

M21



1:23 PM

100%



香港青年協會賽馬會

M21 媒體空間

It's all about YOUth | 完全青年

M21 App · For A Better Life

智能手機應用程式技術培訓計劃

iPhone 程式設計及開發

Lesson 1

iOS 應用程式介紹

課程簡介

- 課程名稱 : **iPhone**程式設計及開發
- 導師 : 陳尚智 (**Arthur Chan**)
- 電郵 : **gamease@yahoo.com.hk**
- 上課日期 : **1月12日 – 2月23日 (逢星期六 共8堂)**
- 上課時間 : **10am – 1pm (1月12日 – 2月23日)**
2pm – 5pm (2月23日)
- 上課地點 : 香港青年協會賽馬會**M21**媒體空間



課程內容

- 課堂資源: <http://m21-ios-course.github.com>

L1: iOS應用程式介紹

- **Mac**及**iOS**介紹
- 安裝開發工具
- 編寫你的第一個**iPhone App**

L2: iOS介面設計(1)

- 建立**iOS Application**專案
- **iOS**介面設計介紹

L3: iOS介面設計(2)

- **iOS**介面元件介紹
- **iOS**視圖介紹

L4: iOS介面設計(3)

- **iOS**介面元件介紹
- **iOS**視圖介紹
- **Apple Developer Program**介紹

L5: 讓你的**App**動起來吧(1)

- **iOS**程式語法介紹 – **Objective C**

L6: 讓你的**App**動起來吧(2)

- **iOS**程式語法介紹 – **Objective C**

L7: 讓你的**App**動起來吧(3)

- **iOS**程式語法介紹 – **Objective C**
- 除錯工具(**Debugger**)介紹

L8: 開展你的**App**設計之路吧！

- 怎樣能製作一隻好**App**
- 設計**iPhone App**的注意事項
- **Apple**的**HIG**指引
- 如何讓應用程式發佈在**AppStore**上



