

Министерство цифрового развития, связи
и массовых коммуникаций Российской Федерации
Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и
Информатики
СибГУТИ
Кафедра прикладной математики и кибернетики

РАСЧЕТНО-ГРАФИЧЕСКАЯ РАБОТА

Выполнил: студент гр. ИП-014

Михеев Д.М.

Преподаватель: Авдеев К.И.

Новосибирск 2022

Оглавление

Постановка задачи.....	3
Теоретическая часть.....	4
Код программы.....	5
Результаты тестирования.....	7

Постановка задачи

Задание:

Нахождение кратчайшего расстояния (Форд-Беллман).

Формат входных данных:

Матрица весов, список ребер либо другой альтернативный вариант. В лабораторной разумно делать ввод не с клавиатуры, а из файла.

Формат выходных данных:

Сами кратчайшие пути и их длины.

Теоретическая часть

Формируем массив $D^{[k]}(i)$ – минимально возможная стоимость переезда (перехода, перевозки) из вершины v_0 в v_i на каждом этапе работы нашего алгоритма.

Первоначально он задается как $D^{[0]}(i) = (0, \infty, \infty, \dots, \infty)$.

Затем пересчитываем стоимости всех вершин по формуле

$$D^{[k+1]}(i) = \min_j \left(D^{[k]}(j) + C(j, i) \right)$$

до тех пор, пока система не стабилизируется (так называемое *транзитивное замыкание*). В результате мы получим стоимости переезда из каждой вершины графа до заданной v_0 и эти стоимости будут минимально возможными.

Код программы

```
1. #include <iostream>
2. #include <fstream>
3.
4. #define inf 100000
5. using namespace std;
6. struct Edges {
7.     int u, v, w;
8. };
9. const int SIZE=6;
10. int a[SIZE][SIZE] = {
11.     {0, -3, -6, -7, 0, -4},
12.     {-2, 0, -7, -4, -3, -2},
13.     {-8, -7, 0, -5, -4, -3},
14.     {-2, -8, -4, 0, -6, 0},
15.     {0, -2, -4, -8, 0, -7},
16.     {-3, -5, -6, -4, -1, 0},
17.
18. };
19. const int Vmax = 1000;
20. const int Emax = Vmax * (Vmax - 1) / 2;
21. int i, j, n, e, start;
22. Edges edge[Emax];
23. int d[Vmax];
24.
25. void bellman_ford(int n, int s) {
26.     int i, j;
27.
28.     for (i = 0; i < n; i++)
29.         d[i] = inf;
30.     d[s] = 0;
31.
32.     for (i = 0; i < n - 1; i++)
33.         for (j = 0; j < e; j++)
34.             if (d[edge[j].v] + edge[j].w < d[edge[j].u])
35.                 d[edge[j].u] = d[edge[j].v] + edge[j].w;
36.
37.     for (i = 0; i < n; i++)
```

```
38.  if (d[i] == inf)
39.      cout << endl
40.      << start << "->" << i + 1 << "="
41.      << "Not";
42.  else
43.      cout << endl << start << "->" << i + 1 << "=" << d[i];
44. }
45. int main() {
46.     setlocale(LC_ALL, "Rus");
47.     int w;
48.     n=SIZE;
49.     e = 0;
50.     for (i = 0; i < n; i++)
51.         for (j = 0; j < n; j++) {
52.             cout << "Вес " << i + 1 << "->" << j + 1 << " > " << a[i][j] << endl;
53.             if (a[i][j] != 0) {
54.                 edge[e].v = i;
55.                 edge[e].u = j;
56.                 edge[e].w = a[i][j];
57.                 e++;
58.             }
59.         }
60.
61.     cout << "Стартовая вершина > ";
62.     cin >> start;
63.     cout << "Список кратчайших путей:";
64.     bellman_ford(n, start - 1);
65. }
```

Результаты тестирования

Стоимости вершин на каждом шаге:

```
Bec 1->1 > 0
Bec 1->2 > -3
Bec 1->3 > -6
Bec 1->4 > -7
Bec 1->5 > 0
Bec 1->6 > -4
Bec 2->1 > -2
Bec 2->2 > 0
Bec 2->3 > -7
Bec 2->4 > -4
Bec 2->5 > -3
Bec 2->6 > -2
Bec 3->1 > -8
Bec 3->2 > -7
Bec 3->3 > 0
Bec 3->4 > -5
Bec 3->5 > -4
Bec 3->6 > -3
Bec 4->1 > -2
Bec 4->2 > -8
Bec 4->3 > -4
Bec 4->4 > 0
Bec 4->5 > -6
Bec 4->6 > 0
Bec 5->1 > 0
Bec 5->2 > -2
Bec 5->3 > -4
Bec 5->4 > -8
Bec 5->5 > 0
Bec 5->6 > -7
Bec 6->1 > -3
Bec 6->2 > -5
Bec 6->3 > -6
Bec 6->4 > -4
Bec 6->5 > -1
Bec 6->6 > 0
```

Кратчайшие расстояния:

```
Стартовая вершина > 1
Список кратчайших путей:
1->1=-155
1->2=-157
1->3=-158
1->4=-156
1->5=-153
1->6=-152
```