

AG 平台的 API 文档

(仅限AG客户内部使用)



版本纪录

日期	版本	描述	作者
04/03/2015	2.7	修訂 loginname 明文參數規 定	AG Team



内容

1	基本结构		5
2	流程图		6
	2.1 注册] 新账号	6
	2.2 查询	¶游戏账号结余	7
	2.3 转款	次到游戏 或 从游戏转款	8
	2.4 从网	N站转入 AG 游戏平台	9
3	游戏 API 指	行	10
	3.1 检测	则并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)	10
	3.1.1	描述	10
	3.1.2	数据库链接 URL	10
	3.1.3	参数 Parameters:	10
	3.1.4	系统返回结果: XML	12
	3.2 查询	可余额(GetBalance)	
	3.2.1	描述	12
	3.2.2	数据库链接 URL	12
	3.2.3	参数 Parameters:	13
	3.2.4	系统返回结果: XML	
	3.3 预备	备转账(PrepareTransferCredit)	
	3.3.1	描述	
	3.3.2	数据库链接 URL	
	3.3.3	参数 parameters:	
	3.3.4	系统返回结果: XML	17
	3.4 转账	k确认(TransferCreditConfirm)	17
	3.4.1	描述	17
	3.4.2	数据库链接 URL	
	3.4.3	参数 parameters:	
	3.4.4	系统返回结果: XML	20
	3.5 查询	可订单状态(QueyOrderStatus)	20
	3.5.1	描述	20
	3.5.2	数据库链接 URL	20
	3.5.3	参数 Parameters:	20
	3.5.4	系统返回结果: XML	22
	3.6 跳转	专到游戏页面,进入游戏(forwardGame)	22
	361 t	井 冰	22

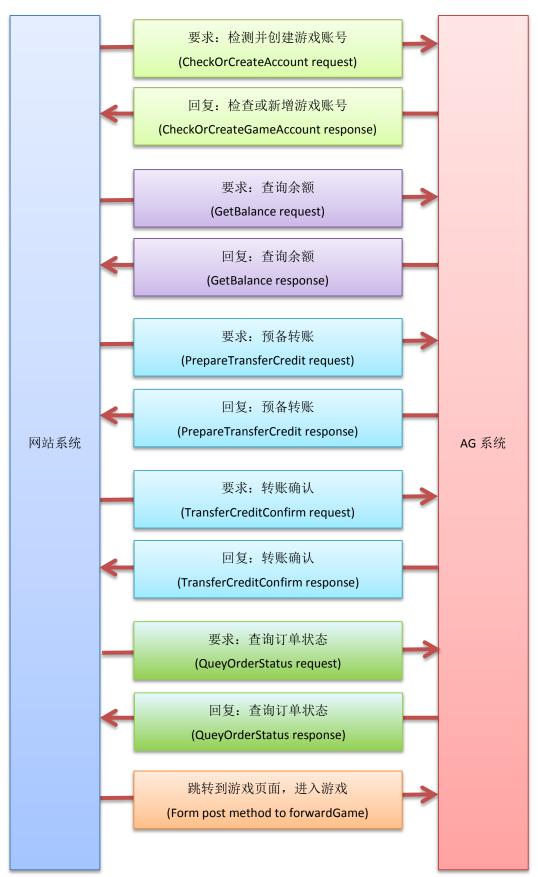


	3.6.2	数据库链接 URL	22
	3.6.3	参数 parameters:	22
	3.6.4	系统返回结果: XML	25
	3.7 网]站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台	26
	3.7.1	描述	26
	3.7.2	数据库链接 URL	26
	3.7.3	参数 parameters:	27
	3.7.4	系统返回结果	27
4	附录		28
	4.1	b置調用超時參數	28
	4.2 小	·心各参数的数值	28
	4.3 设	置 httpclient	28
	4.4 调]用查询余额(getBalance) API 示例	29
	4.5 跗	s转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码)	30
	4.6 DI	ES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)	32
	47 M	D5 为 32 位小写字母或数字	32



