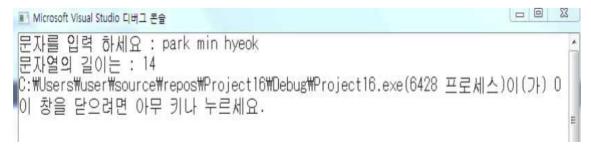
1. 배열을 입력받아 문자열의 길이를 구해서 출력하는 프로그램을 작성하시오. 단, 문자열의 길이를 구할 때 문자 배열의 원소를 가리키는 포인터를 이용하시오. (주의사항: 라이브러리 함수인 strlen 함수를 이용하지 말고 구현하시오.)

```
#include < stdio.h >
int main(void)
     char str[80]; // 문자 배열 변수 선언.
     int count=0; // 문자열 길이를 받을 변수 count 초기화.
     printf("문자를 입력 하세요 : ");
     gets_s(str,80); // 문자열 입력.
     for(int i=0; *(str+i)!='\forall0'; i++)
     // str[i]가 가리키는 문자가 null이 아닐 경우 반복한다.
     {
           count++; // null이 아닐 경우 반복 하기 때문에 문자가 존재
한다. 따라서 길이를 1 증가시킨다.
     }
     printf("문자열의 길이는 : %d\n", count);
     return 0;
```



2. 구조체를 사용하여 5개 좌표값을 갖는 배열을 선언하고, 5개의 좌표값을 읽어 들여라. 그리고 5개의 좌표값에 대해 서로 서로의 거리를 계산하여 가장가까운 두 좌표값과 그 거리를 출력하라.

```
struct point {
   int x, y;
};
```

```
#include < stdio.h >
#include < math.h >
struct point{
     int x, y;
}
int main(void)
     struct point arr[5]; // 5개의 좌표값을 갖는 배열 선언.
     double min=999; // 가장 가까운 거리를 저장할 변수 선언.
     double dist=0; // 거리 계산을 위한 변수 선언.
     int first index=0; // 가장 가까운 첫 번째 좌표 값을 갖고 있는
index를 저장할 index 선언.
     int second_index=0; // 가장 가까운 두 번째 좌표 값을 갖고 있는
index를 저장할 index 선언.
     for(int i=0; i<5; i++) // 5개의 좌표 값 입력.
     {
           printf("%d 번째의 x좌표와 y좌표는 ? ->",i+1);
           scanf_s("%d %d",&arr[i].x,&arr[i].y);
     }
     for(int i=0; i<5; i++) // 첫 번째 좌표부터 반복.
     {
```

```
for(int j=i+1; j<5; j++)
            // 자기 자신과 이미 했던 계산을 제외하고 반복.
                  dist=sqrt(pow(arr[j].x-arr[i].x,2)+pow(arr[j].y-arr[i].y,2));
                  if(min>dist) // 계산한 거리가 min보다 작은지 확인.
                  {
                        min=dist; // 작으면 dist를 min에 저장.
                        first index=i;
                        second index=j;
                        // 가장 가까운 거리에 있는 좌표값 인덱스를
각각 first index, second index에 저장.
                  }
            }
     }
      printf("가장 가까운 두 좌표 값은 : (%d, %d) (%d, %d)₩n",
arr[first index].x, arr[first index].y, arr[second index].x, arr[second index].y);
      printf("가장 가까운 거리는 : %lf\n", min);
     // 출력.
      return 0;
```