Campo scalare in 2D

Monica Cesario

29 marzo 2025

1 Introduzione

Si è effettuato uno studio numerico tramite tecniche Montecarlo della termodinamica di un campo scalare in due dimensioni.

2 Cenni teorici

L'azione di un campo scalare reale di massa $m \in S = \int dt L$ con

$$L = \int dx \mathcal{L} = \int dx \left(\frac{1}{2} \partial_{\mu} \phi \partial^{\mu} \phi - \frac{1}{2} m^{2} \phi^{2} \right)$$
 (1)

Il valor medio sull'ensamble canonico di una generica osservabile \mathcal{O} :

$$\langle \mathcal{O} \rangle_T = \frac{Tr(\mathcal{O}e^{-\beta \hat{H}})}{Z} \quad ; \quad Z = Tr(e^{-\beta \hat{H}}) = \sum_n e^{-\beta E_n}$$
 (2)

Esprimendo la traccia sulla base degli autostati del campo si può riformulare la teoria in termini di path integral; si ottiene:

$$Z(T) = \mathcal{N} \int \mathcal{D}\phi e^{-S_E[\phi]}$$
 (3)

Con \mathcal{N} fattore di normalizzazione divergente. L'integrale è su tutte le configurazioni dello spazio Euclideo \vec{x}, τ con $\tau \in [0, \beta]$ ($\hbar = 1$) e condizioni periodiche $\phi(\vec{x}, \beta) = \phi(\vec{x}, 0)$. S_E è l'azione Euclidea ottenuta dopo una rotazione di Wick $t \to -i\tau$:

$$S_E = \frac{1}{2} \int_0^\beta d\tau \int dx \left(\partial_\mu \phi \partial_\mu \phi + m^2 \phi^2 \right) \tag{4}$$

In questo modo si può scrivere il valor medio dell'osservabile $\mathcal O$ come:

$$\langle \mathcal{O} \rangle_T \equiv \int \mathcal{D}\phi \mathcal{P}[\phi] \mathcal{O}[\phi] \quad ; \quad \mathcal{P}[\phi] \equiv \frac{e^{-S_E[\phi]}}{\int \mathcal{D}\phi e^{-S_E[\phi]}}$$
 (5)

Le medie termiche della teoria di campo quantistica in D-dimensioni si possono riscrivere quindi in termini di medie su un sistema statistico classico in D+1-dimensioni ed essendo $\mathcal{P}[\phi]$ definita positiva, la si può interpretare come una distribuzione di Boltzmann e si può dunque eseguire uno studio numerico del sistema statistico tramite tecniche Montecarlo. Bisogna però prima rendere finito il numero di variabili stocastiche e discretizzare il sistema.

2.a Discretizzazione

Si sceglie un reticolo cubico isotropo di passo reticolare a con $N_s \times N_t$ siti; in due dimensioni il campo è adimensionale mentre la massa adimensionale si definisce come $\hat{m} \equiv am$, l'azione Euclidea discretizzata si scrive come

$$S_{E,L} = \frac{1}{2} \sum_{n} a \left[\frac{1}{a} \hat{m}^2 \hat{\phi}(n)^2 + \sum_{\mu} \frac{1}{a} (\hat{\phi}(n+\hat{\mu}) - \hat{\phi}(n))^2 \right]$$
 (6)

$$= \frac{1}{2} \sum_{n} \left[(\hat{m}^2 + 4)\hat{\phi}(n)^2 - 2 \sum_{n} \hat{\phi}(n)\hat{\phi}(n+\hat{\mu}) \right]$$
 (7)

I parametri liberi sono N_s, N_t e \hat{m} . Il limite al continuo si ottiene per $\hat{m} \to 0$ tenendo $N_t \hat{m} = (T/m)^{-1}$ fisso e tenendo costante anche il volume $N_s \hat{m}$.

3 Descrizione degli algoritmi

L'accoppiamento è locale a siti primi vicini, vengono quindi usati algoritmi locali, in particolare nel codice si usa un algoritmo di tipo heat-bath alternato ad un algoritmo di over-relaxation¹, che non essendo ergodico non può essere usato da solo.

