IO SYSTEM OVERWRAPPED 概要

田中 深莉

2025年2月5日

https://io.osaka.hal.ac.jp/ にて公開されている HAL 大阪の教員・講師の在籍状態を確認できるツールを使いやすくするために著者自身にて API を WRAP し、また学科ごとの分類などの機能を追加した上で実装する。

学科	ビットフラグ	数値 (ID)
ゲーム企画	00000000000001	1
ゲーム制作	00000000000010	2
ゲームデザイン	0000000000100	4
CG 映像	0000000001000	8
CG グラフィック	0000000010000	16
CG アニメ	0000000100000	32
ミュージック	0000001000000	64
カーデザイン	0000010000000	128
IT 高度	0000100000000	256
IT-WEB	00010000000000	512
IT-AI	00100000000000	1024
Administrator	01000000000000	2048
就職	10000000000000	4096

Table 1: 学科 ID 付番規則

例として、ゲーム制作, IT 高度, Web, AI を担当する教員についてはビットフラグ: 0011100000010, ID: 1794 と付番する。