

# *REPORT*



과 목 명 : Design Pattern

담당교수 : 박제호 교수님

소 속 : 소프트웨어학과

학 번 : 32151671

이 름 : 박민혁



**단국대학교**  
Dankook University

## 실행 결과

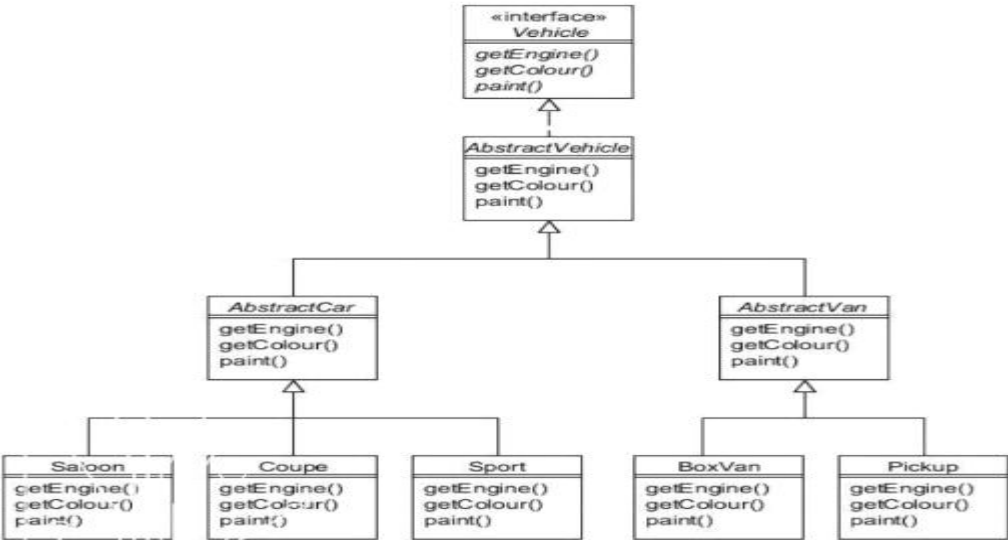
### 1. AbstractCar

```
Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> homework8_Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_251\bin\javaw.exe (2020. 5. 5. 오후 5:29:44 - 오후 5:29:45)
Saloon(StandardEngine (1300), BLUE, price 6000)
AirConditionedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 6660)
AlloyWheeledVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 6910)
LeatherSeatedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 8110)
MetallicPaintedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 8860)
SatNavVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 10360)
```

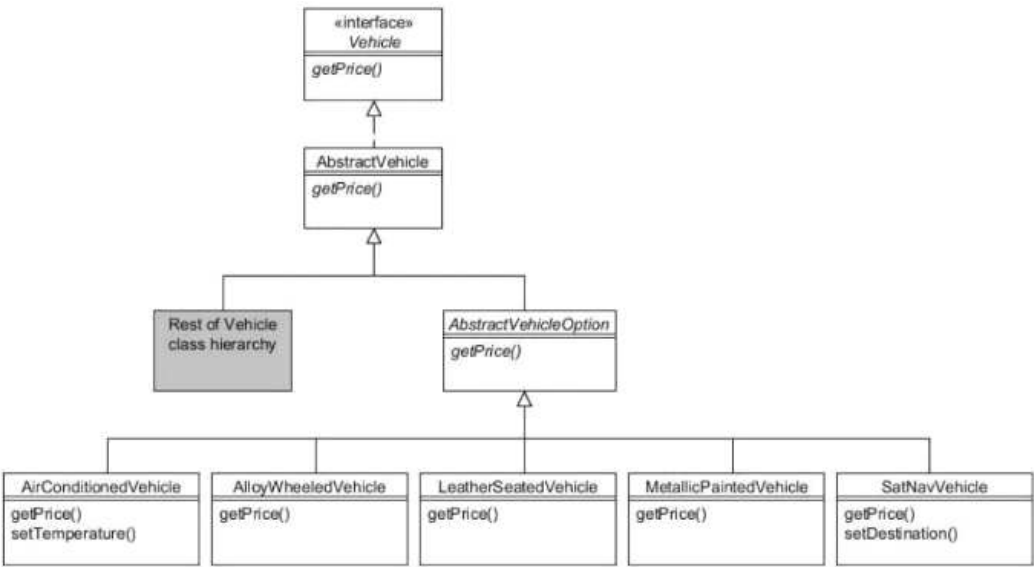
### 2. AbstractVan

```
Problems @ Javadoc Declaration Console
<terminated> homework8_Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_251\bin\javaw.exe (2020. 5. 5. 오후 5:34:00 - 오후 5:34:01)
BoxVan(StandardEngine (1300), BLUE, price 9000)
AirConditionedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 9660)
AlloyWheeledVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 9910)
LeatherSeatedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 11110)
MetallicPaintedVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 11860)
SatNavVehicle(StandardEngine (1300), BLUE, price 13360)
```

프로그램 설명



우선 맨위에 Vehicle 인터페이스가 존재하고 그 아래 클래스들은 상속을 받는다. super를 통해 getEngine()과 getColour로 접근하며 override를 통해 getPrice()를 설정해준다.



똑같은 방법으로 실행 해주되, main에 Vehicle 형식으로 되어 있으니 클래스 안에서 Vehicle 형식으로 인자를 받는다.