

# Implementazione con classe interna

```
public class Poly implements Iterable{
    private int[] trms; // coefficienti dei termini
    private int deg; // il grado del polinomio

    public Iterator<Integer> terms() {
        return new PolyGen(this); }

    // classe interna
    private class PolyGen implements Iterator<Integer> {
        // tutte le altre operazioni della classe
    }
}
```

# La classe per l'iteratore

```
import java.util.Iterator;
import java.util.NoSuchElementException;

// restituisce il grado (dei termini non nulli)
class PolyGen implements Iterator<Integer> {
    private Poly p; // il Poly da iterare
    private int n; // primo elemento non "consumato"

    PolyGen(Poly lui) { p=lui; n = 0; }

    public boolean hasNext(){
        while(n <= p.deg) {
            if(p.trms[n] != 0) return true;
            else n++;
        }
        return false;
    }

    public Integer next() throws NoSuchElementException {
        if(hasNext()) return p.trms[n++];
        else throw new NoSuchElementException("Poly.terms");
    }
}
```