3.a Algoritmo Heat-bath

Definendo f la somma del campo nei siti primi vicini in avanti di n_0 , si trova, completando il quadrato dell'equazione (7),

$$p(\phi)d\phi \propto \exp\left(-\frac{\hat{m}^2 + 4}{2}\left(\phi - \frac{f}{\hat{m}^2 + 4}\right)^2\right)d\phi \tag{8}$$

Nell'algoritmo si sceglie un sito del reticolo n_0 e si riestrae il suo valore secondo la distribuzione (8), fissando il campo negli altri siti. Si è usato un algoritmo Box-Muller per estrarre il nuovo valore del campo nel sito n_0 , poichè è necessario estrarre una variabile gaussiana con varianza $\sigma^2 \equiv 1/(\hat{m}^2 + 4)$ e media $f/(\hat{m}^2 + 4)$.

3.b Algoritmo Over-relaxation

Si effettua una mossa che sposta il campo nel punto simmetrico rispetto al massimo della gaussiana

$$\phi(n_0) \to \phi = 2\frac{f}{\hat{m}^2 + 4} - \phi(n_0)$$
 (9)

la mossa non cambia l'azione, quindi viene sempre accettata.

Le osservabili campionate nel codice sono:

$$O_1 = \frac{1}{N_t N_s} \sum_n \hat{m}^2 \phi(n)^2 \quad O_2 = \frac{1}{N_t N_s} \sum_n \sum_{\mu_s} (\phi(n + \mu_s) - \phi(n))^2 \quad O_3 = \frac{1}{N_t N_s} \sum_n (\phi(n + \mu_t) - \phi(n))^2$$

4 Termodinamica

L'energia interna

$$U = -\left(\frac{\partial \log Z(\beta, V)}{\partial \beta}\right)_{V} \tag{10}$$

cambiando variabile $\partial/\partial\beta = (m/N_t)\partial/\partial\hat{m}$ ma $\partial/\partial\hat{m} = (1/m)\partial/\partial a$ e sia $\beta = N_t a$ che $V = N_s a$, dipendono da a, quello che si ottiene è qualcosa di proporzionale alla traccia del tensore energia impulso del campo

$$-\frac{1}{N_t} \frac{\partial \log Z}{\partial \hat{m}} = \frac{V}{\hat{m}} (\epsilon - p) = \frac{N_s}{\hat{m}} \langle O_1 \rangle$$
 (11)

con $\epsilon = U/V$ densità di energia interna e $p = T \frac{\partial \log Z}{\partial V}$ pressione. Per ottenere separatamente ϵ si può considerare un reticolo anisotropo; $a_s = a$ e $a_t = \xi a$ e porre alla fine $\xi = 1$, ora $\partial/\partial\beta = (1/N_t a)\partial/\partial\xi$ e si ottiene

$$\frac{\epsilon}{T^2} = \frac{N_t^2}{2} \langle O_1 + O_2 - O_3 \rangle \tag{12}$$

4.a Limite al continuo

Si è scelto un intervallo per N_t tra 2 e 13 e fissati i prodotti $N_t \hat{m} = 0.1$ e $N_s \hat{m} = 10$. Nel limite al continuo l'equazione del moto è quella della corda elastica per cui il valore di riferimento per ϵ/T^2 è $\pi/6 \simeq 0.5236$, si osserva (Figura 1) che benchè i due risultati siano entrambi compatibili entro gli errori con il valore teorico, l'aggiunta dell'algoritmo di over-relaxation porta ad una diminuzione dell'errore relativo e per questo motivo è stato usato nelle simulazioni successive².

¹una chiamata di heat-bath ogni quattro chiamate di over-relaxation.

²l'over-relaxation permette di fare un cambio sostanziale del campo a basso costo computazionale.

