1}) = \\ &= a(\underbrace{x_{i-2} - q_{i-1} * x_{i-1}}_{x_i}) + b(\underbrace{y_{i-2} - q_{i-1} * y_{i-1}}_{y_i}). \end{aligned}$$

Algoritmo di Euclide (con spazi vuoti)

// calcolo di $r_{k+1} = \text{mcd}(a,b)$ e x,y t.c. $ax+by=\text{mcd}(a,b)$

$Z=a$; $W=b$; $i=0$,

while (T) {

 if ($W == 0$) return Z ;

$Q = Z \text{ div } W$; $R = Z \bmod W$; $Z = W$; $W = R$;
 $i=i+1$; }

Algoritmo di Euclide esteso (con x_i, y_i)

// calcolo di $r_{k+1} = \text{mcd}(a, b)$ e x, y t.c. $ax + by = \text{mcd}(a, b)$

$Z = a$; $W = b$; $i = 0$, $X_2 = 1$, $Y_2 = 0$

$Z = b$; $W = a \bmod b$; $Q = a \text{ div } b$; $i = 1$; $X_1 = 0$; $Y_1 = 1$;

while (T) { $X = X_1$; $Y = Y_1$;

 if ($W == 0$) return Z, X, Y ;

$X = X_2 - Q * X_1$; $Y = Y_2 - Q * Y_1$;

$Q = Z \text{ div } W$; $R = Z \bmod W$; $Z = W$; $W = R$;

$X_2, Y_2 \leftarrow X_1, Y_1$; $X_1, Y_1 \leftarrow X, Y$; $i = i + 1$; }

Algoritmo di Euclide esteso (con x_i, y_i) (con invarianti)

// calcolo di $r_{k+1} = \text{mcd}(a, b)$ e x, y t.c. $ax + by = \text{mcd}(a, b)$

$Z = a$; $W = b$; $i = 0$, $X_2 = 1$, $Y_2 = 0$

// $i = 0$, $a = r_0$, $b = r_1$, $Z = r_i$, $W = r_{i+1}$, $X_2 = x_i$, $Y_2 = y_i$

$Z = b$; $W = a \bmod b$; $Q = a \text{ div } b$; $i = 1$; $X_1 = 0$; $Y_1 = 1$;

// $i = 1$, $Z = r_i$, $W = r_{i+1}$, $Q = q_i$, $X_1 = x_i$, $Y_1 = y_i$, $X_2 = x_{i-1}$, $Y_2 = y_{i-1}$

Algoritmo di Euclide esteso (con x_i, y_i)

```
while (T) { //  $Z=r_i, W=r_{i+1}, Q=q_i, X1=x_i, Y1=y_i, X2=x_{i-1}, Y2=y_{i-1}$   
     $X=X1; Y=Y1; // X=x_i, Y=y_i$   
    if ( $W == 0$ ) return  $Z, X, Y; // Z=r_i = \text{mcd}(a, b) = aX + bY$   
     $X=X2-Q*X1; // X=x_{i-1}-q_i*x_i=x_{i+1}$   
     $Y=Y2-Q*Y1; // Y=y_{i-1}-q_i*y_i=y_{i+1}$   
     $Q = Z \text{ div } W; R = Z \text{ mod } W; // Q = q_{i+1}, R = r_{i+2}$   
     $Z = W; W = R; // Q = q_{i+1}, Z=r_{i+1}, W=R=r_{i+2}$   
     $X2, Y2 \leftarrow X1, Y1; X1, Y1 \leftarrow X, Y; // X2=x_i, Y2=y_i, X1=x_{i+1}, Y1=y_{i+1}$   
     $i=i+1; // Q=q_i, Z=r_i, W=R=r_{i+1}, X2=x_{i-1}, Y2=y_{i-1}, X1=x_i, Y1=y_i \}$ 
```

