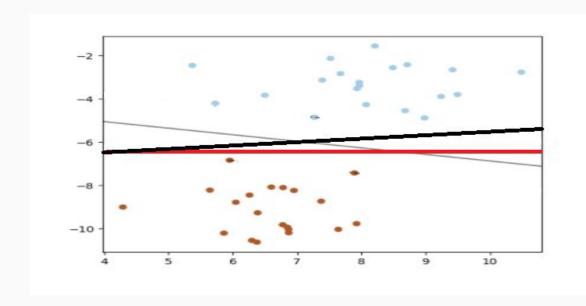
Klasyfikacja i regresja przy użyciu Support Vector Machine, krzywe ROC, Kernel Trick

Robert Bielas Michał Kosowski

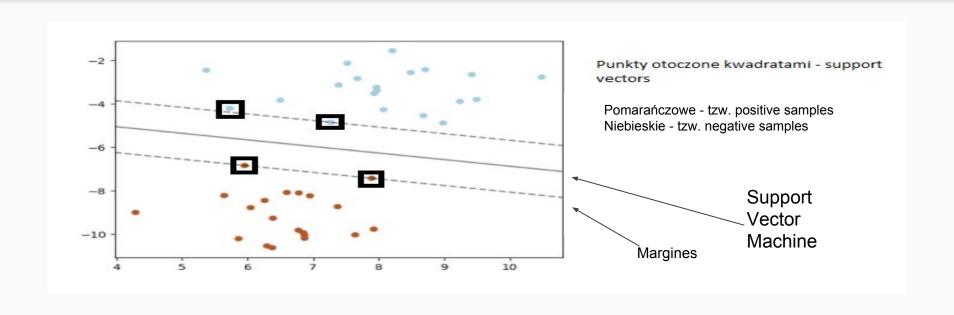
Klasyfikacja prostą, problem



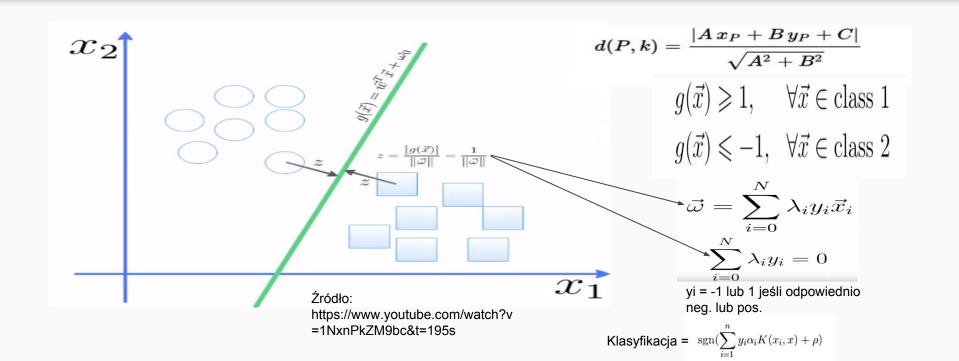
Mamy dany zbiór binarny (tzn. dwuklasowy)

Która prosta jest najlepszym separatorem obu klas?

Klasyfikacja - słownik pojęć



Klasyfikacja c.d.



Krzywe ROC - potrzebne pojęcia

Screening Tests Terminology

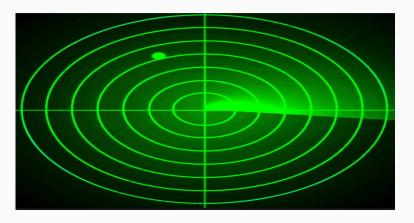
Sensitivity: Probability the test is positive given you have the disease

Specificity: Probability the test is negative given you do not have the disease

False Negative Rate (FNR): Probability the test is negative given you have the disease

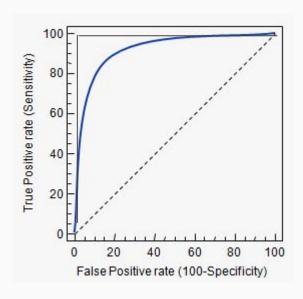
False Positive Rate (FPR): Probability the test is positive give you do not have the disease

ROC - Receiver Operator Curve, etymologia - II wojna światowa, receiver - operator radaru



Źródło: https://www.youtube.com/watch?v=Fn1t4rElf_8

Ocena klasyfikatorów przy użyciu krzywej ROC



Algorytm:

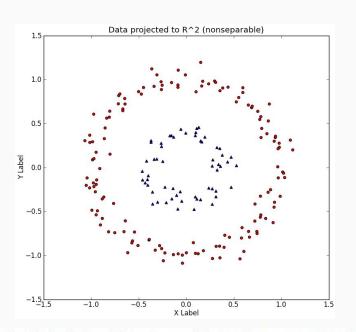
- Weź zbiór danych, którego wektory należą do jednej z dwóch różnych klas
- Dla każdego wektora liczymy jego score klasyfikacji badanego klasyfikatora.
- Sortujemy punkty wg ich wyniku malejąco
- Ideał jest taki, że wyniki klasyfikacji wszystkich "prawdziwie negatywnych" próbek leżą pod wynikami "prawdziwie pozytywnych" (idealny klasyfikator)
- Ustalamy wartość tzw. cutoff, posortowane wartości poniżej tego progu uznajemy za negatywne, powyżej za pozytywne. Znając prawidłowe przynależności wektorów do klas liczymy Sensitivity i False Positive Rate, odkładamy te wartości na wykresie
- Powtarzamy poprzedni krok dla wielu wartości cutoff
- Jakość klasyfikatora określamy przez pole powierzchni pod wykresem krzywej ROC (ang. Area Under Curve, AUC)

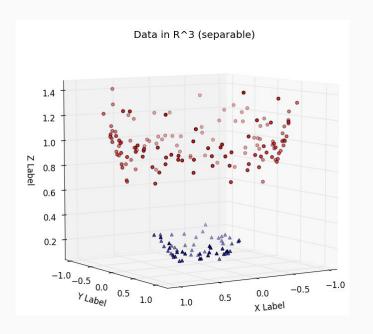
Dążymy do tego, żeby AUC wypełniło wykres.

Uznaje się, że "najgorszy klasyfikator" jest przedstawiany przez przerywaną krzywą ROC - klasyfikator po prostu zgaduje, ale UWAGA: można mieć jeszcze gorszy klasyfikator, gdzie już lepiej dla nas by było żeby klasyfikować rzutami monety.

Kernel Trick

Zastosowanie funkcji kernela, która sprowadza nieliniową postać iloczynu skalarnego wektorów do postaci liniowej w większej ilości wymiarów.





(Left) A dataset in \mathbb{R}^2 , not linearly separable. (Right) The same dataset transformed by the transformation: $[x_1, x_2] = [x_1, x_2, x_1^2 + x_2^2]$.

Często stosowane kernele

Wielomianowy

$$k(x,y) = (\gamma x^{\mathsf{T}} y + c_0)^d$$

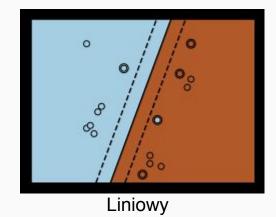
Gaussowski (RBF - Radial Basis Function)

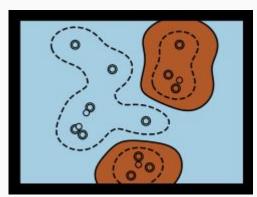
$$k(x,y) = \exp(-\gamma ||x - y||^2)$$

Sigmoidalny

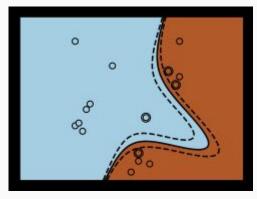
$$k(x, y) = \tanh(\gamma x^{\mathsf{T}} y + c_0)$$

Kernele



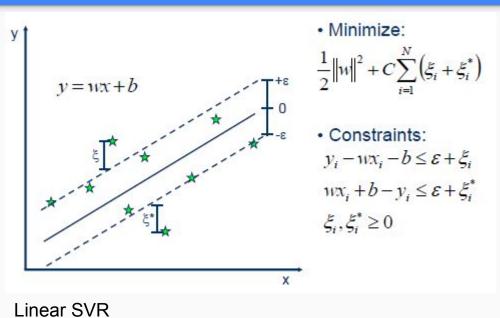


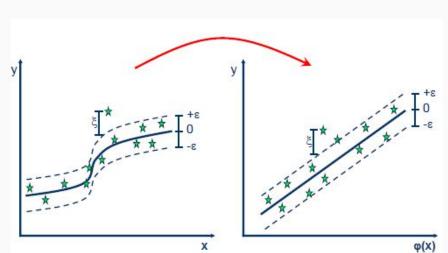
Gaussowski



Wielomianowy

Regresja SVM





Non-linear SVR

Linki do pouczających tutoriali

https://www.youtube.com/watch?v=KTeVOb8gaD4

https://www.youtube.com/watch?v=N1vOgolbjSc

https://www.youtube.com/watch?v=ik7E7r2a1h8&t=

https://www.youtube.com/watch?v=gYIIKUP2hk0&t=9s

https://www.youtube.com/watch?v=OAl6eAyP-yo&t=10s