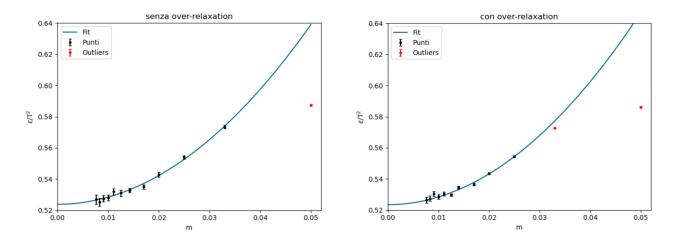


Figura 1: Funzione di fit: $a + bx^2$

senza over-relaxation	con over-relaxation
$a = 0.524 \pm 0.001$	$a = 0.5235 \pm 0.0005$
$b=47\pm 1$	$b=49\pm 1$
$\chi^2/\mathrm{dof}=1$	$\chi^2/\mathrm{dof} = 1.8$

4.b Rinormalizzazione e confronto con il limite atteso per alta T

Fino a questo momento si è trascurata la costante di normalizzazione divergente davanti alla funzione di partizione. Per rinormalizzare si deve sottrarre al termine alla temperatura di interesse, lo stesso termine calcolato ad una T vicina a 0, poichè ϵ/T^2 è una quantità intensiva, la sua parte divergente non dipende dalla temperatura. Fissato \hat{m} si prende un \bar{N}_t tale che $\bar{N}_t\hat{m}=m/T\gg 1$.

$$\frac{\epsilon}{T^2} \bigg|_{R} = \frac{\epsilon}{T^2} \bigg|_{T} - \frac{\epsilon}{T^2} \bigg|_{T=0} = \frac{N_t^2}{2} (\langle (O_1 + O_2 - O_3) \rangle_{N_t} - \langle (O_1 + O_2 - O_3) \rangle_{\bar{N}_t})$$
 (13)

Ci aspettiamo che, avendo sottratto l'energia di vuoto, questa quantità tenda a zero per $T \to 0$ e a $\pi/6$ per $T/m \to \infty$. In Figura 2 i risultati delle simulazioni con $\hat{m} = 0.05$ e $N_s = 160 = \bar{N}_t$.

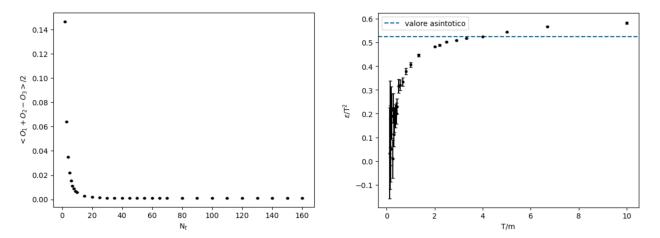


Figura 2: Si vede come il valore asintotico venga raggiunto "dall'alto" e non "dal basso" come ci aspetteremmo, questo è dovuto probabilmente a effetti di discretizzazione; $\hat{m} \neq 0$, e i punti più a destra sono a temperatura più alta e vicini al cut-off UV.

4.c Anomalia di traccia

Un metodo alternativo per studiare la termodinamica del sistema è quello di considerare l'anomalia di traccia; moltiplicando la (11) per N_t^2/N_s si ottiene

$$-\hat{m}\frac{\partial}{\partial \hat{m}}\left(\frac{N_t}{N_s}\right)\log Z = \frac{(\epsilon - p)}{T^2} = N_t^2 \langle O_1 \rangle \tag{14}$$

ora

$$\left(\frac{N_t}{N_s}\right) = \frac{1}{VT} \quad ; \quad \log Z = -\frac{F}{T} = -\frac{fV}{T} = \frac{Vp}{T} \quad \Rightarrow \quad \frac{N_t}{N_s} \log Z = \frac{p}{T^2} \tag{15}$$

essendo $\hat{m} \equiv am$ con m costante si può scrivere

$$\hat{m}\frac{\partial}{\partial \hat{m}} = a\frac{\partial}{\partial a}$$

la derivata rispetto ad a comporta sia una derivata rispetto alla temperatura che una derivata rispetto al volume, tuttavia p/T^2 è una quantità intensiva che non dipende quindi dal volume, perciò alla fine si può scrivere