Come usare Euclide Generalizzato

Problema: dati n, s t.c. $\text{MCD}(n, s) = 1$

Calcolare t t.c. $st \bmod n = 1$

Soluzione

Dati $a = n, b = s$,

usare Euclide generalizzato per ottenere X e Y t.c.

$$(X * a + Y * b) = \text{MCD}(a, b) = 1$$

Avremo che $X * n + Y * s = 1$, quindi $Y * s = 1 - X * n$

Ovvero $Y * s \bmod n = 1$

Algoritmo per calcolare IM

Esempio $a=60$, $b=13$

X2	X1	Z	Y2	Y1	W	Q	X	Y	R
1		60	0		13	4	1	-4	8
0	1	13	1	-4	8	1	-1	5	5
1	-4	8	-1	5	5	1	2	-9	3
-1	5	5	2	-9	3	1	-3	14	2
2	-9	3	-3	14	2	1	5	-23	1
-3	14	2	5	-23	1				

$$5*60+(-23)*13=1 \quad (X*a+Y*b)=\text{MCD}(a,b)=1$$

Esempio per RSA (a)

Siano $p=11$, $q=7$, $n=77$, $(p-1)(q-1)=60$, $e=13$

calcolare l'inverso moltiplicativo di e , ovvero il numero d tale che $d*e \equiv 1 \pmod{60}$, supponendo che $\text{MCD}(e,60)=1$

Allora, per il teorema visto, esistono X, Y t.c. $X*e+Y*60=1$, e possono essere trovati con l'algoritmo di Euclide esteso.

Da quanto appena visto, risulta

$5*60+(-23)*13=1$, quindi $(-23)*13 \equiv 1 \pmod{60}$

Siccome $-23 = 37 \pmod{60}$, anche $37*13 \equiv 1 \pmod{60}$, infatti $37*13 = 481 = 8*60+1$.

Quindi $d=37$ è l'inverso moltiplicativo di $13 \pmod{60}$.

Esempio per RSA (b) – $\text{MCD}(m,n)=1$

Siano $p=11$, $q=7$, $n=77$, $(p-1)(q-1)=60$, $e=13$, allora $d=37$

Sia $m=2$, allora $c=m^{13} \bmod 77 = 2^{13} \bmod 77 =$
 $= 8192 \bmod 77 = 106*77+30 \bmod 77 = 30$

Ora, $c^d \bmod n = 30^{37} \bmod 77 = (30^3)^{12} * 30 \bmod 77 =$
 $(27000 \bmod 77)^{12} * 30 \bmod 77 = 50^{12} * 30 \bmod 77 =$
 $(50^2)^6 * 30 \bmod 77 = (2500 \bmod 77)^6 * 30 \bmod 77 =$
 $36^6 * 30 \bmod 77 = (36^6 \bmod 77) * 30 \bmod 77 =$
 $36 * 30 \bmod 77 = 1080 \bmod 77 = (14*77+2) \bmod 77 = 2 = m$

Esempio per RSA (c) – $\text{MCD}(m,n) \neq 1$

Siano $p=11$, $q=7$, $n=77$, $(p-1)(q-1)=60$, $e=13$, allora $d=37$

Sia $m=7$, allora $c=m^{13} \bmod 77 = 7^{13} \bmod 77 = (7^4)^3 * 7 \bmod 77 =$
 $= 14^3 * 7 \bmod 77 = (2744 \bmod 77) * 7 \bmod 77 =$
 $= 49 * 7 \bmod 77 = 343 \bmod 77 = (4 * 77 + 35) \bmod 77 = 35$

Ora, $c^d \bmod n = 35^{37} \bmod 77 = (35^4 \bmod 77)^9 * 35 \bmod 77 =$
 $= 49^9 * 35 \bmod 77 = (49^2 \bmod 77)^4 * 49 * 35 \bmod 77 =$
 $= (14^4 \bmod 77) * 49 * 35 \bmod 77 = 70 * 49 * 35 \bmod 77 = 7 = m$

