

Разработать приложение «Тамагочи». Жизненный цикл персонажа — 1-2 минуты. Персонаж случайным образом выдаёт просьбы (но подряд одна и та же просьба не выдаётся). Просьбы могут быть следующие: покормить, погулять, уложить спать, полечить, поиграть. Если просьбы не удовлетворяются трижды, персонаж «заболевает» и просит его полечить. В случае отказа — «умирает». Персонаж отображается в консольном окне при помощи псевдографики.