$$T\frac{\partial}{\partial T} \left(\frac{p}{T^2} \right) = \frac{\epsilon - p}{T^2} \xrightarrow{\text{integrando}} \frac{p(T)}{T^2} - \frac{p(T_0)}{T_0^2} = \int_{T_0}^T \frac{dT'}{T'} \frac{\epsilon - p}{T'^2}$$
(16)

come nel metodo precedente anche in questo caso si considera la quantità rinormalizzata sottraendo i valori di vuoto, $T_0 = 0$, (si assume che il vuoto abbia densità di energia e pressione nulle)

$$T\frac{\partial}{\partial T} \left(\frac{p}{T^2}\right)_R = \left(\frac{\epsilon - p}{T^2}\right)_R \equiv N_t^2 (\langle O_1 \rangle_{N_t} - \langle O_1 \rangle_{\bar{N_t}}) \tag{17}$$

Nella simulazione la quantità precedente è stata calcolata in funzione della variabile adimensionale T/m; l'integrale diventa

$$\frac{p}{T^2} = \int_0^T d\left(\frac{T'}{m}\right) (N_t \hat{m}) \left(\frac{\epsilon - p}{T'^2}\right)_R \tag{18}$$

Dopo aver effettuato numericamente l'integrale³ è stata infine ricostruita l'energia interna usando la relazione

$$\left(\frac{\epsilon}{T^2}\right)_R = \left(\frac{\epsilon - p}{T^2}\right)_R + \left(\frac{p}{T^2}\right)_R \tag{19}$$

e sono stati confrontati i risultati ottenuti con i due metodi (Figura 4). Come nel caso precedente i valori dei parametri delle simulazioni sono stati fissati a: $\hat{m} = 0.05$ e $N_s = 160 = \bar{N}_t$.

³Per il calcolo numerico dell'integrale è stata usata InterpolatedUnivariateSpline, i dati sono stati interpolati con polinomi di grado due e per stimare l'errore si sono effettuati ricampionamenti della curva estraendo, con un Box-Muller, per ogni punto un nuovo valore con media il valore originale e varianza l'errore del punto; come errore associato al punto della curva integrale è stata presa la deviazione standard del campione.

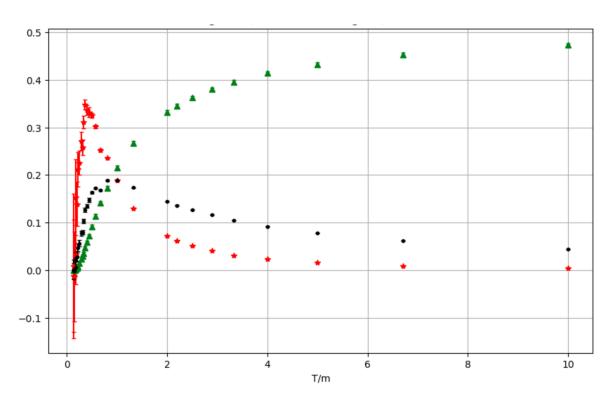


Figura 3: In rosso la funzione integranda, Eq. 18, in verde il suo integrale (la pressione) e in nero l'anomalia di traccia.

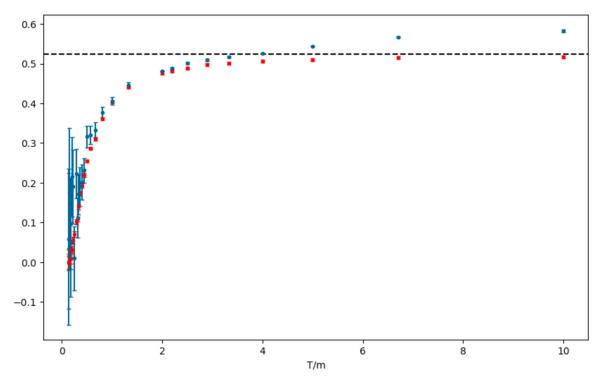


Figura 4: In blu la densità di energia ottenuta passando per il reticolo anisotropo, in rosso quella con il metodo dell'anomalia di traccia.