M21



1:23 PM

100%



iPhone 程式設計及開發

智能手機？智能手機系統？

智能手機品牌 / 系統



Windows Phone

NOKIA



symbian

SONY



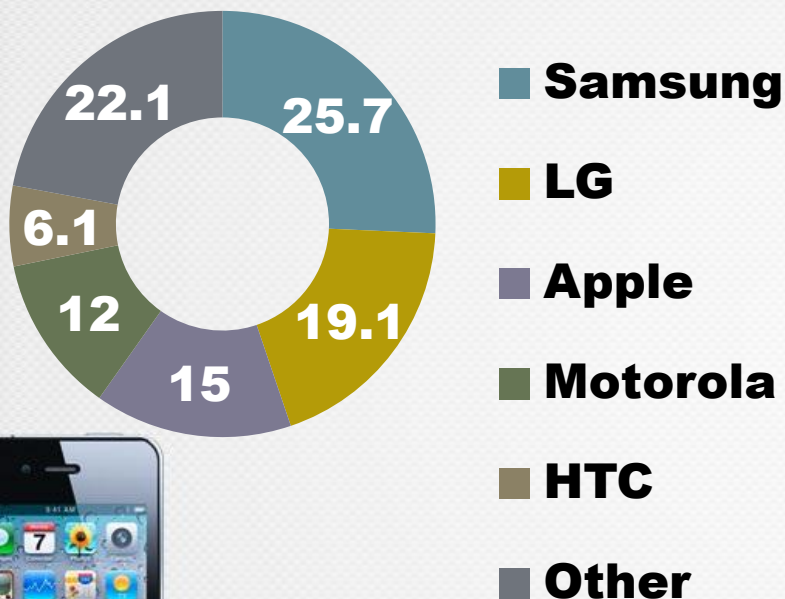
BlackBerry

htc

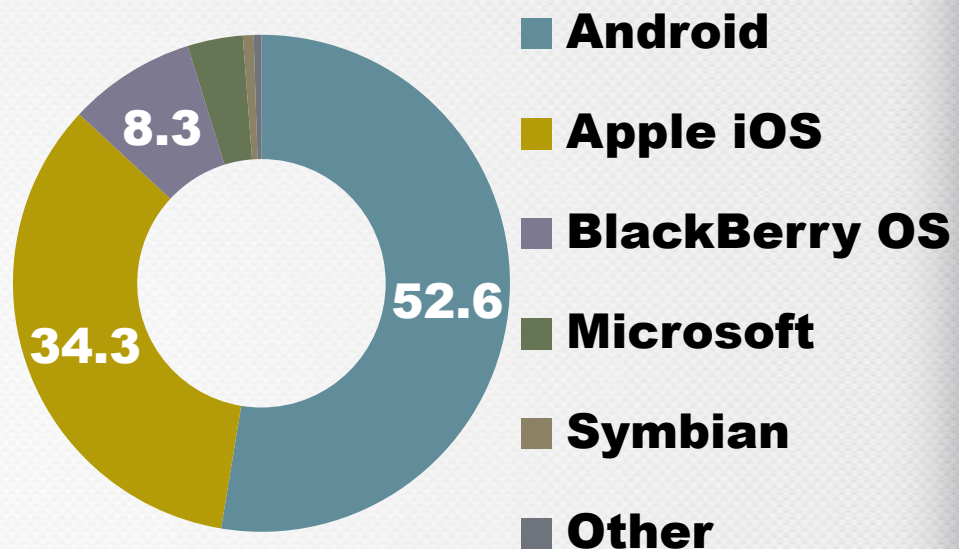


智能手機品牌 / 系統

• 佔有率(品牌)



• 佔有率(系統)



M21



1:23 PM

100%



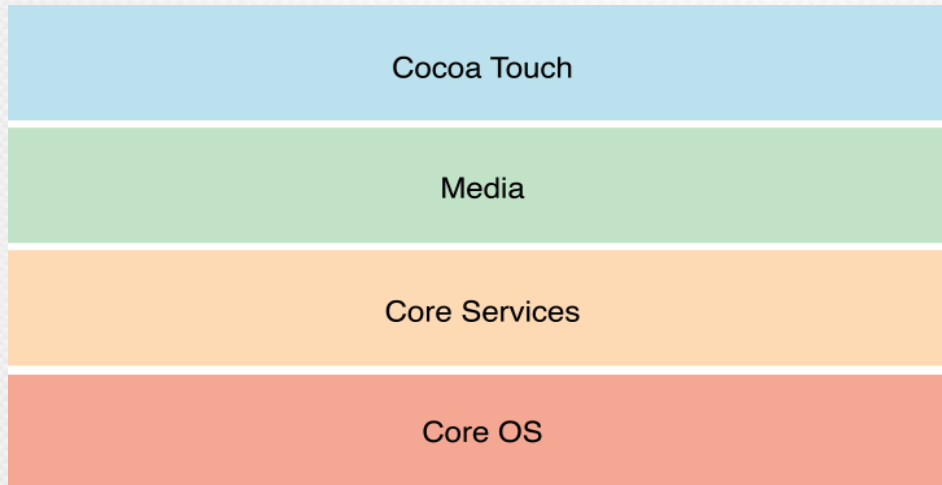
iPhone 程式設計及開發

IOS – APPLE智能手機系統

Apple iOS



iOS 6



M21



1:23 PM

100%



iPhone 程式設計及開發

IOS程式開發工具

iOS App 使用者



使用者的**iPhone / iPad**



App Store

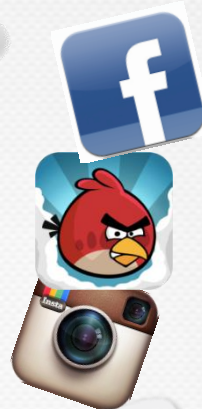


iOS App 開發者

開發者



審核
失敗



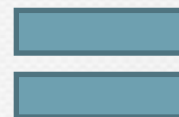
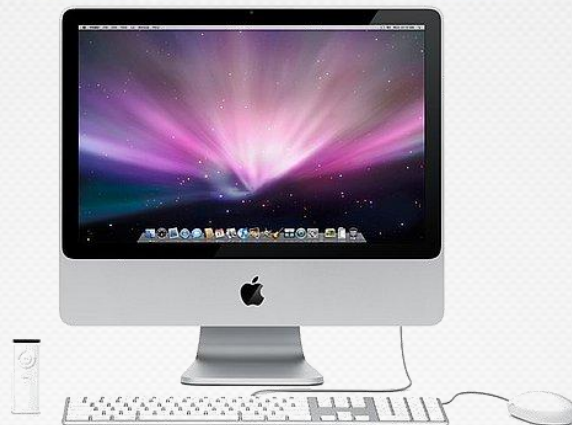
審核
成功