1 基本结构

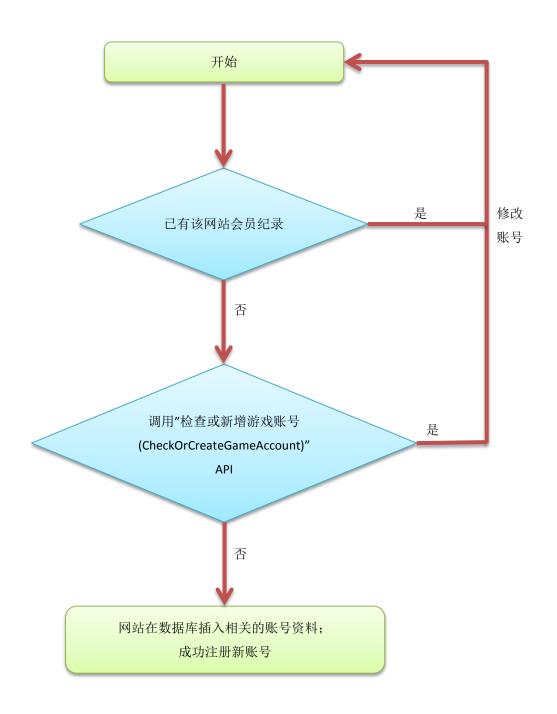
共需5个API接口,结构如下图:





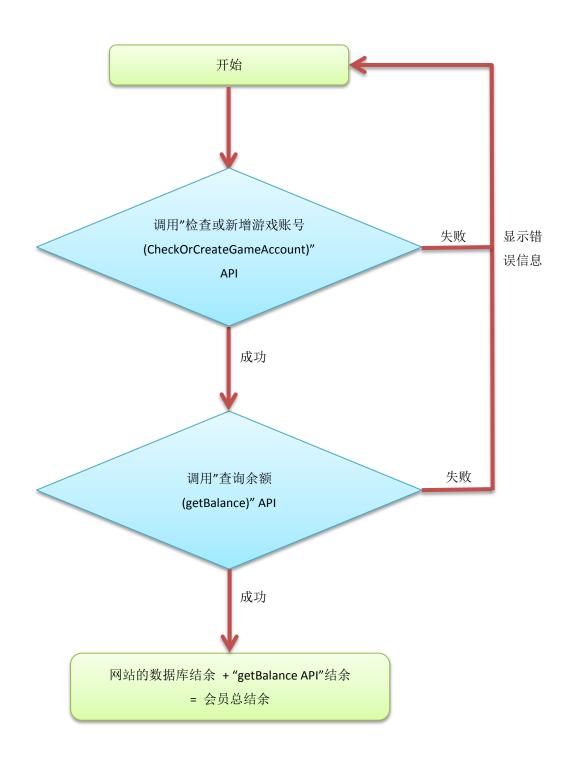
2 流程图

2.1 注册新账号



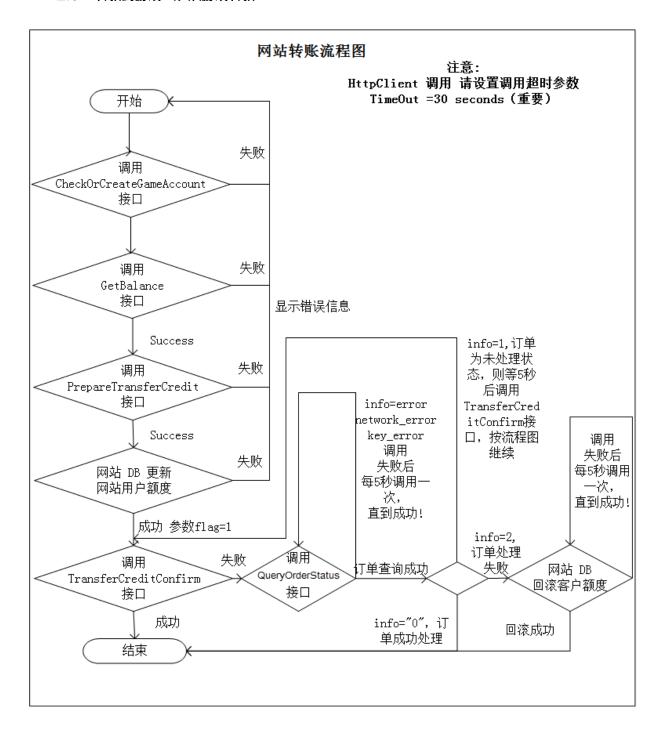


2.2 查询游戏账号结余



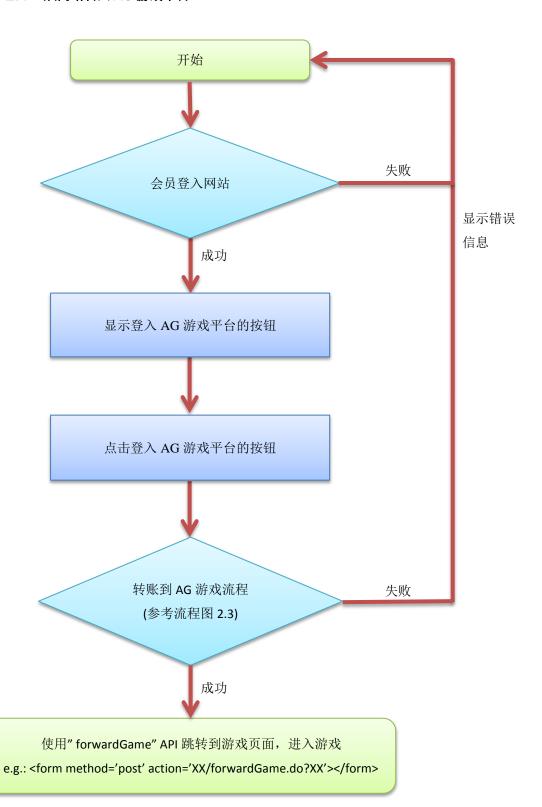


2.3 转款到游戏 或 从游戏转款





2.4 从网站转入 AG 游戏平台





3 游戏 API 指引

3.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)

3.1.1 描述

"CheckOrCreateGameAccout" API 用于数据库创建游戏账号。 如果该遊戲账號已存在,這個 API 只是用作驗證账号和密碼。 如果該账号及密码与数据库纪录吻合,系统返回 0; 如果该账號不存在,系统将會創建一个新的游戏账号並返回 0。

3.1.2 数据库链接 URL

3.1.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt("xxxxxxxx")(見附錄中的這一類描述,如使用php格式,請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考发布说明 / 上线说明第1项")

3.1.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXXXXX/\\\\/loginname=XXXXXXX/\\\\/method=l g/\\\/actype=0/\\\/password=XXXXXXXXX/\\\/oddtype=XXX/\\\/cur=XXX");

注意: 请参考发布说明 /上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码,数值 ="XXXXXXXX",这是一個常數,
	請參考"发布说明 / 上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于 20 個字元
	不可以带特殊字符,只可以数字,字母,下划线
	**BBIN 會員帳號(請輸入 4-16 個字元,僅可輸入英
	文字母以及數字的組合)
method	数值 = "lg" 代表 "检测并创建游戏账号
	(CheckOrCreateGameAccout)",是一個常數
actype	actype="1"代表真錢账号;
	actype="0"代表试玩账号,
	**试玩账号的黙认额度为 2000 人民币,试玩账号
	也不能转账
password	游戏账号的密码必须少于20字符
	不支持以下字符:



		ASIA	
	', ", /, >, <, &	、,#,,%,?,\$,空格,双节字	
	符(全角字), TAB領	符(全角字), TAB键, NULL, 換行符(\N)	
	**BBIN的密码必须	**BBIN的密码必须使用字母或数字	
	密碼須為6~12碼芽	英文或數字且符合0~9及a~z字	
	元		
oddtype	盘口, 设定新玩家	可下注的范围	
	值: A,B,C,D,E,F,G	S,H,I	
	默认值: A		
	玩家的下注范围:		
	A (20~10000)		
	B (50~5000)		
	C (100~10000)		
	D (200~20000)		
	E (300~30000)		
	F (400~40000)	F (400~40000)	
	G (500~50000)	G (500~50000)	
	H (1000~100000)		
	I (2000~200000)	
cur	货币种类		
	币种	值	
	人民币	CNY	
	港币	HKD	
	韩元	KRW	
	马来西亚币	MYR	
	新加坡币	SGD	
	美元	USD	
	日元	JPY	
	泰铢	THB	
	比特币	BTC	
	印尼盾	IDR	
	越南盾	VND	
	欧元	EUR	
	 澳元	AUD	
	英镑	GBP	
	瑞士元	CHF	
	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □	MXP	
	加拿大元	CAD	



俄罗斯卢布	RUB
印度卢比	INR
罗马尼亚币	RON
丹麦克朗	DKK
挪威克朗	NOK

3.1.3.2 Key = MD5(params +" MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"请参考"发布说明 /上线说明第 1 项"

3.1.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下:

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值(参考 3.1.3.2)錯誤
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存
	在
error	其他错误, 请联络我们 ,参看 msg 错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述,如果调用失败,msg 说明调用失
	败原因。调用成功,则 msg 为空。

3.2 查询余额(GetBalance)

3.2.1 描述

查询余额(getBalance) API 用于从數據庫中读取游戏账号的可用餘額, 调用 getBalance API 可查阅客户的现时余额。

3.2.2 数据库链接 URL



3.2.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt("xxxxxxxx")(見附錄中的這一類描述,如使用php格式,請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考上线说明第1项")

3.2.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXX/\\\\/loginname=XXXXXXX/\\\\/method=gb\\\\/actype=0\\\\/password=XXXXXXXX/\\\\/cur=XXX");

注意: 请参考发布说明/上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数		描述
cagent	代理编码,数值 ="XXXXXXXX",这是一個常數, 請參考	
	发布说明 / 上线说明第 1 项"	
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于 20 個字元	
	不可以带特殊字符,	只可以数字,字母,下划线
	**BBIN會員帳號(請	輸入4-16 個字元,僅可輸入英文字母
	以及數字的組合)	
method	值 = "gb" 代表"查询]余额(GetBalance)",是一个常数
actype	actype="1"代表真钱	账号
	actype="0"代表试玩	账号
password	请參考 '检测或创建	游戏账号
	CheckOrCreateGan	neAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述
cur	货币种类	
	币种	值
	人民币	CNY
	港币	HKD
	韩元	KRW
	马来西亚币	MYR
	新加坡币	SGD
	美元	USD
	日元	JPY
	泰铢	ТНВ
	比特币	втс
	印尼盾	IDR
	越南盾	VND
	欧元	EUR
	澳元	AUD



	AUT	<u> </u>
英镑	GBP	
瑞士元	CHF	
墨西哥比索	MXP	
加拿大元	CAD	
俄罗斯卢布	RUB	
印度卢比	INR	
罗马尼亚币	RON	
丹麦克朗	DKK	
挪威克朗	NOK	

3.2.3.2 Key = MD5(params +" MD5_Encrypt_key");

注意:

md5 为 32 位小写字母或数字
 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"上线说明第 1 项"



3.2.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下:

info 代码数值	代码数值描述
000.00	成功返回余额, 取小数点后两位, 如: 100.00
key_error	Key 值(参考 3.2.3.2)是錯誤的
account_not_exist	账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
error	其他错误, 参看 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述,如果调用失败,msg 说明调用失
	败原因。调用成功,则 msg 为空。

3.3 预备转账(PrepareTransferCredit)

3.3.1 描述

"预备转账 PrepareTransfreCredit"的 API 是准备从网站账号转移信贷到游戏账号,或准备从游戏账号转移信贷到网站账号。

3.3.2 数据库链接 URL

3.3.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt("xxxxxxxx")(見附錄中的這一類描述,如使用php格式,請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考"发布说明 / 上线说明 第1项")

注意:请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值



参数		<u>ASIA G</u> 描述	
cagent	代理编码,数值 ="》	代理编码,数值 ="XXXXXXXX",这是一個常數,請參考"	
	发布说明/上线说明	第 1 项"	
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于 20 個字元		
	不可以带特殊字符	,只可以数字,字母,下划线	
	**BBIN 會員帳號(請	輸入 4-16 個字元,僅可輸入英文字母	
	以及數字的組合)		
method	值 = "tc" 代表"预备 个常数	转账 PrepareTransferCredit",是一	
billno	billno = (cagent+序	列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如:	
	cagent = 'XXXXX'	及 序列 = 1234567890987, 那么	
	billno = XXXXX123	4567890987,	
	**BBIN 遊戲的 billn	o,只可使用數字, 请使用 19 字符,	
	例如:12345644567	76789098	
type	值 = "IN" or "OUT"		
	IN: 从网站账号转款	^饮 到游戏账号;	
	OUT: 從遊戲账號车	专款到網站賬號	
credit	转款额度(如 000.00)), 只保留小数点后两个位,	
	即:100.00		
	**如使用 type=OUT	, 转出额度时, 只能整数转出, 不能	
	带小数**		
actype	actype= "1" 代表真	钱账号;	
	actype= "0" 代表试	玩账号	
password	请參考'检测或创建	≧游戏账号	
	CheckOrCreateGa	meAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述	
cur	货币种类		
	币种	值	
	人民币	CNY	
	港币	HKD	
	韩元	KRW	
	马来西亚币	MYR	
	新加坡币	SGD	
	美元	USD	
	日元	JPY	
	泰铢	THB	
	比特币	BTC	
	印尼盾	IDR	



