ЧУЖИЕ – СТАРЫЕ ВРАГИ

КАРТОЧКА ВАШЕГО ПЕРСОНАЖА
Имя
Чмение
(одно на выбор: Лидер, Доктор, Техник Рейнджер, Психолог, Биолог, Навигатор Ксено-психолог, Программист)
жизнь: [] [] [] [] []

ЭКИПИРОВКА КОМАНДЫ И НАХОДКИ:				

отметки по	игровым
COEPITARM	

СОБЫТИЯМ (Памятка игрока)	

PECYPC BPEMEMU

000000000 000000000 000000000 000000000

БОЕПРИПАСЫ КОМАНДЫ

000000000 000000000 000000000 0000000000

Выберите ваше штатное Оружие:

Штурмовая винтовка

- 1. Попал
- 2. Попал
- 3. Попал
- 4. Попал
- 5. Промазал
- 6. Перезарядить
 - (-1) боезапас

Огнемет

- 1. Убил
- 2. Убил
- 3. Убил
- 4. Убил
- 5. Перезарядить
- 6. Перезарядить

(-3) боезапаса

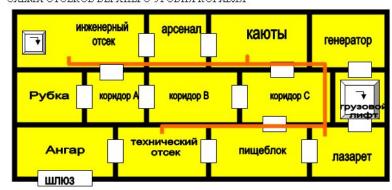
Пулемет

- 1. Пулемет
- 2. Попал
- 3. Попал
- Убил 4.
- Промазал 5.
- 6. Перезарядить
- (-2) боезапаса

миссии

- **Миссия №1** эвакуировать всех живых членов экипажа (5 тыс. кредиток за каждого живого человека; 10 тыс. за спасение капитана корабля)
- Миссия №2 найти и эвакуировать дипломата Артура Харрисона (20 тыс. кредиток)
- Миссия №3 сохранить целым корабль (50 тыс.
- Миссия №4 убить Матку Чужих (20 тыс. кредиток)
- Миссия №5 выяснить, откуда на корабле появились Чужие (5 тыс. кредиток)
- Миссия №6 захватить живым хотя бы одного Чужого (10 тыс. кредиток)
- Миссия №7 забрать «черный ящик»- самописец из Центрального компьютера в Рубке корабля (5 тыс.
- Миссия №8 найти сейф и забрать оттуда все деньги (10 тыс. кредиток)

СХЕМА ОТСЕКОВ ВЕРХНЕГО УРОВНЯ КОРАБЛЯ

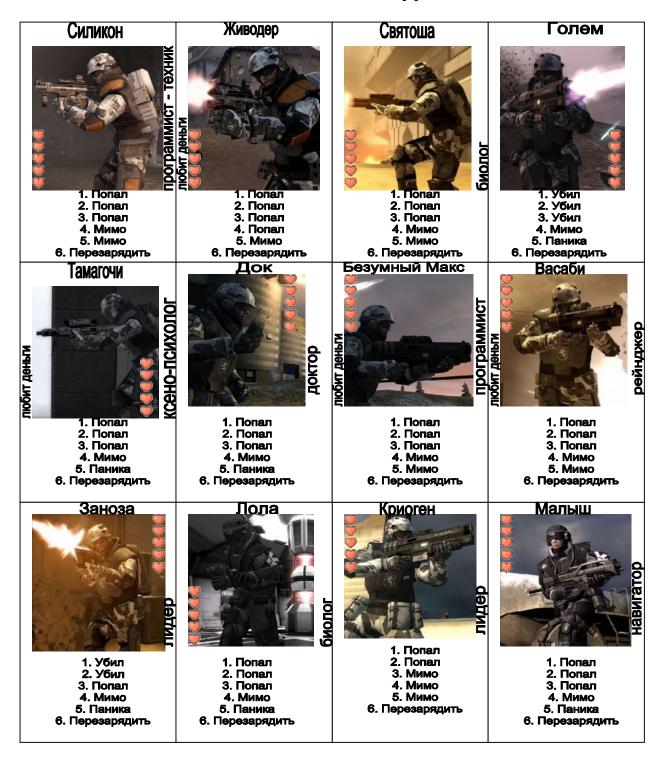


<u>*Примечание</u> – красной линией на схеме отмечено прохождение по отсекам корабля

СХЕМА ОТСЕКОВ НИЖНЕГО УРОВНЯ КОРАБЛЯ



КАРТОЧКИ ОТРЯДА



КАРТОЧКИ ЭКИПАЖА



Морган психолог



Мак Коллинз техник



Артур Харрисон дипломат



Джузеппе Гуччи повар



Монтгомэри техник



Джоанна Вагнер доктор



Андроид Сайман программист-техник



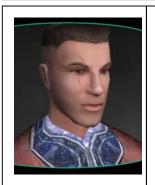
Тауэр төхник



Райс навигатор



Андроид Фалько навигатор



Морисон капитан корабля



Ливенгауп доктор



Чанг Фу навигатор



Сюзанна Мур навигатор



Роберт Фулл биолог



Хартман офицер безопасности