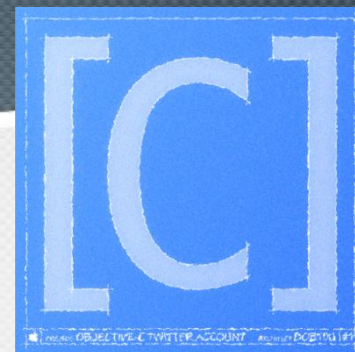
App Store



ios 開發工具



ios 開發工具



iOS 開發工具清單

- 開發者
- iPhone / iPad / iPod Touch (非必要)
- Mac機

– Xcode



• Cocoa Framework

• Objective C Compiler



• iOS SDK



• iOS Simulator



• Interface Builder



下載Xcode

- 前往Apple Developer Center
 - <https://developer.apple.com>
 - 進入Member Center
 - 登入 / 注冊
 - Dev Center -> iOS
 - Download Xcode 4.5.2 (經App Store) or
 - Download -> Xcode 4.5.2 -> Xcode 4.5.2.dmg



安裝Xcode

- 經App Store
 - 只需選中Xcode4.5.2並用Apple Account 登入
 - 會自動下載及安裝
- 經Apple Developer Center
 - 下載完成後會有一個Xcode 4.5.2.dmg 檔案
 - 在下載資料夾雙擊Xcode 4.5.2.dmg
 - 之後不停按Next確認
 - 安裝完後，把Xcode4.5.2拖到Application資料夾



M21



1:23 PM

100%



iPhone 程式設計及開發

編寫第一個**IOS APP**

編寫你的第一個iOS程式

Click



Welcome to Xcode

(version 4.5.2 (4G2008a))



Create a new Xcode project

Start building a new Mac, iPhone or iPad application from one of the included templates



Connect to a repository

Use Xcode's integrated source control features to work with your existing projects



Learn about using Xcode

Explore the Xcode development environment with the Xcode 4 User Guide



Go to Apple's developer portal

Visit the Mac and iOS Dev Center websites at developer.apple.com

Open Other...