	AUIA
越南盾	VND
欧元	EUR
澳元	AUD
英镑	GBP
瑞士元	CHF
墨西哥比索	MXP
加拿大元	CAD
俄罗斯卢布	RUB
印度卢比	INR
罗马尼亚币	RON
丹麦克朗	DKK
挪威克朗	NOK

3.3.3.2 Key = MD5(params +" MD5_Encrypt_key");

注意:

md5 为 32 位小写字母或数字
 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.3.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值错误 (参考 3.3.1.2)
duplicate_transfer	重复转账
account_not_exist	游戏账号不存在
network_error	网络问题导致资料遗失
not_enough_credit	余额不足, 未能转账
error	转账错误, 参考 msg 的错误描述信息

msg 代码数值 代码数值描述		
字符串	错误原因描述,如果调用失败,msg 说明调用失	
	败原因。调用成功,则 msg 为空。	

3.4 转账确认(TransferCreditConfirm)

3.4.1 描述

参阅流程圖 2.3, 轉账有 2 個步驟。



- 1. "预备转账 PrepareTransferCredit"的 API 仅用于验证参数。 当"预备转账 PrepareTransferCredit" 返回成功后、系统会调用"转账确认 TransferCreditConfrim" API。
- 2. 调用"转账确认 TransferCreditConfirm"的 API 时, AG 游戏会更新客户的额度并完成转账。当没有返回信息,且没有任何异常情况,即代表"转账确认 TransferCreditConfrim"成功。

注意:使用 Httpclient 调用接口的时候,请设置 timeout》=30 秒

3.4.2 数据库链接 URL

3.4.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt ("xxxxxxxx")(见附录中的这一类描述,如使用php格式,请使用 "des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考"发布说明 / 上线说明第1项")

3.4.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXX/\\\\/loginname=XXXXXX/\\\\/method=tcc/\\\\/billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\\/type=IN/\\\/credit=000.00/\\\\/actype=0/\\\/flag=1/\\\/password=XXXXXXXXXX/\\\/cur=XXX");

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码,数值 ="XXXXXXXX", 这是一個常數, 請參考"
	发布说明/上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于 20 個字元
	不可以带特殊字符,只可以数字,字母,下划线
	**BBIN 會員帳號(請輸入 4-16 個字元,僅可輸入英文字母
	以及數字的組合)
method	值= "tcc" 代表"转账确认 TransferCreditComfirm",是一
	个常数
billno	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 billno
	**BBIN 遊戲的 billno,只可使用數字, 请使用 19 字符,
	例如:123456445676789098
type	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 type
credit	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 credit
	**如 type=OUT,轉出額度時,只能整數轉出,不能帶小
	數**
actype	数值跟'預備轉賬 PrepareTransferCredit' API 的 actype
flag	值 = 1 代表调用'预备转账 PrepareTransferCredit' API
	成功



	ASIA G		
	值 = 0 代表调用'預備轉賬 PrepareTransferCredit'出错或		
	出现错误码		
password	请參考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述		
cur	货币种类		
	币种	值	
	人民币	CNY	
	港币	HKD	
	韩元	KRW	
	马来西亚币	MYR	
	新加坡币	SGD	
	美元	USD	
	日元	JPY	
	泰铢	THB	
	比特币	BTC	
	印尼盾	IDR	
	越南盾	VND	
	欧元	EUR	
	澳元	AUD	
	英镑	GBP	
	瑞士元	CHF	
	墨西哥比索	MXP	
	加拿大元	CAD	
	俄罗斯卢布	RUB	
	印度卢比	INR	
	罗马尼亚币	RON	
	丹麦克朗	DKK	

3.4.3.2 Key = MD5(params +" MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"



3.4.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下:

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

msg 代码数值	代码数值描述	
字符串	错误原因描述,如果调用失败,msg 说明调用失	
	败原因。调用成功,则 msg 为空。	

3.5 查询订单状态(QueyOrderStatus)

