

## Класс «Вектор»

```
class Vector
{
    int *vect;           // Вектор
    int size;            // Размерность вектора
public:
    Vector();            // Конструктор по умолчанию
    Vector(int size);    // Конструктор, позволяющий задавать размерность вектора
    Vector(const int * ptr, int size); // Конструктор, позволяющий проинициализировать вектор
                                    // с помощью существующего массива
    Vector(const Vector& v); // Конструктор копирования
    ~Vector();           // Деструктор
    int GetSize() const; // Функция возвращает размерность вектора
    void Print();        // Вывод на экран
    void Input();        // Заполнение вектора
    void Clear();        // Очистка вектора
    bool IsEmpty() const; // Возвращает истину, если вектор пустой
    void Add (const int& item); // Добавление элемента в вектор
    void Insert (int index, const int& item); // Вставка элементов в вектор по заданному индексу
    void Remove (int index); // Удаление элемента из вектора по заданному индексу
};
```