

### به نام خدا



دانشگاه صنعتی امیرکبیر دانشکده مهندسی کامپیوتر اصول علم ربات

تمرین سری اول

| محسن حسيني | نام و نام خانوادگی |
|------------|--------------------|
| 9771 • 18  | شماره دانشجویی     |
| 14/17/17   | تاریخ ارسال گزارش  |

# فهرست گزارش سوالات (لطفاً پس از تكميل گزارش، اين فهرست را بهروز كنيد.)

| ٣ | . ۱ – درجه آزادی | سوال  |
|---|------------------|-------|
| ۴ | . ٢ – درجه آزادی | سوال  |
| ۵ |                  | سوال  |
| ۶ | يو — گام اول     | سنار: |
| ٩ | ىه – گام دوم     | سنا،  |

# سوال ۱ – درجه آزادی

برای محاسبه درجه آزادی از فرمول Grubler استفاده می کنیم.

$$DOF = m(N - 1 - J) + \sum_{i=1}^{J} f_i = 6 \times (10 - 1 - 12) + (8 \times 3 + 4 \times 1) = 10$$

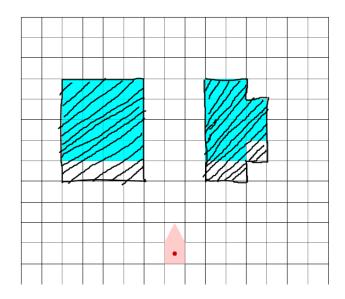
# سوال ۲ – درجه آزادی

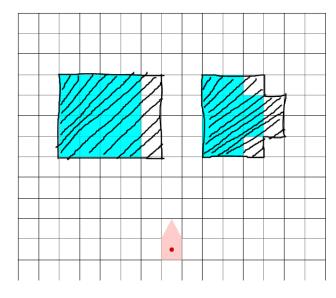
برای محاسبه درجه آزادی از فرمول Grubler استفاده می کنیم.

$$DOF = m(N - 1 - J) + \sum_{i=1}^{J} f_i = 6 \times (8 - 1 - 8) + (8 \times 1) = 2$$

#### سوال ۳ - C-Space

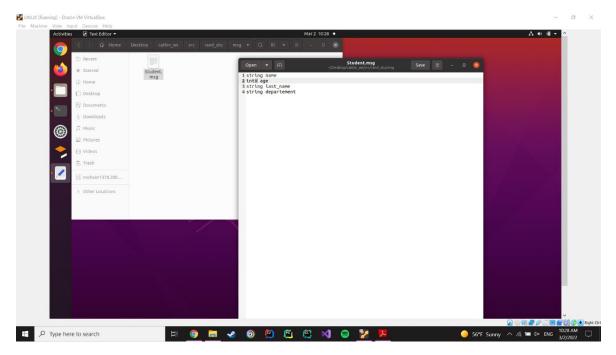
 $(x,y,\theta)$  نشان داد. در نتیجه در ابتدا با یک فضای آبعدی  $(x,y,\theta)$  نشان داد. در نتیجه در ابتدا با یک فضای آبعدی طرف هستیم ولی از آنجایی که  $(x,y,\theta)$  فقط مقادیر صفر و  $(x,y,\theta)$  را می گیرد، پس با رسم تنها دو صفحه دوبعدی می توان  $(x,y,\theta)$  در مقل داد. در هر دو شکل نقله قرمز هرجایی بجز محدوده سیاه می تواند قرار گیرد. همچنین شکل اول در حالت  $(x,y,\theta)$  برابر صفر و شکل دوم حالت  $(x,y,\theta)$  برابر  $(x,y,\theta)$  برابر صفر و شکل دوم حالت  $(x,y,\theta)$  برابر  $(x,y,\theta$ 



