

REPORT



과 목 명 : 자료구조

담당교수 : 황두성 교수님

소 속 : 소프트웨어학과

학 번 : 32151671

이 름 : 박민혁



단국대학교
Dankook University

문제 1.

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include "functions.h"

int main(void)
{
    double n;
    Listheader mlist;
    init(&mlist);
    insertnode(&mlist, 6.7, 7);
    insertnode(&mlist, 3.2, 3);
    insertnode(&mlist, -1, 2);
    insertnode(&mlist, 1, 1);
    insertnode(&mlist, -4, 0);

    for (n = 0.1; n < 1.1;)
    {
        printf("n의값 %.1f", n);
        printf("계산값 %.3f\n\n", cac1(&mlist, n));
        n += 0.1;
    }
    return 0;
}
```

functions.h

```
double cac1(Listheader *plist, double n);
void init(Listheader *plist);
void insertnode(Listheader *plist, double cf, int ind);
void polyprint(Listheader *plist);
```

functions.c

```
typedef struct ListNode
{
    double cf;
    int ind;
    struct ListNode* link;
}ListNode
```

```

typedef struct Listheader
{
    int length;
    ListNode* head;
    ListNode* tail;
}Listheader

void init(Listheader* plist)
{
    plist->length = 0;
    plist->head = plist->tail = NULL
}

void insertnode(Listheader* plist, double cf, int ind)
{
    ListNode* node = (ListNode*)malloc(sizeof(ListNode));
    node->cf = cf
    node->ind = ind
    node->link = NULL

    if (plist == NULL) return

    if (plist->head == NULL)
    {
        plist->head = node;
        plist->tail = node;
    }

    else
    {
        plist->tail->link = node;
        plist->tail = node;
    }
    plist->length++;
}

void polyprint(Listheader* plist)
{
    ListNode* p = plist->head;
    printf("F(x) = ");
    for (; p != NULL p = p->link) {
        printf(" %0.2fX^%d + ", p->cf, p->ind);
    }
    printf("\n\n");
}

```

```
double cac1(Listheader* plist, double n)
{
    ListNode* p = plist->head;
    double sum = 0;
    for (; p != NULL; p = p->link)
    {
        sum += (p->cf)*(pow(n, p->ind));
    }
    return sum;
}
```

MakeFile

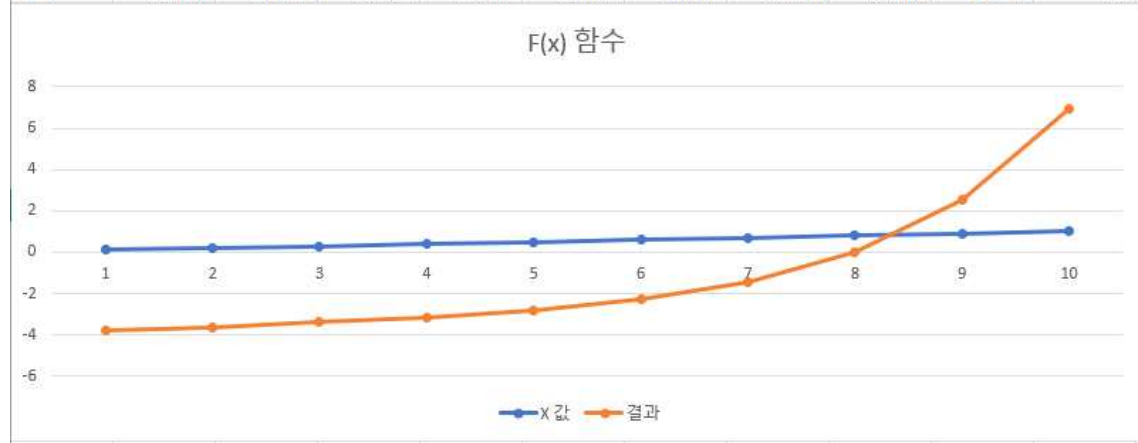
```
all : main
main : main.o functions.o
        gcc -o main main -o functions,o
main.o : main.c functions.h
        gcc -c main.c
functions.o : functions.c functions..h
        gcc -c functions.c
```

문제 1. 결과창

