**Задание: Создание "To-Do" приложения**

**Вам нужно создать простое веб-приложение "To-Do" с использованием HTML, CSS и JavaScript. Это приложение должно позволять пользователю добавлять, удалять и отмечать задачи.**

1. **HTML и CSS:**
   * **Создайте основную структуру HTML для приложения.**
   * **Добавьте форму для ввода новой задачи.**
   * **Создайте список для отображения задач.**
   * **Оформите приложение с помощью CSS, сделайте его привлекательным и удобным в использовании.**
2. **Массивы:**
   * **Создайте массив для хранения задач.**
   * **Каждая задача должна быть представлена объектом с полями id, text и completed.**
3. **Добавление задачи:**
   * **Напишите функцию, которая будет добавлять новую задачу в массив.**
   * **Обновите HTML для отображения новой задачи.**
4. **Удаление задачи:**
   * **Напишите функцию, которая будет удалять задачу из массива.**
   * **Обновите HTML для удаления задачи из списка.**
5. **Отметка задачи как выполненной:**
   * **Добавьте кнопку или чекбокс, позволяющий пользователю отмечать задачи как выполненные.**
   * **Обновите соответствующее поле в объекте задачи.**
6. **Деструктуризация:**
   * **Используйте деструктуризацию для извлечения данных из объектов задач.**
7. **Работа с Асинхронным Кодом (по желанию):**
   * **Реализуйте функционал сохранения задач в локальное хранилище браузера, чтобы они сохранялись после перезагрузки страницы.**
8. **ES6+:**
   * **Используйте стрелочные функции, шаблонные строки, let/const для создания переменных.**
9. **Дополнительные функции (по желанию):**
   * **Добавьте возможность редактировать задачу.**
   * **Добавьте фильтры для отображения только выполненных или невыполненных задач.**
10. **Тестирование:**
    * **Проверьте приложение на работоспособность и удобство использования.**

**Пожалуйста, обратите внимание, что это общее описание задания, и вы можете расширить его или добавить свои идеи. Надеюсь, это поможет вам применить ваши знания в практике. Удачи! Если у вас возникнут вопросы по ходу выполнения, не стесняйтесь спрашивать.**