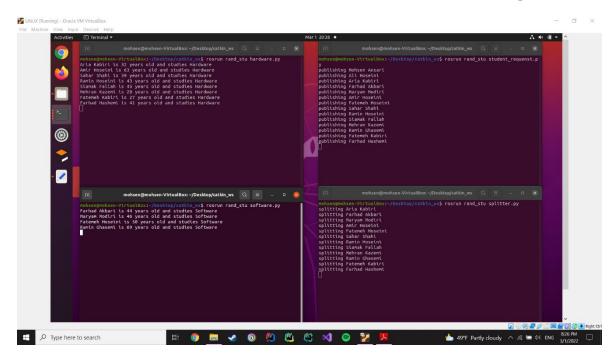


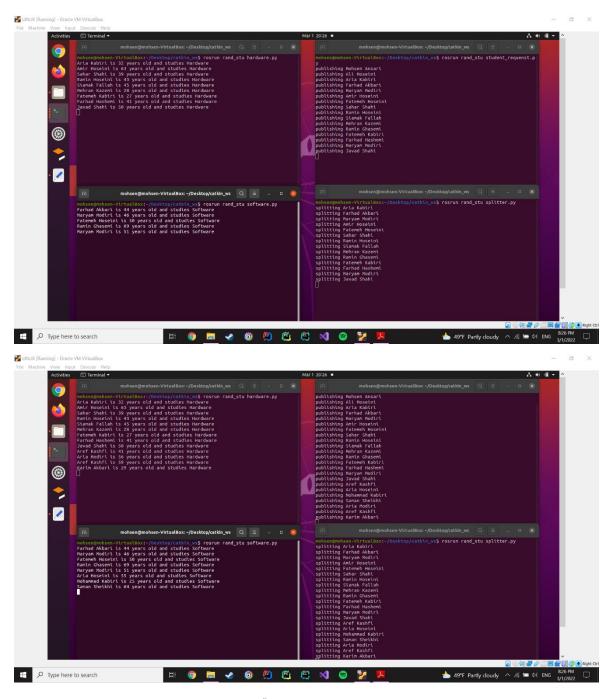
#### سناريو – گام اول

ابتدا به گام هایی که در ویدیو تدریسیاری مشخص بودند، پرداختم و آنها را انجام دادم. همانطور که در اسکرینشات زیر مشاهده می کنید، اقدام به طراحی Custom Message کردهام.

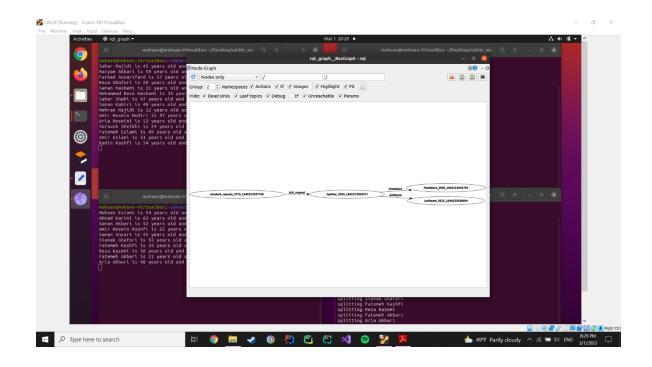


پس از آن کد مربوط به nodeهای مختلف را تکمیل کردم و فایل آنها نیز ضمیمه شده است. در ادامه بعد از کامل شدن nodeها، کل پکیج را تست کردم و موفقیت آمیز بود. نتیجه در اسکرین شاتهای زیر مشاهده می شود.



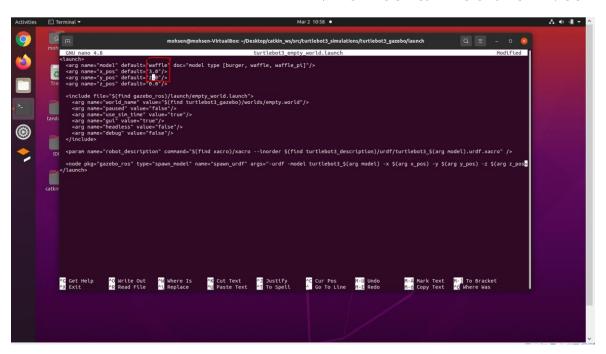


در انتها نیز با اجرای دستور rqt\_graph خروجی زیر بدست آمد.

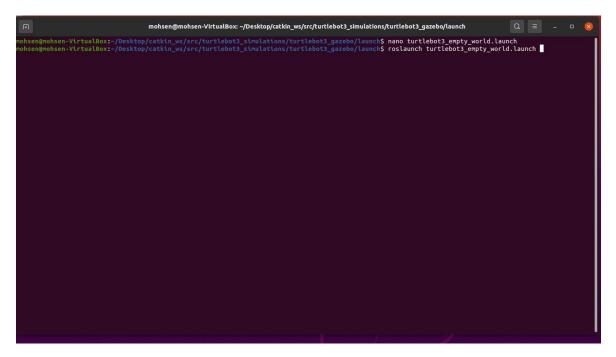


#### سناريو – گام دوم

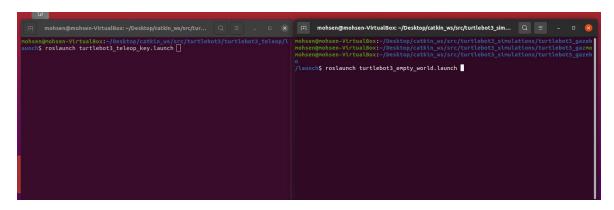
در ابتدا پکیجهای لازم را با استفاده از دستورات درون دستورکار دانلود کردم. پس از آن launch فایل مورد نظر را پیدا کرده و آن را به صورت زیر تغییر دادم.