```
선택 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
F(x) = 6.70X^7 + 3.20X^3 + -1.00X^2 + 1.00X^1 + -4.00X^0 +
x의 값 : 0.1   계산 값 : -3.9068
x의 값 : 0.2   계산 값 : -3.8143
x의 값 : 0.3   계산 값 : -3.7021
x의 값 : 0.4   계산 값 : -3.5442
x의 값 : 0.5   계산 값 : -3.2977
x의 값 : 0.6   계산 값 : -2.8812
x의 값 : 0.7   계산 값 : -2.1406
x의 값 : 0.8   계산 값 : -0.7965
x의 값 : 0.9   계산 값 : 1.6274
x의 값 : 1.0   계산 값 : 5.9000
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

문제 1. 그래프

X 값	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1
결과	-3.9068	-3.8143	-3.7021	-3.5442	-3.2977	-2.8812	-2.1406	-0.7965	1.6274	5.9



문제 2

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "functions.h"

int main(void)
{
    queue q;
    init(&q);
    int t = 0;
    int select = 0;
    printf(" 1 = 삽입 2 = 삭제 3 = 현재큐출력 = 프로그램종료");
    while (1)
    {
        printf(" 수행할작업을선택");
        scanf_s("%d", &select);
        if (select == 1)
        {
            printf("수입력 ");
            scanf_s("%d", &t);
            enqueue(&q, t);
        }
        else if (select == 2)
        {
            printf("Deleted Data : ");
            printf("%d \n", dequeue(&q));
        }
        else if (select == 3)
        {
            qprint(&q);
        }
        else if (select == 4)
            break
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

functions.c

```

#include "functions.h"
#define TRUE 1
#define FALSE 0
#define QL 20

typedef int data

typedef struct cqueue
{
    int front;
    int rear;
    data quearr[QL];
}cqueue

typedef cqueue queue

void init(queue* pq)
{
    pq->front = 0;
    pq->rear = 0;
    for (int i = 0; i < QL i++)
    {
        pq->quearr[i] = -1;
    }
}

int empty(queue* pq)
{
    if (pq->rear == pq->front)
        return TRUE
    else
        return FALSE
}

int next(int n)
{
    if (n == QL - 1)
        return 0;
    else
        return n + 1;
}

void enqueue(queue* pq, data data)
{

```

```

if (next(pq->rear) == pq->front)
{
printf("꽉차있다");
exit(-1);
}
pq->rear = next(pq->rear);
pq->quearr[pq->rear] = data
}

data dequeue(queue* pq)
{
if (empty(pq))
{
printf("비어있네\n");
exit(-1);
}

pq->front = next(pq->front);
return pq->quearr[pq->front];
}

data qpeek(queue* pq)
{
if (empty(pq))
{
printf("비어있네\n");
exit(-1);
}

return pq->quearr[(next(pq->front))];
}

void qprint(queue* pq)
{
printf("사용된적이없는값은1 입니다 \n");
for (int i = 0; i < QL i++)
{
printf("%d ", pq->quearr[i]);
}
printf("\n");
}

```


functions.h

```
void qprint(queue *pq);
Data qpeek(queue * pq);
Data dequeue(queue * pq);
void enqueue(queue * pq, data data);
int next(int n);
int empty(queue * pq);
void init(queue *pq);
```

Makefile

```
all : main
main : main.o functions.o
        gcc -o main main -o functions.o
main.o : main.c functions.h
        gcc -c main.c
functions.o : functions.c functions.h
        gcc -c functions.c
```

문제 2. 결과

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
1 = 삽입, 2 = 삭제, 3 = 현재 큐 출력 4 = 프로그램 종료
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 234
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 234
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 22
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 33
수행 할 작업을 선택 : 2
Deleted Data : 234
수행 할 작업을 선택 : 2
Deleted Data : 234
수행 할 작업을 선택 : 2
Deleted Data : 22
수행 할 작업을 선택 : 3
사용된 적이 없는 값은 -1 입니다.
-1 234 234 22 33 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
수행 할 작업을 선택 : 2
Deleted Data : 33
수행 할 작업을 선택 : 3
사용된 적이 없는 값은 -1 입니다.
-1 234 234 22 33 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1
수행 할 작업을 선택 :

수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 234
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 55
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 33
수행 할 작업을 선택 : 3
사용된 적이 없는 값은 -1 입니다.
-1 23 33 55 236 22 345 32 235 234 23455 234 55 33 -1 -1 -1 -1 -1
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 22
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 55
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 666
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 2
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 3
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 2
수행 할 작업을 선택 : 3
사용된 적이 없는 값은 -1 입니다.
-1 23 33 55 236 22 345 32 235 234 23455 234 55 33 22 55 666 2 3 2
수행 할 작업을 선택 : 1
수 입력 : 5
Queue is Full !
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```

문제 3.