3.5.1 描述

查询订单状态的(QueryOrderStatus) API 用于从數據庫中读取订单的当前状态,调用 QueryOrderStatus API 可查阅该笔定单当前的转账状态。

3.5.2 数据库链接 URL

3.5.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt ("xxxxxxxx")(见附录中的这一类描述,如使用php格式,请使用 "des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考"发布说明 / 上线说明第1项")

3.5.3.1 params=des.encrypt(cagent=XXXXXXXX/\\\\/billno=XXXXXXX/\\\\\/method=qos/\\\/actype=0/\\\/cur=XXX");

注意: 请参考发布说明/ 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值



参数		描述
cagent	代理编码,数值 ="XXX>	《XXXX",这是一個常數,請參考"
	发布说明 / 上线说明第	1 项"
billno	billno = (cagent+序列),序列是唯一	
	如: cagent = 'XXXXX'	及 序列 = 1234567890987,
	那么 billno = XXXXX123	34567890987,
	**BBIN 遊戲的 billno,	只可使用數字, 请使用 19 字
	符,例如:12345644567	76789098
method	值 = "qos" 代表"查询	(QueryOrderStatus)",是一个
	常数	
actype	该订单所属订单的账户类	·····································
	actype= "1" 代表真钱账	号;
	actype= "0" 代表试玩账	号
cur	货币种类	
	币种	值
	人民币	CNY
	港币	HKD
	韩元	KRW
	马来西亚币	MYR
	新加坡币	SGD
	美元	USD
	日元	JPY
	泰铢	THB
	比特币	BTC
	印尼盾	IDR
	越南盾	VND
	欧元	EUR
	澳元	AUD
	英镑	GBP
	瑞士元	CHF
	墨西哥比索	MXP
	加拿大元	CAD
	俄罗斯卢布	RUB
	印度卢比	INR
	罗马尼亚币	RON
	丹麦克朗	DKK



3.5.3.2 Key = MD5(**params** +" MD5_Encrypt_key");

注意:

md5 为 32 位小写字母或数字
 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.5.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下:

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

3.6 跳转到游戏页面,进入游戏(forwardGame)

3.6.1 描述

您必须使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

例如: <form method='post' action='XXX/forwardGame.do?XXX'></form>.

注意:使用 Httpclient 调用接口的时候,请设置 timeout》=30 秒

3.6.2 数据库链接 URL

3.6.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = **new** DESEncrypt ("xxxxxxxx")(见附录中的这一类描述,如使用php格式,请使用 "des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxxx",请参考"发布说明 / 上线说明第1项")



注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数		描述
cagent	代理编码,数值 ="XXXX	XXXXX",这是一個常數,請參考"发布
	说明 / 上线说明第 1 项	,
loginname	游戏账号的登錄名, 必須少于 20 個字元	
	不可以带特殊字符,只可	可以数字,字母,下划线
	**BBIN 會員帳號(請輸入	、4-16 個字元,僅可輸入英文字母以及
	數字的組合)	
password	请參考'检测或创建游戏	:账号 CheckOrCreateGameAccount'
	(3.1.3.1) 的密碼描述	
dm	'dm' 代表返回的网站域	名
	例如:您的网站域名是 չ	www.bet.com, dm = www.bet.com
	**dm 也可等如你的域名	ip (dm=123.22.112.1)
sid	sid = (cagent+序列), 序	列是唯一的 13~16 位数,
	例如: cagent = 'XXXXX'	及 序列 = 1234567890987,
	sid = XXXXX1234	567890987
actype	actype = "1" 代表真钱则	(号
	actype = "0" 代表试玩账号	
lang	显示语言	
	默认 1	
	语言	值
	zh-cn (简体中文)	1
	zh-tw (繁体中文)	2
	en-us(英语)	3
	euc-jp(日语)	4
	ko(韩语)	5
	th(泰文)	6
	es(西班牙文)	7
	vi(越南文)	8
	khm(柬埔寨)	9
	lao(老挝)	10
	id(印尼语)	11



