

Написать игру «Крестики-нолики», учитывая следующие требования:

- игровое поле размером 3x3 должно состоять из кнопок;
- при нажатии на кнопку, на ней должна отобразиться картинка (крестик или нолик);
- необходимо предотвращать попытку поставить крестик или нолик на занятую клетку;
- предоставить пользователю право выбора первого хода, используя флажок;
- предусмотреть возможность выбора уровня сложности, используя переключатели;
- предусмотреть кнопку «Начать новую игру».