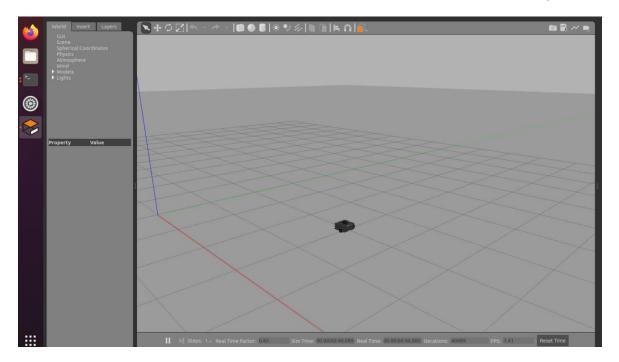
بعد از آن با استفاده از دستور زیر اقدام به اجرای آن کردم.

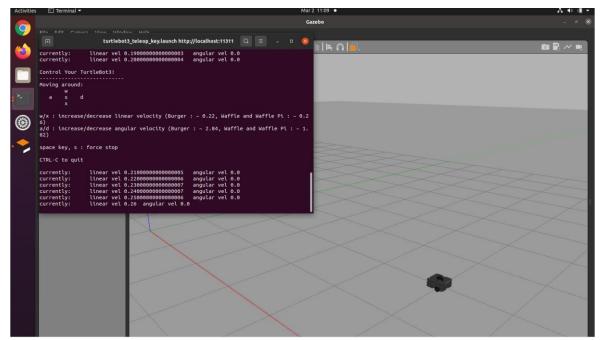


برای استفاده از گره teleoperation نیاز است تا بعد از اجرای دستور بالا، دستور زیر نیز اجرا شود.

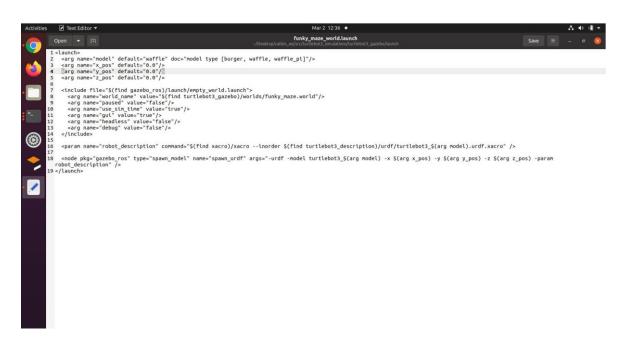


در این مرحله روبات در نقطه (۲و۳) قرار می گیرد و می توان با hotkeyهای تعیین شده در CLI، آن را جابه جا کرد.

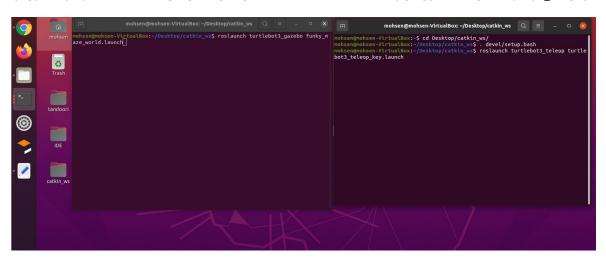




در ادامه برای اجرای همین برنامه در یک دنیای دیگر نیاز است تا فایل funky-maze.world را به پوشه worlds اضافه کنیم و یک فایل launch متناظر با آن ایجاد کنیم. همانند تصویر زیر:



دوباره می تونیم با اجرای دستور مربوط به teleoperation اماکن حرکت را در دنیای جدید بوجود بیاوریم.



در اخر نیز دنیا جدید به درستی لود می شود. هرچند بنده به دلیل اجرا روی ماشین مجازی قادر نبودم با آن کار کنم (نبود منابع کافی).