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main(void)
{
    matrix_header M;
    init(&M);

    int **Matrix=NULL;
    int i, j;
    int count=0;
    int Mrow, Mcol;

    srand((unsigned)time(NULL));
    printf("크기");
    scanf_s("%d %d", &Mrow, &Mcol);

    Matrix = (int **)malloc(sizeof(int*)*Mrow);
    for (i = 0; i < Mrow; i++)
        Matrix[i] = (int*)malloc(sizeof(int)*Mcol);

    for (i = 0; i < Mrow; i++)
    {
        for (j = 0; j < Mcol; j++)
        {
            if (count < (3 * i*j) / 10)
            {
                Matrix[i][j] = rand() % 101;
                count++;
            }
            else
                Matrix[i][j] = 0;
        }
    }
    printf("\nMatrix\n\n");
    for (i = 0; i < Mrow; i++)
    {
        printf("——");
```

```

for (j = 0; j < Mcol; j++)
{
printf("%2d", Matrix[i][j]);
}
printf("——");
printf("\n");
}

for (i = 0; i < Mrow; i++)
{
for (j = 0; j < Mcol; j++)
{
if (Matrix[i][j] != 0)
{
insertmatrix(&M, i, j, Matrix[i][j]);
}
}
}

printf("\n최소행렬로바꾼결과");
printf("||rowcolvalue||\n");
printf("||%d%d%d", Mrow, Mcol, count);
print_matrix(&M);
printf("sum =%d", cac1(&M));
for (i = 0; i < Mrow; i++)
{
free(Matrix[i]);
}
free(Matrix);
return 0;
}

```

functions.c

```

#include "functions.h"
typedef struct matrix_node
{
int row;
int col;
int value;
struct matrix_node* link;
}matrix_node

typedef struct matrix_header
{
matrix_node* head;
}

```

```

matrix_node* tail;
}matrix_header

void init(matrix_header* m)
{
m->head = m->tail = NULL
}

void insertmatrix(matrix_header* m, int row, int col, int value)
{
matrix_node* node = (matrix_node*)malloc(sizeof(matrix_node));
node->row = row
node->col = col
node->value = value
node->link = NULL

if (m == NULL)
return

if (m->head == m->tail)
{
m->head = node;
m->tail = node;
}
else
{
m->tail->link = node;
m->tail = node;
}
}

void print_matrix(matrix_header* m)
{
matrix_node *m1=m->head;
for (; m1 != NULL m1 = m1->link)
{
printf("| | %d      %d      %d||\n", m1->row, m1->col, m1->value);
}
printf("\n\n");
}

int cac1(matrix_header* m)
{
int sum = 0;
matrix_node* m1 = m->head;

```

```
for (; m1 != NULL m1 = m1->link)
{
    sum = sum + (m1->value);
}
return sum;
}

    return sum;
}
```

functions.h

```
void init(matrix_header *m);
void insertmatrix(matrix_header *m, int row, int col, int value);
void print_matrix(matrix_header *m) ;
int sum(matrix *m);
```

Makefile

```
all : main
main : main.o functions.o
        gcc -o main main -o functions,o
main.o : main.c functions.h
        gcc -c main.c
functions.o : functions.c functions..h
        gcc -c functions.c
```

문제 3. 결과

선택 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

M1 크기 : 10 10

M1