		壊 妃 <u>ASIA G</u>
	myr(马来西亚) 12	
	es(西班牙) 13	
	mx(墨西哥) 14	
	de(德语) 15	
	fr(法文) 16	
	el(希腊文) 17	
	it(意大利文) 18	
	pl(波兰文) 19	
	ru(俄语) 20	
	hu(匈牙利文) 21	
	ro(罗马尼亚语) 22	
gameType	游戏类型 (AGIN 游戏,为空将导入整合页面)	
	值 游戏类型	
	0 大厅	
	1 AGQ 厅	
	2 AGIN 厅	
	3 自选多台	
	4 VIP厅	
	5 竞咪厅	
	游戏类型 (BBIN 游戏,为空将导入整合页面)	
	值 游戏类型	
	1 视讯	
	2 彩票	
	3 BB 彩票	
	4 球类	
	5 电子游艺	
oddtype	盘口,设定新玩家可下注的范围 值: A,B,C,D,E,F,G,H,I	
	默认值: A	
	玩家的下注范围:	
	A (20~10000)	
	B (50~5000)	
	C (100~10000)	
	D (200~20000)	
	E (300~30000)	
	F (400~40000)	
	G (500~50000)	
l .		



			ASIA
	H (1000~100000) I (2000~200000)		
cur	货币种类		
	币种	值	
	人民币	CNY	
	港币	HKD	
	韩元	KRW	
	马来西亚币	MYR	
	新加坡币	SGD	
	美元	USD	
	日元	JPY	
	泰铢	THB	
	比特币	BTC	
	印尼盾	IDR	
	越南盾	VND	
	欧元	EUR	
	澳元	AUD	
	英镑	GBP	
	瑞士元	CHF	
	墨西哥比索	MXP	
	加拿大元	CAD	
	俄罗斯卢布	RUB	
	印度卢比	INR	
	罗马尼亚币	RON	
	丹麦克朗	DKK	
	挪威克朗	NOK	

3.6.3.2 Key = MD5(params +" MD5_Encrypt_key");

注意:

md5 为 32 位小写字母或数字
 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.6.4 系统返回结果: XML

沒有返回結果,使用 form post method 执行 URL,并進入遊戲頁面



3.7 网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台

3.7.1 描述

由网站营运商提供 http://<server>/xxxx.xx? 及md5密匙值给我们。我们可使用这个API把各参数从游戏带返回网站。

3.7.2 数据库链接 URL

http://<server>/xxxx.xx?id=xxxxxx&type=xx&stamp=xxx&feature=xxxx



3.7.3 参数 parameters:

参数	描述	
id	游戏账号的登录名	
type	常数	
	值=1 账号记录 (account record)	
	值=2 操作记录 (operator record)	
	值=3 更新个人资料 (update personal data)	
	值=4 取款 (withdrawal)	
	值=6 存款 (deposit)	
	值=7 游戏规则 (game rule)	
	值=9 真钱注册 (register real account)	
	值=10 开户优惠 (new register promotion)	
	值=12 退出游戏 (exit game)	
	值=13 在线客服 (customer service page)	
	根据不同的值, 您将会跳转回网站的不同页面。	
	如果 Flash 游戏内没有某功能键, 那么就不需要该项的数值	
stamp	系統當前的時間, 自 1700 年起以毫秒计	
feature	MD5(id+ type + stamp + "XXXXXX"),	
	MD5 为 32 位小写字母或数字	
	例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7	
	"XXXXXX"是 MD5 加密钥匙, 您可以自行设置其数值,	
	完成這個 API 後,请提供 API 文檔及 MD5 加密钥匙的值,以	
	便調用。	

3.7.4 系统返回结果

没有返回结果。当AG呼叫网站运营商的API时,网站会跳转到相应的页面 代码示例:



4 附录

4.1 設置調用超時參數

**注意:使用 Httpclient 调用接口的时候,请设置 timeout》=30 秒

4.2 小心各参数的数值

在这份API文檔中的'cagent=XXXXXX'及'DESEncrypt("XXXXXX")'只是例子,正确的数值请参考"发布说明 / 上线说明"第1项

4.3 设置 httpclient

当调用 API 时,你需要设置 httpclient "User-Agent",值="WEB_LIB_GI_ XXXXXXX", XXXXXXX 是 cagent 的值,请参考"发布说明 / 上线说明" 第 1 项

**注意:调用 forwardGame 的 API 时,不需要设置此项

示例:

如 cagent=AAA_BBB, User-Agent="WEB_LIB_GI_AAA_BBB";

1) Java code:

```
Httpclient hc =new Httpclient();
```

method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_AAA_BBB");(this is Requred[必须设置 User-Agent]);

.

