

REPORT



과 목 명 : 컴퓨터그래픽스

담당교수 : 송인식 교수님

소 속 : 소프트웨어학과

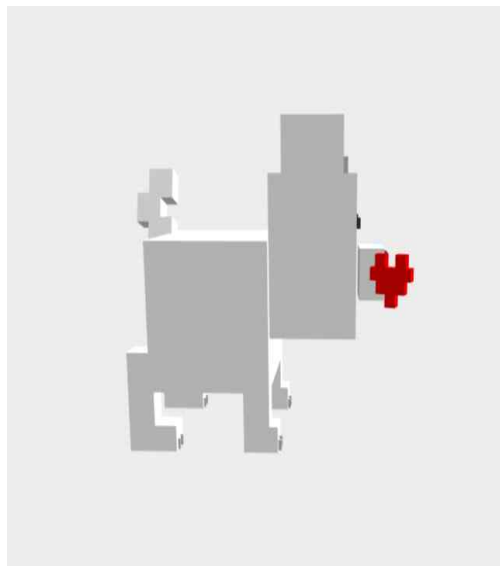
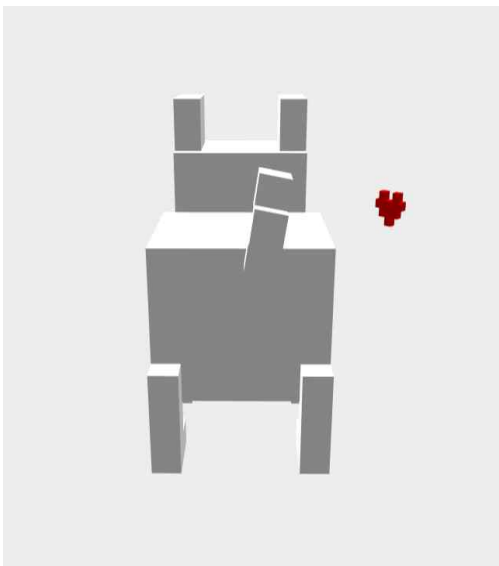
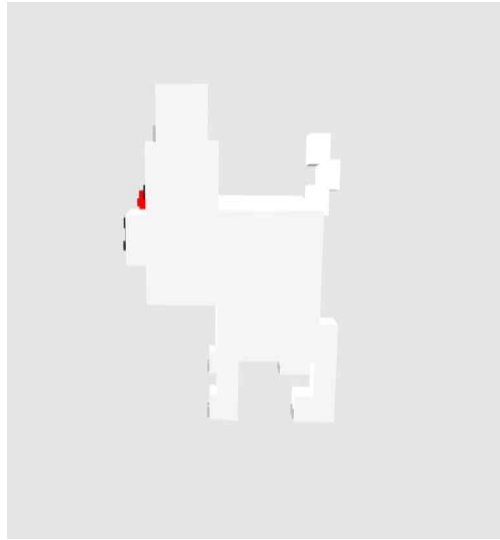
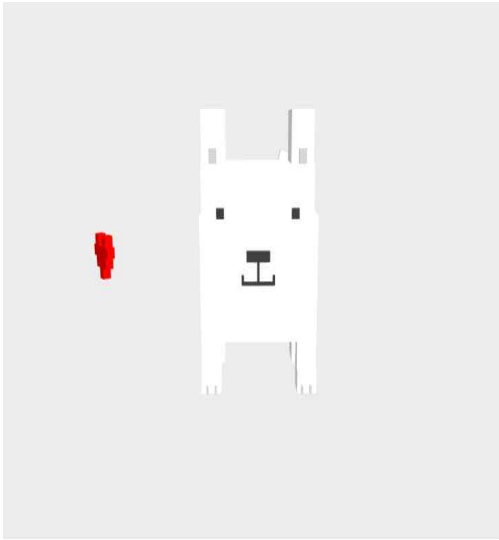
학 번 : 32151671

이 름 : 박민혁



단국대학교
Dankook University

결과



- 클릭 했을 때 강아지의 표정이 변합니다.

코드 설명

homework4.html : 모든 파일들을 적용하는 파일입니다. 또한 three.domevents를 적용해 클릭과 mousedown 이벤트를 적용했습니다

script.js : 카메라와 장면 모든 도형의 객체들을 받아 장면에 추가합니다. 또한 움직이는 함수도 구현했습니다.

강아지 객체

(1) head

객체를 만들 때 BoxGeometry를 이용해 너비, 높이, 깊이 값을 주어 직사각형으로 머리를 만들었습니다. 또한 Mesh는 쉽게 Geometry와 Material의 합으로 이루어져 있습니다. 그리고 머리에 양쪽에 눈을 만들었습니다. MeshPhongMaterial를 이용해 재질의 모든 속성을 전달했습니다. 코와 입 또한 똑같이 했습니다.

(2) body

body도 head와 같은 방법으로 만들었습니다.

(3) legs

leg는 똑같은 방법으로 이용하되 한 다리마다 두 개로 나누어 객체를 만들었습니다.

(4) move

꼬리와 머리 모두 양쪽으로 흔들게 만들었으며 cos함수와 sin 함수를 이용해 구현하였습니다.