Show this window when Xcode launches

Cancel

Open

Recents



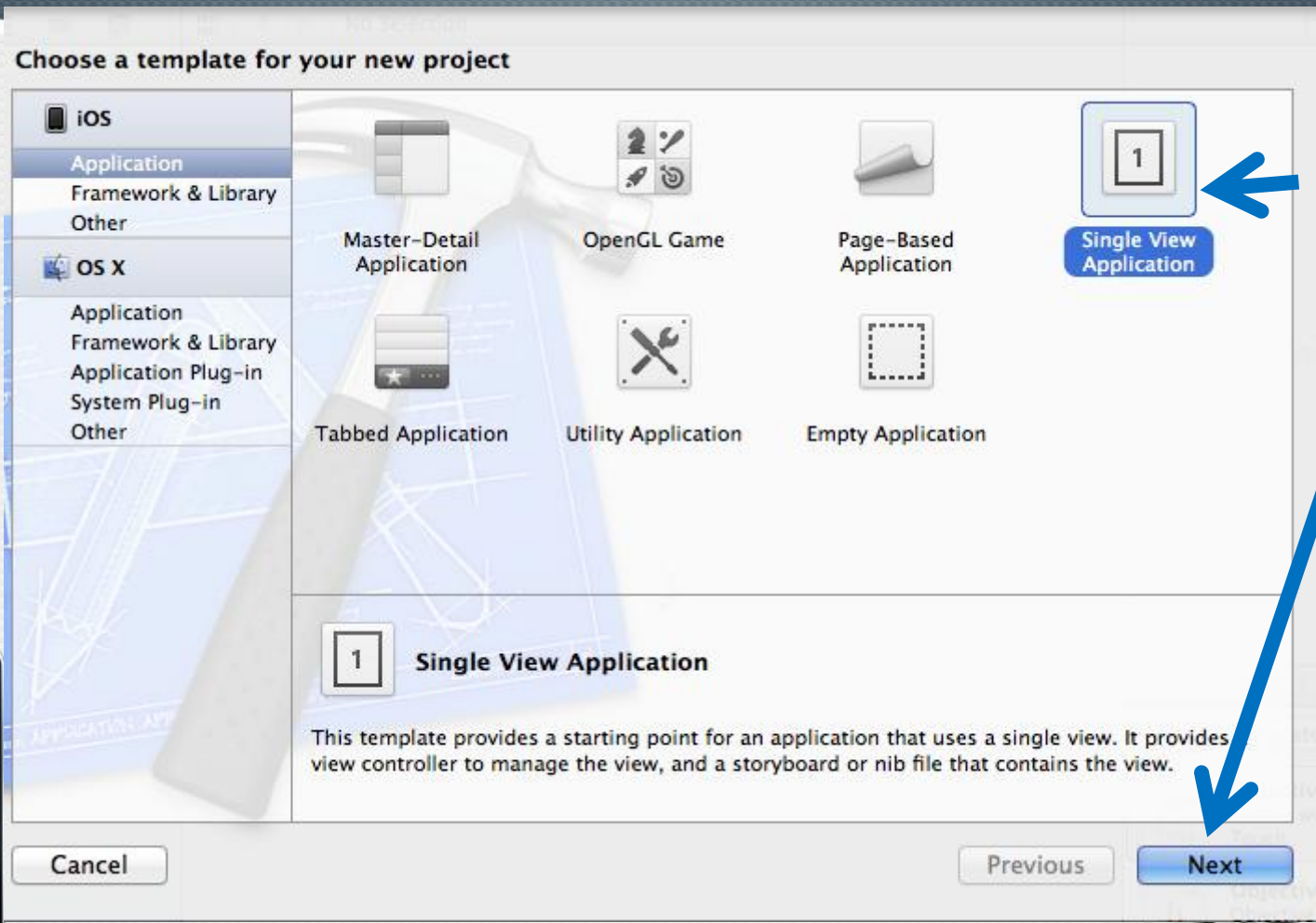
Test1

~/Documents

Click了後，會
Create一個新
Project

Last opened Today 11:23 PM

編寫你的第一個iOS程式



編寫你的第一個iOS程式

Choose options for your new project:

入Project 資料



Product Name Lesson1

Organization Name M21

Company Identifier Lesson1

Bundle Identifier Lesson1.Lesson1

Your company's bundle identifier prefix

Class Prefix XYZ

Devices Universal

☐ Use Storyboards

☒ Use Automatic Reference Counting

☒ Include Unit Tests

今次先不用

Storyboards

Un-Click

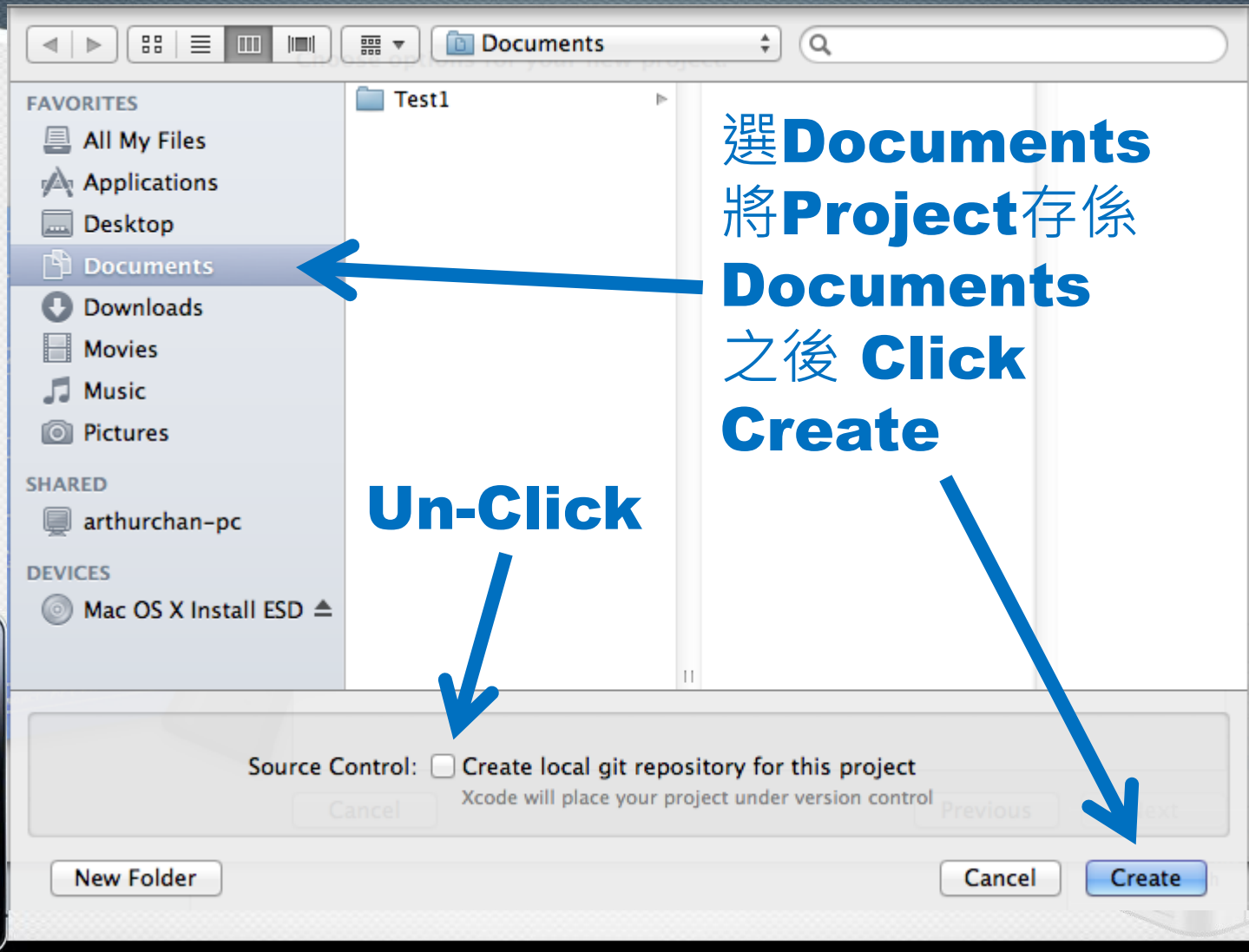
“Use Storyboards”