2) Asp.net code:

```
WebClient client = new WebClient();
client.Headers["User-Agent"] = " WEB_LIB_GI_AAA_BBB ";
```

3) PHP code:

```
$ch = curl_init();
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, 'http://<server>/doBusiness.do');
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERAGENT, 'WEB_LIB_GI_AAA_BBB ');
$html = curl_exec($ch);
```



4.4 调用查询余额(getBalance) API 示例

```
(这是 java 代码,你可使用 PHP 代码,程序一样)
   示例:调用"getBalance"API,参数如下:
         cagent=81288128;
         loginname=vtest1;
         method=gb
   Java 代码如下:
* 请参阅第三项有关 cagent , loginname method 的描述
*/
String
X";
*des 加密密匙
*key 是一个常数,你可使用"XXXXXXXX"
*/
String encrypt_key="XXXXXXXX";
/*
*des 加密,如你使用 PHP,请编写 php des encrypt class
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);
/*
*加密参数
String targetParams=des.encrypt(params);
/*
*使用 md5 加密 targetParams
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");
/*
```



```
*你可使用 php http client 去调用此 URL
 */
String url= https://<server>/doBusiness.do?params=+targetParams+"&key="+key;
 *使用 httpclient class 去登录此 URL 并取得 XML 结果
 *请你自行编写 php httpclient 以调取此 URL 并取得 XML 结果
 */
Httpclient hc =new Httpclient();
/*根据 API 文檔,如果 XML 反馈结果,结果如"
*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><result info="123.00" />"
*如你使用 php 去解析结果,并取得'info'值,你必须使用 php post method 去登录此 URL
PostMethod method = new PostMethod(url);
*this is required,value="WEB_LIB_GI_"+cagent
*必须设置 User-Agent 值为"WEB_LIB_GI_"+cagent ,cagent 的值已经给出。
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_81288128"); (this is Requred[必须设置
User-Agent]);
client.executeMethod(method);
String result= method.getResponseBodyAsString();
调用 loginGame, getBalance, transferCredit 的 API 都是同一程序,你可参考这个示例,但 frowardGame
API 的程序不同,请参考以下文档(4.4)
    4.5
         跳转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码)
    例如:参数如下:
           cagent= XXXXXXXX;
           loginname=vtest1;
           credit=123.00;
           sid=XXXXXXXX1023456789098;
```

页 30/32

Java 代码如下:



```
* 请参阅第三项有关 cagent , loginname , credit, sid 的描述
*/
String
 params="cagent=XXXXXXXX/\\\\loginname=vtest1/\\\\/actype=0/\\\\/password=XXXXXX/\\\\/sid=XXXX
 XXXX1023456789098";
*des 加密密匙
*key 是一个常数,你可使用"XXXXXXXX"
String encrypt_key="XXXXXXXX";
/*
*des 加密类,如你使用 PHP,请编写 PHP des 加密类
*/
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);
*加密参数(params)
*/
String targetParams=des.encrypt(params);
 *使用 md5 加密 targetParams
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");
 *请使用 php http request 跳转至此 URL
 */
String url= https://<server>/forwardGame.do?params=+targetParams+"&key="+key;
 *请使用 post method 去张贴此 URL。如没有反馈错误讯息,将跳转到游戏页面
 *如使用"form"去提交,必须使用"post" method
```



<form id="f1" method='post'
action='XXX/forwardGame.do?XXX' ></from>
document.getElementById('f1').submit();

*/

4.6 DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)

请确定你的 php des 加密结果与 java 加密结果一致。

因 DES 加密会出现一些无法观察的特殊字符,如你收到"keyerror"的 XML 反馈,请使用 regular expression 过滤

java明文: cagent=81288128/\\\/method=tc

java密文:9C15TdCTvmacQV0v+UGApTlpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

请确定你的php des加密结果与java加密结果一致。

php明文: cagent=81288128/\\\/method=tc

php密文:9C15TdCTvmacQV0v+UGApTlpi7jPyMdmvYhLBWmNwzA=

C#明文: cagent=81288128/\\\/method=tc

C#密文: 16B0A9DE89D488910CE71B2AB1EA7FCFD8ACBEA6DD2B0B8AEF8040CCA2FE51FB

4.7 MD5 为 32 位小写字母或数字

例如:md5("aaa")=47bce5c74f589f4867dbd57e9ca9f808不可以是

47BCE5C74F589F4867DBD57E9CA9F808