


C++


Означення	мова програмування загального призначення з підтримкою кількох парадигм програмування: об'єктно-орієнтованої, узагальненої та процедурної.
Іконка	
Засновник	Б'ярн Страуструп
Специфіка	Особливості C++ пізніше були перенесені в C, наприклад ключові слова <code>const</code> і <code>inline</code> , оголошення в циклах <code>for</code> і коментарі в стилі C++ (<code>«//»</code>).
Сфери використання	Використовують для системного програмування, розробки програмного забезпечення, написання драйверів, потужних серверних та клієнтських програм, а також для розробки розважальних програм, наприклад, відеоігор.
Компанії, що використовують	Microsoft, Google, Steam

JAVA

Означення	об'єктно-орієнтована мова програмування
Іконка	
Засновник	Джеймс Гослінг
Специфіка	Мова значно запозичила синтаксис із C і C++. Зокрема, взято за основу об'єктну модель C++, проте її модифіковано. Усунуто можливість появи деяких конфліктних ситуацій, що

	могли виникнути через помилки програміста та полегшено сам процес розробки об'єктно-орієнтованих програм.
Сфера використання	Використовується для серверних додатків у великих корпораціях
Компанії, що використовують	Google, Microsoft...

Python

Означення	інтерпретована об'єктно-орієнтована мова програмування високого рівня зі строгою динамічною типізацією.
Іконка	
Засновник	Гвідо ван Россум
Специфіка	Python підтримується кілька парадигм програмування, зокрема: об'єктно-орієнтована, процедурна, функціональна та аспектно-орієнтована.
Сфера використання	Python має широкі можливості і використовується для вирішення безлічі завдань. Три основні сфери застосування «Пітону»: — web-розробка; - Big Data та Machine learning (машинне навчання, робота з даними)
Компанії, що використовують	Google, Facebook, Dropbox, Mozilla, NASA, Toyota