Cancel

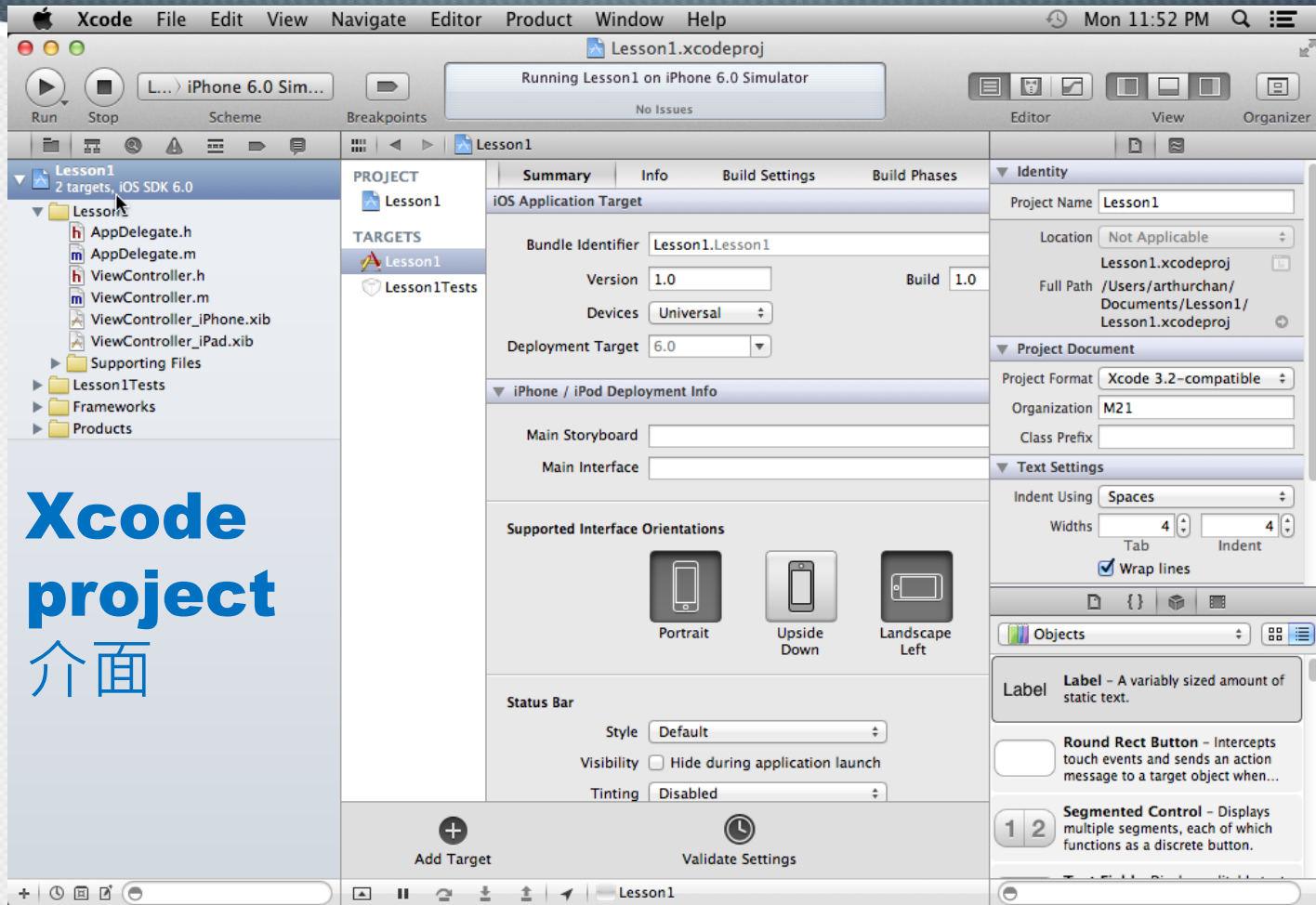
Previous

Next

編寫你的第一個iOS程式



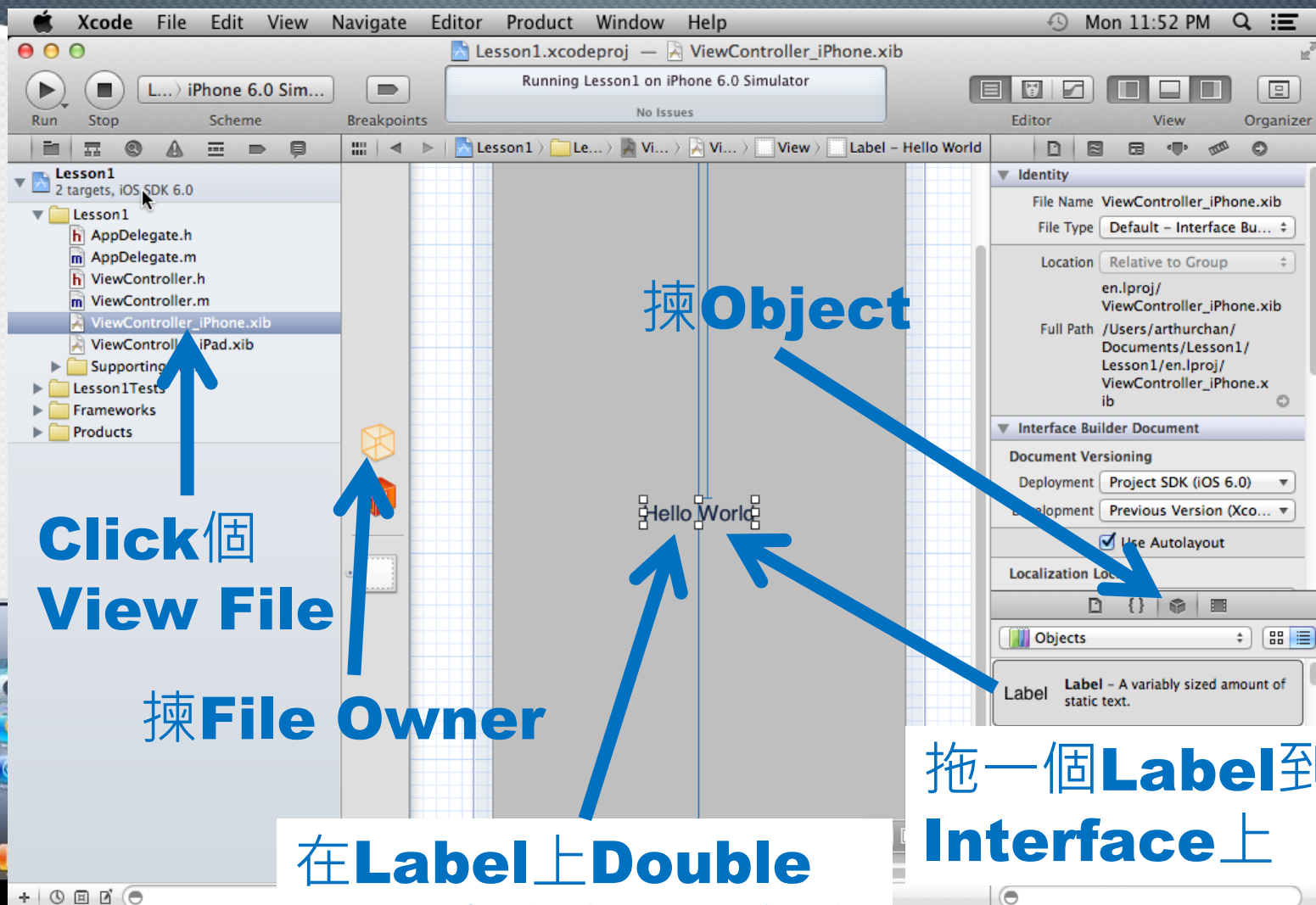
編寫你的第一個iOS程式



Xcode
project
介面



編寫你的第一個iOS程式



在Label上Double
Click打你想出現的字

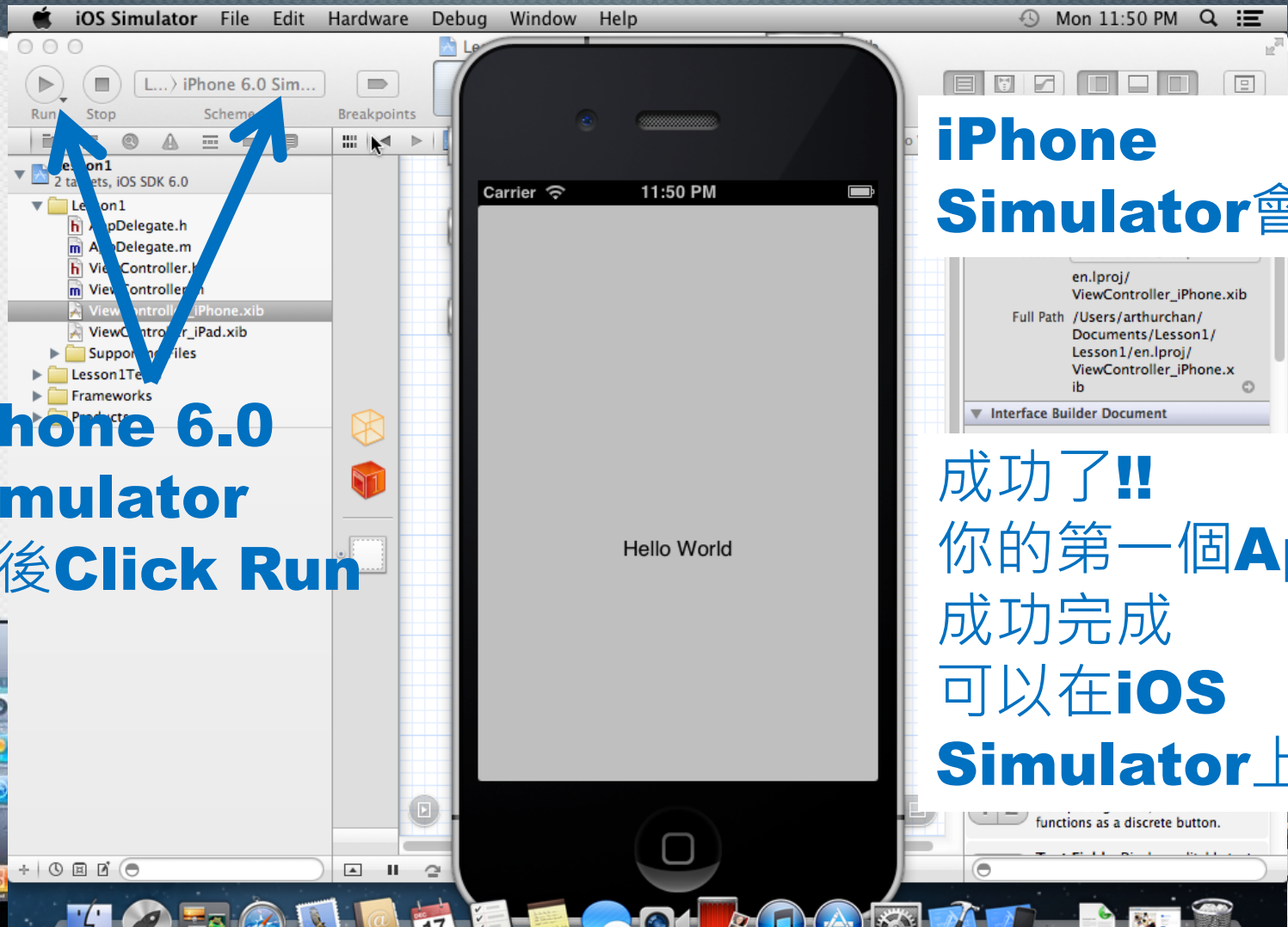
拖一個Label到
Interface上

在iOS Simulator上測試

iPhone Simulator會開啟

成功了!!
你的第一個**Apps**
成功完成
可以在**iOS Simulator**上測試

iPhone 6.0 Simulator
之後**Click Run**



探索iOS Simulator

- 模擬你所編寫的**App**的運行效果
- 編寫**App**時作測試用
- 可模擬**iPhone / iPad**
- 提供**Console**與**Log**用作除錯功能
- 不提供**App Store** 功能 / 部分物理功能
 - 水平控制
