

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

1.读者写者问题（写者优先）：1）共享读；2）互斥写、读写互斥；3）写者优先于读者（一旦有写者，则后续读者必须等待，唤醒时优先考虑写者）。

1) 共享读

/*初始化读者队列为 0，文件资源的初始值为 1*/

```
int readCount = 0;
```

```
semaphore readCountSignal = 1;
```

```
reader()
```

```
{
```

```
    while(true)
```

```
    {
```

```
        wait(readCountSignal); //申请读者队列计数器
```

```
        if(!readCount)    //如果读者队列为空，申请文件资源
```

```
            wait(fileSrc);
```

```
        readCount++;
```

```
        signal(readCountSignal); //释放读者计数器资源
```

```
        ...
```

```
        perform read operation //执行临界区代码
```

```
        ...
```

```
        wait(readCountSignal); //申请读者计数器资源
```

```
        readCount--;
```

```
        if(!readCount)    //如果读者队列为空，释放文件资源
```

```
            signal(fileSrc);
```

```
        signal(readCountSignal); //释放读者计数器资源
```

```
    }
```

张金源/76066001

```

}

writer()
{
    while(true)
    {
        wait(file);          //申请文件资源

        ...

        perform write operation //执行临界区代码
        ...

        signal(fileSrc);      //释放文件资源
    }
}

```

2) 互斥写，读写互斥

/* 读者队列初始值为 0，其他资源初始值为 1*/

int readCount = 0;

semaphore keySignal = 1;

semaphore OneSignal = 1;

semaphore readCountSignal = 1;

```

reader()
{
    while(true)
    {
        wait(keySignal);    //申请令牌
        wait(readCountSignal); //申请计数器资源
        if(!readCount)      //为零则申请文件资源
            wait(fileSrc);
        readCount++;
        signal(readCountSignal); //释放计数器资源
        signal(keySignale);    //释放令牌

        ...

        perform read operation //执行临界区代码
        ...
    }
}

```

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

```
wait(readCountSignal); //申请计数器资源
readCount--;
if(!readCount)        //为零则释放文件资源
    signal(fileSrc);
signal(readCountSignal); //释放读者计数器资源
}
}

writer()
{
    while(true)
    {
        wait(OneSignal); //申请令牌资源
        wait(keySignal); //申请令牌
        wait(fileSrc);   //申请文件资源

        ...
        perform write operation //执行临界区代码
        ...

        signal(fileSrc); //释放文件资源
        signal(keySignal); //释放令牌
        signal(OneSignal); //释放令牌资源
    }
}
```

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

3) 写者优先

/*初始化读者、写者队列为 0，初始化令牌资源、读写计数器资源的初始值为 1*/

```
int readCount = 0;
```

```
int writeCount = 0;
```

```
semaphore read = 1;
```

```
semaphore readCountSignal = 1;
```

```
semaphore writeCountSignal = 1;
```

```
reader()
```

```
{
```

```
    while(true)
```

```
    {
```

```
        wait(read);          //申请令牌
```

```
        wait(readCountSignal); //申请读者队列计数器
```

```
        if(!readCount)        //如果读者队列为空，申请文件资源
```

```
            wait(fileSrc);
```

```
        readCount++;
```

```
        signal(readCountSignal); //释放读者计数器资源
```

```
        signal(read);          //释放令牌
```

```
        ...
```

```
        perform read operation //执行临界区代码
```

```
        ...
```

```
        wait(readCountSignal); //申请读者计数器资源
```

```
        readCount--;
```

```
        if(!readCount)        //如果读者队列为空，释放文件资源
```

```
            signal(fileSrc);
```

```
        signal(readCountSignal); //释放读者计数器资源
```

```
    }
```

```
}
```

```
writer()
```

```
{
```

```
    while(true)
```

```
    {
```

```
        wait(writeCountSignal); //申请写者计数器资源
```

```
        if(!writeCount)        //如果写者队列为空则申请令牌
```

```
            wait(read);
```