```
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 --
-- 0 0 0 0 56 0 0 59 0 0 --
-- 0 0 0 0 0 15 0 62 0 90 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 5 0 80 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 87 72 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 14 59 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 44 80 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 25 68 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 99 17 --
-- 0 0 0 0 0 0 0 0 24 15 --
```

회소 행렬로 바꾼 결과

row	col	value
10	10	20
1	4	56
1	7	59
2	5	15
2	7	62
2	9	90
3	7	5
3	9	80
4	8	87
4	9	72
5	8	14
5	9	59
6	8	44
6	9	80
7	8	25
7	9	68
8	8	99
8	9	17
9	8	24
9	9	15

sum of value = 971

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

문제 4.

main.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include "functions.h"

int main(int argc, char *argv[])
{
    char exp1[] = "a+b+c+d+e+f";
    char exp2[] = "a*b+c/d+e-f+g";
    char exp3[] = "a/b+(c*d)-e";
    char exp4[] = "a-(b+c)*d*e";
    char exp5[] = "a*b*c/d+e+f*g";

    printf("입력한 Infix \n\n");
    puts(exp1);
    puts(exp2);
    puts(exp3);
    puts(exp4);
    puts(exp5);

    printf("\nPrefix 출력 \n\n");
    Change(exp1);
    printf("\n");
    Change(exp2);
    printf("\n");
    Change(exp3);
    printf("\n");
    Change(exp4);
    printf("\n");
    Change(exp5);
    printf("\n");
    return 0;
}
```

functions.c

```
#include "functions.h"
struct Stack
```

```

{
    int top;
    unsigned Capa;
    int* array;
};

struct Stack* MakeStack(unsigned Capa)
{
    struct Stack* stack = (struct Stack*) malloc(sizeof(struct Stack));

    if (!stack)
        return NULL;

    stack->top = -1;
    stack->Capa = Capa;

    stack->array = (int*)malloc(stack->Capa * sizeof(int));

    if (!stack->array)
        return NULL;
    return stack;
}

int isEmpty(struct Stack* stack)
{
    return stack->top == -1;
}

char peek(struct Stack* stack)
{
    return stack->array[stack->top];
}

char pop(struct Stack* stack)
{
    if (!isEmpty(stack))
        return stack->array[stack->top--];
    return '$';
}

void push(struct Stack* stack, char op)
{
    stack->array[++stack->top] = op;
}

```



```

int isOperand(char ch)
{
    return (ch >= 'a' && ch <= 'z') || (ch >= 'A' && ch <= 'Z');
}

int Prio(char ch)
{
    switch (ch)
    {
        case '+':
        case '-':
            return 1;

        case '*':
        case '/':
            return 2;

        case '^':
            return 3;
    }
    return -1;
}

int Change(char* exp)
{
    int i, k;

    struct Stack* stack = MakeStack(strlen(exp));
    if (!stack)
        return -1;

    for (i = 0, k = -1; exp[i]; ++i)
    {
        if (isOperand(exp[i]))
            exp[++k] = exp[i];

        else if (exp[i] == '(')
            push(stack, exp[i]);

        else if (exp[i] == ')')
        {
            while (!isEmpty(stack) && peek(stack) != '(')

```

```

        exp[++k] = pop(stack);
        if (!isEmpty(stack) && peek(stack) != '(')
            return -1;
        else
            pop(stack);
    }
    else
    {
        while (!isEmpty(stack) && Prio(exp[i]) <= Prio(peek(stack)))
            exp[++k] = pop(stack);
        push(stack, exp[i]);
    }
}

while (!isEmpty(stack))
    exp[++k] = pop(stack);

exp[++k] = '\0';
printf("%s", exp);
}

```

functions.h

```

struct Stack* MakeStack(unsigned Capa);
int Change(char* exp);
int Prio(char ch);
int isOperand(char ch);
void push(struct Stack* stack, char op);
char pop(struct Stack* stack);
char peek(struct Stack* stack);
int isEmpty(struct Stack* stack);
struct Stack* MakeStack(unsigned Capa);

```


Makefile

```

all : main
main : main.o functions.o
    gcc -o main main -o functions.o
main.o : main.c functions.h
    gcc -c main.c
functions.o : functions.c functions..h
    gcc -c functions.c

```

문제 4. 결과

 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

입력한 Infix

a+b+c+d+e+f
a*b+c/d+e-f+g
a/b+(c*d)-e
a-(b+c)*d*e
a*b*c/d+e+f*g

Prefix 출력

ab+c+d+e+f+
ab*cd/+e+f-g+
ab/cd*+e-
abc+d*e*-
ab*c*d/e+fg*+
계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . . █