

## Реализовать программу “Строительство дома”

- **Классы**

- *House* (Дом), *Basement* (Фундамент), *Walls* (Стены), *Door* (Дверь), *Window* (Окно), *Roof* (Крыша);
- *Team* (Бригада строителей), *Worker* (Строитель), *TeamLeader* (Бригадир).

- **Интерфейсы**

- *IWorker*, *IPart*.

Все части дома должны реализовать интерфейс *IPart* (Часть дома). Для рабочих и бригадира предоставляется базовый интерфейс *IWorker* (Рабочий).

Бригада строителей (*Team*) строит дом (*House*). Дом состоит из фундамента (*Basement*), стен (*Wall*), окон (*Window*), дверей (*Door*), крыши (*Part*).

В соответствии с проектом дом состоит из одного фундамента, четырёх стен, одной двери, четырёх окон и одной крыши.

Бригада начинает работу, и строители последовательно “строят” дом, начиная с фундамента. Каждый строитель не знает заранее на чём завершился предыдущий этап строительства, поэтому он “проверяет”, что уже построено и продолжает работу.

Если в игру вступает бригадир (*TeamLeader*), то он не строит, а формирует отчёт о том, что уже построено и какая часть работы выполнена.

В конечном итоге на консоль выводится сообщение, что строительство дома завершено и отображается “*рисунок дома*” (вариант отображения выбрать самостоятельно).