 - 方向檢測



探索iOS Simulator

你可以模擬
左右轉動/輕
搖的效果

**iOS
Simulator**
提供的模擬
效果列表

你可以將**Simulator**
轉成**iPad**或其他不同的
iOS device

你剛寫的
Apps已安裝
在**iOS
Simulator**裏



iOS App分類

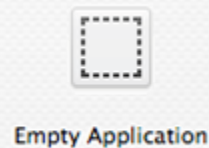
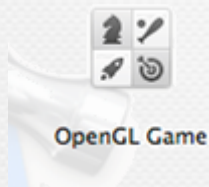
- 融入式(**Immersive**)

- 介面自由創作
- 不使用標準介面
- 例子：遊戲



- **Xcode** 中，通常使用以下**Project**

- **OpenGL Game**
- **Empty Application**



iOS App分類

- 階層式(**Hierarchical Productivity**)

- 幫助使用者管理資訊
- 通常使用階層設計標準
- 提供使用者互動以顯示適當資訊
- 例子：檔案相片管理/行事歷

- **Xcode** 中，通常使用以下**Project**

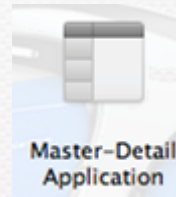
- **Single View**

- **Page-Based**

- **Master-Detail**



Single View
Application



Master-Detail
Application



Page-Based
Application

Productivity Apps

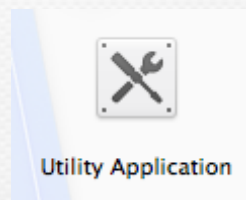


iOS App分類

- 工具式(**Utility**)
 - 通常作用為提供資訊
 - 盡量減少與使用者的互動
 - 不定時更新令使用者得到最新資訊
 - 例子：天氣資訊/交通資訊
- **Xcode** 中，通常使用以下**Project**
 - **Utility Application**
 - **Tabbed Application**



Tabbed Application



Utility Application

Utility Apps



下回預告

- **iOS** 專案
- **iOS** 介面元件
- **iOS** 視圖
- **Interface Builder**

