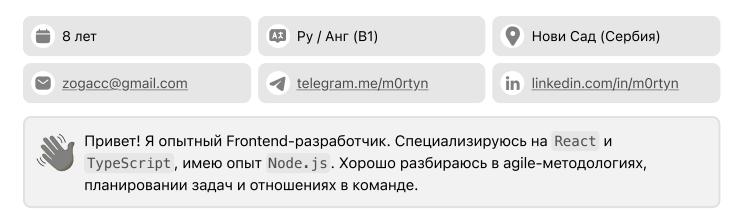
Владимир Мартыненко | Frontend Developer



Technical Skills

JS	TS	CSS	React	NextJS	Vue	N	Nuxt A		ngular	No	odeJS	ReduxTK		Vite	
Webpack		Nx	SCSS	PostCSS	Dock	ker Jes		t	Vitest	est Materi		alUI	RadixUI		AntD
StyledComps		mps	D3js	ApolloCli	ient T		ThirdWeb		TradingViewCharts						

Experience

■ Ведущий фронтенд-разработчик @ Хуго

1 год 11 мес (Янв'23 — Окт'24)

Стартап с игровой крипто-платформой | Удаленно, full-time

Проект: <u>xyro.io</u>

Стек: React, TypeScript, Apollo Client (GraphQL), RadixUI, Trading View Charts, ThirdWeb/Wagmi, FSD

- Сделал ключевые фичи:
 - 3 игровых режима платформы, а поддерживал и развивал все 5
 - ∘ Быстрый и непрерывный realtime-график цен. Демо ▶(https://bit.ly/cv-demo-1)
 - Комплексная аутентификация: OAuth, Web3, реферальные коды и вход по NFT
- Задокументировал код и записал скринкасты, чтобы помочь команде разобраться в проекте
- Определил гибкую архитектуру (FSD) и технический стек для приложения
- Сохранил дизайн-систему несмотря на смену дизайн-команды, переход на мобильную аудиторию и пивот проекта
- Повысил DevEx команды: внедрил ИИ-инструменты, юнит-тестирование, линтинг/ форматирование кода, ботов для удобного ревью кода и отслеживания задач

■ Фронтенд-разработчик @ Vilantis.ai

8 мес (Апр'22 — Дек'22)

Европейская аутсорс-компания | Удаленно, подрядчик

Проекты: личный кабинет пациента американской клиники (<u>next-health.com</u>), статистика литовских компаний (<u>statometras.lt</u>)

Стек: Nuxt.js, Next.js, React, Vue, Charts.js, GraphQL

- Разработал комплексные формы бронирования консультаций
- Ускорил разработку и поддержку:

- Внедрил строгую типизацию через JSDoc без перехода на TS, что привело к сокращению новых багов
- Упростил интеграцию АРІ, внедрив авто-генерацию типов с бекенда
- Улучшил совместимость с библиотеками и документацией, обновив устаревший проект (Nuxt2/JS)

■ Фронтенд-разработчик @ 12 Storeez

1 год 5 мес (Авг'20 — Янв'22)

Бренд одежды с онлайн-магазином | Удаленно, full-time

Проект: внутренний сервис для управления доставкой заказов в разные страны

Стек: Angular (13), Nx, NgRx, RxJs, Node.js, gRPC, MaterialUI

- Разработал проект по требованиям от отдела логистики
- Проводил командные ретроспективы для непрерывных улучшений в команде
- Улучшил точность и скорость покер-планирования (15 минут вместо 30+)
- Внедрил демо-сессии с заказчиками для уточнения требований к продукту
- Вёл бэклог проекта и приоритизацию фичей

■ Фронтенд-разработчик @ Semrush

1 год (*Авг'*19 — Июл'20)

Продуктовая компания с ведущим SaaS | Офис, full-time

Проект: внутренний сервис для постановки целей в подразделениях компании (аналог OKR)

Стек: React, Redux, TypeScript, D3.js

- Разработал интерактивную орг-структуру с картой подразделений и сотрудников
- Оптимизировал подход к оценке планирования спринтов и внедрил его с Agile-коучем

■ Верстальщик @ Noveo

1 год 4 мес (Авг'17 — Дек'18)

Аутсорс-компания | Офис, full-time

■ **Верстальщик @ Armaseti** Email-маркетинг | Офис, full-time 1 год 2 мес (Июл'16 — Авг'17)

Rest activities

Я делаю доклады (30+), выступал на: <u>PiterCSS Meetup</u>, <u>PiterPy Meetup</u>, <u>Burning Lead</u>, <u>Kolesa Conf</u>, <u>Vas3k.Club</u>. Записи некоторых докладов <u>здесь</u>(bit.ly/martyn-talks).

Я участвую в open-source плагинах и библиотеках для: Obsidian, Raycast, VSCode и React.

Пет-проекты

- Pokoy.app: Очередной таймер для медитации Product Hunt
- Marathons TG bot(bit.ly/hammers-of-time): Бот для марафонов по обучению Github
- Markdown to CV generator: способ получить это резюме из markdown-файла Github

Email: zogacc@gmail.com GitHub.com/m0rtyn LinkedIn.com/in/m0rtyn