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

```
writeCount++;
signal(writeCountSignal); //释放写者计数器资源
wait(file);               //申请文件资源

...
perform write operation //执行临界区代码
...

signal(fileSrc);          //释放文件资源
wait(writeCountSignal); //申请写者计数器资源
writeCount--;
if(!writeCount)          //如果写者队列为空则释放令牌
    signal(read);
signal(writeCountSignal); //释放写者计数器资源
}
}
```

2.寿司店问题。假设一个寿司店有 5 个座位，如果你到达的时候有一个空座位，你可以立刻就坐。但是如果你到达的时候 5 个座位都是满的有人已经就坐，这就意味着这些人都是一起来吃饭的，那么你需要等待所有的人一起离开才能就坐。编写同步原语，实现这个场景的约束。

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

3.系统中有多个生产者进程和消费者进程，共享用一个可以存 1000 个产品的缓冲区（初始为空），当缓冲区为未空时，生产者进程可以放入一件其生产的产品，否则等待；当缓冲区为未空时，消费者进程可以取走一件产品，否则等待。要求一个消费者进程从缓冲区连续取出 10 件产品后，其他消费者进程才可以取产品，请用信号量 P, V 操作实现进程间的互斥和同步，要求写出完整的过程；并指出所用信号量的含义和初值。

Buffer array [1000];

(1) 生产者之间设互斥信号量 mutex1，消费者之间设互斥信号量 mutex2。

(2) 上述进程的同步问题，需设置 3 个信号量，其中 empty 对应空闲的缓冲单元，初值为 1000；full 对应缓冲区中待取走的产品数，初值为 0；另外，还需定义 2 个整型变量 in、out，分别用来指示下一个可存放产品的缓冲单元、下一个取走的缓冲单元，它们的初值均为 0。

```
buffer array [1000]; //存放产品的缓冲区
buffer nextp; //用于临时存放生产者生产的产品
buffer nextc [10]; //用于临时存放消费者取出的产品
semaphore empty = 1000; //空缓冲区的数目
semaphore full = 0; //满缓冲区的数目
semaphore mutex1 = 1; //用于生产者之间的互斥
semaphore mutex2 = 1; //用于消费者之间的互斥
int in = 0; //指示生产者的存位置
int out = 0; //指示消费者的取位置
Producer() //生产者进程
{
    Produce an item put in nextp; //生产一个产品，存在临时缓冲区
    P(empty); //申请一个空缓冲区
    P(mutex1); //生产者申请使用缓冲区
    array[in]=nextp; //将产品存入缓冲区
    in = (in+1)%1000; //指针后移
    V(mutex1); //生产者缓冲区使用完毕，释放互斥信号量
    V(full);} //增加一个满缓冲区
}
Consumer() //消费者进程
{
    P(mutex2); //消费者申请使用缓冲区
    for(int i = 0;i<10;i++) //一个消费者进程需从缓冲区连续取走 10 件产品
    {
        P(full); //申请一个满缓冲区
        nextc[i] = array[out]; //将产品取出，存于临时缓冲区
        out = (out+1)%1000; //指针后移
```

操作系统第 4 次作业

张金源/76066001

```
        V(empty); //增加一个空缓冲区
    }
    V(mutex2); //消费者缓冲区使用完毕，释放互斥信号量
    Consume the items in nextc; //消费掉这 10 个产品
}
```

4.搜索-插入-删除问题。三个线程对一个单链表进行并发的访问，分别进行搜索、插入和删除。搜索线程仅仅读取链表，因此多个搜索线程可以并发。插入线程把数据项插入到链表最后的位置；多个插入线程必须互斥防止同时执行插入操作。但是，一个插入线程可以和多个搜索线程并发执行。最后，删除线程可以从链表中任何一个位置删除数据。一次只能有一个删除线程执行；删除线程之间，删除线程和搜索线程，删除线程和插入线程都不能同时执行。请编写三类线程的同步互斥代码，描述这种三路分类互斥问题。