

Владимир Мартыненко | Frontend Developer

Опыт: 8 лет

Язык: РУС / ENG (B2)

Место: Сербия (Нови Сад)

Email: zogacc@gmail.com

Telegram: [m0rtyn.t.me](https://t.me/m0rtyn.t.me)

Github: github.com/m0rtyn

• Обо мне

👋 Привет! Я Senior Frontend Developer с 8 годами опыта.

Разрабатываю на React и TS. Поддерживал проекты на Vue и Angular2+. Автоматизирую на Node.js и Python. Слежу за архитектурой, поддерживаемостью кода и его сложностью.

Умею создавать дизайн-системы в сотрудничестве с дизайнерами. Обучаю фронтенд-разработчиков и улучшаю процессы коммуникаций. Делаю подробные ревью кода с пояснением предложений, избегая обвинений и вредной критики.

Команда имеет для меня значение: Я опытен в agile-методологиях и умею планировать в неопределённости (FFF). Провожу осмысленные разбор задач и ретроспективу, избегая пустой траты общего времени. Легко завожу доверительные отношения с коллегами.

Опыт

• Senior Frontend Dev @ Xyro.io (Web3, GamyFi, SocialFi)

Удалённо, полный день, сентябрь '2023 — Август '2024

- Сделал киллер-фичу: игровой график цен на криптовалюты. Обеспечил непрерывное и гладкое обновление в реальном времени. Сопроводил код документацией и скринкастами, чтобы остальная команда понимала, что там за магия происходит.
- Сделал кор-фичи сервиса: 3 игровых режима из 5, а поддерживал и развивал все.
- Сделал многоступенчатый флоу авторизации: OAuth, Web3, вход по реферальному коду и по NFT
- Определил гибкую архитектуру и технический стек приложения
- Обеспечил консистентность дизайн-системы не смотря на смену команды дизайнеров, пивот и переход на мобильную аудиторию

• Frontend Team Lead @ HTML Academy (EdTech)

Удалённо, полный день, январь '23 — июль '23

- Вёл инфраструктурную команду, поддерживающую более 10 активных проектов
- Зарелизил с командой 5 внутренних проектов

- Внедрил сбор метрик технической производительности в части сервисов (Web Vitals, Prometheus, Grafana)
- Ввёл покер-планирование для измерения производительности. Улучшил декомпозицию и понимание задач.
- Написал чат-ботов помогающих следить за код-ревью и результатами спринта. Добавил ГПТ чтобы было веселее читать статистику.
- Провёл анализ технического стека в проектах команды, упорядочил и обновил общие зависимости и вдвое сократил количество уязвимостей

• Frontend dev @ Vilantis.ai (Lithuanian outsource)

Удаленно, контрактник, парт-тайм, апрель '22 — декабрь '22

Проекты: сервис для пациентов американской клиники (Nuxt.js), веб-сайт со статистикой литовских компаний (Next.js)

- Фичи: бронирование консультаций и формы записи на лечение
- Обновил устаревший проект (JS/Vue2) для совместимости и поддерживаемости (Vue 2 → 2.7, Nuxt 2 → Bridge)
- Добился сильной типизации и прозрачности типов данных, когда переход на TS был ограничен стейкхолдером (JSDoc + VSCode)
- Добавил автогенерацию типов из GraphQL

• Ведущий фронтендер @ 12 Storeez

Удаленно, полный день, август '21 — январь '22

Проект: внутренний логистический сервис для управления доставкой заказов по нескольким странам

- С нуля разработал фронтенд сервиса (Angular 13, Nx)
- Проводил ретроспективы команды → стало легче предотвращать выгорание и отмечать улучшения
- Сделал покерное планирование команды точнее и быстрее (15 минут вместо 30+)
- Инициировал и проводил с заказчиками демонстрации обновлений в продукте → требования к продукту были уточнены до релиза
- Собрал и обновлял бэклог для приоритизации запросов на фичи

• Frontend-разработчик @ Semiush

Офис, полный день, август '19 — июль '20

Проект: внутренний сервис для постановки целей в юнитах компании (подобно OKR)

- Сделал интерактивную орг.структуру компании с картой департаментов и команд (D3, React)
- Внес вклад в OSS-библиотеку [bkrem/react-d3-tree](https://github.com/bkrem/react-d3-tree)
- Внедрил ревью с коллективной ответственностью за код
- Оптимизировал подход к оценке в процессе планирования спринта и внедрил с помощью Agile-коуча

- **Верстальщик @ Noveo**

Офис, полный день, август '17 — декабрь '18

- Сверстал интерфейс игры ["Go to IT"](#) (React)
- Верстал для американского сервиса тренировок по гольфу и бейсболу (Vue)
- Верстал для французской онлайн-площадки одежды (Angular)

- **Верстальщик @ Армасети**

Гибрид, полный день, июль '16 — август '17

- Верстал маркетинговую рассылку и лендинги компании
- Сделал новый дизайн для писем
- Перешёл с конструктора писем на полноценную вёрстку с расширенными возможностями и гибкостью
- Сделал сложный векторный макет для измерителя диаметра запорной арматуры

Увлечения

Я люблю выступать с докладами (>30) и писать статьи (>50). Пишу в open-source: Obsidian, Raycast, VSCode, React libraries

- **Пет-проекты**

- [Pokoy](#): Таймер для медитации (Firebase, React, Redux Toolkit, PWA) — [Product Hunt](#)
- [Marathons TG bot](#): Бот для марафонов обучения. (Node.js, Telegraf.js, Next.js, Google APIs) — [Github](#)

- **Доклады**

Я был спикером на: [PiterCSS Meetup](#), [PiterPy Meetup](#), [Burning Lead](#), [Kolesa Conf](#), [Vas3k.Club](#). Вы можете посмотреть некоторые из них здесь: <https://bit.ly/martyn-talks>