

# Владимир Мартыненко | Frontend Developer

Опыт: 8 лет	Язык: РУС / ENG (B2)	Место: Сербия (Нови Сад)
Email: <a href="mailto:zogacc@gmail.com">zogacc@gmail.com</a>	Telegram: <a href="https://t.me/m0rtyn.t.me">m0rtyn.t.me</a>	Github: <a href="https://github.com/m0rtyn">github.com/m0rtyn</a>

## Обо мне

👋 Привет! Я опытный Frontend-разработчик.

Я специализируюсь на React и TypeScript, имею продакшн опыт во Vue2 и Angular2+. Автоматизирую с помощью Node.js & Python, фокусируюсь на чистоте кода и архитектуре.

Я сотрудничаю с дизайнерами в работе над дизайн-системами, менторю разработчиков и улучшаю коммуникации в команде. Мои ревью кода конструктивны и не содержат вредной критики.

Я опытен в agile-методологиях, планировании задач и отношениях в команде.

## Опыт

### Frontend Lead @ Xyro.io (Web3, GamyFi, SocialFi)

*Удалённо, полный день, январь '2023 — настоящее время*

Techs: React, Typescript, GraphQL (Apollo Client), RadixUI, Trading View Charts, Thirdweb/Wagmi, FSD

- Сделал killer-фичу: игровой график цен на криптовалюты с непрерывным и гладким обновлением в реальном времени. Сопроводил код документацией и скринкастами, чтобы команда понимала, что за магия там происходит. [Demo ▶](#)
- Сделал core-фичи сервиса: 3 игровых режима из 5, а поддерживал и развивал все из них.
- Сделал многоступенчатый *визард* авторизации: OAuth, Web3, вход по реферальному коду и по NFT
- Задал гибкую архитектуру (FSD) и технический стек приложения
- Обеспечил консистентность дизайн-системы не смотря на рост команды, смену дизайнеров, пивот и переход на мобильную аудиторию
- Улучшил командный *DX* с помощью линтинга, форматинга, AI-инструментов, юнит-тестирования и использования Телеграм-ботов для PR-ревью и новых задач.

### Frontend dev @ Vilantis.ai (Lithuanian outsorce)

*Удаленно, контрактник, парт-тайм, апрель '22 — декабрь '22*

Techs: Nuxt.js, Next.js, Charts.js, GraphQL  
Проекты: сервис для пациентов американской клиники (Nuxt.js), веб-сайт со статистикой литовских компаний (Next.js)

- Фичи: бронирование консультаций и формы записи на лечение
- Обновил устаревший проект (JS/Vue2) для совместимости и поддерживаемости (Vue 2 → 2.7, Nuxt 2 → Nuxt Bridge)

- Добился сильной типизации и прозрачности типов данных, когда переход на TS был ограничен стейкхолдером (JSDoc + VSCode)
- Добавил автогенерацию типов из GraphQL

## **Ведущий фронтендер @ 12 Storeez (Marketplace, internal services)**

*Удаленно, полный день, август '21 — январь '22*

Techs: Angular 13, NX, gRPC, protobufs, Nest.js, Material UI Проект: внутренний логистический сервис для управления доставкой заказов по нескольким странам

- С нуля разработал фронтенд сервиса (Angular 13, Nx)
- Проводил ретроспективы команды → стало легче предотвращать выгорание и отмечать улучшения
- Сделал покерное планирование команды точнее и быстрее (15 минут вместо 30+)
- Инициировал и проводил с заказчиками демонстрации обновлений в продукте → требования к продукту были уточнены до релиза
- Собрал и обновлял бэклог для приоритизации запросов на фичи

## **Frontend-разработчик @ Semrush (SaaS, internal services)**

*Офис, полный день, август '19 — июль '20*

Techs: React, Redux, Typescript, Intergalactic UI, ReasonScript, Canvas API

Проект: внутренний сервис для постановки целей в юнитах компании (подобно OKR)

- Сделал интерактивную орг.структуру компании с картой департаментов и команд (D3, React)
- Внес вклад в OSS-библиотеку [bkrem/react-d3-tree](https://github.com/bkrem/react-d3-tree)
- Внедрил ревью с коллективной ответственностью за код
- Оптимизировал подход к оценке в процессе планирования спринта и внедрил с помощью Agile-коуча

## **Верстальщик @ Noveo (Outsource)**

*Офис, полный день, август '17 — декабрь '18*

Techs: SCSS, Bootstrap, JSX

- Сверстал интерфейс игры ["Go to IT"](#) (React)

## **Верстальщик @ Армасети (Email marketing)**

*Гибрид, полный день, июль '16 — август '17*

Techs: SCSS, Foundation UI for Email, RegExp

## **Увлечения**

---

Я люблю выступать с докладами (>30) и писать статьи (>50). Пишу в open-source: Obsidian, Raycast, VSCode, React libraries

## **Пет-проекты**

- [Pokooy](#): Таймер для медитации (Firebase, React, Redux Toolkit, PWA) — [Product Hunt](#)

- Techs: Firebase, Google Cloud Platform, React, Redux Toolkit, PWA, GH Actions
- Marathons TG bot: Бот для марафонов обучения. (Node.js, Telegraf.js, Next.js, Google APIs) — Github
  - Techs: Node.js, Telegraf.js, Next.js, Google Cloud Platform, Google APIs

## Доклады

Я был спикером на: PiterCSS Meetup, PiterPy Meetup, Burning Lead, Kolesa Conf, Vas3k.Club.  
Вы можете посмотреть некоторые из них здесь: <https://bit.ly/martyn-talks>