


# Hoja de referencia de: ((( Sonic $\pi$ )))

<code>play 65</code>	Reproduce la nota indicada utilizando el sintetizador actual. Las notas van desde 0 (la más grave) a 127 (la más aguda).
<code>sleep 1</code>	Espera la cantidad de pulsos indicada.
<code>use_bpm 120</code>	Establece cuál es la cantidad de pulsos por minuto
<code>live_loop :pedro do   (...) end</code>	<p>Se usa para repetir las instrucciones entre 'do' y 'end'. Cada live_loop tiene un nombre, no se olviden los dos puntos antes del mismo!</p> <p>Por ejemplo:</p> <div><code>live_loop :pedro do   play :a4   sleep 1 end</code></div>
<code>sample :sn_dub</code>	<p>Reproduce una muestra, son sonidos o melodías ya hechos. Algunas muestras que se pueden utilizar son:</p> <div><code>:misc_burp :ambi_lunar_land :bass_hard_c :elec_blup :loop_amen :guit_e_slide :vinyl_scratch :sn_zome :loop_safari</code></div> <div><code>:drum_splash_hard ①</code>  <code>:drum_hi_tom_hard ②</code> <code>:drum_cymbal_closed ③</code> <code>:drum_snare_hard ④</code> <code>:drum_heavy_kick ⑤</code></div>
<code>use_synth :fm</code>	<p>Cambia el sintetizador a utilizar por el indicado. Algunos sintetizadores que se pueden utilizar son:</p> <div><code>:prophet :saw :fm :tb303 :pulse :chipnoise :hoover :growl :pretty_bell :zawa</code></div>
<p>Pueden descargarse el sonic pi desde: <a href="http://sonic-pi.net">sonic-pi.net</a> Recuerden visitar: <a href="http://futuros-estudiantes.dc.uba.ar">futuros-estudiantes.dc.uba.ar</a> y <a href="https://www.facebook.com/quieroestudiarcomputacion">f /quieroestudiarcomputacion</a> donde pueden preguntarnos lo que necesiten.</p>	

# Hoja de referencia de: ((( Sonic $\pi$ )))

## Funk

```
use_bpm 120
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.5
sample :drum_cymbal_pedal
sleep 0.25
sample :drum_cymbal_closed
sleep 0.25
sample :drum_snare_soft
sleep 0.5
sample :drum_cymbal_pedal
sleep 0.25
sample :drum_cymbal_closed
sleep 0.25
```

## Chacarera

```
use_bpm 120
sample :drum_cymbal_pedal
sleep 0.66
sample :drum_bass_soft
sleep 0.33
sample :drum_cymbal_pedal
sleep 0.33
sample :drum_bass_soft
sleep 0.67
```

## Los simpsons

```
use_bpm 80
play 72 # :c5
sleep 0.75
play 76 # :e5
sleep 0.5
play 78 # :fs5
sleep 0.5
play 81 # :a5
sleep 0.25
play 79 # :g5
sleep 0.75
play 76 # :e5
sleep 0.5
play 72 # :c5
sleep 0.5
play 69 # :a4
sleep 0.25
play 66 # :fs4
sleep 0.25
play 66 # :fs4
sleep 0.25
play 66 # :fs4
sleep 0.25
play 67 # :g4
sleep 0.25
```

## Swing

```
use_bpm 100
sample :drum_heavy_kick
sleep 1
sample :drum_cymbal_soft
sleep 0.66
sample :drum_cymbal_soft
sleep 0.33
```

## Rock 2

```
use_bpm 120
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.5
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.5
sample :drum_snare_soft
sleep 0.5
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.25
sample :drum_snare_soft
sleep 0.25
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.25
sample :drum_snare_soft
sleep 0.25
sample :drum_heavy_kick
sleep 0.5
sample :drum_snare_soft
sleep 1
```

## Funky town

```
use_bpm 120
play 72 # :c5
sleep 0.5
play 72 # :c5
sleep 0.5
play 70 # :bb4
sleep 0.5
play 72 # :c5
sleep 1
play 67 # :g4
sleep 1
play 67 # :g4
sleep 0.5
play 72 # :c5
sleep 0.5
play 77 # :f5
sleep 0.5
play 76 # :e5
sleep 0.5
play 72 # :c5
sleep 2
```

## Seven nation army

```
use_bpm 100
play 72 # :c5
sleep 1.5
play 72 # :c5
sleep 0.5
play 75 # :eb5
sleep 0.66
play 72 # :c5
sleep 0.66
play 70 # :bb4
sleep 0.66
play 68 # :ab4
sleep 2
play 67 # :g4
sleep 2
```

## Dancehall

```
use_bpm 100
play 69 # Am
play 72
play 76
sleep 1.5
play 67 # G
play 71
play 74
sleep 2.5
play 65 # F
play 69
play 72
sleep 1.5
play 60 # C
play 64
play 67
sleep 2.5
```