Cristian Esteban Moino Rodriguez

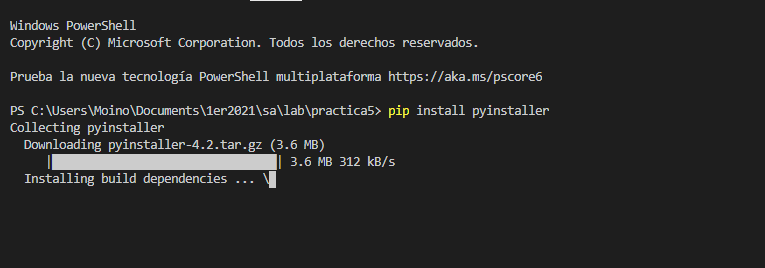
201114527

Laboratorio de Software Avanzado

Práctica 5

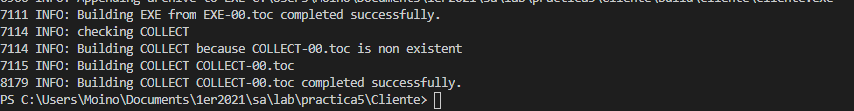
**Incorporación de herramienta de creación de Artefacto**

* Se instaló pyinstaller para los clientes de Python

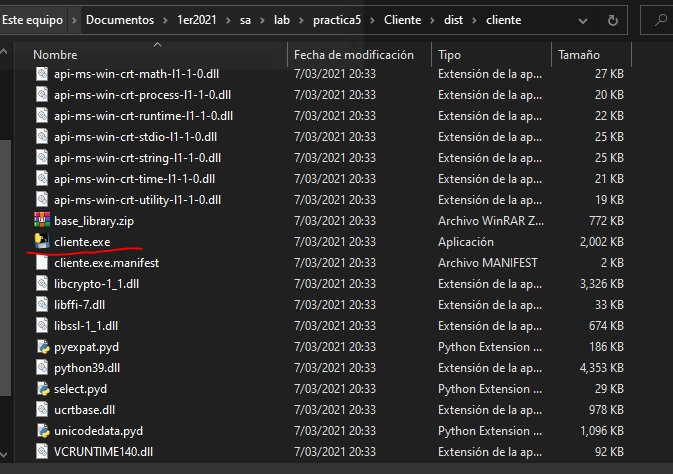


**Nos movemos a la carpeta donde se encuentra nuestro programa .py**

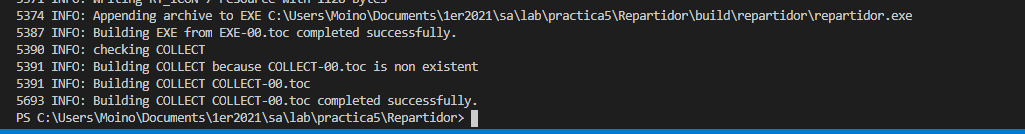
* Utilizamos le comando **pyinstaller cliente.py**
* Luego de la instalación es posible generar el dist y build gracias a pyinstaller



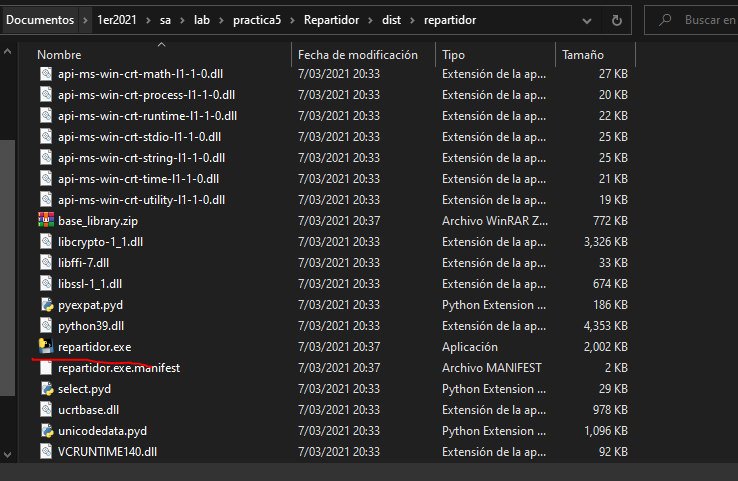
**Luego podemos observar en la carpeta dist el artefacto que genero .exe**



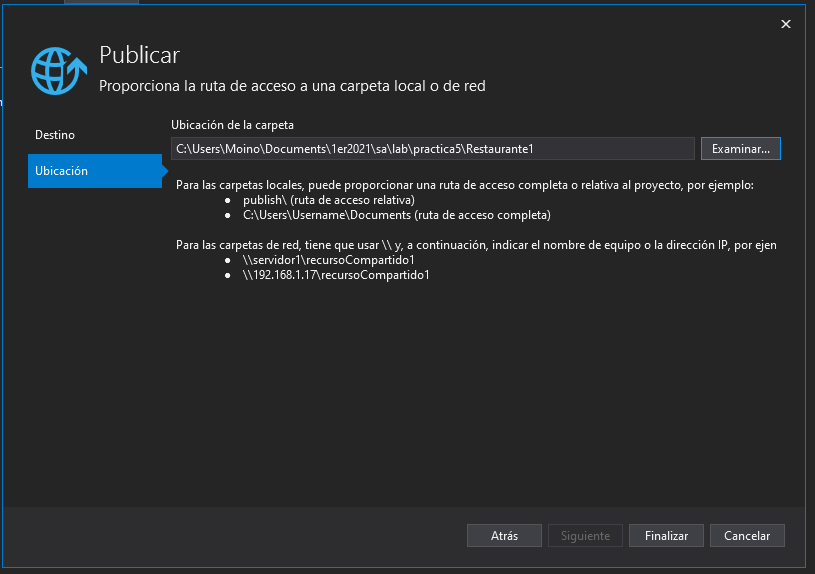
**Realizamos el mismo proceso para el cliente de Repartidor**

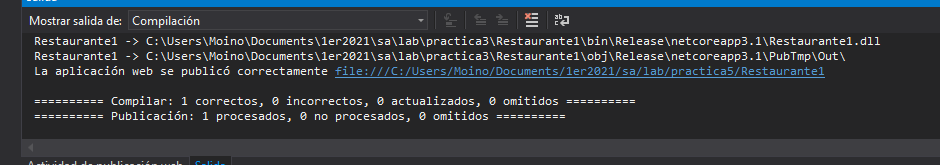


**Artefacto generado**



**Generando artefacto en C# de Restaurante**





**Generación de artefacto en C# de ESBRestaurante**

