# Странные АПИ браузера - вдруг да пригодятся?

А может быть и нет

# Кто я?

### Меня зовут Антон Ленёв

- CTO в стартапе Viewst
- В разработке с 2008 года





# Зачем туда полез?

Может возникнуть вопрос, как я полез в эту тему?

WYSIWYG редактор рекламных креативов ответ

- нужно работать с цветом удобнее (спойлер EyeDropper)
- эффективнее работать с pooling'ом данных
- улучшение автосохранения работы пользователя
- и прочие навороты что можно выжать

# На чем будем показывать примеры?

 Фронт приложения для продажи билетов на барную подписку на пиво и мероприятия

Но чтобы было интересней, мы будем стараться сделать приложение коварным, злым и надоедливым с использованием разных интересных API

Код примеров и материалы



https://github.com/m0rg0t/unusual\_web\_api\_and\_examples

# Страница с примером

https://m0rg0t.github.io/unusual\_web\_api\_and\_examples/



# Battery Status API

### Что мы можем узнать:

- уровень заряда аккумулятора (от 0 до 1.0)
- заряжается ли аккумулятор
- сколько секунд осталось до зарядки
- сколько секунд осталось до разрядки



# Battery Status API - где пригодится?

- Чаще автосохранять данные чтобы пользователь не потерял свою работу (заполнение формы, редактирование чего-либо)
- Предупреждать перед запуском длительной задачи
- Минимизировать "прожорливые" задачи
- ...
- PROFIT!

## Battery Status API - пример

В примере мы будет делать злобно-коварные вещи, поэтому на странице покупки подписки на пиво мы будем повышать цену, если заряд устройства кончается и устройство не заряжается



```
– П X
```

```
1 const initBatteryWork = (price) => {
      if (navigator.getBattery) {
           navigator.getBattery().then((battery) => {
               updatePriceInDomFromBattery(price, battery);
6
               battery.addEventListener("chargingchange", () =>
7 {
                   updatePriceInDomFromBattery(price, battery);
               });
10
               battery.addEventListener("levelchange", () => {
11
                   updatePriceInDomFromBattery(price, battery);
12
               });
13
          });
14
      } else {
15
           console.log("Battery status API unavailable");
16
       }
17 }
```

### Web Share API

### Что мы можем сделать:

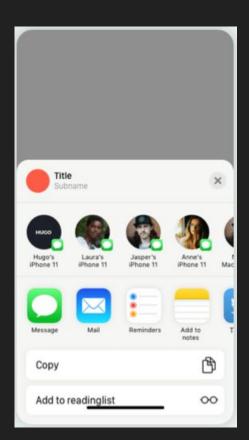
- поделиться текстом, ссылкой, картинкой или файликом нативным механизмом твоей операционки

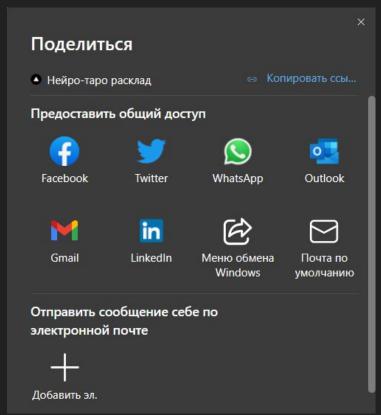


# Web Share API - как выглядит

В зависимости от системы выглядит по разному конечно же, но думаю со своим sharing меню вы вполне знакомы

(кроме винды, где вы такое видели вообще)





### Web Sharing API - пример

Сложно сделать злобный пример, но почему бы нам при шаринге ссылки не добавить рекламу в заголовок, чтобы промоутить наш супер-сервис, бесплатная реклама почти что



```
- \square \times
```

```
1 const shareTicket = async (ticketUrl) => {
      const shareData = {
          title: "Пивная подписка - купи и ты!",
          text: "Подписку на пиво купили, а ты не купил? Купи!",
          url: ticketUrl,
      };
8
      if (navigator.canShare) {
9
          try {
10
               await navigator.share(shareData);
11
          } catch (err) {
12
               console.log(`Error: ${err}`);
13
      } else {
14
15
          console.log(`Your browser doesn't support the Web Share
16 API. });
17 }
```

# Page visibility API

### Что мы можем узнать:

- видим или нет наш документ

### Для чего:

- выключить звук
- не пулить или не пушить данные с\на сервер
- и прочие полезные штуки



# Page visibility API - пример

Опять надо поднапрячься, но давайте если пользователь начал оформлять билет и ушел со страницы а потом вернулся, сделаем ему попап что остался последний билет, и срочно надо покупать



```
1 const initPageVisibility = (callback) => {
      const visibilityChange = () => {
          if (document.hidden) {
               console.log('Page is hidden');
               callback && callback(false);
 6
          } else {
               console.log('Page is visible');
 8
               callback && callback(true);
10
11
      document.addEventListener('visibilitychange', visibilityChange,
12
13 }alse);
```

```
1 const initPageVisibility = (callback) => {
      const visibilityChange = () => {
          if (document.hidden) {
               console.log('Page is hidden');
               callback && callback(false);
 6
          } else {
               console.log('Page is visible');
 8
               callback && callback(true);
10
11
      document.addEventListener('visibilitychange', visibilityChange,
12
13 }alse);
```

### Screen Wake Lock API

### Что мы можем узнать:

- "попросить" не отключать или блокировать экран устройства



### Screen Wake Lock API - пример

Когда открываем страницу с билетом - просим не тушить экран, наверняка пользователь хочет его на входе показать. Хотя давайте и при покупке также делать, чтобы пользователь видел что еще не дал нам денег



### Vibration API

### Что мы можем:

 можем вибрировать, а можем не вибрировать

### Для чего:

 Когда хотите привлечь внимание пользователя без звука и прочих спецэффектов



### Vibration API - пример

В лучших традициях Booking показываем, что много людей "смотрит" подписку\билет, и каждый раз когда мы меняем это число вибрируем, чтобы



```
const initUpdateHowMuchPeoplesWatchingSubscription = () => {
    let peoplesWatchingCount = 1;
    const vibrate = () => {
        if (window.navigator.vibrate) {
            console.log('bzzzzzzz');
            window.navigator.vibrate([100, 100, 100]);
        } else {
            console.log("vibrate none available in your
browser"};
    setInterval(() => {
       vibrate();
        peoplesWatchingCount++;
        document.getElementById(
            "peoplesWatching"
        ).innerText = String(peoplesWatchingCount);
       10000);
```

## Что еще интересного есть, но время поджимает

- Screen Orientation API ориентация устройства
- Contact Picker API можно попросить выбрать контакт пользователя
- EyeDropper API пипетка для того чтобы выбрать цвет, радость создателям WYSIWYG редакторов
- Sensors API акселерометры, магнитометры, датчики освещенности и прочие интересные штуки
- Web Speech API можем генерировать голос, а можем распознавать
- Gamepad API если вы делаете игры, вы про него знаете
- Web NFC API читать и писать NFC метки, можно сделать много удобного с взаимодействием с реальным миром
- и много чего интересного

# Всем спасибо!

Контакты для связи:

https://m0rg0t.github.io/alenev/