Generazione delle chiavi RSA

Miller-Rabin

- Scegli p e q primi
- calcola il modulo $n = pq$
- scegli $e < (p-1)(q-1)$ tale che $\gcd(e, (p-1)(q-1)) = 1$
- calcola $d = e^{-1} \bmod (p-1)(q-1)$ $K^+ = \langle e, n \rangle$, $K^- = \langle d, n \rangle$

Euclide esteso

Per cifrare $m < n$

$$c = m^e \bmod n$$

algoritmo efficiente
per $\text{Exp mod } n$

Per decifrare $m < n$

$$m = c^d \bmod n$$

Operazioni con bit vector

Esempio: per calcolare $p*q$ dove $p = AB$, $q = CD$

```

                                AB
                                CD
                                ==
                                A*D,B*D
                                A*C,B*C  -----
                                =====
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Operazioni con bit vector - esempio

$11 * 14 = 154$, in binario $154 = 10011010$, $11 = 1011$, $14 = 1110$

1011 (A||B=2||3)

1110 (C||D=3||2)

=====

110 (B*D=3*2=6)

100== (A*D=2*2=4)

1001== (B*C=3*3=9)

110==== (A*C=2*3=6)

=====

10011010 (somma colonna per colonna con riporti = $154 = 11 * 14$)

Lunghezza del modulo RSA

$n = pq$ deve essere abbastanza grande:

- perché $m < n$ (il messaggio m è più corto)
- perché deve essere difficile fattorizzare n (quindi occorre n molto grande, si consiglia normalmente n di almeno 1024 bit)

RSA challenge

Il 18 marzo 1991, la RSA labs pubblicò una serie di sfide, con premi in denaro, con numeri n da fattorizzare. Tra queste la RSA-100:

$n = 15226050279225333605356183781326374297180681149613$
 $80688657908494580122963258952897654000350692006139$

$p \cdot q = 37975227936943673922808872755445627854565536638199 \times$
 $40094690950920881030683735292761468389214899724061$

Questo n , di circa 330 bit, fu fattorizzato il primo aprile 1991 da Arjen Lenstra, vincitore di 1000\$.

RSA challenge

Furono poi pubblicate altre sfide, alcune mai vinte, altre che portarono alla fattorizzazione di moduli n di varie lunghezze, tra cui un modulo di 768 bit e uno di 704 bit.

La sfida RSA è ora non più attiva, ma i numeri sono sempre pubblicati, è quindi possibile tentare la loro fattorizzazione.

E se il messaggio m è più lungo?

In teoria, è possibile usare RSA come cifrario a blocchi, e gestire messaggi più lunghi con le stesse tecniche usate per i cifrari simmetrici (per esempio CBC - Cipher Block Chaining)

E se il messaggio m è più lungo?

- In pratica, questo non serve, perché $n=512$ o 1024 bit, mentre
 - per cifrare, si combina RSA con un cifrario simmetrico, e basterà cifrare con RSA una chiave simmetrica K - di solito K è di 56 bit (DES), o di 128 o 112 bit (AES o 3DES)
 - per autenticare, si cifra con RSA un valore generato da una funzione di hash, la cui lunghezza è solitamente 128 bit (MD5) o 160 bit (SHA-1).

Esercizi – approfondimenti

Teorema: $(\exists x, y) ax + by = \text{MCD}(a, b)$ // già visto in precedenza

Corollario 1: se p è primo e $p|ab$, allora $p|a$ o $p|b$

Dimostrazione:

Se $p|a$ abbiamo concluso, allora si supponga che $\neg(p|a)$.

Siccome p è primo, $\text{MCD}(a, p) = 1$ oppure $\text{MCD}(a, p) = p$.

Ma poiché $\neg(p|a)$, dovrà essere $\text{MCD}(a, p) = 1$.

Per il Teorema, abbiamo $(\exists x, y) px + ay = 1$. Moltiplichiamo per b entrambi i termini dell'uguaglianza: $bpx + aby = b$. Siccome $p|p$ e $p|ab$, allora $p|bpx + aby$, ovvero $p|b$.

Esercizi – approfondimenti

Corollario 2: se p è primo e $p|a_1a_2\dots a_n$, allora p divide uno dei fattori a_i .

Dimostrazione:

Se $p|a_1$ abbiamo concluso, allora si supponga che $\neg(p|a_1)$.

Allora $p|(a_2\dots a_n)$.

Si procede così finché o si è trovato a_i tale che $p|a_i$,

o si ha che $p|a_{n-1}a_n$, quindi, per il Corollario 1, $p|a_{n-1}$ oppure $p|a_n$.

Esercizi – approfondimenti

Teorema:

(a) ogni intero è un prodotto di fattori primi

(b) questa fattorizzazione è unica, a meno dell'ordine dei fattori

Dimostrazione (a):

L'intero 1 è un prodotto di 0 primi e ogni primo è un prodotto di un solo primo.

Si supponga per assurdo che n sia il più piccolo intero che non è un prodotto di primi. Quindi questo n non può essere il numero 1, né un primo.

Quindi $n=ab$. Siccome n è il più piccolo intero che non è prodotto di primi, a e b sono prodotti di primi. Ma se $n=ab$, anche n è un prodotto di primi, ciò che produce una contraddizione.

Esercizi – approfondimenti

Teorema:

(a) ogni intero n è un prodotto di fattori primi

(b) questa fattorizzazione è unica, a meno dell'ordine dei fattori

Dimostrazione (b):

Supponiamo che n si possa scrivere come due diversi prodotti di primi:

$n = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_n^{a_n} = q_1^{b_1} q_2^{b_2} \dots q_m^{b_m}$, dove gli esponenti a_i e b_i sono non nulli.

Se un primo p compare in entrambe le fattorizzazioni, semplifichiamo entrambe le fattorizzazioni dividendo per p , e ripetiamo. A valle della semplificazione, supponiamo quindi $p_i \neq q_j$, per ogni j .

Ora, abbiamo che $p_1 | n$, quindi $p_1 | q_1^{b_1} q_2^{b_2} \dots q_m^{b_m}$. Per il corollario 2, p_1 deve dividere uno dei fattori q_1, q_2, \dots, q_m , ma questo non è possibile perché i q_i sono primi, e $(\forall i) p_1 \neq q_i$.

Proprietà (II) - esercizio

se $n|XY$ e $\text{MCD}(X,n)=1$, allora $n|Y$

Dimostrazione (vedi anche esercizio in slide DH):

Per il Teorema I visto in precedenza, abbiamo

$$(\exists w,z) \quad nw + Xz = 1.$$

Moltiplichiamo per Y entrambi i termini, ottenendo:

$$nwY + XzY = Y.$$

Siccome $n|n$ e $n|XY$, allora $n|nwY + XzY$, ovvero $n|Y$.

Proprietà (III)

se $\text{MCD}(a,n)=1$, e $n \neq 0$, allora
 $ab \equiv ac \pmod n \rightarrow b \equiv c \pmod n$

Dimostrazione:

Per il Teorema I visto in precedenza, se $\text{MCD}(a,n)=1$, $(\exists x,y)$
 $ax+ny=1$. Moltiplicando per $(b-c)$ si ha:

$$(b-c) \cdot (ax+ny) = b-c$$

$$(b-c) \cdot ax + (b-c) \cdot ny = b-c$$

$$(ab-ac) \cdot x + (b-c) \cdot yn = b-c$$

Siccome $ab \equiv ac \pmod n$, $(\exists k)$ $ab-ac = kn$, quindi

$$b-c = (ab-ac) \cdot x + (b-c) \cdot yn = knx + (b-c) \cdot yn = [kx + (b-c)y] \cdot n, \text{ quindi}$$

$b-c$ è multiplo di n , ovvero $b \equiv c \pmod n$