

1.题目名称

树的应用

2.代码行数

134行

3.算法思想

处理Json数据，根节点为key，子节点为value。遇到'{'则循环到'}'对内部的字符串调用自身函数，执行相同的操作，返回处理过后的根节点即可。

寻找的时候，按'.'进行分割记作cp,cq，如果cq为空，直接返回值，否则调用自身传入object为cp的节点以及对应cq字符串。

4.主要/核心函数分析

Deal

```
1  Tree* Deal(string json,string ct){           //处理Json数据
2      Tree *root= new Tree;
3      root->data=ct;
4      int k=0;
5      if(json[0]=='{'){
6          json.erase(json.begin());
7      }
8      if(json[json.size()-1]=='}'){
9          json.erase(json.end()-1);
10     }
11     Tree *p=new Tree;
12     while(k<json.size()){
13         if(json[k]=='{'){
14             string temp="";
15             k+=1;
16             while(json[k]!='}'){
17                 temp+=json[k];
18                 k++;
19             }
20             k++;
21             root->Child.push_back(Deal(temp,p->data)); //进行递归,遍历该json
22             p=new Tree;
23         }
24         if(json[k]==''){
25             k+=1;
26             while(json[k]!=''){
27                 if(json[k]=='\\'){
28                     k++;
29                     p->data+=json[k];
30                 }else
31                     p->data+=json[k];
32                 k++;
33             }
34             k++;
```



```

22         std::cout << "STRING" << " " << root->Child[j]-
    >Child[0]->data << std::endl;
23         return;
24     }
25     } else {
26         findValue(root->Child[j], cq); //进入Json寻找
27         return;
28     }
29 }
30 }
31 cout<<"NOTEXIST"<<endl;
32 }
33

```

寻找的时候，按'.'进行分割记作cp,cq，如果cq为空，直接返回值，否则调用自身传入object为cp的节点以及对应cq字符串。

5.测试数据(规模,测试次数)

规模: 字符串 (string)&&对象 (object)

测试次数:1

测试用例:见测试文件

6.运行结果

```

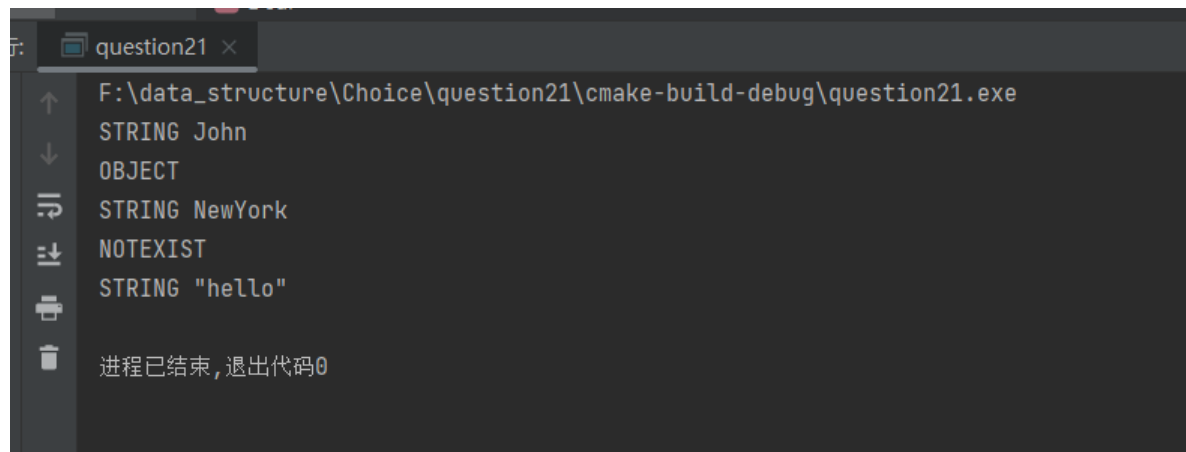
1  F:\data_structure\Choice\question21\cmake-build-debug\question21.exe
2  STRING John
3  OBJECT
4  STRING NewYork
5  NOTEXIST
6  STRING "hello"
7
8  进程已结束,退出代码0
9

```

7.时间复杂度分析

时间复杂度取决于表达式的长度，因此为 $O(n)$ 。

8.结果截屏图片



9.心得体会

对于json的处理及其value的查找更加了解与熟悉。