

REPORT



과 목 명 : 고급프로그래밍
담당교수 : 우진운교수님
소 속 : 소프트웨어학과
학 번 : 32151671
이 름 : 박민혁
제 출 일 : 2019년 10월 02일



단국대학교
Dankook University

```

#include<stdio.h>

int main(void)
{
    int user_answer=0;    // 정답 변수 선언
    int choice_number=0;  // 정답을 유추하기 위한 변수 선언
    int count=0;          // 시행횟수 저장을 위한 변수 선언

    printf("정답인 숫자는 : ");
    scanf("%d", &user_answer);    // 정답 입력

    printf("> 하나의 숫자를 입력하세요 : ");
    scanf("%d", &choice_number);  // 첫 번째 시도
    count++;                      // 처음 숫자 입력에도 시행횟수에 넣어 줘야 되기 때문
    //에 count 변수 1증가

    while(choice_number != user_answer)    // 만약 처음 시도한 숫자가 정답이 아
    nil 경우에 반복시작

    {
        if(choice_number > user_answer) // 만약 정답을 유추한 숫자가 정답보
        다 클 경우

        {
            printf("> 더 작은 수를 입력하시오 : ");
            scanf("%d", &choice_number);    // 정답을 유추한 숫자보다 더
            작은 수를 입력하라고 알리고 숫자 입력
        }
        else    // 만약 정답을 유추한 숫자가 정답보다 작을 경우
        {
            printf("> 더 큰수를 입력하시오 : ");
            scanf("%d", &choice_number);    // 정답을 유추한 숫자보다 더
            큰 수를 입력하라고 알리고 숫자 입력
        }

        count++;    // 반복문이 한 번 끝날때마다 시행횟수 변수인 count를
        1 증가시킨다
    }

    printf("맞습니다. 시행횟수는 %d번입니다.\n", count);    // 정답일 경우 반복
    문을 빠져나오기 때문에 반복문이 끝난후 시행횟수 출력

    return 0;
}

```